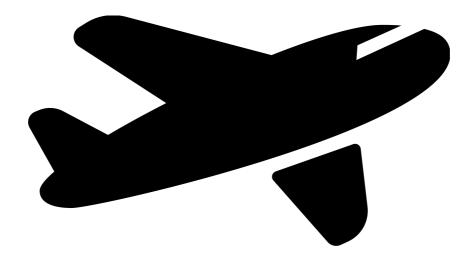
SKYBASE MANAGER 2017

PODRĘCZNIK UŻYTKOWNIKA



Autor: Sebastian Zabrzyski Data publikacji: 1 maj 2017

SPIS TREŚCI

1. Pierwsze kroki

1.1 Opis programu	3
1.2 Instrukcja instalacji	3
2. Lokalizacja istotnych plików	
2.1 Dane XML	5
2.2 Dokumentacja	6
2.3 Sterownik JDBC	6
3. Praca z programem	
3.1 Uruchomienie aplikacji	7
3.2 Opis GUI	7
3.3 Łączenie z bazą danych	8
3.4 Wprowadzanie zapytań SQL	8
3.5 Wyświetlanie tabel bazy danych	10
3.6 Czyszczenie wyników zapytań	10
3.7 Import danych z pliku XML	10
3.8 Eksport danych do pliku XML	11
3.9 Odświeżanie wyników zapytań	12
3.10 Dodawanie rekordów do tabeli	12
3.11 Usuwanie rekordów z tabeli	13
3.12 Modyfikacja rekordów w tabeli	13
3.13 Rozłączenie z bazą danych	13
3.14 Zakończenie pracy z aplikacją	14
4. Usunięcie programu z komputera	
4.1 Instrukcia deinstalacii	14

1. Pierwsze kroki

Opis programu

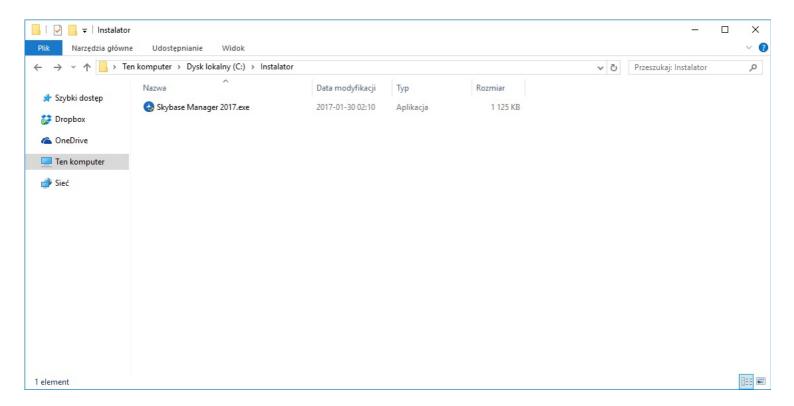
Skybase Manager 2017 jest aplikacją przeznaczoną do zarządzania bazą danych portu lotniczego.

Aplikacja została napisana w języku Java z wykorzystaniem technologii takch jak Swing oraz AWT. Obsługa aplikacji odbywa się za pomocą interfejsu graficznego, który zostanie omówiony w dalszej części dokumentacji. Komunikacja programu z bazą danych odbywa się za pomocą interfejsu JDBC.

UWAGA: Do prawidłowego działania aplikacji wymagany jest serwer bazy danych Oracle Database w wersji 12c, zainstalowany na komputerze Użytkownika.

Instrukcja instalacji

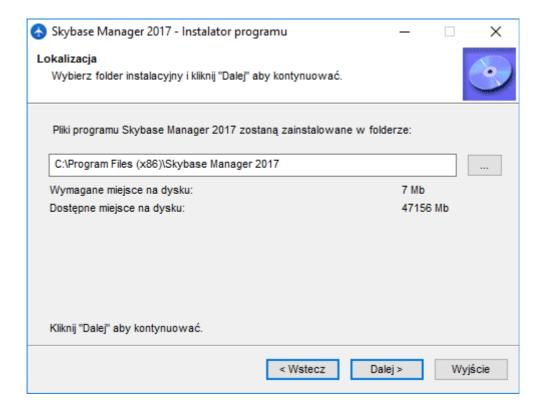
Aby rozpocząć instalację aplikacji na swoim komputerze, uruchom instalator o nazwie "Skybase Manager 2017.exe".



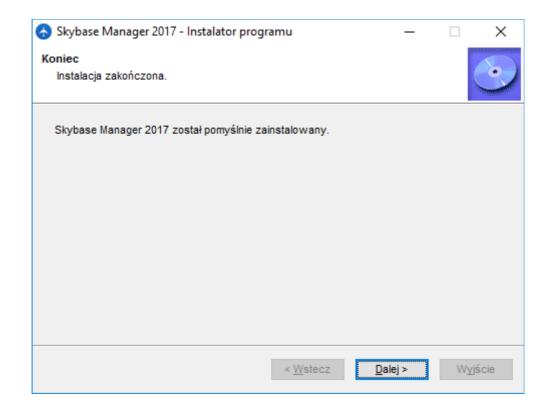
Po uruchomieniu instalatora programu kliknij przycisk "Dalej".



W następnym kroku możesz wybrać folder w którym zostanie zainstalowana aplikacja, lub pozostawić domyślną ścieżkę "*C:\Program Files (x86)\Skybase Manager 2017"*.



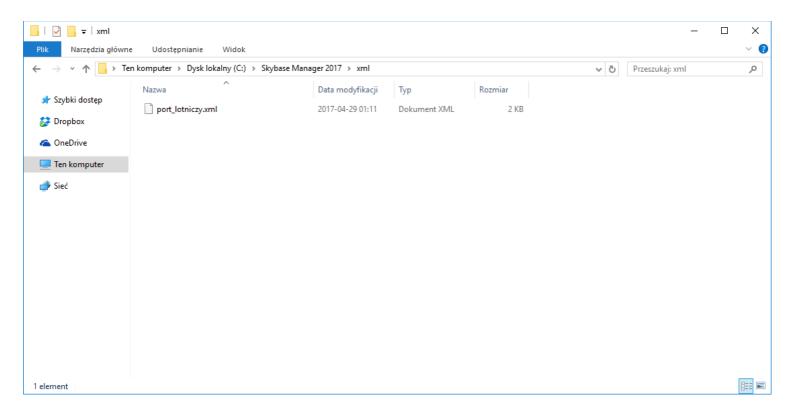
Po zakończeniu instalacji ujrzysz komunikat:



2. Lokalizacja istotnych plików

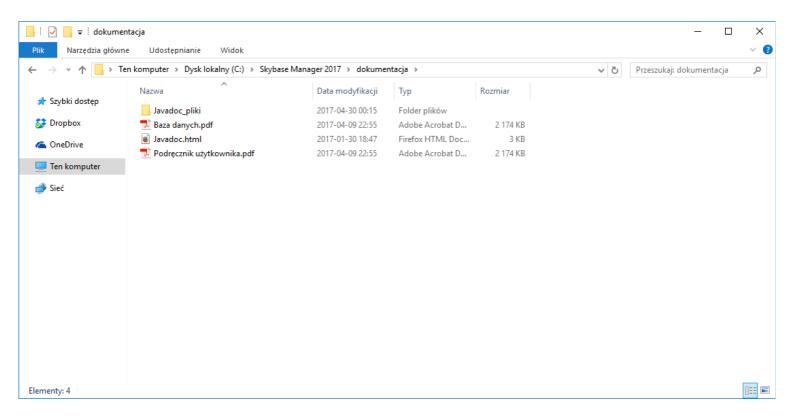
Dane XML

W katalogu z zainstalowaną aplikacją w podfolderze "*xml*" znajduje się plik o nazwie "port_lotniczy.*xml*" zawierający dane zapisane w formacie XML, które możesz zaimportować do swojej bazy danych.



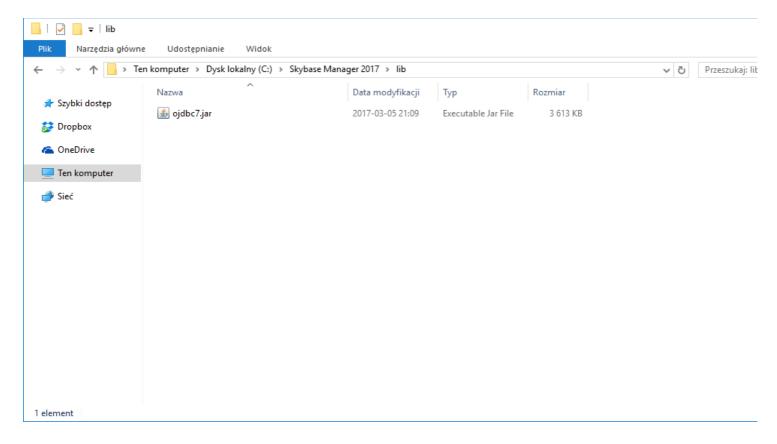
Dokumentacja

W podfolderze "dokumentacja" znajduje się podręcznik użytkownika aplikacji, opis bazy danych Oracle oraz dokumentacja Javadoc aplikacji.



Sterownik JDBC

W podfolderze "*lib*" znajduje się sterownik JDBC o nazwie "*ojdbc7.jar*" zapewniający komunikację aplikacji z bazą danych.



3. Praca z programem

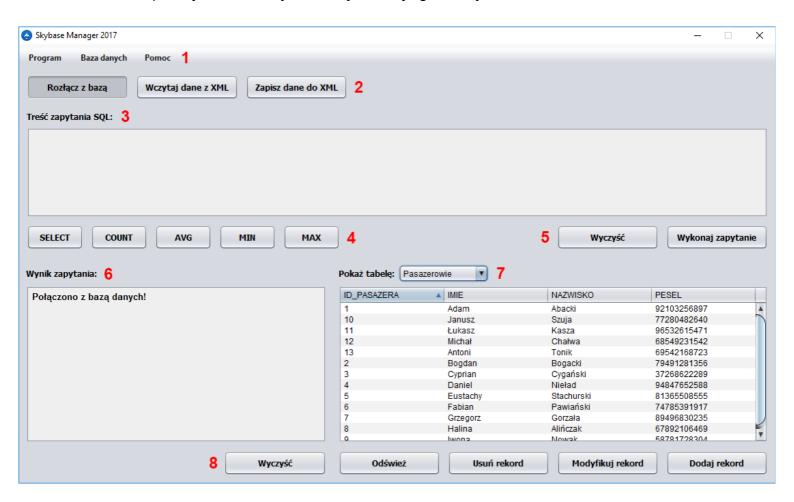
Uruchomienie aplikacji

Aplikacja może zostać uruchomiona za pomocą skrótu utworzonego na pulpicie Windows:



Opis GUI

Po uruchomieniu aplikacji zostanie wyświetlony interfejs graficzny.

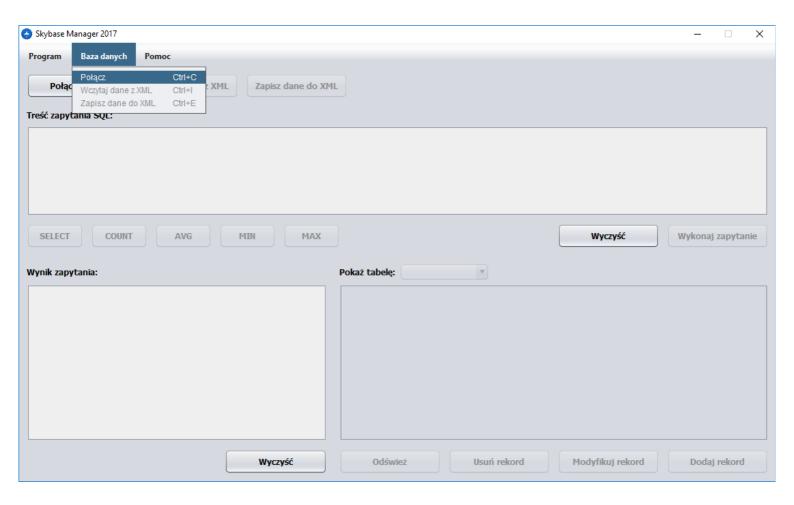


- 1 Menu górne aplikacji umożliwia zakończenie pracy z programem, połączenie/rozłączenie z bazą danych, import/eksport danych z pliku XML oraz wyświetlenie podręcznika użytkownika.
- 2 Przyciski służące do sterowania połączeniem z bazą danych, importowania oraz eksportowania danych bazy do pliku XML.

- 3 Pole tekstowe służące do ręcznego wpisywania zapytań SQL.
- 4, 5 Przyciski umożliwiające wprowadzanie zapytań SQL do bazy danych.
- 6 Pole wyświetlające wyniki operacji na bazie danych.
- 7 Tabela wyświetlająca wyniki zapytań typu Select.
- 8 Przyciski pozwalające na modyfikację zawartości tabeli bazy danych oraz wyczyszczenie wyniku.

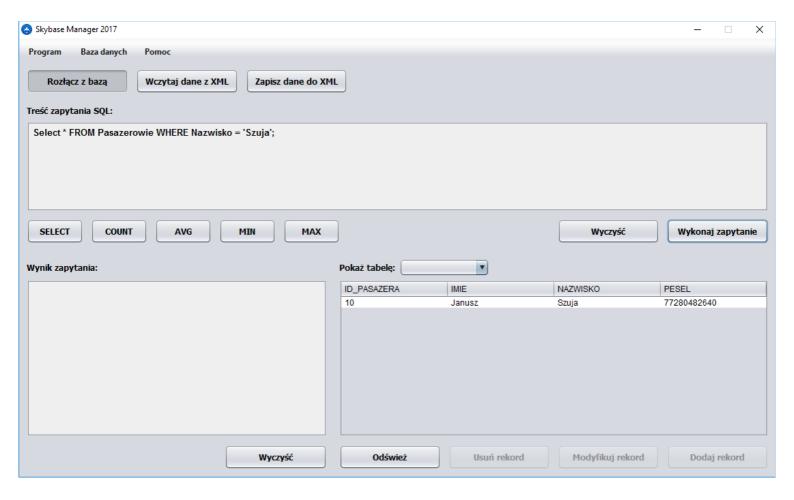
Łączenie z bazą danych

Aby nawiązać połączenie z bazą danych, kliknij przycisk "*Połącz z bazą*" lub wybierz "*Baza danych"* → "*Połącz z bazą...*" z menu górnego. (*skrót klawiszowy: Ctrl* + *C*)

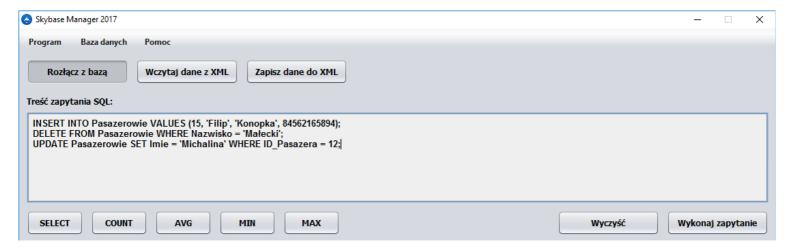


Wprowadzanie zapytań SQL

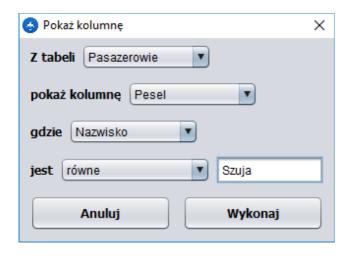
Aby wykonać zapytanie do bazy danych, wprowadź je do pola tekstowego i kliknij przycisk "*Wykonaj zapytanie*". Wynik zostanie wyświetlony w oknie lub tabeli poniżej.

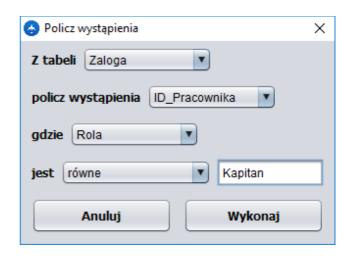


Możesz wprowadzić wiele zapytań SQL jednocześnie, pamiętając o tym aby każde z nich zakończyć znakiem średnika.



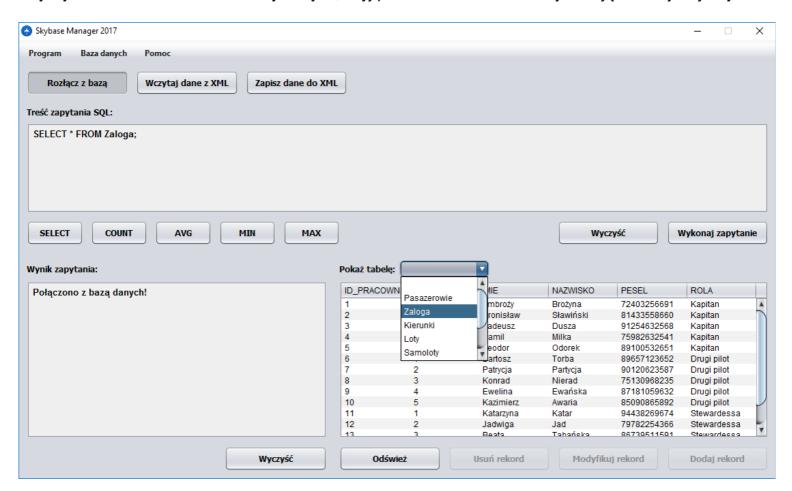
Możesz także użyć przycisków z wbudowanymi zapytaniami SQL:





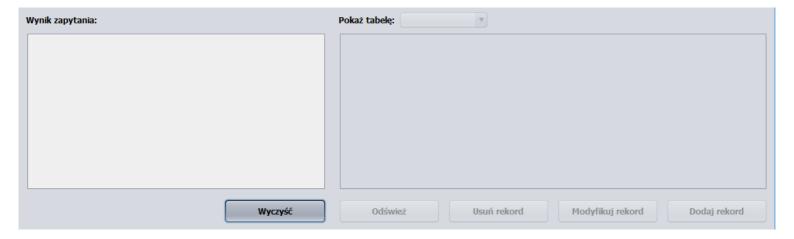
Wyświetlanie tabel bazy danych

Aby wyświetlić zawartość tabeli bazy danych, użyj polecenia SELECT lub wybierz ją z rozwijanej listy.



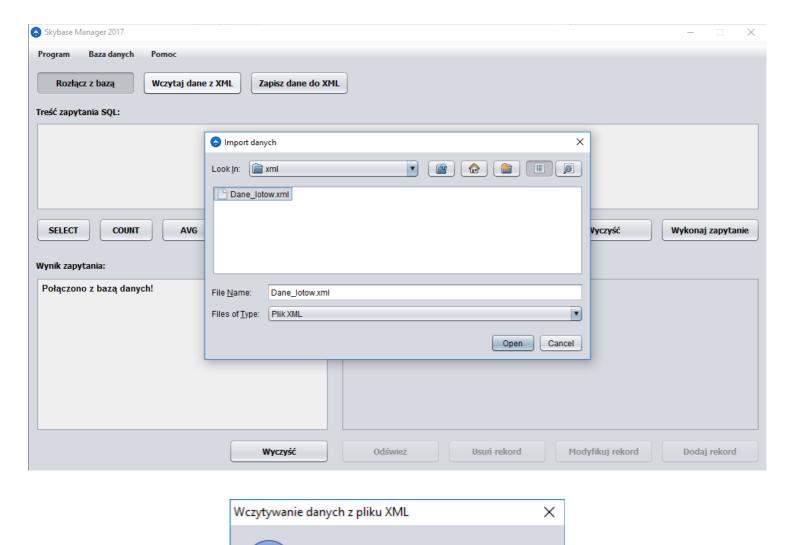
Czyszczenie wyników zapytań

Aby wyczyścić wyniki zapytań, kliknij przycisk "Wyczyść" pod polem z wynikami.



Import danych z pliku XML

Aby zaimportować dane z pliku XML do bazy danych, kliknij przycisk "Wczytaj dane z XML" lub wybierz "Baza danych" → "Wczytaj dane z XML" w menu górnym (skrót klawiszowy: Ctrl + I) i wskaż lokalizację pliku XML.

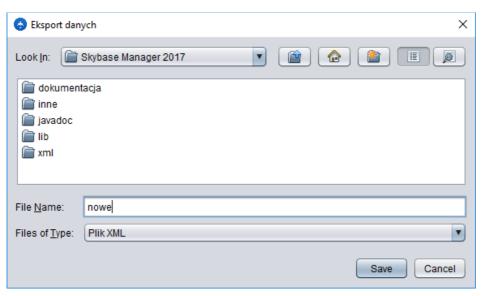


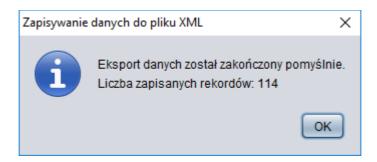
Eksport danych do pliku XML

Aby zapisać dane z bazy danych do pliku XML, kliknij przycisk "Zapisz dane do XML" lub wybierz "*Baza danych*" → "Zapisz dane *do XML*" w menu górnym (skrót klawiszowy: *Ctrl* + *E*) i wskaż lokalizację pliku XML.

Import danych został zakończony pomyślnie. Liczba rekordów dodanych do bazy: 13

OK





Odświeżanie wyników zapytań

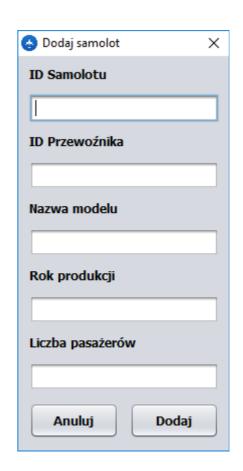
Aby odświeżyć wyniki zapytań SQL po zmodyfikowaniu bazy danych, kliknij przycisk "Odśwież".



Dodawanie rekordów do tabeli

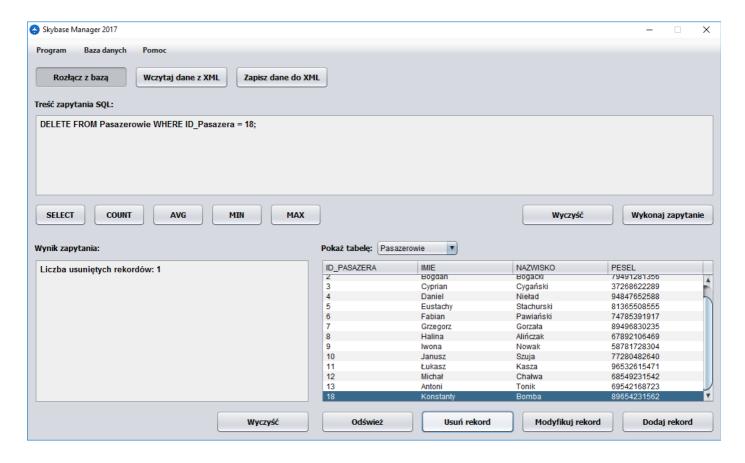
Aby dodać rekord do tabeli, wprowadź polecenie *INSERT* do pola zapytań SQL lub kliknij przycisk "*Dodaj rekord*" i podaj dane o które zostaniesz poproszony.





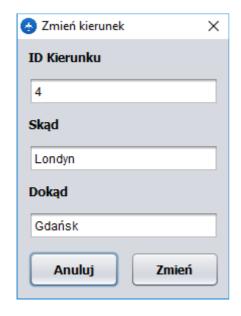
Usuwanie rekordów z tabeli

Aby usunąć rekord z tabeli, wprowadź polecenie *DELETE* do pola zapytań SQL lub zaznacz wiersz w tabeli i kliknij przycisk "*Usuń rekord*".



Modyfikacja rekordów w tabeli

Aby zmodyfikować rekord w tabeli, wprowadź polecenie *UPDATE* do pola zapytań SQL lub zaznacz rekord na tabeli i kliknij przycisk "*Modyfikuj rekord*".





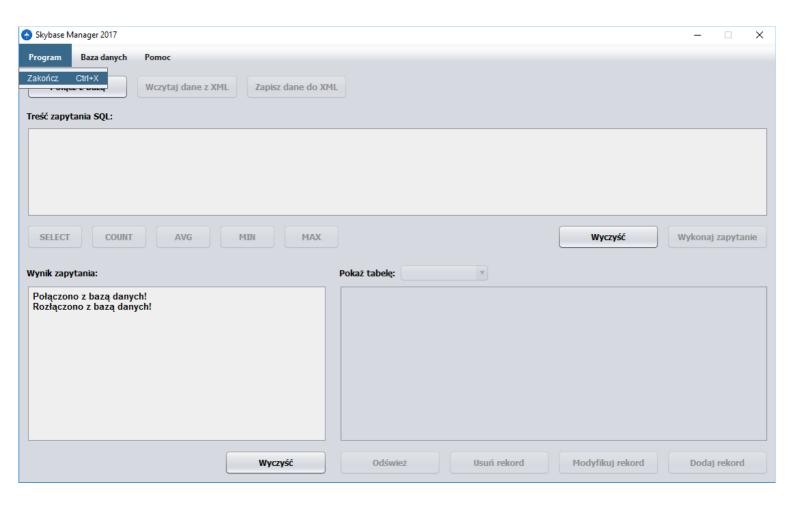
Rozłączenie z bazą danych

Aby zakończyć połączenie z bazą danych, wciśnij przycisk "Rozłącz z bazą danych" lub wybierz "*Baza danych*" → "*Rozłącz z bazą*" z menu górnego. (skrót klawiszowy: Ctrl + C)



Zakończenie pracy z aplikacją

Aby zakończyć pracę z aplikacją, wybierz " $Program" \rightarrow "Zakończ"$ z menu górnego. (skrót klawiszowy: Ctrl + X)



4. Usunięcie programu z komputera

Aby usunąć aplikację z komputera, wejdź do katalogu programu, uruchom "Odinstaluj.exe" i kliknij "OK".

