

Марковская эргодическая модель потока отказов



Безопасность ПИС

Кабалянц Петр Степанович

План



- 1. Марковское свойство.
- 2. Конечные цепи А.А. Маркова.
- 3. Анализ поглощающих цепей.
- 4. Анализ эргодических цепей.

Эргодические марковские цепи

- Эргодические марковские цепи описываются сильно связным графом. Это означает, что в такой системе возможен переход из любого состояния S_i в любое состояние S_i за конечное число шагов.
- Существует единственная неподвижная точка: *u*P=*u*.
 Вектор-строка *u* определяет предельное распределение.



Эргодическая ЦМ: нет поглощающих состояний и из любого состояния можно попасть в любое другое. Орграф эргодической ЦМ сильносвязен.

Стационарный режим ЦМ: при достаточно больших *t* вероятность

нахождения в состоянии x_i не зависит от того, каким было начальное состояние системы.

Достаточное условие существования стационарного режима – регулярность.

ЦМ называется регулярной, если

$$\exists k: p_{ij}(k) > 0 \quad \forall i, j = \overline{1, n}$$

22

<u>Теорема</u> Если ЦМ с матрицей перехода Р регулярна, то

б) существует единственный вектор

$$u^T = (u_1, u_2, ..., u_n)^T$$

такой, что

$$\sum_{j=1}^{n} u_j = 1 \qquad \text{и} \quad u^T P = u^T$$

2

Пример 1 (задача о погоде)
$$u^{T} = \begin{pmatrix} u_{1}, u_{2}, u_{3} \end{pmatrix}^{T}$$

$$\sum_{j=1}^{n} u_{j} = 1 \quad \text{м} \quad u^{T} P = u^{T}$$

$$\begin{cases} u_{1} = 0.25u_{2} + 0.25u_{3} \\ u_{2} = 0.5u_{1} + 0.5u_{2} + 0.25u_{3} \\ u_{3} = 0.5u_{1} + 0.25u_{2} + 0.5u_{3} \\ u_{1} + u_{2} + u_{3} = 1 \end{cases}$$

$$\begin{cases} u_{1} = \frac{1}{5} \\ u_{2} = \frac{2}{5} \\ u_{1} + u_{2} + u_{3} = 1 \end{cases}$$

$$\begin{cases} u_{1} = \frac{1}{5} \\ u_{2} = \frac{2}{5} \\ u_{3} = \frac{2}{5} \end{cases}$$

$$u^{T} = \begin{pmatrix} \frac{1}{5}, \frac{2}{5}, \frac{2}{5} \end{pmatrix}^{T}$$

$$u^{T} = \begin{pmatrix} \frac{1}{5}, \frac{2}{5}, \frac{2}{5} \end{pmatrix}^{T}$$

Пример 1 (задача о погоде)

$$\mathbf{P}^2 = \begin{bmatrix} 0.25 & 0.375 & 0.375 \\ 0.188 & 0.438 & 0.375 \\ 0.188 & 0.375 & 0.438 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{P}^5 = \begin{bmatrix} 0.199 & 0.4 & 0.4 \\ 0.2 & 0.4 & 0.399 \\ 0.2 & 0.399 & 0.4 \end{bmatrix}$$

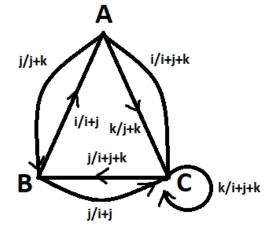
$$\mathbf{P}^{10} = \begin{bmatrix} 0.2 & 0.4 & 0.4 \\ 0.2 & 0.4 & 0.4 \\ 0.2 & 0.4 & 0.4 \end{bmatrix}$$

$$P = \begin{bmatrix} 0 & 0.5 & 0.5 \\ 0.25 & 0.5 & 0.25 \\ 0.25 & 0.25 & 0.5 \end{bmatrix}$$

$$u^T = \left(\frac{1}{5}, \frac{2}{5}, \frac{2}{5}\right)^T$$

Муха в треугольнике

Имеется треугольник с вершинами A, B, C. В начальный момент времени муха находится в вершине A. Каждую секунду муха перелетает в другую вершину или остается на месте. Ее поведение задается графом марковского процесса (смотри приложенный рисунок). 1) Необходимо определить среднее время, через которое муха вернётся в вершину A. 2) Написать программу, которая имитирует поведение мухи и выводит среднее количество переходов до первого возвращения в точку A. Сравните результаты.

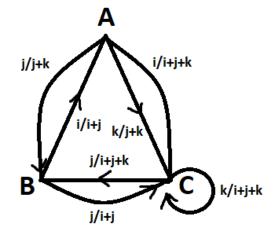


Муха в треугольнике

tP=t
t=(x,y,z)

1/2 * y + 1/2 * z = x
1/2 *x + 1/2 * z = y
1/2 * x + 1/2 * y = z
x+v+z=1

	Α	В	С
Α	0	1/2	1/2
В	1/2	0	1/2
С	1/2	1/2	0



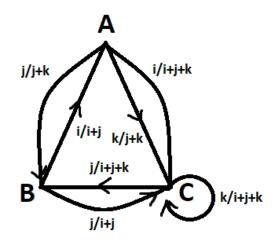
Муха в треугольнике

u=(x,y,z)
0+y/2+z/2=x
x/2+z/4=y
x/2+y/2+z/4=z
x+y+z=1

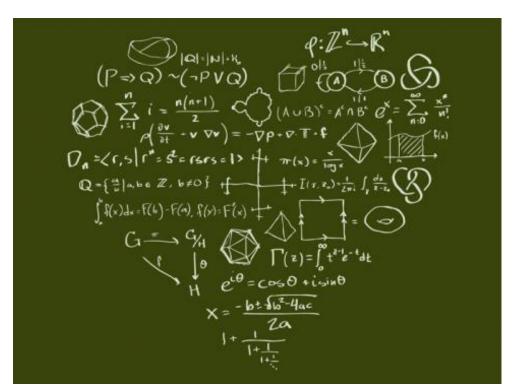
y/4 + z/4 + z/4 = y
y=2z/3
y-7/3+7/2-57/6

$$(5/6+2/3+1)z=1$$

	A	В	С
Α	0	1/2	1/2
В	1/2	0	1/2
С	1/2	1/4	1/4



Математика поможет:



Спасибо за терпение!