Դաս 3։ document.createElement(), document hաճախ կիրառվող մեթոդներ

JavaScript-ում մենք կարող ենք dynamic (դինամիկ) ավելացնել HTML տարրեր վեբ էջում։ HTML տարր ավելացնելու համար, անհրաժեշտ է կիրառել document.createElement() մեթոդը։ Այս մեթոդի շնորհիվ կարող ենք անմիջապես վերահսկել, թե որ պահին մեր կայքի որ հատվածում պետք է ավելանա HTML տեգր։

```
document.createElement() մեթոդը ստեղծում է նոր HTML տարր։
Մեթոդը ընդունում է միայն մեկ արգումենտ` այն տարրի անունը,
որը պետք է ստեղծենք։ Օրինակ` div, p, button և այլն։
```

```
const newElement = document.createElement('div');
```

Բայց հիմա եթե մենք ստուգենք մեր փաստաթուղթը, ապա չենք տեսնի ավելացված div-ը։ Վերոգրյալ արտահայտությունը ստեղծել է նոր HTML տարր, բայց այն դեռ չի ավելանում DOM-ում։ Որպեսզի կարողանանք այն ավելացնել փաստաթղթի մեջ, անհրաժեշտ է այն .appendChild() մեթոդի օգնությամբ նշենք, թե որ տեգի ներսում պետք է ավելացնի։

```
const newElement = document.createElement('div');
document.body.appendChild(newElement);
```

Մենք օգտագործել ենք appendChild() մեթոդը, որը ավելացնում է նոր ստեղծված տարրը HTML փաստաթղթի նշված տարրի ներսում։ Այստեղ newElement դիվը կավելանա body-ի վերջում։ Բացի ուղղակի ավելացումը, մենք կարող ենք նախքան այդ գործողությունը փոխանցվող տարրին տալ որոշ այլ հատկություններ, օրինակ՝

```
const newElement = document.createElement('div');
newElement.innerText = 'Hello, World!';
document.body.appendChild(newElement);
```

Բացի innerHTML-ը կարող ենք նախապես նաև սահմանել class։

```
.classList - աշխատանք դասերի հետ։
.add('class') - ավելացնել դաս
.remove('class') - հեռացնել դաս
.contains('class') - ստուգել` արդյոք կա այդ դասը
document.body.classList.add('new-class');
// ավելացնում ենք նոր դաս
document.body.classList.remove('old-class');
// htnwgGnlu tGf hhG nwup
console.log(document.body.classList.contains('new-class
'));
.id - ստանալ կամ կարգավորել նույնականացումը (id)։
document.body.id = 'unique-id'; // uwhuwuniu tuf id-u
console.log(document.body.id); // uswūnıū tūf id-ū
.style - աշխատանք ինլայն ոճերի հետ։
document.body.style.backgroundColor = 'blue';
  կարգավորում ենք $ոնային գույնը
.setAttribute() - կարգավորել հատկություն։
document.body.setAttribute('data-custom', 'value');
// կարգավորում ենք sվյալների հաsկությունը
Կարող ենք սահմանել մեր սեփական հատկություններ
.getAttribute() - ստանալ հատկություն։
console.log(document.body.getAttribute('data-custom'));
                  ստանալ
                             կամ
                                     կարգավորել
.innerHTML
                                                    HTML
բովանդակությունը։
document.body.innerHTML = '<h1>qnpδnηnιթjnιն</h1>';
```

```
// կարգավորում ենք HTML բովանդակությունը
console.log(document.body.innerHTML);
// սsանում ենք HTML բովանդակությունը
```

.innerText - ստանալ կամ կարգավորել տեքստի բովանդակությունը։

```
document.body.innerText = 'Այսօր մենք սովորում ենք
JavaScript';
// կարգավորում ենք sեքսsը
console.log(document.body.innerText);
// սsանում ենք sեքսsը
```

.children - ստանալ բոլոր դուստր տարրերը։

```
const children = document.body.children;
// սsանում ենք բոլոր դուսsր sարրերը
console.log(children);
```

.parentElement - ստանալ ծնող տարրը։

```
console.log(document.body.parentElement);
// սsանում ենք parent sարրը
```

.remove() - հեռացնել տարրը։

```
document.body.remove(); // հեռացնում ենք <body> sարրը
```

.focus() - սահմանել ֆոկուս տարրին։

```
document.body.focus();
// սահմանում ենք ֆոկուսը body sարրին
```

Կարող ենք անգամ փոփոխել տիտղոսաթերթը`

```
document.title = 'bnp spsnnu';
```