

1. 类的继承:

继承关系: 继承是相对两个类而言的父子关系, 子类继承了父类的所有公有属性和方法, 继承实现了代码重用。

1.1 使用继承

```
1. class Myclass(ParentClass)
```

如果父类定义了 init 方法, 子类必须显式调用父类的 init 方法:

```
2. ParentClass.init(self, [args...])
```

如果子类需要扩展父类的行为, 可以添加 init 方法的参数

1.2 多重继承

- 语法:

```
class class_name(Parent_c1,Parent_c2,...)
```

- 注意:

当父类中出现多个自定义的 init 方法时, 多重继承只执行第一个类的 init 方法, 其它不执行。

```
1. class People(object):
2.     color = 'yellow'
3.
4.     # def __init__(self, c):#参数大于等于 2 个, 子类必须显式
    调用; 只有一个参数的话, 可以直接调用。单一继承
5.     def __init__(self):#多重继承
6.         print "Init..."
7.         self.dwell = 'Earth'
8.         self.color = 'yellow'
9.
10.    def think(self):
11.        print "I am a %s" %self.color
12.        print "My home is %s" %self.dwell
13.        print "I am a thinker"
14.
15.    class Martian(object):
16.        color = 'red'
17.
```

```

18.         def __init__(self):
19.             self.dwell = 'Martian'
20.
21.     class Chinese(Martian, People): #多重调用跟位置关系有
        关; 可通过显式调用改变
22.         def __init__(self):
23.             # People.__init__(self, 'red')
24.             People.__init__(self)
25.             # super(Chinese, self).__init__( 'red') #通
        过 super 函数继承父类
26.         # pass
27.         # def talk(self):
28.         #     print("I like talking")
29.         # def think(self): #这里通过子类对父类的重写
30.         #     print("I like talking")
31.
32.     cn = Chinese()
33.     # print cn.color #继承父类的 color
34.     cn.think()
35.     # cn.talk()

```

2. 类的属性-总结

- 类的属性，也有公有属性
- 类的私有属性
- 对象的公有属性
- 对象的私有属性
- 内置属性
- 函数的局部变量

```

1. class MyClass(object):
2.     var1 = '类属性, 类的公有属性 var1'
3.     __var2 = '类的私有属性 __var2'
4.
5.     def func1(self):

```

```

6.         self.var3 = '对象的公有属性 var3'    #对象属性, 只能
           对象访问
7.         self.__var4 = '对象的私有属性 __var4'    #无法通过对
           象访问, 类的外面
8.         var5 = '函数的局部变量 var5'    #只能在函数的内部访问
9.         print self.__var4
10.        print var5
11.
12.        def func2(self):
13.            print self.var1
14.            print self.__var2
15.            print self.var3
16.            print self.__var4
17.
18.    mc = MyClass()
19.    mc.func1()
20.    print('*****' * 10)
21.    mc.func2()
22.    print('*****' * 10)
23.    print mc.__dict__
24.    print MyClass.__dict__
25.    # # print mc.var1    #公有属性
26.    # # print mc._MyClass__var2    #私有属性
27.    # # print mc.var3

```

3. 类的方法-总结

- 公有方法
- 私有方法
- 类方法
- 静态方法
- 内置方法

```

1. class MyClass(object):
2.     name = 'Test'

```

```
3.
4.     def __init__(self): #只需进行类的实例化，即可被调用。其
      它可不用
5.         self.func1()
6.         self.__func2()
7.         self.classFun()
8.         self.staticFun()
9.
10.    def func1(self):
11.        print self.name,
12.        print "我是公有方法"
13.        # self.__func2() #私有方法需通过内部调用，的方式
      间接调用
14.
15.    def __func2(self):
16.        print self.name,
17.        print "我是私有方法"
18.
19.    @classmethod
20.    def classFun(self):
21.        print self.name,
22.        print "我是类方法"
23.
24.    @staticmethod
25.    def staticFun():
26.        print MyClass.name,
27.        print "我是静态方法"
28.
29. mc = MyClass()
30. # mc.func1()
31. # MyClass.classFun()
32. # MyClass.staticFun()
```