

## LeetCode 1394. 找出数组中的幸运数

### 1394. 找出数组中的幸运数

难度 简单  2     

在整数数组中，如果一个整数的出现频次和它的数值大小相等，我们就称这个整数为「幸运数」。

给你一个整数数组 `arr`，请你从中找出并返回一个幸运数。

- 如果数组中存在多个幸运数，只需返回 **最大** 的那个。
- 如果数组中不含幸运数，则返回 **-1**。

示例 1:

输入: `arr = [2,2,3,4]`  
输出: 2  
解释: 数组中唯一的幸运数是 2，因为数值 2 的出现频次也是 2。

示例 2:

输入: `arr = [1,2,2,3,3,3]`  
输出: 3  
解释: 1、2 以及 3 都是幸运数，只需要返回其中最大的 3。

示例 3:

输入: `arr = [2,2,2,3,3]`  
输出: -1  
解释: 数组中不存在幸运数。

示例 4:

输入: `arr = [5]`  
输出: -1

```
class Solution {
public:
    int findLucky(vector<int>& arr) {
        int res = -1;
        map<int,int> cnt;
        for(int i:arr) cnt[i] ++;
        for(auto p:cnt) if(p.first == p.second) res = p.first;

        return res;
    }
};
```

## LeetCode 1395. 统计作战单位数

### 1395. 统计作战单位数

难度 中等  8     

$n$  名士兵站成一排。每个士兵都有一个独一无二的评分 `rating`。

每 3 个士兵可以组成一个作战单位，分组规则如下：

- 从队伍中选出下标分别为  $i$ 、 $j$ 、 $k$  的 3 名士兵，他们的评分分别为 `rating[i]`、`rating[j]`、`rating[k]`
- 作战单位需满足：`rating[i] < rating[j] < rating[k]` 或者 `rating[i] > rating[j] > rating[k]`，其中  $0 \leq i < j < k < n$

请你返回按上述条件可以组建的作战单位数量。每个士兵都可以是多个作战单位的一部分。

示例 1:

输入：`rating = [2,5,3,4,1]`

输出：3

解释：我们可以组建三个作战单位 (2,3,4)、(5,4,1)、(5,3,1)。

示例 2:

输入：`rating = [2,1,3]`

输出：0

解释：根据题目条件，我们无法组建作战单位。

示例 3:

输入：`rating = [1,2,3,4]`

输出：4

```
class Solution {
public:
    int numTeams(vector<int>& rating) {
        int n = rating.size();
        int ans = 0;
        for(int i = 0; i < n; i++)
        {
            for(int j = i + 1; j < n; j++)
            {
                if(rating[i] >= rating[j]) continue;
                for(int k = j + 1; k < n; k++)
                    if(rating[j] < rating[k]) ans++;
            }
            for(int j = i + 1; j < n; j++)
            {
                if(rating[i] <= rating[j]) continue;
                for(int k = j + 1; k < n; k++)
                    if(rating[j] > rating[k]) ans++;
            }
        }
        return ans;
    }
};
```

```

        if(rating[i] <= rating[j]) continue;
        for(int k = j + 1; k < n; k++)
            if(rating[j] > rating[k]) ans++;
    }
}
return ans;
}
};

```

## LeetCode 1396. 设计地铁系统

### 1396. 设计地铁系统

难度 中等  5     

请你实现一个类 `UndergroundSystem`，它支持以下 3 种方法：

- `checkIn(int id, string stationName, int t)`
  - 编号为 `id` 的乘客在 `t` 时刻进入地铁站 `stationName`。
  - 一个乘客在同一时间只能在一个地铁站进入或者离开。
- `checkOut(int id, string stationName, int t)`
  - 编号为 `id` 的乘客在 `t` 时刻离开地铁站 `stationName`。
- `getAverageTime(string startStation, string endStation)`
  - 返回从地铁站 `startStation` 到地铁站 `endStation` 的平均花费时间。
  - 平均时间计算的行程包括当前为止所有从 `startStation` 直接到达 `endStation` 的行程。
  - 调用 `getAverageTime` 时，询问的路线至少包含一趟行程。

你可以假设所有对 `checkIn` 和 `checkOut` 的调用都是符合逻辑的。也就是说，如果一个顾客在  $t_1$  时刻到达某个地铁站，那么他离开的时间  $t_2$  一定满足  $t_2 > t_1$ 。所有的事件都按时间顺序给出。

示例：

输入：

```

["UndergroundSystem","checkIn","checkIn","checkIn","checkOut",
[[],[45,"Leyton",3],[32,"Paradise",8],[27,"Leyton",10],
[45,"Waterloo",15],[27,"Waterloo",20],
[32,"Cambridge",22],[ "Paradise","Cambridge"],
["Leyton","Waterloo"],[10,"Leyton",24],
["Leyton","Waterloo"],[10,"Waterloo",38],
["Leyton","Waterloo"]]

```

输出：

```

[null,null,null,null,null,null,null,14.0,11.0,null,11.0,null]

```

```

class UndergroundSystem {
public:

```

```

typedef pair<string,string> PSS;
map<PSS,double> ma;
map<PSS,int> cnt;
unordered_map<int,string> pre;
unordered_map<int,double> pt;
UndergroundSystem() {

}

void checkIn(int id, string stationName, int t) {
    pre[id] = stationName;
    pt[id] = t;
}

void checkOut(int id, string stationName, int t) {
    if(pre.count(id))
    {
        PSS p(pre[id],stationName);
        ma[p] += t - pt[id];
        cnt[p] ++;
    }
}

double getAverageTime(string startStation, string endStation) {
    PSS p(startStation,endStation);

    return ma[p]/cnt[p];
}
};

/**
 * Your UndergroundSystem object will be instantiated and called as such:
 * UndergroundSystem* obj = new UndergroundSystem();
 * obj->checkIn(id,stationName,t);
 * obj->checkOut(id,stationName,t);
 * double param_3 = obj->getAverageTime(startStation,endStation);
 */

```

## LeetCode 1397. 找到所有好字符串

## 1392. 最长快乐前缀

难度 困难

13



「快乐前缀」是在原字符串中既是 非空 前缀也是后缀（不包括原字符串自身）的字符串。

给你一个字符串 `s`，请你返回它的 **最长快乐前缀**。

如果不存在满足题意的前缀，则返回一个空字符串。

示例 1:

输入: `s = "level"`

输出: `"l"`

解释: 不包括 `s` 自己，一共有 4 个前缀（`"l"`, `"le"`, `"lev"`, `"leve"`）和 4 个后缀（`"l"`, `"el"`, `"vel"`, `"evel"`）。最长的既是前缀也是后缀的字符串是 `"l"`。

示例 2:

输入: `s = "ababab"`

输出: `"abab"`

解释: `"abab"` 是最长的既是前缀也是后缀的字符串。题目允许前后缀在原字符串中重叠。

示例 3:

输入: `s = "leetcodeleetcode"`

输出: `"leet"`

示例 4:

输入: `s = "a"`

输出: `""`