

Object.getOwnPropertyDescriptors()

Object.getOwnPropertyDescriptors() 方法用来获取一个对象的所有自身属性的描述符。

语法

```
Object.getOwnPropertyDescriptors(obj)
```

参数

obj

任意对象

返回值

所指定对象的所有自身属性的描述符，如果没有任何自身属性，则返回空对象。

示例

浅拷贝一个对象

Object.assign() 方法只能拷贝源对象的可枚举的自身属性，同时拷贝时无法拷贝属性的特性们，而且访问器属性会被转换成数据属性，也无法拷贝源对象的原型，该方法配合 **Object.create()** 方法可以实现上面说的这些。


```
1 | Object.create(  
2 |   Object.getPrototypeOf(obj),  
3 |   Object.getOwnPropertyDescriptors(obj)  
4 | );
```

创建子类

创建子类的典型方法是定义子类，将其原型设置为超类的实例，然后在该实例上定义属性。这可能会让尴尬，特别是对于 **getters** 和 **setter** 而言。相反，您可以使用此代码设置原型：

```
1 function superclass() {}
2 superclass.prototype = {
3   // 在这里定义方法和属性
4 };
5 function subclass() {}
6 subclass.prototype = Object.create(superclass.prototype, Object.getOwnPro
7   // 在这里定义方法和属性
8 }));
```

规范

Specification	Status	Comment
↗ ECMAScript Latest Draft (ECMA-262) Object.getOwnPropertyDescriptors	 LS Living Standard	Initial definition in ECMAScript 2017.

浏览器兼容性

	Desktop	Mobile			
Feature	Chrome	Firefox (Gecko)	Internet Explorer	Opera	Safari
Basic support	?	50 (50)	?	?	?

相关链接

- Object.getOwnPropertyDescriptor()
- Object.defineProperty()
- [↗ Polyfill](#)

