

Դաս 02: JS for, while, do while Ցիկլեր

Ցիկլերը (կամ կրկնողությունները) թույլ են տալիս միևնույն գործողությունները կրկնել մի քանի անգամ, մինչև որ սահմանված պայմանը դառնա սխալ: **JavaScript**-ում կան երեք հիմնական տեսակի ցիկլեր.

- **for ցիկլ** - օգտագործվում է, երբ պետք է նախապես հայտնի քանակով կրկնել գործողությունները, օրինակ՝ հաշվել թվերը 1-ից մինչև 10:
- **while ցիկլ** - օգտագործվում է, երբ պետք է գործողությունները կրկնել, մինչև որ որոշակի պայմանը ճիշտ է մնում:
- **do...while ցիկլ** - նման է **while** ցիկլին, բայց գործողությունները կատարում է գոնե մեկ անգամ, անկախ պայմանից:

for ցիկլով թվերի հաշվարկ

```
for (let i = 1; i <= 5; i++) {  
    console.log(i);  
}  
// Արդյունք: 1, 2, 3, 4, 5
```

while ցիկլով հաշվել, մինչև թիվը հասնի 10-ի

```
let count = 1;  
while (count <= 10) {  
    console.log(count);  
    count++;  
}  
// Արդյունք: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
```

do...while ցիկլով գուշակելու խաղ

```
let number;  
do {  
    number = Number(prompt("Մոտեցրե՛ք թիվը (1-5):"));
```

```
} while (number < 1 || number > 5);  
alert("Շնորհավորում եմք, ճիշտ քիվն եք մոտեցաքե՛լ!");
```

Պարզ թվերի որոշում (for ցիկլ):

```
function isPrime(n) {  
    if (n <= 1) return false;  
    for (let i = 2; i < n; i++) {  
        if (n % i === 0) return false;  
    }  
    return true;  
}  
  
console.log(isPrime(7)); // true
```

Քանակային բազմապատիկների համար (for ցիկլ):

```
function logMultiplesOf3And5(n) {  
    for (let i = 1; i <= n; i++) {  
        if (i % 3 === 0 && i % 5 === 0) {  
            console.log(i);  
        }  
    }  
}  
  
logMultiplesOf3And5(15); // 15
```

Թվերի գումարը մինչև n (while ցիկլ):

```
function sumTo(n) {  
    let sum = 0;  
    let i = 1;  
    while (i <= n) {  
        sum += i;  
        i++;  
    }  
    return sum;  
}  
  
console.log(sumTo(5)); // 15
```

Օգտագործել երկու փոփոխական for ցիկլում

```
for (let i = 0, j = 5; i < j; i++, j--) {  
    console.log(i, j);  
}  
// Սրի՝նի՝նի: 0 5, 1 4, 2 3
```

continue և break օգտագործումը for ցիկլում:

- **continue** թույլ է տալիս անցնել հաջորդ իտերացիային՝ բաց թողնելով ներկա քայլը:
- **break** դադարեցնում է ցիկլը:

```
for (let i = 1; i <= 10; i++) {  
    if (i % 2 === 0) continue; // Բաց թողնել զույգ  
    քվերը  
    console.log(i); // Ցույց տալ միայն կենս քվերը  
}
```

Փոփոխականների կոտակում \$ոլնկցիայի ներսում:

```
function countDigits(n) {  
    let count = 0;  
    while (n > 0) {  
        n = Math.floor(n / 10);  
        count++;  
    }  
    return count;  
}  
console.log(countDigits(1234)); // 4
```

Ֆիբոնաչիի թվերի հաշվում for ցիկլով

```
function fibonacci(n) {  
    let a = 0, b = 1;  
    for (let i = 0; i < n; i++) {  
        console.log(a);  
        let next = a + b;  
        a = b;
```

```

        b = next;
    }

}

fibonacci(5); // Արդյունք: 0, 1, 1, 2, 3

```

Ֆիբոնաչիի n-րդ թիվը հաշվում while ցիկլով

```

function fibonacciNth(n) {
    let a = 0, b = 1, count = 2;
    if (n === 1) return a;
    if (n === 2) return b;
    while (count < n) {
        let next = a + b;
        a = b;
        b = next;
        count++;
    }
    return b;
}

console.log(fibonacciNth(5)); // 3

```

Հանդիպումների քանակի հաշվում

- Առաջադրանք: Հաշվեք, թե քանի անգամ է հանդիպում որոշակի թիվ n-ից փոքր թվերի շարքում:

```

function countOccurrences(n, digit) {
    let count = 0;
    for (let i = 1; i <= n; i++) {
        let num = i;
        while (num > 0) {
            if (num % 10 === digit) count++;
            num = Math.floor(num / 10);
        }
    }
    return count;
}

```

```
}  
console.log(countOccurrences(100, 5)); // Օրինակ՝  
1-ից մինչև 100-ը թվերը 5 է հանդիպում 20 անգամ:
```

Ռեկուրսիան ֆունկցիայի կիրառման մեթոդ է, երբ ֆունկցիան ինքն իրեն է կանչում որոշակի պայմանով: Հիմնականում ռեկուրսիան օգտագործվում է խնդիրները լուծելու համար, երբ հնարավոր է դրանք բաժանել ավելի փոքր նույնատիպ խնդիրների:

Ռեկուրսիայի Կարճ Նկարագրություն

Ռեկուրսիվ ֆունկցիան սովորաբար ունի երկու հիմնական մաս.

1. **Հիմնական (Base) Պայման**՝ որոշում է, թե երբ պետք է կանգ առնել:
2. **Ռեկուրսիվ Կանչ**՝ երբ ֆունկցիան ինքն իրեն կանչում է, մոտենալով հիմնական պայմանին:

Ռեկուրսիայի Օրինակներ

1. Ֆակտորիալ (Factorial) հաշվարկ

Ֆակտորիալը հաշվարկում է n թվերի բազմապատկումը մինչև 1. Օրինակ՝ $5! = 5 * 4 * 3 * 2 * 1 = 120$.

```
function factorial(n) {  
    if (n === 0) return 1; // Հիմնական պայմանը  
    return n * factorial(n - 1); // Ռեկուրսիվ կանչ  
}  
  
console.log(factorial(5)); // Արդյունք: 120
```

2. Ֆիբոնաչիի n -րդ Թվանիշի Հաշվում

Ֆիբոնաչիի շարքը՝ 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8,... յուրաքանչյուր հաջորդ թիվ հավասար է նախորդ երկու թվերի գումարին.

```
function fibonacci(n) {
    if (n <= 1) return n; // Հիմնական պայմանները n ===
0 կամ n === 1 համար
    return fibonacci(n - 1) + fibonacci(n - 2); //
Ռեկուրսիվ կանչ
}

console.log(fibonacci(5)); // Արդյունք: 5
```

5. Թվերի Հակադարձում

Հակադարձում ենք թիվը՝ օրինակ 123 -> 321.

```
function reverseNumber(n, result = 0) {
    if (n === 0) return result; // Հիմնական պայմանը՝
եթե n-ը 0 է
    return reverseNumber(Math.floor(n / 10), result *
10 + (n % 10)); // Ռեկուրսիվ կանչ
}

console.log(reverseNumber(1234)); // Արդյունք: 4321
```