Arquitetura de Pastas - Simulador de Núcleo de SO

Visão Geral da Estrutura de Pastas

```
simulador-nucleo-so/
??? README.md
                            # Explica o projeto e como rodar
??? Makefile
                        # Compilação automatizada (opcional)
??? bin/
                      # Arquivos compilados (executáveis)
??? docs/
                       # Documentação do projeto
| ??? arquitetura.pdf
                          # Arquitetura do sistema
| ??? walkthrough.pdf
                           # Passo a passo para o grupo (aquele que fizemos)
| ??? diagramas/
                          # Diagramas UML, de fluxo, etc.
??? include/
                       # Headers globais
| ??? kernel.h
| ??? bcp.h
| ??? scheduler.h
| ??? disk.h
| ??? printer.h
| ??? memory.h
| ??? semaphore.h
| ??? clock.h
| ??? interpreter.h
??? src/
                      # Código-fonte principal
1 1
| ??? kernel/
                       # Núcleo e gerenciamento de processos
| ? ??? kernel.c
```

Arquitetura de Pastas - Simulador de Núcleo de SO

```
? ??? bcp.c
? ??? scheduler.c
| ??? disk/
                     # Gerenciador de Disco
| ? ??? disk.c
| |
| ??? printer/
                     # Gerenciador de Impressão
| ? ??? printer.c
| |
| ??? memory/
                       # Gerenciador de Memória
| ? ??? memory.c
| ??? semaphore/
                        # Gerenciador de Semáforos
| ? ??? semaphore.c
I I
| ??? synthetic_program/
                           # Interpretador de Programas Sintéticos e Relógio
| ? ??? interpreter.c
| ? ??? clock.c
| ??? main.c
                     # Função principal (inicialização do sistema)
??? programs/
                        # Programas sintéticos de entrada (.txt)
| ??? programa1.txt
| ??? programa2.txt
??? tests/
                      # Casos de teste e validação
  ??? test_kernel.c
  ??? test_disk.c
  ??? test_scheduler.c
```

Arquitetura de Pastas - Simulador de Núcleo de SO

Descrição das Pastas e Responsabilidades

/bin/

- Armazena os arquivos compilados, como o binário executável do simulador.

/docs/

- Documentação do projeto.
- Inclui o PDF de arquitetura, walkthrough e diagramas UML.

/include/

- Headers (.h) com as interfaces dos módulos.
- Define as funções públicas que cada módulo expõe aos outros.

/src/

- Código-fonte principal dividido em módulos:
 - /kernel/: Núcleo, gerenciador de processos (BCP) e scheduler.
- /disk/: Módulo de simulação do gerenciador de disco.
- /printer/: Módulo de simulação do gerenciador de impressão.
- /memory/: Módulo de simulação do gerenciador de memória.
- /semaphore/: Módulo de controle de semáforos para sincronização.
- /synthetic_program/: Interpretador dos programas sintéticos e o relógio virtual.
- main.c: Função principal que orquestra a inicialização e execução.

/programs/

- Programas sintéticos de entrada no formato .txt que simulam processos.

/tests/

- Arquivos para validar o comportamento dos módulos individualmente.
- Testes unitários e de integração.