

O MODELO DE CAIXAS



M02C16

O MODELO DE CAIXAS

Entender o modelo das caixas é um dos primeiros passos para construir interfaces web e começar a dar forma aos seus sites. Nos últimos quatro capítulos, estudamos a essência das folhas de estilo e já sabemos criar seletores, identificá-los e personalizálos. Agora chegou a hora de colocarmos tudo isso em caixas configuráveis e vamos começar a desenhar nossas primeiras páginas.

 $-\Box \times$



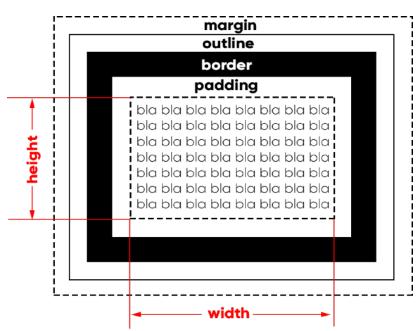
Você tem todo o direito de usar esse material para seu próprio aprendizado. Professores também podem ter acesso a todo o conteúdo e usá-los com seus alunos. Porém todos o que usarem esse material - seja para qual for a finalidade - deverão manter a referência ao material original, criado pelo **Prof. Gustavo Guanabara** e disponível no endereço do seu repositório público https://github.com/gustavoguanabara/. Este material não poderá ser utilizado em nenhuma hipótese para ser replicada - integral ou parcialmente - por autores/editoras para criar livros ou apostilas, com finalidade de obter ganho financeiro com ele.

O que é uma caixa?

De forma simples e objetiva, baseado em um conceito chamado "box model", a grande maioria dos elementos HTML que temos no nosso site são como caixas. Elas são containers que armazenam conteúdos ou até mesmo outras caixas.

Anatomia de uma caixa

Vamos analisar como uma caixa vai ser apresentada por todos os navegadores. Olhe atentamente o diagrama a seguir, que é exatamente o já citado **modelo de caixa**:



Tudo começa a partir do **conteúdo** (content), que representamos acima com o bla bla... Por padrão, toda caixa é composta apenas pelo conteúdo e não possui padding, nem border, nem outline e nem margin. Uma exceção curiosa é o elemento <body> que já vem com uma margin de 8px.

Todo conteúdo possui uma largura (width) e uma altura (height) e a esse conjunto de propriedades, damos o nome de box-size (tamanho da caixa). O tamanho da caixa não inclui as medidas de padding, border, outline e margin.

Depois do conteúdo e de seu tamanho, vamos nos focar na **borda** que fica em volta dele. Ela pode ter uma espessura, uma cor e um formato.

Entre a borda e o conteúdo - da borda para dentro - temos o **preenchimento** (padding) e da borda para fora, temos a **margem** (margin).

Entre a margem e a borda, podemos determinar o **contorno** (outline) que é muito pouco utilizado, mas existe. Ele é um traçado visual que podemos criar fora da borda e o cálculo da sua espessura faz parte da margem estabelecida.

Vamos criar um exemplo simples para exemplificar todos esses componentes, configurando as propriedades do modelo de caixa de um título <h1>. Acompanhe o trecho de código a partir das definições de estilo.

```
7 ~
         <style>
 8 ~
             h1 {
                 width: 300px;
10
                  height: 50px;
                  background-color: □lightgray;
11
                  border-width: 10px;
12
                  border-style: solid;
13
                  border-color: ■ red;
14
15
                  padding: 20px;
                  outline-width: 30px;
16
                  outline-style: solid;
17
18
                  outline-color: ■blue;
19
                  margin: 50px;
20
         </style>
21
22
     </head>
23 ∨ <body>
         <h1>Exemplo de Caixa</h1>
24
25
     </body>
26
     </html>
```

Todas as configurações serão aplicadas ao elemento <h1>, que é uma caixa e foi criado na **linha 24** do código acima. As **linhas 9 e 10** configuram o size da caixa (largura e altura, respectivamente) e fará com que ela tenha 300x50 pixels.

As **linhas de 12 a 14**, configuram uma borda sólida, vermelha e com 10 pixels de espessura.

A **linha 15** vai criar um espaço interno de preenchimento (da borda para dentro) de 20 pixels no elemento e a **linha 19** vai criar um espaço externo (da borda para fora) de 50 pixels.



As **linhas de 16 a 18** vão usar parte da margem para criar um contorno azul, sólido e com 30 pixels de espessura.

TAMANHO TOTAL: Para calcular a largura e altura total de um elemento na tela, some os tamanhos do conteúdo + preenchimento + borda + margem. O contorno não vai entrar nessa conta, pois utiliza parte da medida da margem.

O resultado visual do código anterior será:



Olhando de perto, podemos analisar as medidas configuradas no código apresentado. As medidas de height e width (300x50) são medidas apenas pela parte pontilhada do conteúdo.

A border de 10px ficou em vermelho e o outline de 30px ficou em azul. O padding de 20px fica da borda para dentro e a margin de 50px fica da borda para fora.

Sendo assim, a medida total que essa caixa vai ocupar é de 50 + 10 + 20 + 300 + 20 + 10 + 50 = **460px de largura** e 50 + 10 + 20 + 50 + 20 + 10 + 50 = **210px de altura**.

NOVIDADE DAS CSS3: Existe a nova propriedade box-sizing onde podemos definir que as dimensões height e width não são medidas apenas a partir do conteúdo (content-box) e sim pela borda (border-box).

Dá pra simplificar?

As configurações de borda e contorno também possuem *shorthands* para simplificar o código anterior. A ordem para as duas configurações é sempre a mesma para as duas shorthands: largura (-width), estilo (-style) e cor (-color).

```
border-width: 10px;
border-style: solid;
border-color: red;
outline-width: 30px;
outline-style: solid;
outline-color: blue;
```

Preenchimento e margem personalizados

Todo elemento de caixa possui quatro valores para padding e quatro para margin, sempre nessa mesma ordem: superior (-top), direita (-right), inferior (-bottom), esquerda (-left). Quando colocamos um único valor de dimensão para o preenchimento ou margem, esse mesmo valor é aplicado simetricamente a todas as direções, mas também podemos fazer códigos como:

```
padding-top: 10px;
padding-right: 15px;
padding-bottom: 20px;
padding-left: 25px;

margin-top: 0px;
margin-bottom: 20px;
margin-left: 30px;
```

Também existe a opção de indicar cada *shorthand* das propriedades de preenchimento e borda usando apenas duas medidas:

MODO COMPLETO	SHORTHAND
<pre>padding-top: 10px; padding-right: 20px; padding-bottom: 10px; padding-left: 20px;</pre>	padding: 100x 20px; margin: 00x 15px;
<pre>margin-top: 0px; margin-right: 15px; margin-bottom: 0px; margin-left: 15px;</pre>	

Essa simplificação só é possível quando as medidas -top e -bottom forem iguais entre si e o mesmo também ocorrer entre as medidas -right e -left.

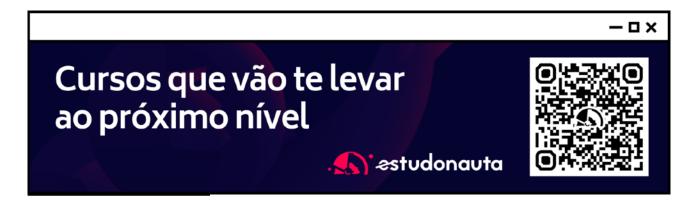
Margens no automático

Um recurso que também vai ser muito usado em nossos exercícios é a centralização de blocos. Para que isso seja feito, devemos pedir que o navegador calcule automaticamente as margens da esquerda e da direita para que o bloco seja colocado no meio do navegador, independente do tamanho da janela.



Para centralizar uma caixa, use a seguinte declaração no seu seletor:

margin: auto;



Tipos de Caixa

Dependendo do comportamento da caixa, podemos classificar um elemento em uma de duas categorias:

Caixa do tipo block-level

Um elemento dito *block-level* sempre vai se iniciar em uma nova linha e vai ocupar a largura total do elemento onde ele está contido. Se não estiver contido em nenhuma outra caixa, ele vai ocupar 100% da largura do <body>.

O elemento *block-level* mais conhecido é o <div> e suas variações semânticas modernas da HTML5, como <main>, <section>, <aside>, etc.

Na lista a seguir, coloquei alguns elementos HTML que são block-level:

<address></address>	<article></article>	<aside></aside>	<blookquote></blookquote>	<canvas></canvas>	<qq></qq>
<div></div>	<dl></dl>	<dt></dt>	<fieldset></fieldset>	<figcaption></figcaption>	<figure></figure>
<footer></footer>	<form></form>	<h1> - <h6></h6></h1>	<header></header>	<hr/>	<
<main></main>	<nav></nav>	<noscript></noscript>	<01>		<pre></pre>
<section></section>		<tfoot></tfoot>		<video></video>	

Caixa do tipo inline-level

Um elemento do tipo *inline-level* não vai começar em uma nova linha, e sim no ponto exato onde foram definidos. E a largura dele vai ocupar apenas o tamanho relativo ao seu conteúdo.

Abaixo, listei alguns elementos inline-level usados pela HTML:

<a>>	<abbr></abbr>	<acronym></acronym>	<	<bdo></bdo>	
<button></button>	<cite></cite>	<code></code>	<dfn></dfn>		<i>></i>
	<input/>	<kbd></kbd>	<label></label>	<map></map>	<object></object>
<output></output>	<	<samp></samp>	<script></th><th><select></th><th><small></th></tr><tr><th></th><th></th><th><sub></th><th><textarea></th><th><tt></th><th><var></th></tr></tbody></table></script>		

Grouping Tags e Semantic Tags

A linguagem HTML padrão tinha apenas duas tags de agrupamento genérico: a <div> e a . A diferença básica entre elas é que a primeira é um elemento agrupador do tipo block-level e o segundo é inline-level. No mais, eles agem exatamente da mesma maneira, servindo para juntar vários outros elementos HTML.

Com o surgimento da HTML5, surgiram as tags semânticas de agrupamento. Isso não significa que as <div> e (agora chamadas de não-semânticas) deixaram de existir ou ficaram obsoletas, mas seu uso agora faz menos sentido, pois temos tags para dividir as partes do nosso documento HTML.

Vamos compreender a partir de agora os principais agregadores semânticos da HTML5.

Header

Cria áreas relativas a cabeçalhos. Pode ser o cabeçalho principal de um site ou até mesmo o cabeçalho de uma seção ou artigo. Normalmente inclui títulos <h1> - <h6> e subtítulos. Podem também conter menus de navegação.

Nav

Define uma área que possui os links de navegação pela estrutura de páginas que vão compor o website. Um <nav> pode estar dentro de um <header>.

Main

É um agrupador usado para delimitar o conteúdo principal do nosso site. Normalmente concentra as seções, artigos e conteúdos periféricos.



Section

Cria seções para sua página. Ela pode conter o conteúdo diretamente no seu corpo ou dividir os conteúdos em artigos com conteúdos específicos. Segundo a documentação oficial da W3C, "uma seção é um agrupamento temático de conteúdos, tipicamente com um cabeçalho".

Article

Um artigo é um elemento que vai conter um conteúdo que pode ser lido de forma independente e dizem respeito a um mesmo assunto. Podemos usar um <article> para delimitar um post de blog ou fórum, uma notícia, etc.

Aside

Delimita um conteúdo periférico e complementar ao conteúdo principal de um artigo ou seção. Normalmente um conteúdo <aside> está posicionado ao lado de um determinado texto ou até mesmo no meio dele, exatamente como fizemos no bloco de texto apresentado anteriormente, falando sobre "MÚLTIPLOS NÍVEIS".

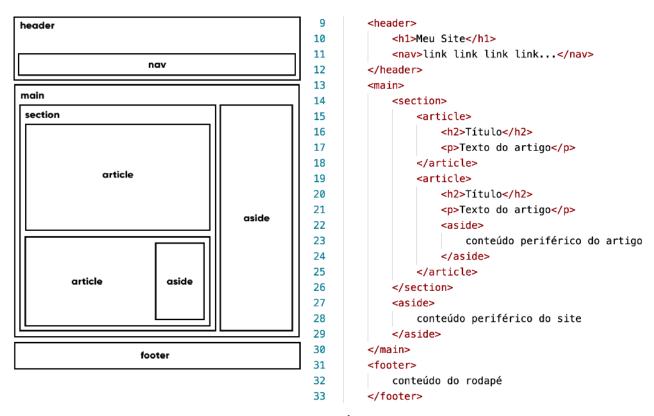
MÚLTIPLOS NÍVEIS: A sua criatividade e planejamento vai definir a estrutura do seu site. Sendo assim, é possível ter um ou mais <article> dentro de uma <section> ou até mesmo criar <section> dentro de um <article>. Não existem limitações quanto a isso.

Footer

Cria um rodapé para o site inteiro, seção ou artigo. É um conteúdo que não faz parte diretamente do conteúdo nem é um conteúdo periférico (o que caracterizaria um <aside>), mas possui informações sobre autoria do conteúdo, links adicionais, mapa do site, documentos relacionados.

A seguir, vou criar uma proposta de estrutura para um projeto de site. Não tome ela como a única possibilidade de criar o posicionamento de elementos de agrupamento semântico.





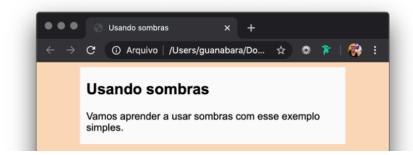
Analise o diagrama do lado esquerdo e o código do lado direito da imagem acima. Veja a hierarquia entre os elementos e quais deles estão dentro um do outro.

Sombras nas caixas

As sombras são muito úteis para dar volume, para dar a sensação de que as caixas estão ali realmente. Para exemplificar, vamos criar o seguinte código base:

```
<style>
 7
 8
             body {
                 font: 1em Arial, Helvetica, sans-serif;
 9
10
                 background-color: □peachpuff;
11
             }
12
             article#caixa {
                 background-color: □snow;
13
14
                 width: 400px;
                 margin: auto;
15
16
                 padding: 1px 10px;
                 /* sombra aqui */
17
18
19
         </style>
20
     </head>
21
     <body>
22
         <article id="caixa">
             <h1>Usando sombras</h1>
23
24
             Vamos aprender a usar sombras com esse
             exemplo simples. 
25
         </article>
26
     </body>
27
     </html>
```

Olhando para o corpo da página, temos apenas um <article> (linha 22) com um breve conteúdo. A configuração de estilo (linha 7 em diante) faz com que esse artigo seja configurado como uma pequena caixa centralizada. O resultado visual está apresentado a seguir:



Para criar uma sombra nessa caixa, vamos adicionar uma declaração especial na **linha 17**, substituindo o comentário que deixei lá.

box-shadow: 3px 5px 4px ■black;



Veja que uma sombra bem forte já pode ser percebida, assim que adicionamos a propriedade box-shadow e seus quatro valores. A ordem é sempre essa:

- 1. **Deslocamento horizontal** (*h-offset*): quanto a sombra vai andar para o lado direito (valores negativos causam deslocamento para a esquerda)
- 2. **Deslocamento vertical** (*v-offset*): quanto a sombra vai andar para baixo (valores negativos causam deslocamento para cima)
- 3. **Embaçamento** (blur): quanto a sombra vai se espalhar pelo fundo
- 4. **Cor** (*color*): cor da sombra. É possível usar transparência.

MUITO CUIDADO! Não exagere no uso de sombras, pois elas podem tornar o seu efeito visual muito pesado. Evite também usar sombras coloridas. Olhe ao seu redor e perceba que as sombras são sempre pretas. Use cores rgba() para obter uma transparência que cause efeitos mais suaves.

Bordas decoradas

As bordas das caixas não precisam ser sempre retangulares e podem ter alguns detalhes especiais. Vamos usar o mesmo exercício que estamos criando desde o item anterior onde aprendemos a usar sombras.

Vértices arredondados

Podemos arredondar os vértices usando uma declaração simples usando a propriedade border-radius. Adicione o seguinte comando ao seletor do artigo do exemplo que estamos criando:

border-radius: 10px;

Usando sombras

Vamos aprender a usar sombras com esse exemplo simples.

Na declaração acima, todos os vértices foram levemente arredondados (10px) de forma simétrica. Se for necessário, podemos indicar quatro medidas diferentes, uma para cada vértice. Olhe atentamente para o resultado abaixo e perceba que cada ponta está diferente.

border-radius: 10px 20px 30px 40px;

Usando sombras

Vamos aprender a usar sombras com esse exemplo simples.

Assim como fizemos com as margens, também é possível indicar apenas dois valores, o que vai agir em vértices intercalados, partindo do canto superior esquerdo.

border-radius: 10px 30px;

Usando sombras

Vamos aprender a usar sombras com esse exemplo simples.

Tenho desafios pra você!

Lá no repositório, além do material em PDF e dos códigos dos exercícios 100% disponíveis, também disponibilizamos alguns **desafios** que devem ser resolvidos. Esses desafios não incluem o código original e você deve tentar chegar à resposta sem copiar nenhum código.

Com todo o conteúdo que vimos até essa aula, você já pode resolver o **desafio d010**. Acesse o repositório público, abra a área do curso de HTML+CSS e clique no link de acesso aos desafios. Manda ver! Só não fica pedindo a resposta! Você consegue resolver isso sozinho(a)!



Repositório em: https://gustavoguanabara.github.io

Hora de exercitar

Chegou a hora de acessar o endereço do nosso repositório público em https://gustavoguanabara.github.io/html-css/exercicios/ e executar o exercício 017 no seu computador. Agora tente atingir esse mesmo resultado em casa, sem copiar o código que eu criei. Nesse momento, a prática é algo que você mais precisa. Se por acaso ficar difícil, pode acessar o repositório público de HTML e CSS e dar uma olhada nos comandos, mas EVITE COPIAR.

Quer acompanhar tudo em vídeo?

Eu sei que às vezes as pessoas gostam mais de assistir vídeos do que ler livros, e é por isso que eu lanço há anos materiais no canal Curso em Vídeo no YouTube. O link que vou compartilhar contigo faz parte da playlist completa onde você encontra os **Módulos 1 e 2** do **Curso de HTML5 e CSS3**, completamente gravado com base nesse material.



Módulo 1 do curso: https://www.youtube.com/playlist?
list=PLHz AreHm4dkZ9-atkcmcBaMZdmLHft8n

Módulo 2 do curso: https://www.youtube.com/playlist? list=PLHz AreHm4dlUpEXkY1AyVLQGcpSgVF8s

Teste seus conhecimentos

Terminou de ler esse capítulo e já acompanhou todos os vídeos e referências externas que indicamos? Pois agora, responda a essas 10 perguntas objetivas e marque em cada uma delas a única opção verdadeira. Aí sim, você vai poder comprovar que realmente entendeu o conteúdo.



- 1. A grande maioria dos elementos HTML são considerados como contêineres que podem guardar conteúdos ou outros contêineres. Este conceito é conhecido pelo termo em Inglês:
- A container box
- box model
- C container content
- □ box content
- 2. Todo contêiner possui uma propriedade chamada box-size, que é composto por duas medidas: largura e altura, representados respectivamente por:
- width e height
- B height e width
- width e weight
- D weight e height
- 3. Todos os elementos HTML que são caixas podem ter um espaço interno, que fica entre a borda e o conteúdo e se chama _____. Eles também podem ter um espaço externo, que fica além da borda e se chama _____. Qual das opções abaixo é a única que preenche as lacunas na ordem correta?
- A margin / padding
- B outline / padding
- O outline / margin
- 🌉 padding / margin

- 4. A shorthand border agrupa a s seguintes propriedades, nesta ordem:

- border-width + border-style + bordercolor
- border-height + border-style + border-color
- 5. A shorthand padding, quando especificada com quatro parâmetros, configura as seguintes propriedades, na ordem:
- padding-top, padding-right, paddingbottom, padding-left
- padding-top, padding-left, padding-bottom, padding-right
- padding-top, padding-bottom,
 padding-left, padding-right
- padding-left, padding-right, padding-top, padding-bottom
- 6. De acordo com o comportamento de uma caixa, ela pode ser classificada como:
- box-level ou inline-level
- B box-level ou block-level
- block-level ou inline-level
- container-level ou box-level
- 7. Qual dos elementos a seguir é o único que não é considerado grouping tag?
- A <aside>
- < nav>
- C <head>
- □ <footer>

- 8. "Delimita um conteúdo periférico e complementar ao conteúdo principal de um artigo ou seção". Esta descrição se encaixa melhor no conceito de qual elemento HTML5?
- <article>
- C <session>
- <aside>

- 9. Para aplicar sombra em um elemento HTML5 exibido como uma caixa, usamos qual propriedade?
- A shadow
- block-shadow
- box-shadow
- □ shadow-box
- 10. Para arredondar os vértices de um elemento HTML5 exibido como uma caixa, usamos qual propriedade?
 - border-radius
 - box-radius
 - © border-vertex
 - □ vertex-box

Suas anotações

Não guarde conhecimento. Ele é livre. Compartilhe o seu e veja ele se espalhando pelo mundo 🚺