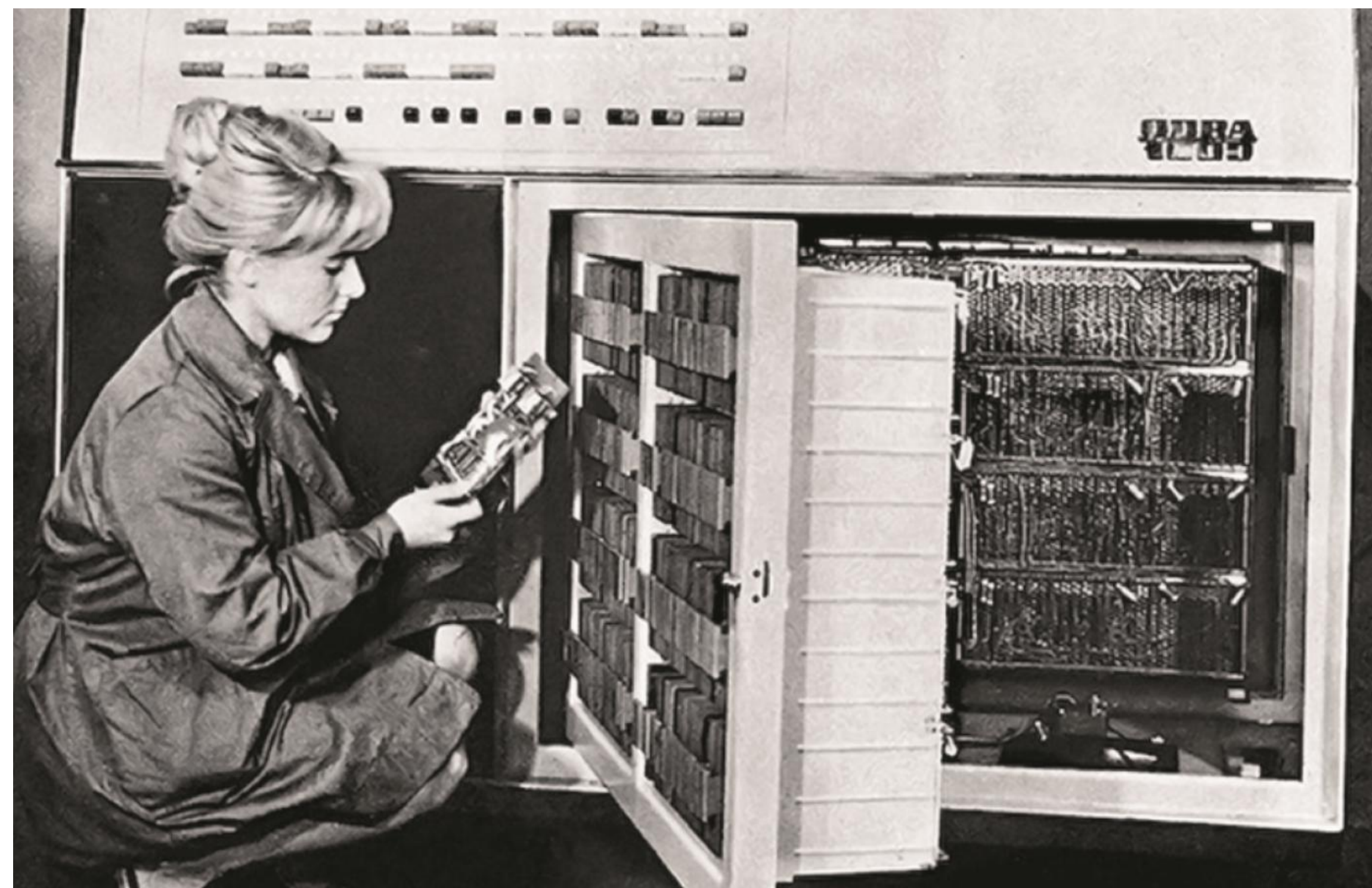


Programowanie app internetowych

Ćwiczenia



WOJCIECH BARCZYŃSKI

- Tech Lead
- Software Developer -> System Engineer
- wojciech.barczynski@wsb.wroclaw.pl

Working agreement

- Problem;
- Mierzymy się z zadaniem samemu - timebox;
- Pytamy / prosimy o pomoc;
- Zrobiłam / Zrobiłem - warto pokazać;
- Kopiuj&Wklej zakazane (chyba, że wykładowca powie inaczej).

Working agreement

- Czym więcej będziecie przykładali się, tym bardziej będą korzystne zajęcia

Przygotowanie

1. Konto github;
2. Rekomendowane - *nix, najlepiej [Ubuntu LTS](#);
3. Pozostałe instrukcje na githubie - [se_internet_app_development/cwiczenia](#).

Warunki zaliczenia

Ćwiczenia:

- 80% oddanych ćwiczenia;
- Projekt 2 osobowe grupy.

Wykład: egzamin z pytaniami otwartymi.

Projekt

- 3 warstwowa aplikacja,
- rozszerzenie materiałów z ćwiczeń.



Dziękuję
za uwagę

BACKUP SLIDES