**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИИ**  
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
**«БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. В.Г.ШУХОВА»**  
**(БГТУ им. В.Г.Шухова)**

Кафедра программного обеспечения вычислительной техники и автоматизированных систем

Лабораторная работа №8

Дисциплина «Архит. ВС»

Тема «Способы вызова ассемблерных подпрограмм

в языках высокого уровня»

Выполнил: ст. группы ПВ-31  
Ковалев Павел Александрович

Проверил: Осипов Олег Васильевич

**Белгород 2021**

**Цель работы:** изучение способов вызова подпрограмм, написанных на разных языках программирования посредством dll-библиотек.

**Задания для выполнения к работе**

1. Ознакомиться со средой OllyDbg и компилятором masm32.
2. Создать и скомпилировать программу в соответствии с вариантом задания.
3. Отладить программу.
4. С помощью OllyDbg определить местонахождение переменных в сегменте данных, а также их размер.
5. Выполнить пошаговую трассировку программы. Определить какие регистры изменяют свои значения в процессе выполнения команд.

**Выполнение работы**

Создан файл lab1.asm со следующим содержимым: