81. 搜索旋转排序数组 II

81. 搜索旋转排序数组 ||

假设按照升序排序的数组在预先未知的某个点上进行了旋转。

```
(例如,数组 [0,0,1,2,2,5,6] 可能变为 [2,5,6,0,0,1,2] )。
```

编写一个函数来判断给定的目标值是否存在于数组中。若存在返回 true, 否则返回 false。

示例 1:

```
输入: nums = [2,5,6,0,0,1,2], target = 0
输出: true
```

示例 2:

```
输入: nums = [2,5,6,0,0,1,2], target = 3
输出: false
```

进阶:

- 这是搜索旋转排序数组的延伸题目,本题中的 nums 可能包含重复元素。
- 这会影响到程序的时间复杂度吗? 会有怎样的影响, 为什么?

```
class Solution {
public:
    bool search(vector<int>& nums, int target) {
        for (auto &v : nums)
            if (v == target)
                return true;
        return false;
    }
};
```

82. 删除排序链表中的重复元素 II

给定一个排序链表,删除所有含有重复数字的节点,只保留原始链表中 没有重复出现的数字。

示例 1:

```
输入: 1->2->3->4->4->5
输出: 1->2->5
```

示例 2:

```
输入: 1->1->1->2->3
输出: 2->3
```

```
* Definition for singly-linked list.
 * struct ListNode {
     int val;
     ListNode *next;
 * ListNode(int x) : val(x), next(NULL) {}
 */
class Solution {
public:
    ListNode* deleteDuplicates(ListNode* head) {
        ListNode* dummy = new ListNode(0);
        dummy->next = head;
        ListNode* p = dummy;
        while (p->next)
        {
            ListNode* q = p->next;
            while (q \& q -> val == p -> next -> val)
                q = q->next;
            if (p->next->next == q) p = p->next;
            else p->next = q;
        return dummy->next;
   }
};
```

83. 删除排序链表中的重复元素

难度 简单 🖒 289 ♡ 收藏 🖺 分享 🕱 切换为英文 🗘 关注 🗓 反馈

给定一个排序链表,删除所有重复的元素,使得每个元素只出现一次。

示例 1:

```
输入: 1->1->2
输出: 1->2
```

示例 2:

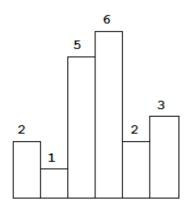
```
输入: 1->1->2->3->3
输出: 1->2->3
```

```
* Definition for singly-linked list.
* struct ListNode {
     int val;
     ListNode *next;
 * ListNode(int x) : val(x), next(NULL) {}
* };
*/
class Solution {
public:
   ListNode* deleteDuplicates(ListNode* head) {
        if(!head) return NULL;
        ListNode *first,*second;
        first = second = head;
       while(first)
           if(first->val != second->val)
                second->next = first;
                second = first;
           first = first->next;
        }
        second->next = NULL;
        return head;
   }
};
```

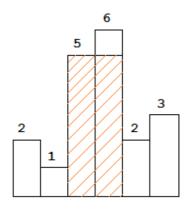
84. 柱状图中最大的矩形

难度 困难 凸 530 ♡ 收藏 凸 分享 丸 切换为英文 ♀ 关注 □ 反馈

给定 n 个非负整数,用来表示柱状图中各个柱子的高度。每个柱子彼此相邻,且宽度为 1。 求在该柱状图中,能够勾勒出来的矩形的最大面积。



以上是柱状图的示例,其中每个柱子的宽度为 1, 给定的高度为 [2,1,5,6,2,3]。



图中阴影部分为所能勾勒出的最大矩形面积, 其面积为 10 个单位。

```
class Solution {
public:
    int largestRectangleArea(vector<int>& heights) {
        int n = heights.size();
        vector<int> left(n),rihgt(n);//左右边界
        stack<int> stk;
        //左边
        for(int i = 0; i < n; i ++)
            while(stk.size() && heights[stk.top()] >= heights[i]) stk.pop();
            if(stk.empty()) left[i] = -1;
            else left[i] = stk.top();
            stk.push(i);
        }
        while(stk.size()) stk.pop();
        //右边
        for(int i = n - 1; i >= 0; i --)
        {
            while(stk.size() && heights[stk.top()] >= heights[i]) stk.pop();
```

```
if(stk.empty()) rihgt[i] = n;
else rihgt[i] = stk.top();
stk.push(i);
}

int res = 0;
//枚举每个边界, 取最大值
for(int i = 0;i < n;i ++) res = max(res,heights[i] * (rihgt[i] - left[i]
- 1));
return res;
}
};</pre>
```

85. 最大矩形

```
85. 最大矩形
```

给定一个仅包含0和1的二维二进制矩阵,找出只包含1的最大矩形,并返回其面积。

示例:

```
class Solution {
public:
    int maximalRectangle(vector<vector<char>>& matrix) {
        int n = matrix.size(), m, ans = 0;
        if (n == 0)
            return 0;
        m = matrix[0].size();
        vector<int> heights(m + 1, 0);
        heights[m] = -1;
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            for (int j = 0; j < m; j++)
                if (matrix[i][j] == '0')
                    heights[j] = 0;
                else
                    heights[j]++;
            stack<int> st;
            for (int j = 0; j <= m; j++) {
                while (!st.empty() && heights[j] < heights[st.top()]) {</pre>
                    int cur = st.top();
                    st.pop();
                    if (st.empty())
                        ans = max(ans, heights[cur] * j);
```

86. 分隔链表

86. 分隔链表

给定一个链表和一个特定值 x,对链表进行分隔,使得所有小于 x 的节点都在大于或等于 x 的节点之前。 你应当保留两个分区中每个节点的初始相对位置。

示例:

```
输入: head = 1->4->3->2->5->2, x = 3
输出: 1->2->2->4->3->5
```

```
* Definition for singly-linked list.
* struct ListNode {
* int val;
      ListNode *next;
* ListNode(int x) : val(x), next(NULL) {}
* };
*/
class Solution {
public:
    ListNode* partition(ListNode* head, int x) {
        ListNode *before = new ListNode(0);
        ListNode *after = new ListNode(0);
        ListNode *pb = before, *pa = after;
        for (ListNode *p = head; p; p = p->next)
           if (p->val < x)
            {
               pb->next = p;
               pb = p;
           }
           else
            {
               pa->next = p;
               pa = p;
            }
        pb->next = after->next;
        pa->next = 0;
        return before->next;
```

```
}
};
```

87. 扰乱字符串

87. 扰乱字符串

难度 困难 凸 112 ♡ 收藏 凸 分享 丸 切换为英文 ♀ 关注 □ 反馈

给定一个字符串 51, 我们可以把它递归地分割成两个非空子字符串, 从而将其表示为二叉树。

下图是字符串 s1 = "great" 的一种可能的表示形式。

```
great
  / \
  gr eat
  /\ / \
  g r e at
      / \
      a t
```

在扰乱这个字符串的过程中,我们可以挑选任何一个非叶节点,然后交换它的两个子节点。 例如,如果我们挑选非叶节点"gr",交换它的两个子节点,将会产生扰乱字符串"rgeat"。

```
rgeat
/ \
rg eat
/\ / \
r g e at
/\ a t
```

我们将 "rgeat" 称作 "great" 的一个扰乱字符串。

同样地,如果我们继续交换节点 "eat" 和 "at" 的子节点,将会产生另一个新的扰乱字符 串 "rgtae"。

```
rgtae
/ \
rg tae
/\ / \
r g ta e
/\
t a
```

我们将 "rgtae" 称作 "great" 的一个扰乱字符串。

给出两个长度相等的字符串 s1 和 s2, 判断 s2 是否是 s1 的扰乱字符串。

示例 1:

```
输入: s1 = "great", s2 = "rgeat"
输出: true
```

示例 2:

```
输入: s1 = "abcde", s2 = "caebd"
输出: false
```

```
class Solution {
public:
    bool isScramble(string s1, string s2) {
        if (s1 == s2) return true;
        string ss1 = s1, ss2 = s2;
        sort(ss1.begin(), ss1.end()), sort(ss2.begin(), ss2.end());
        if (ss1 != ss2) return false;
        for (int i = 1; i < s1.size(); i ++ )
            if (isScramble(s1.substr(0, i), s2.substr(0, i))
                    && isScramble(s1.substr(i), s2.substr(i)))
                return true;
            if (isScramble(s1.substr(0, i), s2.substr(s2.size() - i))
                    && isScramble(s1.substr(i), s2.substr(0, s2.size() - i)))
                return true;
        return false;
    }
};
```

88. 合并两个有序数组

难度 简单 △ 473 ♡ 收藏 □ 分享 🔻 切换为英文 🗘 关注 🖽 反馈

给你两个有序整数数组 nums1 和 nums2,请你将 nums2 合并到 nums1 中,使 nums1 成为一个有序数组。

说明:

- 初始化 nums1 和 nums2 的元素数量分别为 m 和 n 。
- 你可以假设 nums1 有足够的空间 (空间大小大于或等于 m + n) 来保存 nums2 中的元素。

示例:

```
输入:
nums1 = [1,2,3,0,0,0], m = 3
nums2 = [2,5,6], n = 3
```

```
class Solution {
public:
    void merge(vector<int>& nums1, int m, vector<int>& nums2, int n) {
        int p = m - 1,q = n - 1,cur = m + n - 1;
        while(p >= 0 && q >= 0)
        {
            if(nums1[p] >= nums2[q]) nums1[cur --] = nums1[p --];
            else nums1[cur --] = nums2[q --];
        }
        while(p >= 0) nums1[cur --] = nums2[q --];
        while(q >= 0) nums1[cur --] = nums2[q --];
    }
};
```

89. 格雷编码

格雷编码是一个二进制数字系统,在该系统中,两个连续的数值仅有一个位数的差异。

给定一个代表编码总位数的非负整数 n, 打印其格雷编码序列。格雷编码序列必须以 0 开头。

示例 1:

```
輸入: 2
輸出: [0,1,3,2]
解释:
00 - 0
01 - 1
11 - 3
10 - 2
对于给定的 n, 其格雷编码序列并不唯一。
例如, [0,2,3,1] 也是一个有效的格雷编码序列。
```

示例 2:

```
输入: 0 输出: [0] 解释: 我们定义格雷编码序列必须以 0 开头。 给定编码总位数为 n 的格雷编码序列,其长度为 2^n。当 n=0 时,长度为 2^0=1。 因此,当 n=0 时,其格雷编码序列为 [0]。
```

```
class Solution {
public:
   vector<int> grayCode(int n) {
       vector<int> res;
        res.push_back(0);
       int t = 1;
        while (n -- )
        {
            vector<int> newRes;
            for (int i = 0; i < res.size(); i ++ )
               newRes.push_back(res[i]);
            for (int i = res.size() - 1; i >= 0; i -- )
               newRes.push_back(t + res[i]);
           res = newRes;
           t *= 2;
        }
        return res;
   }
};
```

90. 子集 II

难度中等 △ 194 ♡ 收藏 △ 分享 ¬ A 切换为英文 △ 关注 □ 反馈

给定一个可能包含重复元素的整数数组 nums, 返回该数组所有可能的子集 (幂集) 。

说明: 解集不能包含重复的子集。

示例:

```
输入: [1,2,2]
输出:
[
    [2],
    [1],
    [1,2,2],
    [2,2],
    [1,2],
    []]
```

```
class Solution {
public:
   vector<vector<int>> ans;
    vector<int> path;
   vector<vector<int>>> subsetsWithDup(vector<int>& nums) {
        sort(nums.begin(),nums.end());
        dfs(nums,0);
        return ans;
    }
    void dfs(vector<int> &nums,int u)
        if(u == nums.size())
        {
            ans.push_back(path);
            return;
        }
        int k = 0;
        while(u + k < nums.size() && nums[u + k] == nums[u]) k ++;
        for(int i = 0; i \le k; i ++)
        {
            dfs(nums, u + k);
            path.push_back(nums[u]);
        }
        for(int i = 0; i \le k; i ++)path.pop_back();
   }
};
```

91. 解码方法

一条包含字母 A-Z 的消息通过以下方式进行了编码:

```
'A' -> 1
'B' -> 2
...
'Z' -> 26
```

给定一个只包含数字的非空字符串,请计算解码方法的总数。

示例 1:

```
输入: "12"
输出: 2
解释: 它可以解码为 "AB"(1 2)或者 "L"(12)。
```

示例 2:

```
输入: "226"
输出: 3
解释: 它可以解码为 "BZ" (2 26), "VF" (22 6), 或者 "BBF" (2 2 6)。
```

```
class Solution {
public:
    int numDecodings(string s) {
        int n = s.size();
        vector<int> f(n + 1);
        f[0] = 1;
        for(int i = 1;i <= n;i ++)
        {
            if(s[i - 1] != '0') f[i] += f[i - 1];
            if(i >= 2)
            {
                int t = (s[i - 2] - '0') * 10 + s[i - 1] - '0';
                if(t >= 10 && t <= 26) f[i] += f[i - 2];
            }
        }
        return f[n];
    }
}</pre>
```

92. 反转链表 II

难度 中等 △ 342 ♡ 收藏 公 分享 丸 切换为英文 △ 关注 □ 反馈

反转从位置 m 到 n 的链表。请使用一趟扫描完成反转。

说明:

 $1 \le m \le n \le$ 链表长度。

示例:

```
输入: 1->2->3->4->5->NULL, m = 2, n = 4
输出: 1->4->3->2->5->NULL
```

```
* Definition for singly-linked list.
 * struct ListNode {
     int val;
      ListNode *next;
     ListNode(int x) : val(x), next(NULL) {}
 * };
 */
class Solution {
public:
    ListNode* reverseBetween(ListNode* head, int m, int n) {
        if(m == n) return head;
        ListNode *dummy = new ListNode(-1);
        dummy->next = head;
        ListNode *b = dummy;
        for(int i = 0; i < m - 1; i ++) b = b -> next;
        ListNode *a = b;
        b = b \rightarrow next;
        ListNode *c = b->next;
        for(int i = 0; i < n - m; i ++)
            ListNode *t = c->next;
            c \rightarrow next = b;
            b = c, c = t;
        }
        ListNode *mp = a->next;
        ListNode *np = b;
        a \rightarrow next = np, mp \rightarrow next = c;
        return dummy->next;
    }
};
```

93. 复原IP地址

难度 中等 凸 235 ♥ 收藏 Ú 分享 ¾ 切换为英文 ♀ 关注 □ 反馈

给定一个只包含数字的字符串,复原它并返回所有可能的 IP 地址格式。

示例:

```
输入: "25525511135"
输出: ["255.255.11.135", "255.255.111.35"]
```

```
class Solution {
public:
   vector<string> ans;
   vector<int> path;
   vector<string> restoreIpAddresses(string s) {
        dfs(0, 0, s);
        return ans;
   }
   // u表示枚举到的字符串下标,k表示当前截断的IP个数,s表示原字符串
   void dfs(int u, int k, string &s)
        if (u == s.size())
        {
           if (k == 4)
            {
               string ip = to_string(path[0]);
               for (int i = 1; i < 4; i ++)
                   ip += '.' + to_string(path[i]);
               ans.push_back(ip);
            }
           return;
        }
       if (k > 4) return;
        unsigned t = 0;
        for (int i = u; i < s.size(); i ++ )
           t = t * 10 + s[i] - '0';
            if (t >= 0 \&\& t < 256)
            {
               path.push_back(t);
               dfs(i + 1, k + 1, s);
               path.pop_back();
           if (!t) break;
       }
   }
};
```

94. 二叉树的中序遍历

难度 中等 △ 465 ♡ 收藏 △ 分享 ¬ A 切换为英文 △ 关注 □ 反馈

给定一个二叉树,返回它的中序遍历。

示例:

进阶: 递归算法很简单, 你可以通过迭代算法完成吗?

```
/**
 * Definition for a binary tree node.
 * struct TreeNode {
* int val;
     TreeNode *left;
     TreeNode *right;
 * TreeNode(int x) : val(x), left(NULL), right(NULL) {}
 * };
 */
class Solution {
public:
   vector<int> inorderTraversal(TreeNode* root) {
        vector<int> res;
        stack<TreeNode*> stk;
        auto p = root;
       while(p || stk.size())
        {
            while(p)
               stk.push(p);
                p = p \rightarrow left;
            }
            p = stk.top();
            stk.pop();
            res.push_back(p->val);
            p = p->right;
        }
        return res;
    }
};
```

95. 不同的二叉搜索树 Ⅱ

给定一个整数 n, 生成所有由 1 ... n 为节点所组成的二**叉搜索树**。

示例:

```
输入: 3
输出:
[1,null,3,2],
[3,2,null,1],
[3,1,null,null,2],
[2,1,3],
[1,null,2,null,3]
解释:
以上的输出对应以下 5 种不同结构的二叉搜索树:
       3 3 2
                    \
       /
          /
              / \
     2 1
             1 3
  3
     /
    1 2
 2
```

```
* Definition for a binary tree node.
* struct TreeNode {
* int val;
      TreeNode *left;
     TreeNode *right;
     TreeNode(int x) : val(x), left(NULL), right(NULL) {}
* };
*/
class Solution {
public:
   vector<TreeNode*> generateTrees(int n) {
       if (!n) return vector<TreeNode*>();
        return dfs(1, n);
   }
   vector<TreeNode*> dfs(int 1, int r)
       vector<TreeNode*>res;
       if (1 > r)
       {
           res.push_back(NULL);
           return res;
        for (int i = 1; i <= r; i ++ )
        {
           vector<TreeNode*>left = dfs(1, i - 1)
               , right = dfs(i + 1, r);
            for (auto &lc : left)
                for (auto &rc : right)
                {
```

96. 不同的二叉搜索树

给定一个整数 n, 求以 1 ... n 为节点组成的二叉搜索树有多少种?

示例:

97. 交错字符串

难度 困难 凸 156 ♡ 收藏 凸 分享 🕏 切换为英文 🗅 关注 🗀 反馈

给定三个字符串 51, 52, 53, 验证 53 是否是由 51 和 52 交错组成的。

示例 1:

```
输入: s1 = "aabcc", s2 = "dbbca", s3 = "aadbbcbcac"
输出: true
```

示例 2:

```
输入: s1 = "aabcc", s2 = "dbbca", s3 = "aadbbbaccc"
输出: false
```

```
class Solution {
public:
    bool isInterleave(string s1, string s2, string s3) {
        int n = s1.size(), m = s2.size(), k = s3.size();
        if (k != n + m) return false;
        vector<vector<int>> f =
            vector<vector<int>>>(n + 1, vector<int>(m + 1));
        f[0][0] = 1;
        for (int i = 1; i <= n; i ++ )
            f[i][0] = f[i - 1][0] \& s1[i - 1] == s3[i - 1];
        for (int i = 1; i <= m; i ++ )
            f[0][i] = f[0][i - 1] \&\& s2[i - 1] == s3[i - 1];
        for (int i = 1; i <= n; i ++ )
            for (int j = 1; j <= m; j ++ )
            {
                f[i][j] = 0;
                if (s1[i - 1] == s3[i + j - 1])
                   f[i][j] |= f[i - 1][j];
                if (s2[j-1] == s3[i+j-1])
                   f[i][j] |= f[i][j - 1];
            }
        return f[n][m];
    }
};
```

98. 验证二叉搜索树

难度中等 △ 506 ♡ 收藏 △ 分享 🔻 切换为英文 🗘 关注 🗓 反馈

给定一个二叉树,判断其是否是一个有效的二叉搜索树。

假设一个二叉搜索树具有如下特征:

- 节点的左子树只包含小于当前节点的数。
- 节点的右子树只包含大于当前节点的数。
- 所有左子树和右子树自身必须也是二叉搜索树。

示例 1:

```
输入:
    2
    / \
    1    3
输出: true
```

示例 2:

```
输入:
5
/ \
1     4
/ \
3     6
输出: false
解释: 输入为: [5,1,4,null,null,3,6]。
根节点的值为 5 , 但是其右子节点值为 4 。
```

```
/**
 * Definition for a binary tree node.
* struct TreeNode {
     int val;
     TreeNode *left;
      TreeNode *right;
    TreeNode(int x) : val(x), left(NULL), right(NULL) {}
* };
*/
class Solution {
public:
   bool isValidBST(TreeNode* root) {
       return dfs(root,INT_MIN,INT_MAX);
   bool dfs(TreeNode *root,long long minv,long long maxv)
       if(!root) return true;
       if(root->val < minv || root->val > maxv) return false;
        return dfs(root->left,minv,root->val - 111) && dfs(root->right,root->val
+ 111, maxv);
   }
};
```

99. 恢复二叉搜索树

99. 恢复二叉搜索树

二叉搜索树中的两个节点被错误地交换。

请在不改变其结构的情况下,恢复这棵树。

示例 1:

```
输入: [1,3,null,null,2]

1
/
3
\
2
输出: [3,1,null,null,2]

3
/
1
\
2
```

/*

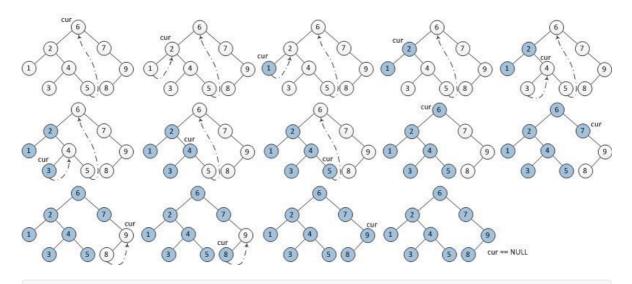
这道题目如果用递归做,递归的层数最坏是 O(n)O(n) 级别的,所以系统栈的空间复杂度是 O(n)O(n),与题目要求的 O(1)O(1) 额外空间不符。

同理用栈模拟递归的迭代方式的空间复杂度也是 O(n)O(n),不符合题目要求。

这道题目可以用Morris-traversal算法,该算法可以用额外 O(1)O(1) 的空间,以及 O(n)O(n) 的时间复杂度,中序遍历一棵二叉树。

Morris-traversal 算法流程:

下图给了一个具体示例:



如果当前节点没有左儿子,则打印当前节点的值,然后进入右子树;

如果当前节点有左儿子,则找当前节点的前驱。

- (1) 如果前驱节点的右儿子为空,说明左子树没遍历过,则进入左子树遍历,并将前驱节点的右儿子置成当前 节点,方便回溯;
- (2) 如果前驱节点的右儿子为当前节点,说明左子树已被遍历过,则将前驱节点的右儿子恢复为空,然后打印 当前节点的值,然后进入右子树继续遍历;

中序遍历的结果就是二叉树搜索树所表示的有序数列。有序数列从小到大排序,但有两个数被交换了位置。共 有两种情况:

交换的是相邻两个数,例如 1 3 2 4 5 6,则第一个逆序对,就是被交换的两个数,这里是3和2; 交换的是不相邻的数,例如 1 5 3 4 2 6,则第一个逆序对的第一个数,和第二个逆序对的第二个数,就是 被交换的两个数,这里是5和2:

```
找到被交换的数后, 我们将它们换回来即可。
* Definition for a binary tree node.
* struct TreeNode {
      int val;
     TreeNode *left;
      TreeNode *right;
     TreeNode(int x) : val(x), left(NULL), right(NULL) {}
* };
 */
class Solution {
public:
   void recoverTree(TreeNode* root) {
        TreeNode *first = NULL, *second, *prep = NULL;
       while (root)
        {
           if (!root->left)
                if (prep && prep->val > root->val)
                {
                   if (!first) first = prep, second = root;
                   else second = root;
                prep = root;
                root = root->right;
           }
           else
            {
                TreeNode *p = root->left;
                while (p->right && p->right != root) p = p->right;
                if (!p->right)
                {
                    p->right = root;
                    root = root->left;
                }
                else
                {
                    p->right = NULL;
                    if (prep && prep->val > root->val)
                    {
                       if (!first) first = prep, second = root;
                       else second = root;
                    }
                    prep = root;
                    root = root->right;
```

```
}
}
swap(first->val, second->val);
};
```

100. 相同的树

100. 相同的树

难度 简单 🖒 343 ♡ 收藏 🖺 分享 🕱 切换为英文 🗘 关注 🗓 反馈

给定两个二叉树,编写一个函数来检验它们是否相同。

如果两个树在结构上相同,并且节点具有相同的值,则认为它们是相同的。

示例 1:

```
输入: 1 1 / \ / \ 2 3 2 3 [1,2,3] 输出: true
```

示例 2:

```
输入: 1 1 1 / 1 / 2 2 2 [1,2], [1,null,2] 输出: false
```

示例 3:

```
/**
 * Definition for a binary tree node.
 * struct TreeNode {
 * int val;
 * TreeNode *left;
 * TreeNode *right;
 * TreeNode(int x) : val(x), left(NULL), right(NULL) {}
 * };
```

```
*/
class Solution {
public:
    bool isSameTree(TreeNode* p, TreeNode* q) {
        if(!p || !q) return !p && !q;
        return p->val == q->val && isSameTree(p->left,q->left) && isSameTree(p->right,q->right);
    }
};
```