

Sigla	Nome	Semestre
-------	------	----------

Obrigatórias diurnas dos grupos

MAC0329	Álgebra Booleana e Aplicações	1o sem
MAC0323	Algoritmos e Estruturas de Dados II	1o sem
MAC0427	Programação não-Linear (BMA)	1o sem
MAC0210	Laboratório de Métodos Numéricos	2o sem
MAC0121	Algoritmos e Estruturas de Dados I	2o sem
MAC0216	Técnicas de Programação I	2o sem
MAC0239	Introdução à Logica e Verificação de Programas	2o sem
MAC0422	Sistemas Operacionais	2o sem
MAC0422	Sistemas Operacionais	2o sem
MAC0315	Programação Linear (BMA)	2o sem

MAC0329	Álgebra Booleana e Aplicações	1o sem
MAC0211	Laboratório de Programação I	1o sem
MAC0316	Conceitos Fundamentais de Ling. de Prog.	1o sem
MAC0338	Análise de Algoritmos	1o sem
MAC0438	Programação Concorrente	1o sem
MAC0315	Programação Linear	1o sem
MAC0426/IBI5013	Sistemas de Bancos de Dados	1o sem
MAC0242	Laboratório de Programação II	2o sem
MAC0239	Introdução à Logica e Verificação de Programas	2o sem
MAC0332	Engenharia de Software	2o sem
MAC0300	Métodos Numéricos da Álgebra Linear	2o sem
MAC0412	Organização de Computadores	2o sem

Outras obrigatórias BCC

MAC0105	Fundamentos de Matemática para a Computação	1o sem
MAC0110	Introdução à Computação (BCC)	1o sem
MAC0499	Trabalho de formatura	1o sem
MAC0213	Atividade Curricular em Comunidade	1o sem
MAC0214	Atividade Curricular em Cultura e Extensão	1o sem
MAC0215	Atividade Curricular em Pesquisa	1o sem
MAC0101	Introdução à Ciência da Computação	1o sem
MAC0102	Caminhos no Bacharelado em Ciência da Computação	1o sem
MAC0209	Modelagem e Simulação	2o sem
MAC0213	Atividade Curricular em Comunidade	2o sem
MAC0214	Atividade Curricular em Cultura e Extensão	2o sem
MAC0215	Atividade Curricular em Pesquisa	2o sem

Disciplinas Livres / Eleitas

MAC0320/5770	Introdução à Teoria dos Grafos	1o sem
MAC0465/5726	Biologia Computacional	1o sem
MAC0459/5865	Ciência e Engenharia de Dados	1o sem
MAC0441/5714	Programação Orientada a Objetos	1o sem
MAC0318	Introdução à Robótica Móvel	1o sem
MAC417/5768	Visão computacional e processamento de imagens	1o sem

MAC446	Princípios de Interação Humano Computador	1o sem
MAC420/5744	Introdução à Computação Gráfica	1o sem
MAC336	Criptografia para Segurança de Dados	1o sem
MAC460/5832	Aprendizado Computacional	1o sem
MAC0325/5781	Otimização Combinatória	2o sem
MAC0327???	Desafios de Programação	2o sem
MAC5900/0337	Computação Musical	2o sem
MAC0342/5716/5717	Laboratório de Programação Extrema	2o sem
MAC0467/6909	Empreendedorismo para Ciência da Computação	2o sem
MAC0439	Laboratório de Bancos de Dados	2o sem
MAC0431	Introdução à Computação Paralela e Distribuída	2o sem
MAC425/MAC5739	Inteligência Artificial	2o sem
MAC0328	Algoritmos em Grafos	2o sem
MAC0453	Princípios de Pesquisa Operacional e Logística	2o sem

Professor	OBS
Nina	BCC novo
Yoshiharu	BCC novo
Marcel K	
Ernesto	BCC novo (em 2017 no primeiro semestre, se der no segundo semestre de 20
Carlinhos	BCC novo
Fernando	BCC novo
Renata	BCC novo
Daniel	BCC antigo (em 2017, duas turmas)
Alan	BCC antigo (em 2017, duas turmas)
Walter	
Junior	BCC antigo (até 2016)
Gubi	BCC antigo (até 2016)
Gubi	BCC antigo (até 2017)
Cris	BCC antigo (até 2017)
Marcel	BCC antigo (até 2018);
Marcelinho	BCC antigo (até 2017)
Kelly	BCC antigo (até 2017)
Fabio	BCC antigo (até 2016)
Ana	BCC antigo (até 2016)
Gerosa	BCC antigo (até 2017)
Leonidas	BCC antigo (até 2016)
Siang	BCC antigo (até 2017)
Arnaldo	
Hirata	
Nina	
Carlinhos 1/3	optativa
Coelho 1/3	optativa
Daniel 1/3	optativa
Carlinhos 1/3	
Coelho 1/3	optativa em 2016
Marcondes	optativa em 2016
Daniel 1/3	optativa
Carlinhos 1/3	optativa
Coelho 1/3	optativa
Yoshiko	
Alair	
Jef	
Fabio	
Leliane	
Ronaldo	

Hitoshi
Marcel
Routo
Hirata
Yoshiko
Marcel K
Marcelinho
Alfredo
Fabio
Kelly
Gubi
Denis
Paulo F
Carlos Humes

16)