

Առաջադրանք 1: Credit կլասը տվյալներ է պարունակում բանկային վարկի մասին  
նրա դաշտերն են վարկառուի անուն և գաղտնի դաշտերը՝ գումար, տոկոսադրույք,  
տևողություն (ամիսներով)  
print մեթոդը տպում է վարկառուի անունը, գումարը, տոկոսադրույքը, և վերջնական  
գումարը, որը պետք է վճարվի  
money մեթոդը թույլ է տալիս փոփոխել վարկառույի գումարը, սակայն  
փոփոխության ժամանակ գումարից նախապես պետք է 5% միջնորդավճար պահել  
duration մեթոդը սահմանում է վարկի տևողությունը, սակայն տևողությունը չի  
կարող լինել 5 տարուց ավելի  
interestRate մեթոդը սահմանում է վարկի տոկոսադրույքը, սակայն այն պետք է  
լինի գումարի 5 - 23% հատվածում չափով

Ստեղծել օբյեկտ, սահմանել վարկի տևողությունը և կանչել Print մեթոդը

Առաջադրանք 2:

Developer կլասն ունի դաշտեր՝  
name - անուն  
surname - ազգանուն  
skills - ծրագրավորման լեզուների զանգված՝ ["HTML", "CSS", "JS"]  
salary - աշխատավարձ  
Tpel - մեթոդը էկրանին տպում է ծրագրավորողի անուն ազգանունը, այնուհետև սև  
և տեգերի միջոցով նրա իմացած ծրագրավորման լեզուները  
Կլասից ժառանգվում են FrontEnd և Backend կլասները  
Backend կլասն ունի առանձին դաշտ, որը կոչվում է Direction վերջինս ցույց է  
տալիս,  
թե ծրագրավորողն ի՞նչ ուղղության է պատկանում, օրինակ՝ C#, PHP, Node կամ  
մեկ այլ:  
Frontend կլասը չունի որևէ առանձին դաշտ  
Օրինակներ՝  
let p = new FrontEnd("Aram", "Hakobyan", ["Angular", "JS"], 50000);  
let p1 = new Backend("Aram", "Ghazaryan", ["Angular", "Laravel", "Node"], 600000,  
"PHP");  
Ստեղծել 10 տարր պարունակող զանգված  
Էկրանին տպել ամենաբարձր աշխատավարձ ստացող ծրագրավորողի տվյալը  
(առանց sort, filter անելու)  
գտնել ամենաբարձր աշխատավարձ ունեցող frontend ծրագրավորողին  
օգտագործելով sort/filter ֆունկցիաները  
filter/reduce -ի կիրառմամբ հաշվել frontend ծրագրավորողների աշխատավարձերի  
գումարը