

САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ПЕТРА ВЕЛИКОГО

ИНСТИТУТ КОМПЬЮТЕРНЫХ НАУК И ТЕХНОЛОГИЙ

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫХ СИСТЕМ И ПРОГРАММНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

## **Отчет по лабораторному практикуму**

**Дисциплина: Аппаратные платформы встраиваемых систем**

Выполнили студенты гр.13541/1:

---

(подпись) Егоров Д.Е.

---

(подпись) Чупин Н.С.

Руководитель:

---

(подпись) Васильев А.Е.

Санкт-Петербург  
2019 г.

# Содержание

# Лабораторная работа №1 «IAR, CMSIS, SPL, GPIO»

## 1.1 Цель работы

Ознакомиться с интегрированной средой разработки IAR Embedded Workbench for ARM, а также функциями CMSIS и MDRSPL, получить навыки создания и отладки программного обеспечения для целевой платформы на примере разработки программ, взаимодействующих с портами ввода-вывода.

## 1.2 Программа работы

1. Создать проект-заготовку для последующих лабораторных работ. Листинг демонстрационной программы приведен ниже.
2. Подключить к проекту библиотеку CMSIS. Объяснить назначение и содержание файлов библиотеки. Объяснить назначение и содержание файла startup\_MDR32F9Qx.c
3. Подключить к проекту библиотеку MDR32F9Qx Standart Peripherals Library.
4. Настроить параметры отладчика для запуска демонстрационного примера на отладочной плате. Собрать проект, продемонстрировать его исполнение «по шагам».
5. Разработать программу, включающую светодиоды на плате при нажатии кнопок; алгоритм согласовать с руководителем.

Код демонстрационного примера приведен в листинге 1.1.

Листинг 1.1: Код демонстрационного примера

```
1 #include "MDR32Fx.h"
2 #include "MDR32F9Qx_config.h"
3 #include "MDR32F9Qx_port.h"
4 #include "MDR32F9Qx_rst_clk.h"
5
6 #define DELAY 500000
7
8 static void Delay( uint32_t delay );
9
10 void frq_init(void);
11 static void PeriphInit( void );
12 int check_btn(void);
13
14 void main(){
15     frq_init();
16     PeriphInit();
17     while(1){
18         PORT_SetBits(MDR_PORTC, PORT_Pin_0);
19         Delay( DELAY );
20         PORT_ResetBits(MDR_PORTC, PORT_Pin_0);
21         Delay( DELAY );
22     }
23 }
24
25 void frq_init(void)
26 {
27     MDR_RST_CLK->HS_CONTROL = 0x1; // Enable HSE oscillator
28     /* wait while HSE startup */
```

```

29  while (MDR_RST_CLK->CLOCK_STATUS == 0x00) __NOP();
30  MDR_RST_CLK->CPU_CLOCK = 0x102; // switch to HSE (8 MHz)
31  SystemCoreClockUpdate();
32  }
33  static void Delay( uint32_t delay ){
34  if (PORT_ReadInputDataBit(MDR_PORTB,PORT_Pin_5)== Bit_SET) delay*=2;
35  if (PORT_ReadInputDataBit(MDR_PORTC,PORT_Pin_1)== Bit_SET) delay/=2;
36  while( --delay ){
37  __NOP();
38  }
39  }
40  static void PeriphInit( void )
41  {
42  PORT_InitTypeDef PORT_InitStruct;
43
44  //  /* */
45  RST_CLK_PCLKcmd(RST_CLK_PCLK_PORTC, ENABLE);
46  /* */
47  PORT_InitStruct.PORT_OE      = PORT_OE_OUT;
48  PORT_InitStruct.PORT_FUNC    = PORT_FUNC_PORT;
49  PORT_InitStruct.PORT_MODE    = PORT_MODE_DIGITAL;
50  PORT_InitStruct.PORT_SPEED   = PORT_SPEED_SLOW;
51  PORT_InitStruct.PORT_PULL_UP = PORT_PULL_UP_OFF;
52  PORT_InitStruct.PORT_PULL_DOWN = PORT_PULL_DOWN_OFF;
53  PORT_InitStruct.PORT_PD_SHM  = PORT_PD_SHM_OFF;
54  PORT_InitStruct.PORT_PD      = PORT_PD_DRIVER;
55  PORT_InitStruct.PORT_GFEN    = PORT_GFEN_OFF;
56  PORT_InitStruct.PORT_Pin     = PORT_Pin_0 | PORT_Pin_1;
57
58  PORT_Init(MDR_PORTC, &PORT_InitStruct);
59
60  //ELECT
61  //
62  /* */
63  PORT_InitStruct.PORT_OE      = PORT_OE_IN;
64  PORT_InitStruct.PORT_FUNC    = PORT_FUNC_PORT;
65  PORT_InitStruct.PORT_MODE    = PORT_MODE_DIGITAL;
66  PORT_InitStruct.PORT_SPEED   = PORT_SPEED_SLOW;
67  PORT_InitStruct.PORT_PULL_UP = PORT_PULL_UP_OFF;
68  PORT_InitStruct.PORT_PULL_DOWN = PORT_PULL_DOWN_OFF;
69  PORT_InitStruct.PORT_PD_SHM  = PORT_PD_SHM_OFF;
70  PORT_InitStruct.PORT_PD      = PORT_PD_DRIVER;
71  PORT_InitStruct.PORT_GFEN    = PORT_GFEN_OFF;
72  PORT_InitStruct.PORT_Pin     = PORT_Pin_2;
73
74  PORT_Init(MDR_PORTC, &PORT_InitStruct);
75
76  //P RIGHT
77  /* */
78  RST_CLK_PCLKcmd(RST_CLK_PCLK_PORTB, ENABLE);
79  /* */
80  PORT_InitStruct.PORT_OE      = PORT_OE_IN;
81  PORT_InitStruct.PORT_FUNC    = PORT_FUNC_PORT;
82  PORT_InitStruct.PORT_MODE    = PORT_MODE_DIGITAL;
83  PORT_InitStruct.PORT_SPEED   = PORT_SPEED_SLOW;
84  PORT_InitStruct.PORT_PULL_UP = PORT_PULL_UP_OFF;
85  PORT_InitStruct.PORT_PULL_DOWN = PORT_PULL_DOWN_OFF;
86  PORT_InitStruct.PORT_PD_SHM  = PORT_PD_SHM_OFF;
87  PORT_InitStruct.PORT_PD      = PORT_PD_DRIVER;
88  PORT_InitStruct.PORT_GFEN    = PORT_GFEN_OFF;
89  PORT_InitStruct.PORT_Pin     = PORT_Pin_5 | PORT_Pin_6;
90
91  PORT_Init(MDR_PORTB, &PORT_InitStruct);
92
93  //OWN LEFT
94  /* */

```

```

95  RST_CLK_PCLKcmd(RST_CLK_PCLK_PORTE, ENABLE);
96  /* */
97  PORT_InitStruct.PORT_OE      = PORT_OE_IN;
98  PORT_InitStruct.PORT_FUNC    = PORT_FUNC_PORT;
99  PORT_InitStruct.PORT_MODE    = PORT_MODE_DIGITAL;
100 PORT_InitStruct.PORT_SPEED    = PORT_SPEED_SLOW;
101 PORT_InitStruct.PORT_PULL_UP  = PORT_PULL_UP_OFF;
102 PORT_InitStruct.PORT_PULL_DOWN = PORT_PULL_DOWN_OFF;
103 PORT_InitStruct.PORT_PD_SHM   = PORT_PD_SHM_OFF;
104 PORT_InitStruct.PORT_PD       = PORT_PD_DRIVER;
105 PORT_InitStruct.PORT_GFEN     = PORT_GFEN_OFF;
106 PORT_InitStruct.PORT_Pin      = PORT_Pin_1 | PORT_Pin_3;
107 PORT_Init(MDR_PORTE, &PORT_InitStruct);
108
109 }

```

### 1.3 Алгоритм переключения светодиодов

По нажатию кнопки SELECT, двухразрядное двоичное число, отображаемое светодиодами должно инкрементироваться.

Конечный автомат состояний программы представлен на рисунке 1.1, где st0 – состояние ожидания прерывания, а при переходе в состояние st1 вызывается подпрограмма обработки этого прерывания.

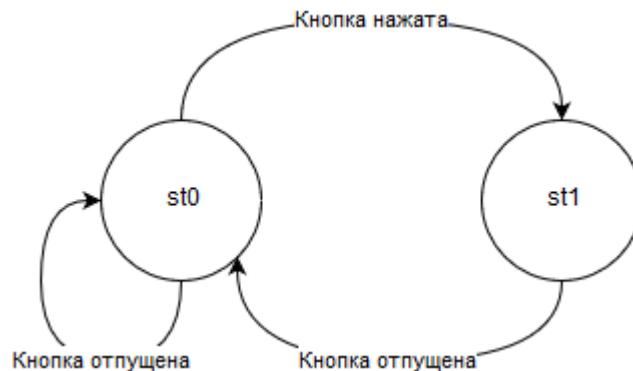


Рис. 1.1: Select a standard for the key pair

### 1.4 Ход работы

После настройки среды разработки IAR Embedded Workbench for ARM для работы с микросхемой Milandr, подключения необходимых библиотек и запуска демонстрационного проекта, код программы был запущен и протестирован на работоспособность. Затем были внесены изменения в соответствии с заданием преподавателя. Для этого был разработан конечный автомат, схема которого приведена выше. Код программы, разработанной в соответствии с индивидуальным заданием руководителя приведен в листинге 1.2.

Листинг 1.2: Код демонстрационного примера

```

1  /* Includes ----- */
2  #include "MDR32Fx.h"
3  #include "MDR32F9Qx_config.h"
4  #include "MDR32F9Qx_port.h"
5  #include "MDR32F9Qx_rst_clk.h"
6
7  /* Private typedef ----- */
8  /* Private define ----- */
9  #define DELAY_MIN 250000
10 #define DELAY_MAX 500000
11 #define step 10000
12 #define contact_bounce 1000
13 /* Private macro ----- */
14 /* Private variables ----- */

```

```

15 static volatile int btn_state = 0;
16 static int state = 0;
17 static int past_state = 0;
18 /* Private function prototypes */
19 static void Delay( uint32_t delay );
20 static void PeriphInit( void );
21 static int Poll();
22 static void SwitchState();
23 static void LightUpLEDs();
24 /* Private functions */
25
26
27 int main()
28 {
29     PeriphInit();
30     while(1)
31     {
32         if(Poll()) //если состояние кнопки отжата => нажата
33         {
34             SwitchState(); //изменение состояние системы
35             LightUpLEDs(); //реакция на изменение состояния
36         }
37     }
38 }
39
40 static void LightUpLEDs()
41 {
42     switch (state)
43     {
44         case 0 :
45         {
46             //0 0
47             PORT_ResetBits( MDR_PORTC, PORT_Pin_0 );
48             PORT_ResetBits( MDR_PORTC, PORT_Pin_1 );
49             break;
50         }
51         case 1 :
52         {
53             //0 1
54             PORT_ResetBits( MDR_PORTC, PORT_Pin_0 );
55             PORT_SetBits( MDR_PORTC, PORT_Pin_1 );
56             break;
57         }
58         case 2 :
59         {
60             //1 0
61             PORT_SetBits( MDR_PORTC, PORT_Pin_0 );
62             PORT_ResetBits( MDR_PORTC, PORT_Pin_1 );
63             break;
64         }
65         case 3 :
66         {
67             //1 1
68             PORT_SetBits( MDR_PORTC, PORT_Pin_0 );
69             PORT_SetBits( MDR_PORTC, PORT_Pin_1 );
70             break;
71         }
72     }
73 }
74
75 static void SwitchState()
76 {
77     if (state == 3) state = 0;
78     else state++;
79 }
80

```

```

81 static int Poll() //опрос кнопки
82 {
83     btn_state = !PORT_ReadInputDataBit(MDR_PORTC, PORT_Pin_2);
84     if(btn_state != past_state)
85     {
86         past_state = btn_state;
87         if(btn_state)
88             return 1;
89     }
90     return 0;
91 }
92
93 static void Delay( uint32_t delay )
94 {
95     while( --delay )
96     {
97         __NOP();
98     }
99 }
100
101 static void PeriphInit( void )
102 {
103     PORT_InitTypeDef PORT_InitStruct;
104     /* Включение тактирования порта C */
105     RST_CLK_PCLKcmd(RST_CLK_PCLK_PORTC | RST_CLK_PCLK_PORTB | RST_CLK_PCLK_PORTD, ENABLE);
106     /* Настройка порта C.0 для вывода в дискретном режиме. */
107     PORT_InitStruct.PORT_Pin = PORT_Pin_1 | PORT_Pin_0;
108     PORT_InitStruct.PORT_OE = PORT_OE_OUT;
109     PORT_InitStruct.PORT_FUNC = PORT_FUNC_PORT;
110     PORT_InitStruct.PORT_MODE = PORT_MODE_DIGITAL;
111     PORT_InitStruct.PORT_SPEED = PORT_SPEED_SLOW;
112     PORT_InitStruct.PORT_PULL_UP = PORT_PULL_UP_OFF;
113     PORT_InitStruct.PORT_PULL_DOWN = PORT_PULL_DOWN_OFF;
114     PORT_InitStruct.PORT_PD_SHM = PORT_PD_SHM_OFF;
115     PORT_InitStruct.PORT_PD = PORT_PD_DRIVER;
116     PORT_InitStruct.PORT_GFEN = PORT_GFEN_OFF;
117     PORT_Init(MDR_PORTC, &PORT_InitStruct);
118
119     PORT_InitStruct.PORT_Pin = PORT_Pin_2;
120     PORT_InitStruct.PORT_OE = PORT_OE_IN;
121     PORT_Init(MDR_PORTC, &PORT_InitStruct);
122     PORT_InitStruct.PORT_Pin = PORT_Pin_1;
123     PORT_Init(MDR_PORTD, &PORT_InitStruct);
124     PORT_InitStruct.PORT_Pin = PORT_Pin_5;
125     PORT_Init(MDR_PORTB, &PORT_InitStruct);
126 }
127
128
129 #if ( USE_ASSERT_INFO == 1 )
130 void assert_failed(uint32_t file_id, uint32_t line)
131 {
132     while (1)
133     {
134     }
135 }
136 #elif ( USE_ASSERT_INFO == 2 )
137 void assert_failed(uint32_t file_id, uint32_t line, const uint8_t* expr)
138 {
139     while (1)
140     {
141     }
142 }
143 #endif /* USE_ASSERT_INFO */
144
145 /* END OF FILE main.c */

```

## 1.5 Выводы

По итогам лабораторной работы было произведено ознакомление с интегрированной средой разработки IAR Embedded Workbench for ARM, а также функциями CMSIS и MDRSPL. Также были получены навыки создания и отладки программного обеспечения для целевой платформы на примере разработки программ, взаимодействующих с портами ввода-вывода.

Была реализована система управления миганием светодиодов. Отличительной чертой данной реализации является конечный автомат который обрабатывает нажатие кнопки, и при помощи программно реализованного триггера переключает состояния системы, сравнивая текущее её состояние с сохраненным предыдущим.

Улучшение данной системы возможно путем использования обработчика прерываний. Это позволит оптимизировать работу системы, ввиду отсутствия лишней проверки на нажатие кнопки во время её работы.



## Лабораторная работа №2 «Системы тайминга и прерываний»