Դши 07: JS Classes, Composition

Կլասները օբյեկտի կառուցվածք են, որը թույլ է տալիս ստեղծել նոր օբյեկտներ նույն բնութագրերով և ֆունկցիոնալությամբ։

```
class Author {
  constructor(name, surname, age) {
     this.name = name;
     this.surname = surname;
     this.age = age;
  }
}
let author = new Author("Ani", "Sargsyan", 25);
console.log(author.name);
```

Կլասսի կարևոր հասկացությունները`

Կոնստրուկտոր (constructor)՝ Օգտագործվում է օբյեկտին սկզբնական արժեք տալու համար։

Մեթոդներ (methods)` Ֆունկցիաներ, որոնք կցվում են կլասի ներսում։

* Կոմպոզիցիա (Composition)

Կոմպոզիցիան կոդի դասակարգման մոտեցում է, որը ուղղված է տարանջատելու ծավալուն կոդի փոքրիկ կոմպոնենտներ, որոնք պետք է աշխատեն մեկ համակարգում։

Կոմպոզիցիա պարզ տիպով

```
class Book {
  constructor(title, year) {
     this.title = title;
     this.year = year;
  }
}
class Author {
  constructor(name, surname, book) {
```

```
this.name = name;
    this.surname = surname;
    this.book = book;
}

let book = new Book("Book Title", 2020);
let author = new Author("Ani", "Sargsyan", book);
console.log(author.book.title);
```

Կոմպոզիցիա բարդ տիպով

Կլասում կարող եք պահել օբյեկտների զանգված և ավելացնել նոր օբյեկտներ մեթոդների միջոցով։

```
class Book {
 constructor(title, year) {
      this.title = title;
      this.year = year;
class Author {
 constructor(name, surname) {
      this.name = name;
      this.surname = surname;
      this.books = [];
 addBook (book) {
      this.books.push(book);
```

```
let author = new Author("Ani", "Sargsyan");
author.addBook(new Book("Book 1", 1996));
author.addBook(new Book("Book 2", 2001));
console.log(author.books.length);
```

* Ինկապսուլացիա (Encapsulation)

Ինկապսուլացիան տվյալների պաշտպանություն է՝ ապահովելով, որ օբյեկտի տվյալները չփոփոխվեն արտաքին կոդից։

Օրինակ` անձնական դաշտեր (Private fields)

JavaScript-ում անձնական դաշտերը նշվում են # նշանով։

```
class User {
  #age; // wholuywh nwos
 constructor(name, age) {
      this.name = name;
      this. #age = age;
 get age() {
      return this. #age;
  set age(value) {
      if (value > 0 && value < 150) {
         this. #age = value;
let user = new User("Ani", 25);
console.log(user.age); // 25
user.age = 30;
```