LeetCode 1408. 数组中的字符串匹配

1408. 数组中的字符串匹配

难度 简单 △ 4 ♡ 收藏 △ 分享 ¬ Å 切换为英文 △ 关注 □ 反馈

给你一个字符串数组 words ,数组中的每个字符串都可以看作是一个单词。请你按任意顺序返回 words 中是其他单词的子字符串的所有单词。

如果你可以删除 words[j] 最左侧和/或最右侧的若干字符得到 word[i] ,那么字符串 words[i] 就是 words[j] 的一个子字符串。

示例 1:

```
輸入: words = ["mass","as","hero","superhero"]
輸出: ["as","hero"]
解释: "as" 是 "mass" 的子字符串, "hero" 是 "superhero" 的子字符串。
["hero","as"] 也是有效的答案。
```

示例 2:

```
輸入: words = ["leetcode","et","code"]
輸出: ["et","code"]
解释: "et" 和 "code" 都是 "leetcode" 的子字符串。
```

示例 3:

```
輸入: words = ["blue","green","bu"]
輸出: []
```

提示:

- 1 <= words.length <= 100
- 1 <= words[i].length <= 30
- words[i] 仅包含小写英文字母。
- 题目数据保证每个 words[i] 都是独一无二的。

```
class Solution {
public:
  bool check(const vector<string> &words, int i) {
    int n = words.size();
    for (int j = 0; j < n; j++)
        if (j != i)
        if (words[j].find(words[i]) != string::npos)
            return true;

    return false;
}

vector<string> stringMatching(vector<string>& words) {
```

```
int n = words.size();
vector<string> ans;
for (int i = 0; i < n; i++)
    if (check(words, i))
        ans.push_back(words[i]);

return ans;
}
};</pre>
```

LeetCode 1409. 查询带键的排列

1409. 查询带键的排列

难度中等 60 7 ♡ 收藏 60 分享 🐧 切换为英文 🗘 关注 🗓 反馈

给你一个待查数组 queries , 数组中的元素为 1 到 m 之间的正整数。 请你根据以下规则处理所有待查 \overline{m} queries[i] (从 i=0 到 i=queries.length-1):

- 一开始,排列 P=[1,2,3,...,m]。
- 对于当前的 i ,请你找出待查项 queries[i] 在排列 P 中的位置 (下标从 0 开始) ,然后将其从原位置移动到排列 P 的起始位置 (即下标为 0 处) 。注意 , queries[i] 在 P 中的位置就是 queries[i] 的查询结果。

请你以数组形式返回待查数组 queries 的查询结果。

示例 1:

```
输入: queries = [3,1,2,1], m = 5
输出: [2,1,2,1]
解释: 待查数组 queries 处理如下:
对于 i=0: queries[i]=3, P=[1,2,3,4,5], 3 在 P 中的位置是 2, 接着我们把 3 移动到 P
的起始位置,得到 P=[3,1,2,4,5]。
对于 i=1: queries[i]=1, P=[3,1,2,4,5], 1 在 P 中的位置是 1,接着我们把 1 移动到 P
的起始位置,得到 P=[1,3,2,4,5]。
对于 i=2: queries[i]=2, P=[1,3,2,4,5], 2 在 P 中的位置是 2,接着我们把 2 移动到 P
的起始位置,得到 P=[2,1,3,4,5]。
对于 i=3: queries[i]=1, P=[2,1,3,4,5], 1 在 P 中的位置是 1,接着我们把 1 移动到 P
的起始位置,得到 P=[1,2,3,4,5]。
因此,返回的结果数组为 [2,1,2,1]。
```

示例 2:

```
输入: queries = [4,1,2,2], m = 4
输出: [3,1,2,0]
```

```
class Solution {
public:
    vector<int> processQueries(vector<int>& queries, int m) {
        vector<int> p(m);
        for (int i = 0; i < m; i++)
            p[i] = i + 1;

    vector<int> ans;
    for (int q : queries) {
```

```
for (int i = 0; i < m; i++)
    if (q == p[i]) {
        ans.push_back(i);
        int x = p[i];
        for (int j = i - 1; j >= 0; j--)
            p[j + 1] = p[j];
        p[0] = x;
        break;
    }
}
return ans;
}
```

1410. HTML 实体解析器

1410. HTML 实体解析器

难度中等 凸 5 ♡ 收藏 匚 分享 ¾ 切换为英文 ♀ 关注 □ 反馈

「HTML 实体解析器」 是一种特殊的解析器,它将 HTML 代码作为输入,并用字符本身替换掉所有这些特殊的字符实体。

HTML 里这些特殊字符和它们对应的字符实体包括:

```
双引号:字符实体为 " ,对应的字符是 "。
单引号:字符实体为 ' ,对应的字符是 "。
与符号:字符实体为 & ,对应对的字符是 &。
大于号:字符实体为 > ,对应的字符是 >。
小于号:字符实体为 < ,对应的字符是 <。</li>
斜线号:字符实体为 &frasl; ,对应的字符是 /。
```

给你输入字符串 text ,请你实现一个 HTML 实体解析器,返回解析器解析后的结果。

示例 1:

```
输入: text = "& is an HTML entity but &ambassador; is not."
输出: "& is an HTML entity but &ambassador; is not."
解释:解析器把字符实体 &用 & 替换
```

示例 2:

```
输入: text = "and I quote: "...""
输出: "and I quote: \"...\""
```

示例 3:

```
输入: text = "Stay home! Practice on Leetcode :)"
输出: "Stay home! Practice on Leetcode :)"
```

```
class Solution {
public:
   bool check(const string &s, int 1, const string &t) {
    if (1 < t.length())</pre>
```

```
return false;
       for (int i = 1 - 1, j = t.length() - 1; j >= 0; i--, j--)
            if (s[i] != t[j])
               return false;
       return true;
   }
    string entityParser(string text) {
       vector<pair<string, char>> p;
       p.emplace_back(""", '"');
       p.emplace_back("'", '\'');
       p.emplace_back("&", '&');
        p.emplace_back(">", '>');
       p.emplace_back("<", '<');</pre>
       p.emplace_back("⁄", '/');
       string s(text.size(), ' ');
       int 1 = 0;
       for (char c : text) {
           s[1++] = c;
           if (c == ';') {
               for (const auto &t : p)
                   if (check(s, 1, t.first)) {
                       1 -= t.first.length();
                       s[1++] = t.second;
                       break;
                   }
          }
       }
       return s.substr(0, 1);
   }
};
```

1411. 给 N x 3 网格图涂色的方案数

