

1. Ինչպե՞ս կարող ենք անցնել թվային տիպից բուլյանի:
2. toString մեթոդի նշանակությունը:
3. typeof օպերատորի դերը:
4. parseInt և Number ֆունկցիաների տարբերությունը:
5. Ո՞րն է == և === օպերատորների տարբերությունը:
6. Ի՞նչ արժեք ունի !!false-ը:
7. Infinity vs -Infinity և +0 vs -0, ինչ դեպքում են օգտագործվում:
8. Ի՞նչ է NaN –ը:
9. Բացատրել parseInt, Math.ceil, Math.round եւ Math.floor մեթոդների տարբերությունը:
10. Ի՞նչ է const –ը:
11. Ո՞րն է prompt ֆունկցիայի դերը:
12. Տողային տիպերի միացման՝ concatenation, ի՞նչ եղանակներ գիտեք:
13. var և let տարբերությունները:
14. && և || օպերատորների նշանակությունը:
15. Տերնար (?) օպերատորի նշանակությունը:
16. Ընտրության օպերատոր (switch/case) նկարագրել:
17. Պոստֆիքս x++ և պրեֆիքս ++x ինկրեմենտի տարբերությունը:
18. Նախապայմանով և հետպայմանով ցիկլերի տարբերությունը (while, do while):
19. Պարամետրով ցիկլի ընդհանուր կառուցվածքը (for):
20. break և continue օպերատորների տարբերությունը:
21. Ի՞նչ է ներկառուցված ցիկլը:
22. Ի՞նչ է զանգվածը:
23. Չանգվածի հայտարարման երկու եղանակները ([], new Array()) տարբերությունները):
24. Մեկնաբանել pop, push, shift, unshift և splice մեթոդները:
25. Մեկնաբանել destructuring գործողությունը և դրա կիրառությունը:
26. Ո՞րն է spread օպերատորի նշանակությունը:
27. Տողային տիպի և զանգվածի տարբերությունը:

28. Մեկնաբանել split և join մեթոդները:
29. indexOf և lastIndexOf մեթոդների տարբերությունը:
30. Ո՞ր մեթոդով կարող ենք տեքստի սկզբից և վերջից հեռացնել բացատները:
31. Ի՞նչ է \$ուկկցիան:
32. Ի՞նչ է void \$ուկկցիան:
33. Ո՞րն է return հրամանի դերը:
34. Ի՞նչ է default պարամետրը:
35. Ի՞նչ է argument -ները:
36. Ի՞նչ է ռեկուրսիան:
37. Ի՞նչ է ներքին \$ուկկցիան:
38. Ո՞ր դեպքում կարող ենք A \$ուկկցիան կանչել A(1)(2)(3) ձևով:
39. Ի՞նչ է անանուն \$ուկկցիան:
40. Ի՞նչ է իրենից ներկայացնում IIFE -ն (անմիջապես կանչվող \$ուկկցիա):
41. Ի՞նչ է լյամդա արտահայտությունը:
42. Բացատրել every, some, map, filter, reduce \$ուկկցիաների նշանակությունը:
43. sort և reverse մեթոդներ:
44. Ո՞րն է indexOf, includes և findIndex. մեթոդների տարբերությունը:
45. Ի՞նչ է օբյեկտը:
46. Ի՞նչ է value դաշտը:
47. Ի՞նչ է մեթոդը:
48. Կլասսի set/get գործողություններ:
49. Ի՞նչ դեր ունի ? -ը հետևյալ նկարագրության մեջ.  
obj.lessons?.js=true
50. Ո՞րն է \$ուկկցիայի և մեթոդի տարբերությունը:
51. Ի՞նչ է օբյեկտի կլոնավորումը և ի՞նչ եղանակներով է հնարավոր հասնել դրան:
52. Ինչպե՞ս կարող ենք կլոնավորել զանգվածը:

53. Ի՞նչ իմաստ ունի կլասի գոյությունը, եթե JS -ում կան օբյեկտներ:
54. Կլասի և օբյեկտի տարբերությունը:
55. Ի՞նչ է կոնստրուկտորը:
56. Ինչպես կարող ենք ջնջել օբյեկտի դաշտը:
57. Ի՞նչ է մեթոդների շղթայական կանչը:
58. Ի՞նչ է կոմպոզիցիան:
59. Ի՞նչ է ժառանգումը , ո՞ր դաշտերն ու մեթոդներն են ժառանգվում:
60. Ի՞նչ տարբերություն կա `typeof` և `instanceof` օպերատորների միջև:
61. Ի՞նչ է `prototype` –ը:
62. Ինչպե՞ս կանչել այն ֆունկցիան, որն ավելացվել է `Array.prototype` –ին:
63. Մեկնաբանել `setTimeout` և `setInterval` մեթոդները:
64. Ի՞նչ է սինքրոնիզացիան:
65. Մեկնաբանել սինքրոնիզացիան ըստ `callback` մեթոդների:
66. Ի՞նչ է `Promise` –ը:
67. Որո՞նք են `Promise` – ի աշխատանքի երեք փուլերը:
68. Մեկնաբանել `resolve` և `reject` մեթոդները:
69. Մեկնաբանել `then` և `catch` մեթոդները:
70. Մեկնաբանել `async/await` հրամանների դերը:
71. Ի՞նչ է `JSON` –ը:
72. `throw` հրամանը և `Error` կլասը:
73. Մեկնաբանել `Try/Catch` ստրատեգիան:
74. Ի՞նչ է մոդուլը:
75. Մեկնաբանել `import/export` հրամանները:
76. Ի՞նչ տարբերություն `export` և `export default` հրամանների միջև: