周鹏

。男, 汉族, 1989年10月生, 现居深圳

。电话: 138-2653-4430

。邮箱: zhoupengblack@icloud.com

教育背景

。2008.09 - 2012.07 南昌大学, 软件工程专业, 本科

项目经验

| × H >1.32 | | | |
|---------------------|---|--------------------------|--|
| 。2017.07 - now | 中信银行实时数据同步项目 | Java,Kafka | |
| | 将 Canal 解析后的 MySQL binlog 信息利用多线程将数据实时技术难点: 1.对 Java 多线程编程和内存需要很好的控制 2.利用火焰图分析程序耗时操作并优化 3.利用MAT完成对高性能场景下内存使用的分析 | 寸同步到 Kafka 中 | |
| 。 2016.10 - 2017.06 | 大数据平台开发和维护 | Java,Linux,Docker | |
| | 项目HDP,Ambari 平台部署以及运维,并且开发过一套利用docker 部署HDP平台的方案 | | |
| 。 2015.10 - 2016.07 | 游戏数据统计平台第二版升级 | JavaScript,AngularJS,CSS | |
| | 对数据统计可视化平台做前后端分离,提高前后端开发效率,减少耦合 | | |
| 。 2014.10 - 2015.10 | Oracle 到 Hadoop 迁移 | Java,Hive,Hbase | |
| | 去 Oracle 化,将数据存储和运算从 Oracle 迁移到 Hadoop 平台 | | |
| 。 2014.12 - 2015.02 | 游戏实时在线在玩数据监控 | Python,Tornado,Redis | |
| | 对游戏实时在线在玩用户数,提供短信预警功能 | | |
| 。 2014.03 - 2014.11 | 游戏渠道对接平台 | Python,Tornado | |
| | 给游戏渠道合作商看数据,并对各个渠道质量进行分析 | | |
| 。 2013.07 - 2014.02 | 游戏统计可视化后台 | Python,Flask | |
| | 游戏各维度统计数据展示后台 | | |
| | | | |

工作经历

| 。2016.10 - now 微粒 | 构科技-Java高级工程帅 |
|-------------------|---------------|
|-------------------|---------------|

1.负责数据平台的开发以及维护

2.负责 Java 项目的架构以及核心功能开发

3.负责大数据相关后端技术的探索研究以及落地应用

2013.07 - 2016.7 博雅互动-数据工程师

1.独立开发全公司游戏渠道对接平台 2.公司游戏数据分析平台后端主力开发

3.大数据实时应用以及离线应用的开发

。2012.07 - 2013.07 **华为-软件工程师**

- 1.工作中使用 C/C++ 开发智能路由业务软件
- 2.CI(持续集成)项目负责人,保证测试用例自动完整的执行
- 3.问题定位排查

其它

- 。2015年读过的书
- 。2016年读过的书
- 。2017年读过的书
- 。2018年读过的书

擅长技能

- Java, Python, Mysql, Redis, Linux, Spring
- · Hadoop, Spark, Hive, Docker, Git, PostgreSQL

简评

- 。持续学习者
- 。热爱阅读
- 。极简主义
- 。原始饮食爱好者