Міністерство освіти і науки України

НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ХАРКІВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ»

НАВЧАЛЬНО-НАУКОВИЙ ІНСТИТУТ КОМП'ЮТЕРНИХ НАУК ТА ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ

Катедра «Комп'ютерна інженерія та програмування»

3BIT

про виконання індивідуального домашнього завдання з навчальної дисципліни «Формальні мови, граматики і автомати» Варіант 5

Виконав студент:

Омельніцький Андрій Миколайович Група: КН-1023б

Перевірив:

Метдоист

Петровська І.Ю

Зміст

1	Завдання	2
2	Опис граматики	2
3	Перевірка граматики	3

1 Завдання

Для наведених прикладів ланцюжків побудувати правила граматики. Перевірити правильність складання правил за допомогою виведення. Перевірити наявність непродуктивних та недосяжних символів.

struct t { int a; float c,a,c; char c;};
struct l { int c,a; int b; };
struct k { float c; char c; int a; };

2 Опис граматики

- 1. $I \rightarrow \text{struct S } \{ER\};$
- 2. $S \rightarrow t$
- 3. $S \rightarrow 1$
- $4.\ S\to k$
- 5. $E \rightarrow T NP$;
- 6. $T \rightarrow int$
- 7. $T \rightarrow float$
- 8. $T \rightarrow char$
- 9. $N \rightarrow a$
- $10.\ N\to b$
- 11. $N \rightarrow c$
- 12. $P \rightarrow NP$
- 13. $P \rightarrow \$$
- 14. $R \rightarrow ER$
- 15. $R \rightarrow \$$

- 1. $I \rightarrow \text{struct S } \{ER\};$
- 2. $S \rightarrow t \mid 1 \mid k$
- 3. $E \rightarrow T NP$;
- 4. $T \rightarrow int \mid float \mid char$
- 5. $N \rightarrow a \mid b \mid c$
- 6. $P \rightarrow NP \mid \$$
- 7. $R \rightarrow ER \mid \$$

3 Перевірка граматики

```
Приклад для перевірки: struct 1 { int a, b; char c; }; I \xrightarrow{1} struct S {ER}; \xrightarrow{3} struct I {ER}; \xrightarrow{5} struct I {FNP; R}; \xrightarrow{6} struct I {int NP; R}; \xrightarrow{9} struct I {int aP; R}; \xrightarrow{12} struct I {int a, NP; R}; \xrightarrow{13} struct I {int a, b; R}; \xrightarrow{14} struct I {int a, b; TNP; R}; \xrightarrow{8} struct I {int a, b; char NP; R}; \xrightarrow{13} struct I {int a, b; char NP; R}; \xrightarrow{14} struct I {int a, b; char NP; R}; \xrightarrow{14} struct I {int a, b; char CP; R}; \xrightarrow{13} struct I {int a, b; char cP; R}; \xrightarrow{13} struct I {int a, b; char cP; R}; \xrightarrow{13} struct I {int a, b; char c; R}; \xrightarrow{15} struct I {int a, b; char c; R};
```