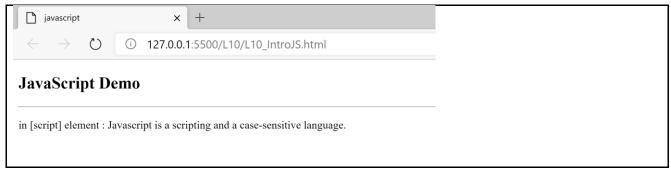


Mục tiêu: Sau bài thực hành này, học viên sẽ biết cách lập trình javascript, bao gồm:

- nhúng và cho thi hành đoạn mã kịch bản javascript trong trang web.
- Lập trình với các hàm build-in của javascript
- Lập trình với 1 số sự kiện
- Lập trình jQuery

Bài tập 1: Tạo trang web Hình 1. Sử dụng thẻ SCRIPT để nhúng mã kịch bản javacript vô trang, gọi hàm document.write(), document.writeln() để in chuỗi văn bản ra màn hình trình duyệt.



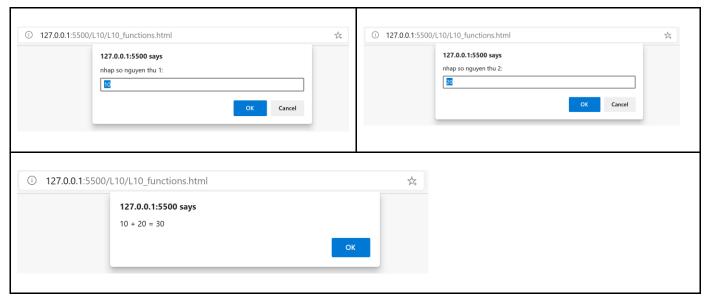
Hình 1

- 1. **Bước 1**: Tạo trang web mới, đặt tên **L10_introJS.html**
- 2. **Bước 2**: nhập nội dung sau:

```
11
   <body>
12
        <h2> JavaScript Demo</h2>
13
        <hr>>
        <script>
            document.write(" in [script] element : ");
15
            document.writeln("Javascript is a scripting");
16
            document.write("and a case-sensitive language.");
17
18
        </script>
19
   </body>
```

- 3. Bước 3: save file
- 4. **Bước 4:** xem trang web trên trình duyệt

Bài tập 2: Tạo trang web như Hình 2. Sử dụng các hàm build-in javascript : prompt(), parseInt(), alert() để nhập 2 số nguyên và in kết quả phép cộng 2 số ra hộp thoại thông báo.



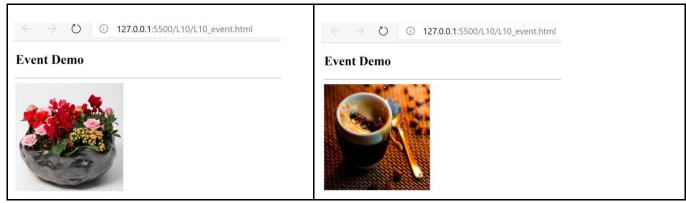
Hình 2

- 1. Bước 1: Tạo 1 file mới, đặt tên L10_functions.html
- 2. Bước 2: nhập nội dung sau:

- 3. Bước 3: save file
- 4. **Bước 4:** chạy thử trang web trên trình duyệt



Bài tập 3: Tạo trang web như Hình 3, khi nhấp chuột vô bức hình: bình hoa biến thành tách cafe, khi thả phím chuột: bức hình trở lại bình hoa ban đầu.
Để thực hiện được hiệu ứng này sẽ lập trình trên 2 sự kiện (event) onmousedown và onmouseup.



Hình 3

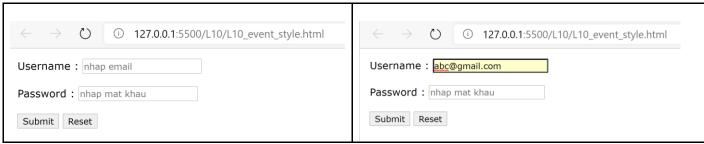
- 1. Bước 1: Tạo 1 file mới, đặt tên file L10_Event.html
- 2. Bước 2: nhập nội dung sau:

- 3. Bước 3: save file
- 4. **Bước 4:** chạy thử trang web trên trình duyệt



Bài tập 4: Tạo trang web như Hình 4, khi nhấp chuột vô ô username hoặc password để nhập dữ liệu: màu nền của ô nhập chuyển sang màu vàng.

Để đạt được hiệu ứng này, sẽ lập trình trên 2 sự kiện (event) onfocus và onblur.



Hình 4

- 1. Bước 1: Tạo 1 file mới, đặt tên file L10_Event_Style.html
- 2. **Bước 2**: nhập nội dung sau:

```
Code JavaScript
Code HTML
                                                                                   <script>
        <form action="</pre>
                                                                                      function showStyle(obj) {
                                                                                          obj.style.backgroundColor = "#FFFFCC";
            <input type="text" id="txtUser" name="txtUser" required</pre>
                onfocus="showStyle(this)" onblur="hideStyle(this)"
                function hideStyle(obj) {
                                                                                          obj.style.backgroundColor = "#FFFFFF";
            Password:
            <input type="password" id="txtPass" name="txtPass" required</pre>
                onfocus="showStyle(this)" onblur="hideStyle(this)"
                                                                                  </script>
                placeholder="nhap mat khau"> <br> <br>
            <input type="submit" value="Submit" name="btnOK">
            kinput type="reset" value="Reset"
```

- 3. **Bước 3**: save file
- 4. **Bước 4:** chạy thử trang web trên trình duyệt

Bài tập 5: Tạo trang web như Hình 5, khi bấm vô dòng chữ "Click on the text ...": màn hình sẽ hiện ra hộp thoại thông báo với dòng chữ "Welcome ...".

Để thực hiện được hiệu ứng này, sẽ nhúng thư viện **jQuery** vào trang web, và lập trình trên sự kiện (event) **click** của **div** element có chứa dòng văn bản "Click on the text ..."



Hình 5

- 1. Bước 1: Tạo 1 file mới, đặt tên file L10_Event_Style.html
- 2. Bước 2: nhập nội dung sau:

- 3. Bước 3: save file
- 4. **Bước 4:** chạy thử trang web trên trình duyệt