

B. Restaurant

B.1. Restaurantul servește mai multe tipuri de supe: supă de legume, supă de ciuperci, supă de vită, etc. Să se implementeze modulul care permite realizarea de obiecte din familia supelor. Tipurile de supă sunt reținute în cadrul unui enum.

B.2. Atunci când un client face o rezervare poate alege una din următoarele opțiuni: așezare la geam, scaune ergonomice, decorarea mesei, muzica ambientala personalizata, gen muzica. În cazul în care clientul nu specifică vreun element dintre acestea, este setat pe false. Să se implementeze modulul care permite crearea de obiecte de tip rezervare cu aceste opțiuni extra.

B.3. Restaurantul servește mai multe tipuri de supe: supă de legume, supă de ciuperci, supă de vită, etc. Si mai multe tipuri de desert: Papanasi, Clatite, CheeseCake, etc Să se implementeze modulul care permite realizarea de obiecte din familia Felurilor de mancare impartite pe categorii: Supe si Desert.

B.4. Restaurantul dorește să implementeze un modul în cadrul aplicației, astfel încât dacă un client a mai fost la restaurant și revine pentru a realiza o rezervare să nu fie necesară reconstruirea unui cont respectivului client, deoarece construirea unui nou obiect durează foarte mult si solicita mai multe date.

B.5. Restaurantul achiziționează un nou soft nou pentru lucrul de la bar, însă acesta nu este compatibil cu softul de printare facturi folosit pentru produsele de la bucătărie. Vechiul soft era compatibil deoarece au fost realizate de aceeași echipa. Să se implementeze un nivel intermediar prin care noul soft să poată fi folosit cu softul existent, fără a se modifica codul din vreo aplicație.

B.6. În momentul în care un client vine la restaurant pentru o masă, recepționistul trebuie să verifice dacă are masă liberă, apoi să verifice dacă acea masă a fost debarasată de la plecarea ultimului client, de asemenea trebuie să verifice dacă au fost puse șervețele noi pe masă. Managerul restaurantului dorește realizarea unui modul care să simplifice munca recepționistului și să nu mai fie nevoit să verifice în toate locurile ci doar într-un singur loc.

B.7. Cu ocazia sărbătorilor de sfârșit de an managerul restaurantului dorește ca atunci când este printat o notă să se printeze și o felicitare de la Mulți ani pentru client. Se dorește adăugarea acestei noi funcționalități pentru clasa NotaDePlata la printare.

B.8. Este dorita reprezentarea meniului in cadrul aplicației. Meniul conține secțiuni (startere, băuturi, desert, etc.) fiecare secțiune poate conține subsecțiuni (sucuri, cafea, etc) sau item-uri (, apa plata, apa minerala, etc). Sa se realizeze modulul care permite reprezentarea arborescenta a meniului restaurantului.

B.9. Managerul restaurantului dorește ca atunci când cineva dorește să realizeze o rezervare sa fie permisă doar dacă aceasta este realizată pentru minim 4 persoane. În sens contrar rezervarea nu este realizata, iar persoanele sunt rugate să se prezinte la restaurant deoarece sunt suficiente locuri pentru mesele de doua persoane. Sa se realizeze un nivel intermediar care sa condiționeze realizarea rezervărilor de numărul de persoane.

B.10. Pentru fiecare rezervare trebuie să se rețină informații cu privire la clientul restaurantului precum: nume, număr de telefon, adresă de mail, etc, precum și informațiile despre masa rezervată: număr masa, număr persoane, ora rezervare, etc. Astfel, dacă un client realizează mai multe rezervări, la fiecare rezervare, informațiile despre client sunt aceleași și se repetă, ocupând foarte multă memorie. Să se implementeze modulul de memorare al rezervărilor astfel încât să nu ocupe memorie foarte multă.

B.11. Este dorită implementarea modulului de plată pentru clienții restaurantului. Modul de plată îl decide clientul în momentul în care trebuie să facă plata. Plata se poate realiza cu cardul sau cash. Să se implementeze modulul de plată al restaurantului.

B.12. Restaurantul dorește să anunțe clienții fideli ori de câte ori apar noi oferte. Astfel se dorește implementarea unui modul care atunci când se realizează o ofertă de preț sau se introduce un nou meniu să se trimită notificări tuturor clienților abonați la notificările restaurantului.

B.13. Restaurantul dorește implementarea unui modul pentru gestiunea modulului de ocupare al meselor. O masă poate să aibă una din următoarele stări: Rezervată, Ocupată, Liberă. Atunci când un client face o rezervare, masa trece în starea Rezervată. Când clientul ridică rezervarea masa trece în starea ocupată, iar când pleacă, masa trece în starea liberă.

B.14. Ocuparea unei mese în restaurant se face după următorii pași: Se curată masa, Se așază șervetele, Se așază tacâmuri, sunt invitate persoanele să se așeze la masa. Să se implementeze modulul care realizează în aplicație ocuparea meselor din restaurant.

B.15. Managerul restaurantului dorește ca rezervarea sau ocuparea meselor să se realizeze prin intermediul unui modul de comenzi conținut în clasa Operator. Să se realizeze acest modul care permite trimiterea de comenzi către mese.

B.16. Restaurantul dorește să anunțe clienții fideli ori de câte ori apar noi oferte. Astfel se dorește implementarea unui modul să notifice clienții restaurantului. Problema este că restaurantul deține pentru anumiți clienți numărul de telefon, iar pentru alți clienți doar adresa de mail. Să se implementeze funcționalitatea de a trimite notificări clienților prin SMS, iar în cazul în care pentru anumiți clienți restaurantul nu are în baza de date numărul de telefon, să se trimită notificarea prin email. În cazul clienților pentru care nu există nici numărul de telefon, nici adresa de mail, se trimite managerului restaurantului o notificare cu numele clientului pentru care nu există date de contact.