**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧЕРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

**«БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им В.Г.Шухова»**

**(БГТУ им. В.Г.Шухова)**

Кафедра программного обеспечения вычислительной техники и автоматизированных систем

Лабораторная работа № 8

дисциплина: Исследование операций и теории игр

тема: «Задачи дробно-линейного программирования»

Выполнил: ст. группы ВТ-22

Подкопаев Антон Валерьевич

Проверил: Брусенцев А. Г.

Белгород 2019

**Цель работы:** освоить метод сведения задачи ДЛП к задаче линейного программирования с помощью введения новых переменных. Изучить алгоритм решения задачи ДЛП и реализовать программно этот алгоритм.

**Задания для подготовки к работе**

1. Изучить постановку задачи ДЛП, а также подходы к ее решению.
2. Ознакомится с введением новых переменных в которых задача ДЛП превращается в задачу ЛП.
3. Изучить метод и алгоритм решения задачи ДЛП, составить и отладить программу решения этой задачи, используя в качкстве тестовых данных одну из нижеследующих задач, решенную вручную.

Вариант 7

