

Міністерство освіти і науки України  
НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ  
«ХАРКІВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ»

---

НАВЧАЛЬНО-НАУКОВИЙ ІНСТИТУТ КОМП'ЮТЕРНИХ НАУК ТА  
ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ

Катедра «Комп'ютерна інженерія та програмування»

**ЗВІТ**

про виконання практичної роботи №1  
з навчальної дисципліни «Архітектура комп'ютерів»

**Варіант 5**

Виконав студент:

Омельніцький Андрій Миколайович

Група: КН-10236

Перевірив:

старший викладач ОТП

Межерицький С.Г.

Харків - 2024

# Зміст

<b>1</b>	<b>Мета</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Хід роботи</b>	<b>2</b>
2.1	Процес встановлення віртуальної машини . . . . .	2
2.2	Встановлення серди розробки <b>BorlandC</b> . . . . .	11
<b>3</b>	<b>Висновки</b>	<b>14</b>

# 1 Мета

Отримання практичних навичок встановлення та налаштування віртуальних машин.

## 2 Хід роботи

### 2.1 Процес встановлення віртуальної машини

Конфігурації віртуальної машини:

- 512МБ ОЗУ
- 20ГБ місця
- 1 ядро CPU

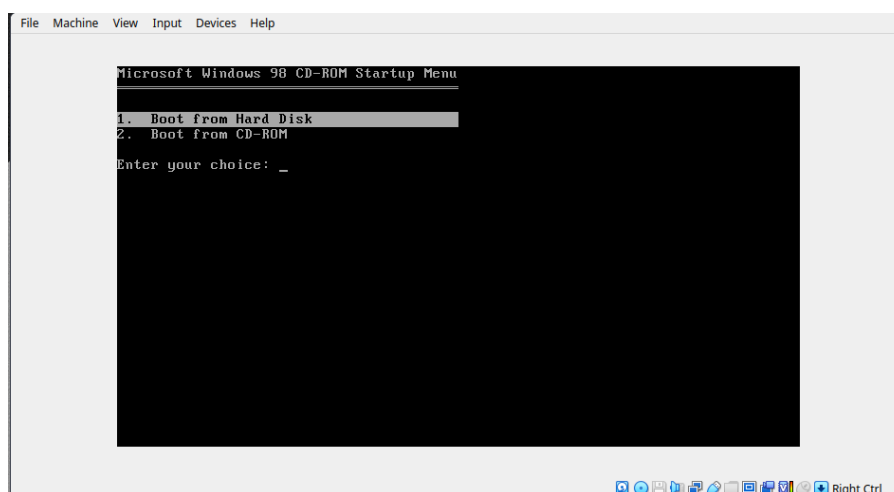


Рис. 1. Встановлення віртуальної машини з **Windows98**

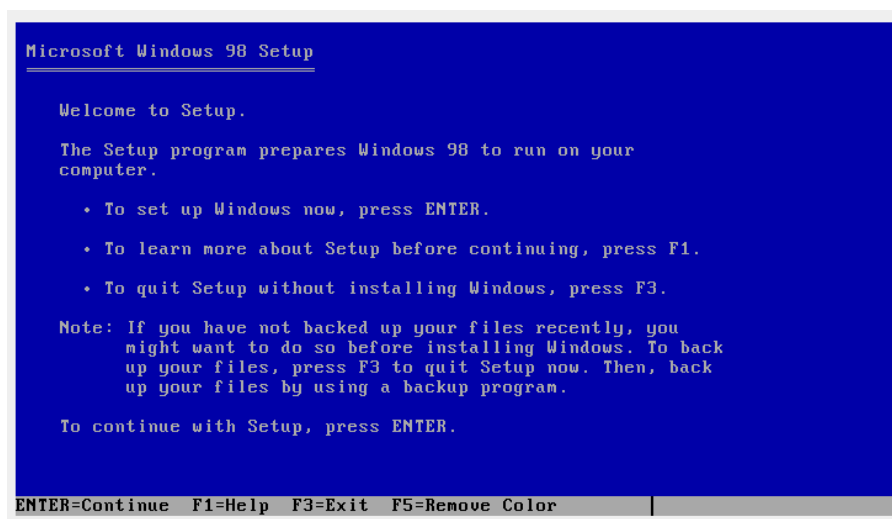


Рис. 2. Встановлення віртуальної машини з **Windows98**

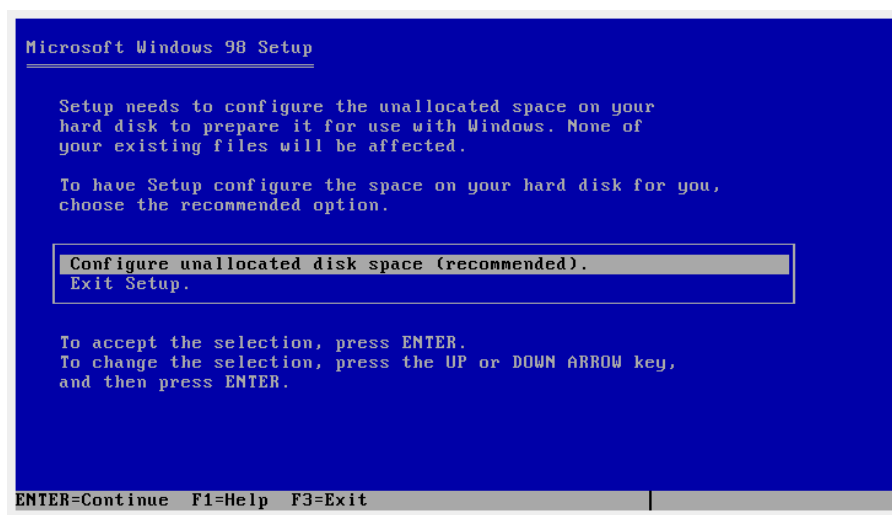


Рис. 3. Встановлення віртуальної машини з **Windows98**

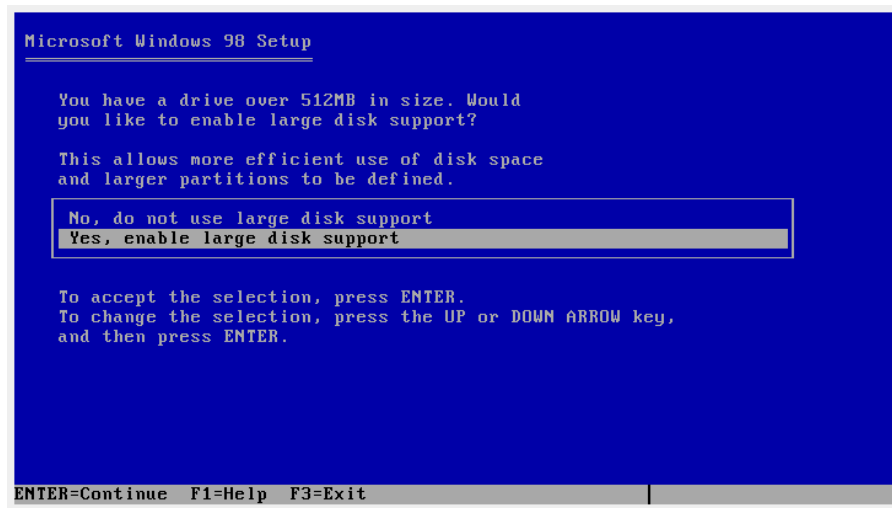


Рис. 4. Встановлення віртуальної машини з **Windows98**

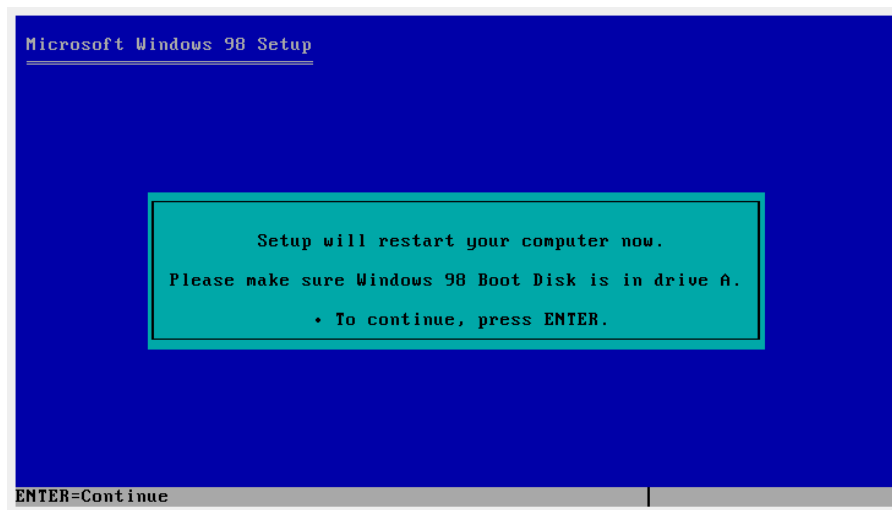


Рис. 5. Встановлення віртуальної машини з **Windows98**

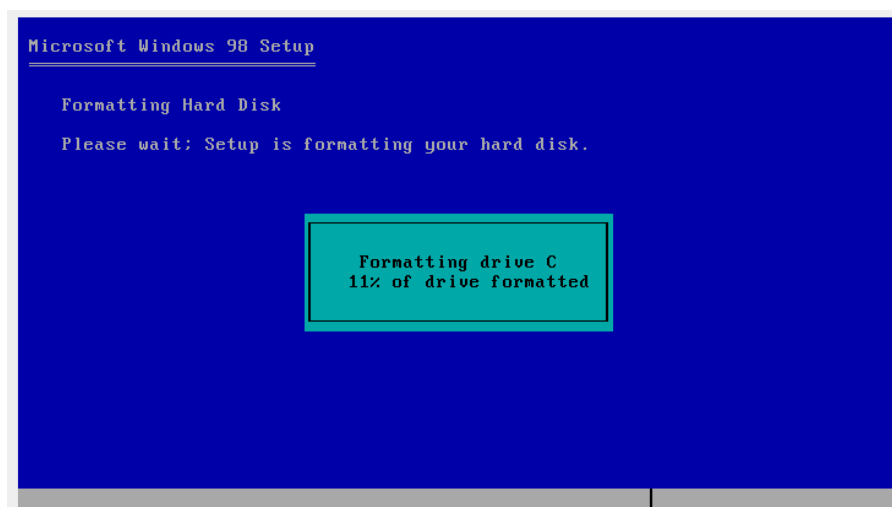


Рис. 6. Встановлення віртуальної машини з **Windows98**



Рис. 7. Встановлення віртуальної машини з **Windows98**



Рис. 8. Встановлення віртуальної машини з **Windows98**

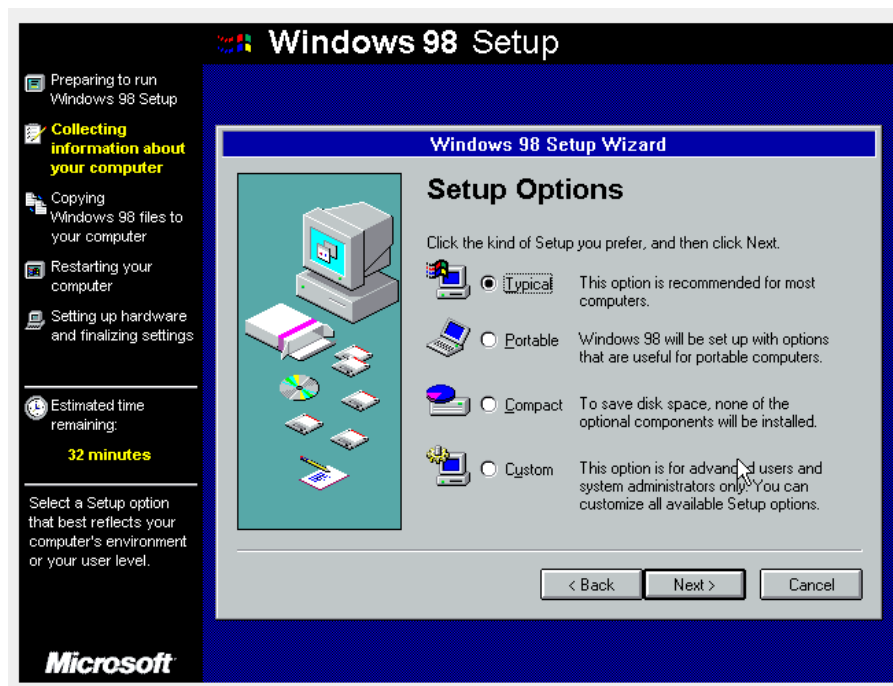


Рис. 9. Встановлення віртуальної машини з **Windows98**



Рис. 10. Встановлення віртуальної машини з **Windows98**

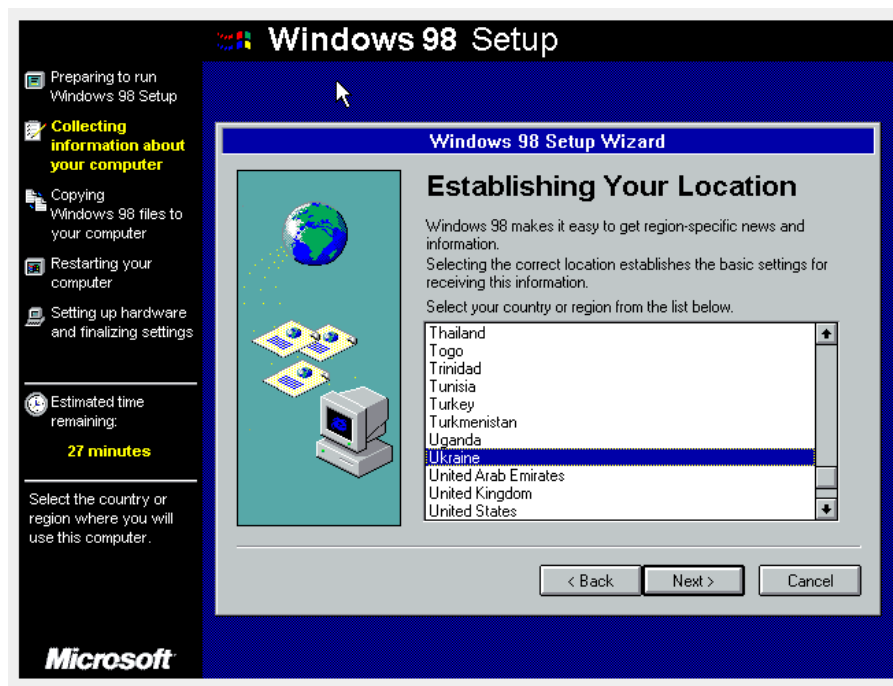


Рис. 11. Встановлення віртуальної машини з **Windows98**



Рис. 12. Встановлення віртуальної машини з **Windows98**



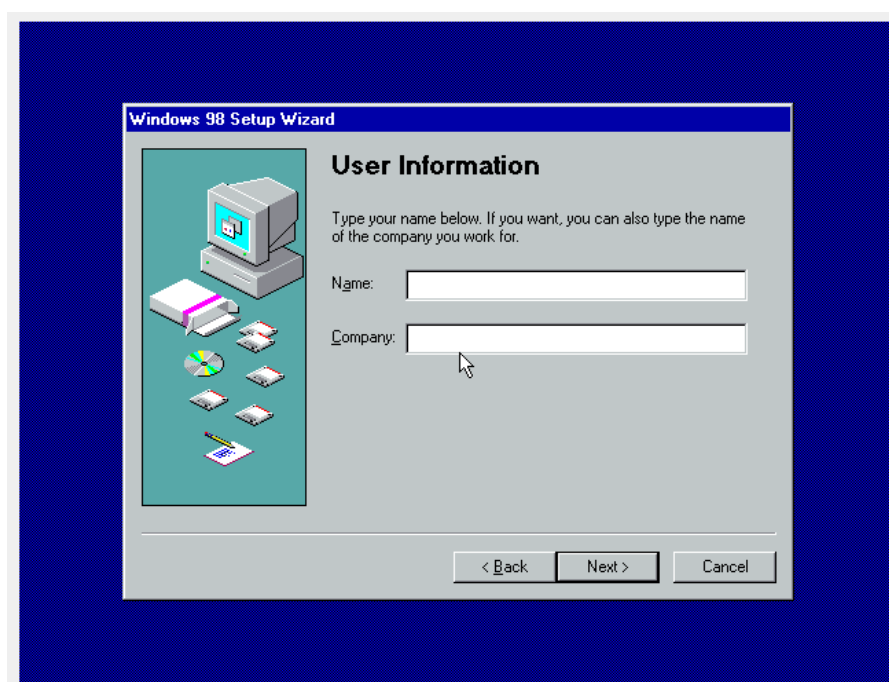


Рис. 13. Встановлення віртуальної машини з **Windows98**

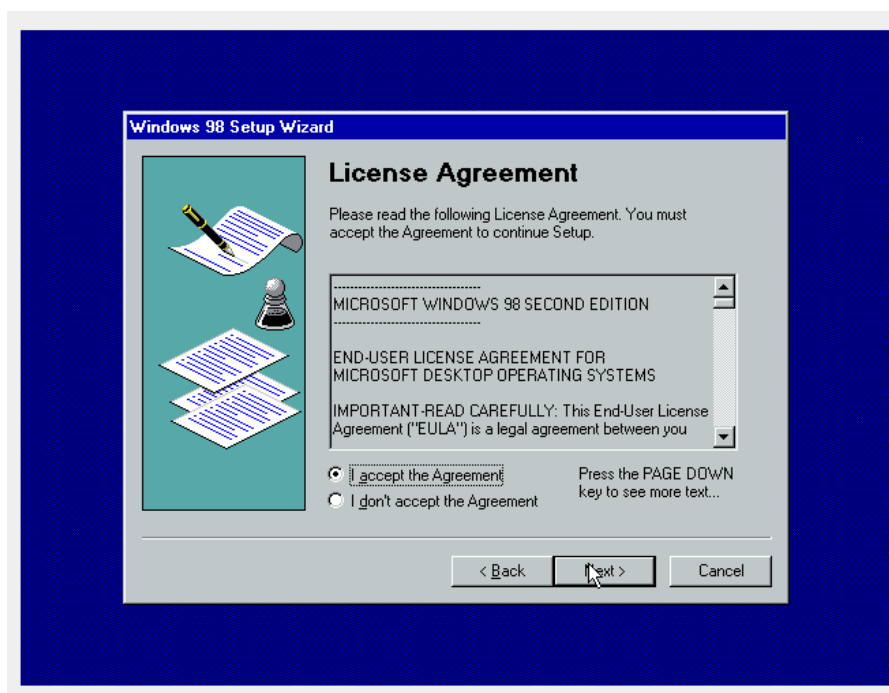


Рис. 14. Встановлення віртуальної машини з **Windows98**



Рис. 15. Встановлення віртуальної машини з **Windows98**



Рис. 16. Встановлення віртуальної машини з **Windows98**

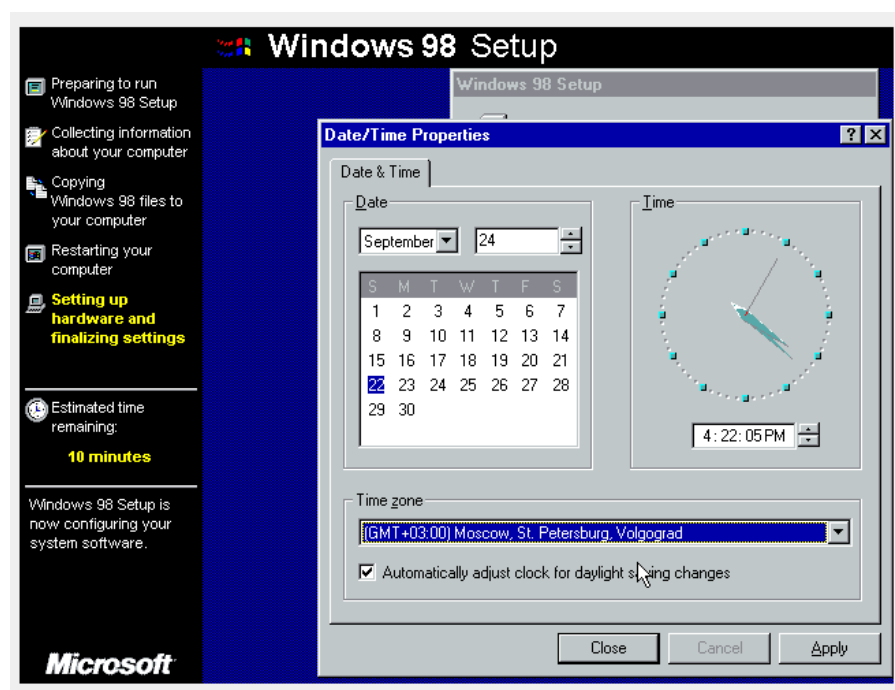


Рис. 17. Встановлення віртуальної машини з **Windows98**

## 2.2 Встановлення серди розробки BorlandC

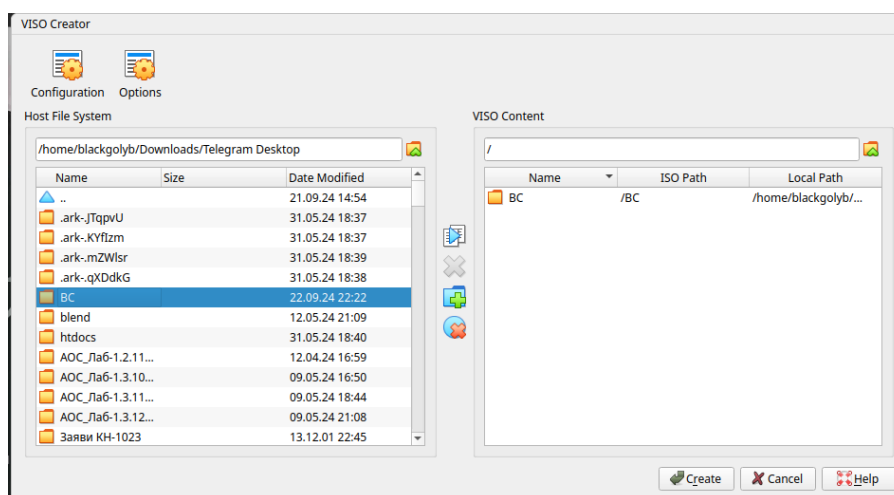


Рис. 18. Переносимо **BorlandC** на віртуальну машину

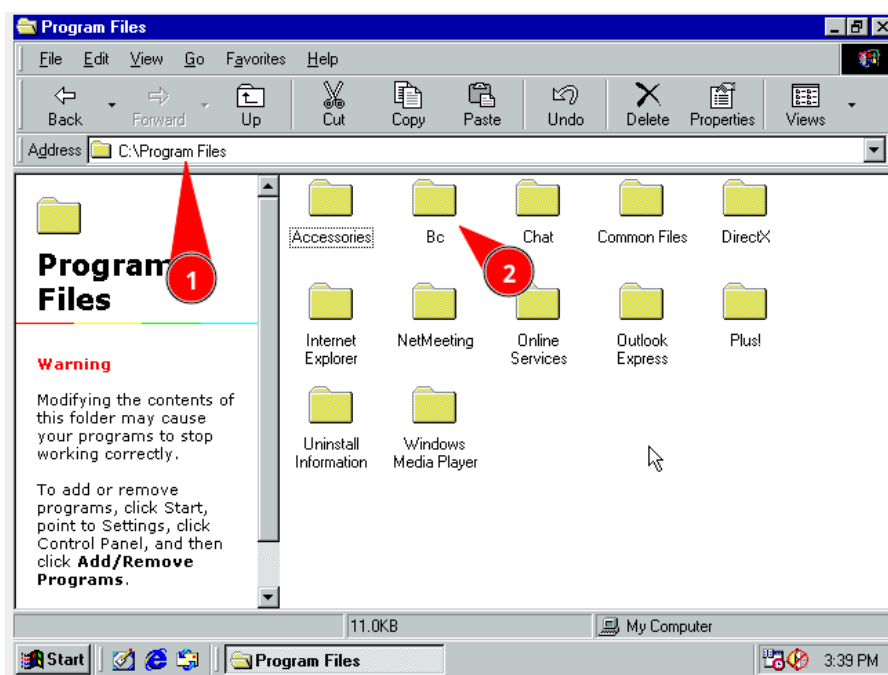


Рис. 19. Переносимо **BorlandC** на віртуальну машину



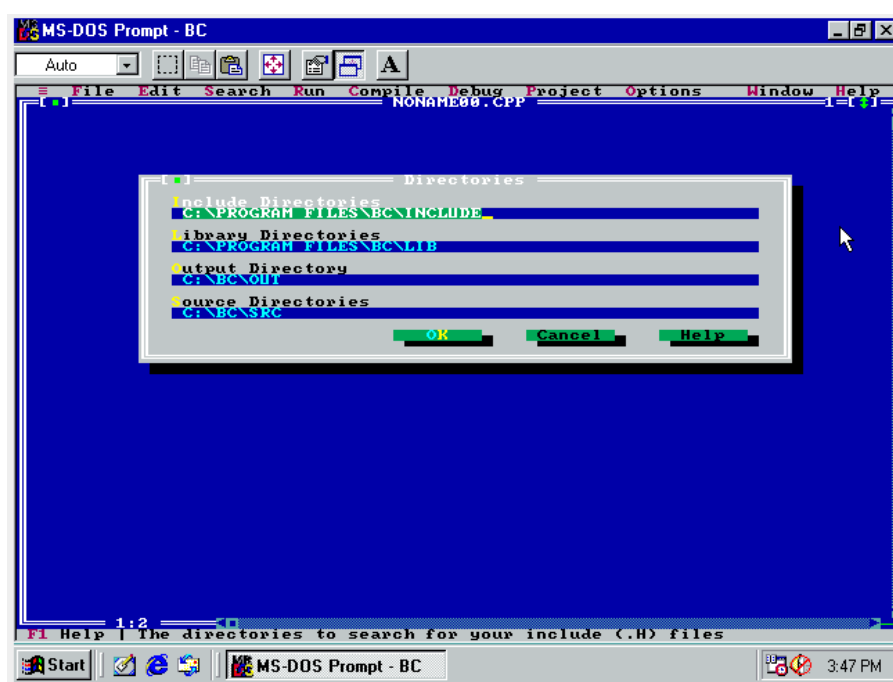


Рис. 22. Налаштування директорій для **BorlandC**

### 3 Висновки

В ході виконання практичної роботи було отримано навички використання віртуальних машин та встановлено **Windows98**. Також було встановлено та налаштовано середу розробки **BorlandC**.