

Wer spielt gegen wen?	TD-Q Lernender Agent gegen den Zufallsagenten								
Anzahl der Spielfelder	Tic Tac Toe mit 16 Spielfeldern								
Lernphasen und Lernzeit	1. Lernphase nach 100 Trainingsspielen (ca. 25 Min Lernzeit)			2. Lernphase nach 1.000 Trainingsspielen (ca. 180 Min Lernzeit)			3. Lernphase nach 10.000 Trainingsspielen (ca. 1440 Min Lernzeit)		
Anzahl Testspiele	100 Testspiele			100 Testspiele			100 Testspiele		
Siege bzw. Niederlagen in %	Siege	Niederlagen	unentschieden	Siege	Niederlagen	unentschieden	Siege	Niederlagen	unentschieden
Zufallsagent beginnt das Spiel	52	22	26	60	23	17	49	32	19
TD-Q Agent beginnt das Spiel	51	42	7	48	34	18	57	18	25

Wer spielt gegen wen?	TD-Q Lernender Agent gegen den Heuristik Agenten								
Anzahl der Spielfelder	Tic Tac Toe mit 16 Spielfeldern								
Lernphasen und Lernzeit	1. Lernphase nach 100 Trainingsspielen (ca. 25 Min Lernzeit)			2. Lernphase nach 1.000 Trainingsspielen (ca. 180 Min Lernzeit)			3. Lernphase nach 10.000 Trainingsspielen (ca. 1440 Min Lernzeit)		
Anzahl Testspiele	100 Testspiele			100 Testspiele			100 Testspiele		
Siege bzw. Niederlagen in %	Siege	Niederlagen	unentschieden	Siege	Niederlagen	unentschieden	Siege	Niederlagen	unentschieden
Heuristik Agent beginnt das Spiel	0	100	0	0	100	0	0	100	0
TD-Q Agent beginnt das Spiel	0	100	0	0	0	100	0	100	0

Wer spielt gegen wen?	vorausschauende, nichtlernende Heuristik Agenten gegen den Zufallsagenten		
Anzahl der Spielfelder	Tic Tac Toe mit 16 Spielfeldern		
Anzahl der Testspiele	100 Testspiele		
Siege bzw. Niederlagen in %	Siege	Niederlagen	unentschieden
Zufallsagent beginnt das Spiel	88	0	12
Heuristik Agent beginnt das Spiel	100	0	0