

A. Spital

A.1. Atunci când un pacient este internat în cadrul aplicației se face salvarea acestuia. Fiecare pacient are posibilitatea să plătească extra pentru anumite facilități precum: pat rabatabil, mic dejun inclus, papuci de camera, halat pentru interior. În cazul în care pacientul nu alege aceste facilități extra, în cadrul aplicației sunt setate cu false. Să se dezvolte modulul care asigură crearea de obiecte de tipul pacient cu opțiuni extra.

A.2. În cadrul aplicației personalul spitalului este de mai multe tipuri. Acestea sunt salvate într-un enum { Brancardier, Asistent, Medic }. Să se implementeze modulul care pune la dispoziție crearea de obiecte din familia obiectelor PersonalSpital în funcție de tipul primit ca parametru.

A.3. În cadrul aplicației personalul spitalului este de mai multe tipuri: Brancardier, Asistent, Medic, Secretar, Registrator. Să se implementeze modulul care pune la dispoziție crearea de obiecte din familia obiectelor PersonalSpital știind faptul că personalul este împărțit în două categorii: personal medical și personal non-Medical.

A.4. Spitalul are în dotare și un laborator în care mai mulți chimiști produc diferite rețete pentru medicamente. În momentul în care o rețetă este produsă trebuie ținut cont de cantitățile din soluțiile care sunt folosite. Dacă o rețetă este creată este recomandat să fie folosită pentru crearea viitoarelor medicamente fără a se trece prin procesul de creare al rețetei. Să se implementeze modulul care facilitează crearea de noi obiecte de rețete fără a fi nevoie de apelul constructorului.

A.5. Spitalul deține un mic magazin pentru medicamente și are o aplicație pentru cumpărarea de medicamente pe baza de rețetă. Spitalul încheie un contract cu o farmacie specializată și dorește să integreze sistemul informatic al farmaciei cu sistemul software existent în micul magazin de medicamente. Dezvoltatorii farmaciei trebuie să integreze aceste două aplicații, astfel încât aplicația farmaciei să poată folosi obiectele de tip Medicament din aplicația spitalului. Clasa Medicament din aplicația spitalului are metodele achizitioneazaMedicament() și prezintaReteta(). Metoda prezintaReteta() este apelată din achizitioneazaMedicament() pentru verificarea rețetei. Clasa Medicament din aplicația farmaciei are o singură metodă cumparaMedicament() în care nu se face verificarea rețetei, deoarece farmacia o să vândă medicamente și fără rețetă.

A.6. Pentru internarea unui pacient în spital trebuie verificată gravitatea stării pacientului prin intermediul clasei Pacient, verificarea confirmării Medicului că trebuie internat, verificarea disponibilității unui pat în cameră prin intermediul clasei Salon care are lista cu paturile libere și ocupate. Spitalul dorește ca personalul spitalului să nu fie nevoit să facă aceste verificări separat ci să fie dezvoltat un modul care să permită această verificare facilă a acestor lucruri.

A.7. Spitalul dorește să testeze punerea la dispoziție a rezultatelor prin intermediul platformei online și nu doar printat. Există însă riscul să se revină la forma inițială de punere la dispoziția pacienților a rezultatelor. Se dorește adăugarea acestei noi funcționalități pentru sistemul software, care să permită revenirea la situația inițială.

A.8. Este dorită reprezentarea departamentelor spitalului în cadrul aplicației. Fiecare departament conține subdepartamente sau secții. Secțiile nu conțin subsecții. Să se implementeze modulul care permite reprezentarea arborescentă a departamentelor și secțiilor spitalului.

A.9. Deoarece Spitalul este supraaglomerat se impune ca atunci când pacienții doresc internarea să fie internate doar persoane care au asigurare de sănătate. Sa se realizeze un nivel intermediar care sa permită internarea doar acestor persoane.

A.10. Pentru fiecare internare trebuie să se rețină informații cu privire la pacientul internat precum: nume, număr de telefon, adresă, etc, precum și informațiile despre salonul unde este internat: număr salon, număr pat, număr zile spitalizare, etc. Astfel, dacă un pacient este internat de mai multe ori de-a lungul timpului, informațiile despre acesta sunt aceleași și se repetă, ocupând foarte multă memorie. Să se implementeze modulul de memorare al tuturor internărilor astfel încât să nu ocupe memorie foarte multă.

A.11. Este dorită implementarea modului de plată pentru pacienții care au fost internați în spital. Modul de plată îl decide persoana care plătește în momentul în care trebuie să facă plata. Plata se poate realiza cu cardul sau cash. Sa se implementeze modulul de plata.

A.12. Spitalul dorește să anunțe toți pacienții care au fost în spital ori de câte ori apare vreo urgență cu privire la viruși existenți în oraș. Astfel se dorește implementarea unui modul care atunci când apare o epidemie sau un virus nou să se trimită notificări tuturor persoanelor abonate la notificările spitalului.

A.13. Spitalul dorește implementarea unui modul pentru gestiunea pacienților. Un pacient poate să aibă una din următoarele stări: Internat, SubObservatie, Externat. Atunci când un pacient este adus în spital intră în starea Internat. Daca starea sa de sănătate este gravă, atunci este trecut în starea SubObservatie. Cand se vindeca si este trimis acasa, pacientul intra in starea Externat.

A.14. Internarea unui pacient se face după următorii pași: Se analizează dificultatea stării pacientului, Se verifica disponibilitatea in saloanele spitalului, Se emite fisa de internare. Sa se implementeze modulul care realizează in aplicație internarea pacienților după acest pattern.

A.15. Managerul spitalului dorește sa grăbească procesul de la primiri urgente si astfel operatorul care primește pacienții la triaj va da comenzi de internare sau de tratare imediata pentru pacienții veniți si ii va așeza astfel la alte cozi separate. Comenzile sunt trimise către medici, însă operatorul poate primească alți pacienții mult mai rapid. Sa se implementeze modulul care permite trimiterea de comenzi către medici de la operatorul de primire.