Programowanie Aplikacji Internetowych

Wykładowca

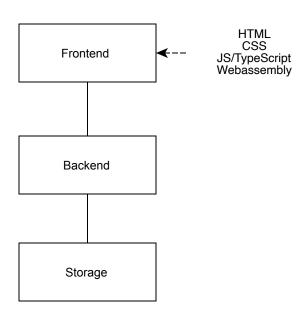
- Wojciech Barczynski
- wojciech.barczynski@wsb.wroclaw.pl

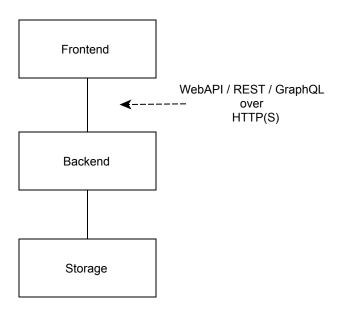
Zaliczenie

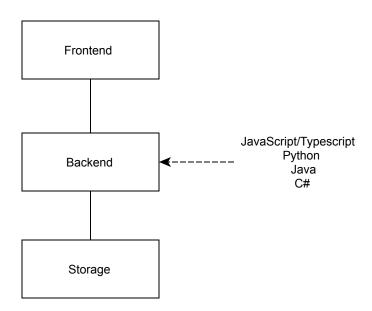
• Egzamin + Obecność

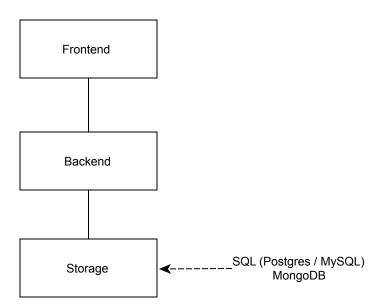
Materialy

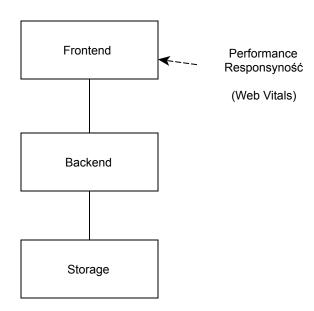
- github,
- utworzę również grupę na MS Teams.

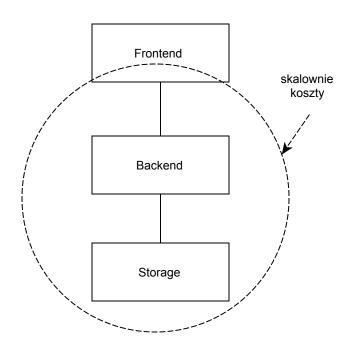


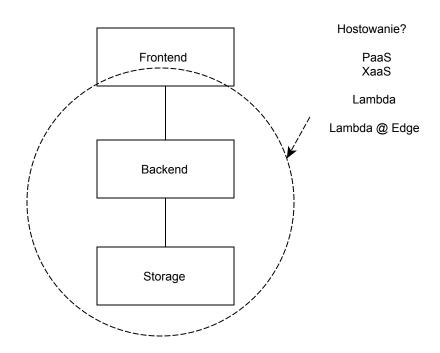












Frontend:

• <u>vue.js</u> or <u>React</u>

Backend:

- PHP + Laravel 1
- Python + Django, Flask or FastAPI
- Typescript or Javascript NodeJS

Frontend / Backend TypeScript:

- Next.js
- TypeScript
- <u>Tailwind</u> style
- Prisma do baz danych

Praca własna:

- 0. 2x tutorial z danej technologii,
- 1. Zbudowanie prostej aplikacji,
- 2. Szukamy pomysłu co można do aplikacji dodać,
- 3. Rozwijamy w cyklu 1 tygodniowym,
- 4. Warto się pochwalić,
- 5. Wracamy do 2.

Tutoriale & trzeba dojść do końca, żeby zrozumieć niektóre kroki.

Taktyka:

- w iteracjach
- traced-bullet approach (deliver, patch, patch)
- wrzucamy do gita
- korzystamy z lintera

Później:

- testy
- Continuous Integration and Delivery (<u>tutorial</u>)
- np., github workflow

Przyśpieszenie nauki

Aka, programowania można nauczyć się tylko na własną rękę:

- najlepiej w dwójkę (może macie już partnera do nauki i wzajemnego coachingu),
- najlepiej jako pair programming,
- zrobienie jednego tutoriala lub dwóch dla technologii wspomnianej na wykładzie,
- wrzucenie na githuba.

Tips

• <u>revealjs</u>.

Misc

What craftswoman do you follow?

- Martin Thomson <u>performance</u>
- Peter Bourgon Golang
- Robert C. Martin <u>arch</u>, <u>scrum</u>, <u>craftsman</u>
- JS/TypeScript: ?
- ML/AI people around fastai.

Dziękuję za uwagę