

Wer spielt gegen wen?	TD-Q Lernender Agent gegen den Zufallsagenten								
Anzahl der Spielfelder	Tic Tac Toe mit 9 Spielfeldern								
Lernphasen und Lernzeit	1. Lernphase nach 100 Trainigsspielen (ca. 5 Min Lernzeit)			2. Lernphase nach 1.000 Trainigsspielen (ca. 30 Min Lernzeit)			3. Lernphase nach 10.000 Trainingsspiele (ca. 180 Min Lernzeit)		
Anzahl Testspiele	100 Testspiele			100 Testspiele			100 Testspiele		
Siege bzw. Niederlagen in %	Siege	Niederlagen	unentschieden	Siege	Niederlagen	unentschieden	Siege	Niederlagen	unentschieden
Zufallsagent beginnt das Spiel	37	59	4	41	44	15	49	38	13
TD-Q Agent beginnt das Spiel	73	16	11	79	15	6	92	8	0

Wer spielt gegen wen?	TD-Q Lernender Agent gegen den Heuristik Agenten								
Anzahl der Spielfelder	Tic Tac Toe mit 9 Spielfeldern								
Lernphasen und Lernzeit	1. Lernphase nach 100 Trainigsspielen (ca. 5 Min Lernzeit)			2. Lernphase nach 1.000 Trainigsspielen (ca. 30 Min Lernzeit)			3. Lernphase nach 10.000 Trainingsspiele (ca. 180 Min Lernzeit)		
Anzahl Testspiele	100 Testspiele			100 Testspiele			100 Testspiele		
Siege bzw. Niederlagen in %	Siege	Niederlagen	unentschieden	Siege	Niederlagen	unentschieden	Siege	Niederlagen	unentschieden
Heuristik Agent beginnt das Spiel	0	100	0	0	100	0	0	100	0
TD-Q Agent beginnt das Spiel	0	100	0	0	0	100	0	100	0

Wer spielt gegen wen?	vorausschauende, nichtlernende Heuristik Agenten gegen den Zufallsagenten		
Anzahl der Spielfelder	Tic Tac Toe mit 9 Spielfeldern		
Anzahl der Testspiele	100 Testspiele		
Siege bzw. Niederlagen in %	Siege	Niederlagen	unentschieden
Zufallsagent beginnt das Spiel	64	4	32
Heuristik Agent beginnt das Spiel	83	3	14