**--ដាក់រូបថតរបស់អ្នកក្នុងហ្កេម**

ចាប់ផ្ដើមសាកធ្វើអ្វីមួុយដែលប្លែក និង គួរអោយចង់លេង។ យើងនឹងដាក់បញ្ចូលរូបថតរបស់យើងទៅក្នុងប្រពន្ធ័ចងចាំរបស់ហ្កេម ដើម្បីដាក់បង្ហាញនៅក្នុងកាតក្រលាការូ។

សូមអនុវត្តន៍តាមការបង្ហាញជាលំដាប់នេះ ដើម្បីកែររចនាកូតហ្កេមរបស់អ្នក៖

• ចំលងរូបថតដែលអ្នកបានកែរសំរួលនៅក្នុងជំពូក​(ថតរូប និង ការកែររូប) ទៅក្នុងប្រអប់ ​​​​​​​​​​ YourProject -> MemoryGame -> res -> drawable

* បើក Eclipse និង ចូលទៅក្នុង ទីតាំងការងារគំរោង
* ដោយសារ គំរោងរបស់អ្នក ឈ្មោះ MemoryGame ដូច្នេះអ្នកអាចចួលក្នុងប្រអប់នេះ
* MemoryGame -> src -> com.aviy.memory -> Manager.java
* នៅលើ keyboard, ចុច **Ctrl + F** , ហើយសរសេ **private void loadImages** and ចុច Find
* ពេលដែលរកឃើញ, សូមសរសេ ***images.add(getResources().getDrawable(R.drawable.yourPhotoName));***
* ពេលដែលអ្នកសរសេចប់, ចុច **Ctrl + S** ដើម្បីរក្សាទុក
* អ្នកអាចបង្កើតឯកសារ .apk file ដោយធ្វើតាមជំពូក (Deploy Android App -> បង្កើតឯកសារ APK) ឬ ដំនើរការ emulator ដោយធ្វើតាមជំពូក (Making An Android Project -> ជំហ៊ានទី 4)