一、多选题

1. 下面哪些不属于客户端存储机制（CD）

A.cookie B.localstorage C.appcache D.session E.sessionstorage

1. TCP和IP分别对应了OSI中的哪几层（CD）

A.Application layer B.Presentation layer

C.Transport layer D.Network layer

1. 浏览器访问某页面，HTTP协议返回状态码为403时表示：（B）

A.找不到该页面 B.禁止访问

C.内部服务器访问 D.服务器繁忙

1. 下面几种点击页面的按钮，使之加载一个网页，哪几种可以实现在新窗口打开（D）

A.<input type=”button” value=”new” onclick=”open(‘new.html’,’\_blank’)”/>

B.<input type=”button” value=”new” onclick=”window.location=’new.html’;”/>

C.<input type=”button” value=”new” onclick=”location.assign(‘new.html’);”/>

D.<form target=”\_blank” action=”new.html”><input type=”submit” value=”new”/></form>

1. 下面语句中哪些可以正确的创建一个数组（A C）

A．var array=new Array();

B. var array={‘’,a,b,1};

C. var array=[‘’,’1’,’a’,4];

D. var array=(‘’,1,2,3);

1. 下面程序的result值是（E）

function justTest(num){

if(num>3){

return num+1;

}

}

var result=justTest(2);

A．3 B.程序出错 C.Null D.4 E.Undefined

1. foo对象有att属性，怎么获取att的值：（AB）

A.foo.att B.foo[“att”]

C.foo.getAttribute(“att”) D.foo(“att”)

1. 关于angularjs说法，错误的是( B )

A.前端mvc，极大降低前端开发的耦合

B.极大的丰富了dom操作

C.实现了数据双向绑定

D.实现了依赖注入

二、问答题

1. 用到localstorage的什么方法？

设置：setItem()

读取：getItem()

修改（即重新设置）：setItem()

删除某一个：removeItem()

删除全部：clear()

1. 描述一下cookie和session的区别。

- 存储位置： cookie 是存储在客户端的浏览器中， session 是存储在服务器端的。

- 单个cookie保存的数据不能超过4K，很多浏览器都限制一个站点最多保存20个cookie。

- cookie不是很安全，别人可以分析存放在本地的COOKIE并进行COOKIE欺骗

考虑到安全应当使用session。

- session会在一定时间内保存在服务器上。当访问增多，会比较占用你服务器的性能

考虑到减轻服务器性能方面，应当使用COOKIE。

1. 状态码200，404，405，505分别代表什么？

1xx - 信息提示

2xx - 成功

3xx - 重定向

4xx - 客户端错误

5xx - 服务器错误

200：OK 一切正常，对GET和POST请求的应答文档跟在后面。

404：Not Found 无法找到指定位置的资源。

405：Method Not Allowed 请求方法（GET、POST、 HEAD、Delete、PUT、TRACE等）对指定的资源不适用，用来访问本页面的 HTTP 谓词不被允许（方法不被允许）（HTTP 1.1新）

505：HTTP Version Not Supported 服务器不支持请求中所指明的HTTP版本。（HTTP 1.1新）。

1. call&apply&bind函数的相同点和不同点。

call()和apply()的功能是一样的 ，都可以用来代替另一个对象调用一个方法，将一个函数的对象上下文从初始的上下文改变为由thisObj指定的新对象。

区别就在于写法不同：

call方法：B.call(A,args1,args2)

apply方法：B.apply(A,args1,args2)

用法：

1.调用另一个对象的方法；

2.改变this指向；

3.实现继承；

4.多重继承。

- call && apply && bind：

- 相同点是，就是可以强制调用不属于自身的函数， 强制改变this的指向。

- 不同点是，call 传参时，传的是，多个参数，apply传的是参数的数组。

- bind不直接运行， 而是返回一个函数引用。

1. 写出如下表达式的结果

NaN == NaN //false

typeof(NaN) //number

typeof(null) //object

typeof(undefined)//undefined

false || true //true

false && true //false

2 && 3 //3

2 || 3 //2

1. 请写出以下代码的运行结果

for(var i=0;i<3;i++){

setTimeout(function(){

alert(i)

},1000\*i)

}

3 3 3

1. 依次写出输出结果

function Foo(){

getName=function(){

alert(1)

}

return this;

}

Foo.getName=function(){alert(2)};

Foo.prototype.getName=function(){alert(3)};

var getName=function(){alert(4)};

function getName(){alert(5)};

Foo.getName();//2

getName();//4

Foo().getName();//1

getName();//1

new Foo().getName();//3

1. 请详细描述一下vue中父子组件和非父子组件的通信方法。

父组件向子组件传值：props

子组件向父组件传值：

过程：子组件执行 --> 触发$emit --> 触发父组件自定义事件--> 执行方法

非父子组件间的传值：

简单场景用bus（中间件），复杂场景用vuex

1. vue-router有哪几种导航钩子，可以用来做什么？

vue-router 提供的导航钩子主要用来拦截导航，让它完成跳转或取消。有多种方式可以在路由导航发生时执行钩子：全局的, 单个路由独享的, 或者组件级的。

全局钩子：beforeEach，afterEach

单独路由独享的钩子：beforeEnter

路由组件内路由导航钩子：

beforeRouteEnter

beforeRouteUpdate (2.2 新增)

beforeRouteLeave

1. 你的项目为什么选用vue而不是Angular?
2. 把vue低版本的项目迁移到高版本，有没有用过迁移工具?

使用vue的版本更新了，里面有指令语法发生了变化，在1.0的习惯上用2.0，有些容易出错，并且不容易察觉，那么迁移工具就显得特别有用，让你事半功倍，帮助你查找哪里不符合。

步骤如下：

1.安装 npm install --global vue-migration-helper

2.在文件所在路径下，在cmd中运行vue-migration-helper

1. (手写代码题)请用es5与es6分别封装一个数组去重的方法。

var arr=[1,2,1,3,5,2,5,1,7,8,5];

//es5方法

function remRep(arr){

var newArr=[];

for(var i=0,len=arr.length;i<len;i++){

if(newArr.indexOf(arr[i])==-1){

newArr.push(arr[i])

}

}

return newArr;

}

console.log(remRep(arr))//[1,2,3,5,7,8]

//es6方法

var remRep1=(arr)=>{

let newArr=[];

newArr=new Set(arr);

return newArr;

}

console.log(remRep1(arr))//[1,2,3,5,7,8]