61. 旋转链表

61. 旋转链表

难度 中等 **௴** 234 ♥ 收藏 Û 分享 🔊 切换为英文 🗘 关注 🖾 反馈

给定一个链表,旋转链表,将链表每个节点向右移动 k 个位置,其中 k 是非负数。

示例 1:

```
輸入: 1->2->3->4->5->NULL, k = 2
輸出: 4->5->1->2->3->NULL
解释:
向右旋转 1 步: 5->1->2->3->4->NULL
向右旋转 2 步: 4->5->1->2->3->NULL
```

```
输入: 0->1->2->NULL, k = 4
输出: 2->0->1->NULL
解释:
向右旋转 1 步: 2->0->1->NULL
向右旋转 2 步: 1->2->0->NULL
向右旋转 3 步: 0->1->2->NULL
向右旋转 4 步: 2->0->1->NULL
```

```
/**
 * Definition for singly-linked list.
 * struct ListNode {
     int val;
     ListNode *next;
       ListNode(int x) : val(x), next(NULL) {}
 * };
 */
class Solution {
public:
    ListNode* rotateRight(ListNode* head, int k) {
        if(!head) return NULL;
        int n = 0;
        for(auto p = head; p; p = p \rightarrow next) n ++;
        auto first = head, second = head;
        while(k --) first = first->next;
        while(first->next)
        {
            first = first->next;
            second = second->next;
        }
        first->next = head;
        head = second->next;
        second->next = NULL;
```

```
return head;
}
```

62. 不同路径

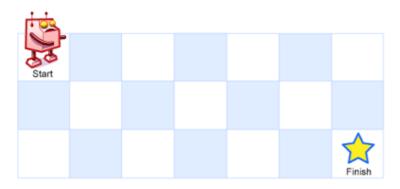
62. 不同路径

难度中等 凸 490 ♡ 收藏 凸 分享 🐧 切换为英文 🗘 关注 🛛 反馈

一个机器人位于一个 m x n 网格的左上角 (起始点在下图中标记为"Start")。

机器人每次只能向下或者向右移动一步。机器人试图达到网格的右下角(在下图中标记为"Finish")。

问总共有多少条不同的路径?



例如,上图是一个7 x 3 的网格。有多少可能的路径?

示例 1:

```
输入: m = 3, n = 2
输出: 3
解释:
从左上角开始,总共有 3 条路径可以到达右下角。
1. 向右 -> 向右 -> 向下
2. 向右 -> 向下 -> 向右
3. 向下 -> 向右 -> 向右
```

```
输入: m = 7, n = 3
输出: 28
```

```
}
    return dp[m][n];
}

;

// class Solution {
// public:
// int uniquePaths(int m, int n) {
    if (m == 1 || n == 1) return 1;
    // return uniquePaths(m, n - 1) + uniquePaths(m - 1, n);
// }

// };
```

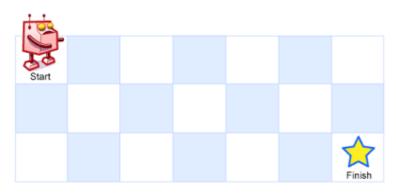
63. 不同路径 II

63. 不同路径 Ⅱ

一个机器人位于一个 m x n 网格的左上角 (起始点在下图中标记为"Start")。

机器人每次只能向下或者向右移动一步。机器人试图达到网格的右下角(在下图中标记为"Finish")。

现在考虑网格中有障碍物。那么从左上角到右下角将会有多少条不同的路径?



网格中的障碍物和空位置分别用 1 和 0 来表示。

说明: m 和 n 的值均不超过 100。

示例 1:

```
輸入:
[
[0,0,0],
[0,1,0],
[0,0,0]
]
輸出: 2
解释:
3x3 网格的正中间有一个障碍物。
从左上角到右下角一共有 2 条不同的路径:
1. 向右 -> 向右 -> 向下 -> 向下
2. 向下 -> 向下 -> 向右
```

```
class Solution {
public:
```

```
int uniquePathswithObstacles(vector<vector<int>>& g) {
   int n = g.size(),m = g[0].size();
   vector<vector<long long>> f(n,vector<long long>(m));
   for(int i = 0;i < n;i ++)
        for(int j = 0;j < m;j ++)
        {
        if(g[i][j]) continue;
        if(!i && !j) f[i][j] = 1;
        if(i > 0) f[i][j] += f[i - 1][j];
        if(j > 0) f[i][j] += f[i][j - 1];
    }
   return f[n - 1][m - 1];
}
```

64. 最小路径和

64. 最小路径和

给定一个包含非负整数的 $m \times n$ 网格,请找出一条从左上角到右下角的路径,使得路径上的数字总和为最小。

说明:每次只能向下或者向右移动一步。

示例:

```
輸入:
[
[1,3,1],
[1,5,1],
[4,2,1]
]
輸出: 7
解释: 因为路径 1→3→1→1→1 的总和最小。
```

```
class Solution {
public:
    int minPathSum(vector<vector<int>>& grid) {
        int n = grid.size(),m = grid[0].size();
        if(n == 0 || m == 0) return 0;
        vector<vector<int>> dp(n,vector<int>(m,0));
        for(int i = 0; i < n; i++)
        {
            for(int j = 0; j < m; j ++)
                if(i > 0) dp[i][j] = dp[i - 1][j];
                if(j > 0)
                {
                    if(i == 0) dp[i][j] = dp[i][j - 1];
                    else dp[i][j] = min(dp[i][j],dp[i][j - 1]);
                dp[i][j] += grid[i][j];
            }
```

```
return dp[n - 1][m - 1];
};
```

65. 有效数字

65. 有效数字

雅度 a b 106 b 收藏 b 分享 b 切换为英文 b 关注 b 反馈

验证给定的字符串是否可以解释为十进制数字。

例如:

```
"0" => true
"0.1" => true
"abc" => false
"1 a" => false
"2e10" => true
"-90e3 " => true
"1e" => false
"6e-1" => true
"99e2.5" => false
"53.5e93" => true
"-6" => false
"-+3" => false
"95a54e53" => false
```

说明: 我们有意将问题陈述地比较模糊。在实现代码之前,你应当事先思考所有可能的情况。这里给出一份可能存在于有效十进制数字中的字符列表:

- 数字 0-9
- 指数 "e"
- 正/负号 "+"/"-"
- 小数点 "."

当然,在输入中,这些字符的上下文也很重要。

```
class Solution {
public:
    bool isNumber(string s) {
        int i = 0;
        while (i < s.size() && s[i] == ' ') i ++ ;
        int j = s.size() - 1;
        while (j \ge 0 \& s[j] == ' ') j -- ;
        if (i > j) return false;
        s = s.substr(i, j - i + 1);
        if (s[0] == '-' \mid \mid s[0] == '+') s = s.substr(1);
        if (s.empty() || s[0] == '.' && s.size() == 1) return false;
        int dot = 0, e = 0;
        for (int i = 0; i < s.size(); i ++ )
            if (s[i] >= '0' \&\& s[i] <= '9');
            else if (s[i] == '.')
            {
```

```
dot ++;
    if (e || dot > 1) return false;
}
else if (s[i] == 'e' || s[i] == 'E')
{
    e ++;
    if (i + 1 == s.size() || !i || e > 1 || i == 1 && s[0] == '.')
return false;

if (s[i + 1] == '+' || s[i + 1] == '-')
{
    if (i + 2 == s.size()) return false;
    i ++;
}
else return false;
}
return true;
}
};
```

66. 加一

66. 加一

难度 简单 凸 457 ♡ 收藏 凸 分享 🔻 切换为英文 🗘 关注 🗓 反馈

给定一个由整数组成的非空数组所表示的非负整数,在该数的基础上加一。

最高位数字存放在数组的首位,数组中每个元素只存储单个数字。

你可以假设除了整数 0 之外, 这个整数不会以零开头。

示例 1:

```
输入: [1,2,3]
输出: [1,2,4]
解释: 输入数组表示数字 123。
```

```
输入: [4,3,2,1]
输出: [4,3,2,2]
解释: 输入数组表示数字 4321。
```

```
class Solution {
public:
    vector<int> plusOne(vector<int>& digits) {
        int t = 1;
        for (int i = digits.size() - 1; i >= 0; i -- )
        {
            digits[i] += t;
            t = digits[i] / 10;
            digits[i] %= 10;
        }
        if (t)
```

```
{
    digits.push_back(0);
    for (int i = digits.size() - 2; i >= 0; i -- )
        digits[i + 1] = digits[i];
    digits[0] = 1;
}
return digits;
}
};
```

67. 二进制求和

67. 二进制求和

难度 简单 △ 345 ♡ 收藏 △ 分享 🐧 切换为英文 🗘 关注 🗓 反馈

给你两个二进制字符串,返回它们的和(用二进制表示)。

输入为非空字符串且只包含数字 1 和 0。

示例 1:

```
输入: a = "11", b = "1"
输出: "100"
```

示例 2:

```
输入: a = "1010", b = "1011"
输出: "10101"
```

提示:

- 每个字符串仅由字符 '0' 或 '1' 组成。
- 1 <= a.length, b.length <= 10^4
- 字符串如果不是 "0" , 就都不含前导零。

```
class Solution {
public:
    string addBinary(string a, string b) {
        if(a.size() < b.size()) swap(a,b);</pre>
        reverse(a.begin(),a.end());
        reverse(b.begin(),b.end());
        int t = 0;
        string res;
        int k = 0;
        while(k < b.size())</pre>
        {
            t += a[k] - '0' + b[k] - '0';
            res += to_string(t & 1);
            t /= 2;
            k ++;
        while(k < a.size())</pre>
```

```
{
    t += a[k] - '0';
    res += to_string(t & 1);
    t /= 2;
    k ++;
}
if(t) res += '1';
reverse(res.begin(), res.end());
return res;
}
};
```

68. 文本左右对齐

68. 文本左右对齐

难度 困难 凸 59 ♡ 收藏 匚 分享 🛪 切换为英文 🗘 关注 🗓 反馈

给定一个单词数组和一个长度 maxWidth,重新排版单词,使其成为每行恰好有 maxWidth 个字符,且左右两端对齐的文本。

你应该使用"贪心算法"来放置给定的单词;也就是说,尽可能多地往每行中放置单词。必要时可用空格 '填充,使得每行恰好有 maxWidth 个字符。

要求尽可能均匀分配单词间的空格数量。如果某一行单词间的空格不能均匀分配,则左侧放置的空格数要多于右侧的空格数。

文本的最后一行应为左对齐,且单词之间不插入额外的空格。

说明:

- 单词是指由非空格字符组成的字符序列。
- 每个单词的长度大于 0, 小于等于 maxWidth。
- 输入单词数组 words 至少包含一个单词。

示例:

```
输入:
words = ["This", "is", "an", "example", "of", "text", "justification."]
maxWidth = 16
输出:
[
    "This is an",
    "example of text",
    "justification."
]
```

```
class Solution {
public:
    string space(int x)
    {
        string res;
        while (x -- ) res += ' ';
        return res;
    }

    vector<string> fullJustify(vector<string>& words, int maxWidth) {
        vector<string> res;
    }
}
```

```
for (int i = 0; i < words.size();)</pre>
            int j = i + 1, s = words[i].size(), rs = words[i].size();
            while (j < words.size() && s + 1 + words[j].size() <= maxwidth)</pre>
                s += 1 + words[j].size();
                rs += words[j].size();
                j ++ ;
            }
            rs = maxWidth - rs;
            string line = words[i];
            if (j == words.size())
                for (i ++; i < j; i ++)
                     line += ' ' + words[i];
                while (line.size() < maxWidth) line += ' ';</pre>
            else if (j - i == 1) line += space(rs);
                int base = rs / (j - i - 1);
                int rem = rs \% (j - i - 1);
                i ++ ;
                for (int k = 0; i < j; i ++, k ++)
                     line += space(base + (k < rem)) + words[i];</pre>
            }
            i = j;
            res.push_back(line);
        }
        return res;
    }
};
```

69. x 的平方根

```
69. x 的平方根
```

难度 简单 △ 345 ♡ 收藏 △ 分享 🖎 切换为英文 🗘 关注 🖽 反馈

实现 int sqrt(int x) 函数。

计算并返回 x 的平方根, 其中 x 是非负整数。

由于返回类型是整数,结果只保留整数的部分,小数部分将被舍去。

示例 1:

```
输入: 4
输出: 2
```

```
输入: 8
输出: 2
说明: 8 的平方根是 2.82842...,
由于返回类型是整数,小数部分将被舍去。
```

```
class Solution {
public:
    int mysqrt(int x) {
        int l = 0, r = x;
        while(1 < r)
        {
            int mid = l + r + 1ll >> 1;
            if(mid <= x / mid) l = mid;
            else r = mid - 1;
        }
        return r;
    }
};</pre>
```

70. 爬楼梯

70. 爬楼梯

难度 简单 🖒 928 ♡ 收藏 🖺 分享 🔻 切换为英文 🗘 关注 🗓 反馈

假设你正在爬楼梯。需要 n 阶你才能到达楼顶。

每次你可以爬1或2个台阶。你有多少种不同的方法可以爬到楼顶呢?

注意: 给定 n 是一个正整数。

示例 1:

```
输入: 2
输出: 2
解释: 有两种方法可以爬到楼顶。
1. 1 阶 + 1 阶
2. 2 阶
```

```
输入: 3
输出: 3
解释: 有三种方法可以爬到楼顶。
1. 1 阶 + 1 阶 + 1 阶
2. 1 阶 + 2 阶
3. 2 阶 + 1 阶
```

```
class Solution {
public:
    int climbStairs(int n) {
        int ans[100] = {0} ;
        ans[0] = 1;
        ans[1] = 1;
        for(int i = 2; i <= n; i++)
        {
            ans[i] = ans[i-1] + ans[i-2];
        }
        return ans[n];
    }
};</pre>
```

71. 简化路径

71. 简化路径

以 Unix 风格给出一个文件的绝对路径, 你需要简化它。或者换句话说, 将其转换为规范路径。

在 Unix 风格的文件系统中,一个点(...)表示当前目录本身;此外,两个点(...)表示将目录切换到上一级(指向父目录);两者都可以是复杂相对路径的组成部分。更多信息请参阅:Linux / Unix中的绝对路径 vs 相对路径

请注意,返回的规范路径必须始终以斜杠 / 开头,并且两个目录名之间必须只有一个斜杠 / 。最后一个目录名 (如果存在) **不能**以 / 结尾。此外,规范路径必须是表示绝对路径的**最短字**符串。

示例 1:

```
輸入: "/home/"
輸出: "/home"
解释: 注意,最后一个目录名后面没有斜杠。
```

示例 2:

```
输入: "/../"
输出: "/"
解释: 从根目录向上一级是不可行的,因为根是你可以到达的最高级。
```

示例 3:

```
输入: "/home//foo/"
输出: "/home/foo"
解释: 在规范路径中,多个连续斜杠需要用一个斜杠替换。
```

示例 4:

```
輸入: "/a/./b/../c/"
輸出: "/c"
```

```
class Solution {
public:
```

```
string simplifyPath(string path) {
        if (path.back() != '/') path += '/';
        string res, s;
        for (auto &c : path)
            if (res.empty()) res += c;
            else if (c == '/')
            {
                if (s == "..")
                   if (res.size() > 1)
                       res.pop_back();
                       while (res.back() != '/') res.pop_back();
                    }
                }
                else if (s != "" && s != ".")
                   res += s + '/';
                s = "";
            }
            else
            {
                s += c;
            }
        if (res.size() > 1) res.pop_back();
        return res;
   }
};
```

72. 编辑距离

难度 困难 凸 781 ♡ 收藏 凸 分享 丸 切换为英文 ♀ 关注 □ 反馈

给你两个单词 word1 和 word2,请你计算出将 word1 转换成 word2 所使用的最少操作数。

你可以对一个单词进行如下三种操作:

- 1. 插入一个字符
- 2. 删除一个字符
- 3. 替换一个字符

示例 1:

```
輸入: word1 = "horse", word2 = "ros"
輸出: 3
解释:
horse -> rorse (将 'h' 替换为 'r')
rorse -> rose (刪除 'r')
rose -> ros (刪除 'e')
```

```
输入: word1 = "intention", word2 = "execution"
输出: 5
解释:
intention -> inention (删除 't')
inention -> enention (将 'i' 替换为 'e')
enention -> exention (将 'n' 替换为 'x')
exention -> exection (将 'n' 替换为 'c')
exection -> execution (插入 'u')
```

```
class Solution {
public:
   int minDistance(string word1, string word2) {
       int n = word1.size(),m = word2.size();
        vector<vector<int>>> f(n + 1, vector<int>(m + 1));
        for(int i = 0;i <= n;i ++) f[i][0] = i;//边界情况,把第一个字符串变成0,要进行
i次删除操作
        for(int i = 0;i <= m;i ++) f[0][i] = i;//边界情况,把第二个字符串变成0,要进行
i次删除操作
        for(int i = 1; i \ll n; i \leftrightarrow +)
           for(int j = 1; j <= m; j ++)
               f[i][j] = min(f[i - 1][j], f[i][j - 1]) + 1;
               f[i][j] = min(f[i][j], f[i-1][j-1] + (word1[i-1]! = word2[j])
- 1]));
            }
        }
       return f[n][m];
   }
};
```

73. 矩阵置零

73. 矩阵置零

给定一个 $m \times n$ 的矩阵,如果一个元素为 0,则将其所在行和列的所有元素都设为 0。请使用**原地算**法。

示例 1:

```
输入:
[
[1,1,1],
[1,0,1],
[1,1,1]]]
輸出:
[
[1,0,1],
[0,0,0],
[1,0,1]]]
```

```
输入:
[
    [0,1,2,0],
    [3,4,5,2],
    [1,3,1,5]
]
輸出:
[
    [0,0,0,0],
    [0,4,5,0],
    [0,3,1,0]
]
```

```
class Solution {
public:
   void setZeroes(vector<vector<int>>& matrix) {
        if (matrix.empty()) return;
       int n = matrix.size(), m = matrix[0].size();
        int col0 = 1, row0 = 1;
        for (int i = 0; i < n; i ++)
           if (!matrix[i][0]) col0 = 0;
        for (int i = 0; i < m; i ++)
           if (!matrix[0][i]) row0 = 0;
        for (int i = 1; i < n; i ++)
            for (int j = 1; j < m; j ++)
               if (!matrix[i][j])
                {
                    matrix[i][0] = 0;
                   matrix[0][j] = 0;
                }
```

```
for (int i = 1; i < n; i ++)
            if (!matrix[i][0])
                for (int j = 1; j < m; j ++)
                   matrix[i][j] = 0;
       for (int i = 1; i < m; i ++)
           if (!matrix[0][i])
                for (int j = 1; j < n; j ++)
                   matrix[j][i] = 0;
       if (!co10)
            for (int i = 0; i < n; i ++)
                matrix[i][0] = 0;
        if (!row0)
           for (int i = 0; i < m; i ++)
                matrix[0][i] = 0;
   }
};
```

74. 搜索二维矩阵

74. 搜索二维矩阵

难度 中等 \bigcirc 164 \bigcirc 收藏 \bigcirc 分享 \bigcirc 切换为英文 \bigcirc 关注 \bigcirc 反馈

编写一个高效的算法来判断 m x n 矩阵中, 是否存在一个目标值。该矩阵具有如下特性:

- 每行中的整数从左到右按升序排列。
- 每行的第一个整数大于前一行的最后一个整数。

示例 1:

```
输入:
matrix = [
    [1, 3, 5, 7],
    [10, 11, 16, 20],
    [23, 30, 34, 50]
]
target = 3
输出: true
```

```
输入:
matrix = [
    [1, 3, 5, 7],
    [10, 11, 16, 20],
    [23, 30, 34, 50]
]
target = 13
输出: false
```

```
class Solution {
public:
```

```
bool searchMatrix(vector<vector<int>>& matrix, int target) {
    if(matrix.empty() || matrix[0].empty()) return false;

int n = matrix.size(),m = matrix[0].size();
    int l = 0,r = n * m - 1;
    while(l < r)
    {
        int mid = l + r >> 1;
        if(matrix[mid / m][mid % m] >= target) r = mid;
        else l = mid + 1;
    }
    if(matrix[l / m][l % m] != target) return false;
    return true;
}
```

75. 颜色分类

75. 颜色分类

难度中等 凸 389 ♡ 收藏 臼 分享 🕏 切换为英文 🗘 关注 🗓 反馈

给定一个包含红色、白色和蓝色,一共n个元素的数组,**原地**对它们进行排序,使得相同颜色的元素相邻,并按照红色、白色、蓝色顺序排列。

此题中,我们使用整数 0、1 和 2 分别表示红色、白色和蓝色。

注意:

不能使用代码库中的排序函数来解决这道题。

示例:

```
输入: [2,0,2,1,1,0]
输出: [0,0,1,1,2,2]
```

进阶:

- 一个直观的解决方案是使用计数排序的两趟扫描算法。
 首先,迭代计算出0、1和2元素的个数,然后按照0、1、2的排序,重写当前数组。
- 你能想出一个仅使用常数空间的一趟扫描算法吗?

```
class Solution {
public:
    void sortColors(vector<int>& nums) {
        int red = 0, blue = nums.size() - 1;
        for(int i = 0; i <= blue;)
        {
            if(nums[i] == 0) swap(nums[i ++],nums[red ++]);
            else if(nums[i] == 2) swap(nums[i],nums[blue --]);
            else i ++;
        }
    }
};</pre>
```

76. 最小覆盖子串

难度 困难 凸 421 ♡ 收藏 臼 分享 🕏 切换为英文 🗘 关注 🖸 反馈

给你一个字符串 S、一个字符串 T,请在字符串 S 里面找出:包含 T 所有字母的最小子串。 **示例:**

```
输入: S = "ADOBECODEBANC", T = "ABC"
输出: "BANC"
```

说明:

- 如果 S 中不存这样的子串,则返回空字符串""。
- 如果 S 中存在这样的子串,我们保证它是唯一的答案。

```
class Solution {
public:
    string minWindow(string s, string t) {
        unordered_map<char,int> hash;
        for(auto c : t) hash[c] ++;
        int cnt = hash.size();
        string res;
        for(int i = 0, j = 0, c = 0; i < s.size(); i ++)
            if(hash[s[i]] == 1) c ++;
            hash[s[i]] --;
            while(hash[s[j]] < 0) hash[s[j ++ ]] ++;
            if(c == cnt)
                if(res.empty() \mid | res.size() > i - j + 1) res = s.substr(j,i - j
+ 1);
            }
        }
        return res;
   }
};
```

77. 组合

给定两个整数 n 和 k, 返回 $1 \dots n$ 中所有可能的 k 个数的组合。

示例:

```
输入: n = 4, k = 2
输出:
[
    [2,4],
    [3,4],
    [2,3],
    [1,2],
    [1,3],
    [1,4],
]
```

```
class Solution {
public:
   vector<vector<int>> ans;
   vector<int> path;
   vector<vector<int>>> combine(int n, int k) {
        dfs(0, 1, n, k);
        return ans;
    void dfs(int u, int start, int n, int k)
    {
       if (u == k)
            ans.push_back(path);
            return ;
        }
        for (int i = start; i <= n; i ++ )
        {
            path.push_back(i);
            dfs(u + 1, i + 1, n, k);
            path.pop_back();
        }
    }
};
```

78. 子集

难度中等 🖒 530 ♡ 收藏 🖺 分享 🕱 切换为英文 🗘 关注 🗓 反馈

给定一组**不含重复元素**的整数数组 nums,返回该数组所有可能的子集(幂集)。

说明: 解集不能包含重复的子集。

示例:

```
输入: nums = [1,2,3]
输出:
[
[3],
[1],
[2],
[1,2,3],
[1,3],
[2,3],
[1,2],
[]]
```

79. 单词搜索

给定一个二维网格和一个单词, 找出该单词是否存在于网格中。

单词必须按照字母顺序,通过相邻的单元格内的字母构成,其中"相邻"单元格是那些水平相邻或垂直相邻的单元格。同一个单元格内的字母不允许被重复使用。

示例:

提示:

- board 和 word 中只包含大写和小写英文字母。
- 1 <= board.length <= 200
- 1 <= board[i].length <= 200
- 1 <= word.length <= 10^3

```
class Solution {
public:
    int n,m;
    int dx[4] = \{-1,0,1,0\}, dy[4] = \{0,1,0,-1\};
    bool exist(vector<vector<char>>& board, string word) {
        if(board.empty() || board[0].empty()) return false;
        n = board.size(),m = board[0].size();
        for(int i = 0; i < n; i ++)
            for(int j = 0; j < m; j ++)
                if(dfs(board,i,j,word,0))
                     return true;
        return false;
    }
    bool dfs(vector<vector<char>> &board,int x,int y,string &word,int u)
    {
        if(board[x][y] != word[u]) return false;
        if(u == word.size() - 1) return true;
        board[x][y] = '.';
        for(int i = 0; i < 4; i ++)
            int a = x + dx[i], b = y + dy[i];
            if(a >= 0 \&\& a < n \&\& b >= 0 \&\& b < m)
```

80. 删除排序数组中的重复项 II

80. 删除排序数组中的重复项 II

难度中等 ௴ 207 ♡ 收藏 ௴ 分享 ¾ 切换为英文 ♪ 关注 🏻 反馈

给定一个排序数组, 你需要在**原地**删除重复出现的元素, 使得每个元素最多出现两次, 返回移除后数组的新长度。

不要使用额外的数组空间,你必须在原地修改输入数组并在使用 O(1) 额外空间的条件下完成。

示例 1:

```
给定 nums = [1,1,1,2,2,3],
函数应返回新长度 length = 5,并且原数组的前五个元素被修改为 1, 1, 2, 2, 3。
你不需要考虑数组中超出新长度后面的元素。
```

```
给定 nums = [0,0,1,1,1,1,2,3,3],
函数应返回新长度 length = 7, 并且原数组的前五个元素被修改为 0,0,1,1,2,3,3。

你不需要考虑数组中超出新长度后面的元素。
```

```
class Solution {
public:
    int removeDuplicates(vector<int>& nums) {
        if(nums.size() < 3) return nums.size();
        int k = 1;
        for(int i = 2;i < nums.size();i ++)
            if(nums[i] != nums[k - 1])
            nums[ ++ k] = nums[i];
        k ++;
        return k;
    }
};</pre>
```