

Object.isExtensible()

概述

Object.isExtensible() 方法判断一个对象是否是可扩展的（是否可以在它上面添加新的属性）。

语法

```
Object.isExtensible(obj)
```

参数

obj

需要检测的对象

描述

默认情况下，对象是可扩展的：即可以为他们添加新的属性。以及它们的 `__proto__` 属性可以被更改。`Object.preventExtensions`，`Object.seal` 或 `Object.freeze` 方法都可以标记一个对象为不可扩展（non-extensible）。

例子

```
1 // 新对象默认是可扩展的。
2 var empty = {};
3 Object.isExtensible(empty); // === true
4
5 // ...可以变的不可扩展。
6 Object.preventExtensions(empty);
7 Object.isExtensible(empty); // === false
8
9 // 密封对象是不可扩展的。
10 var sealed = Object.seal({});
11 Object.isExtensible(sealed); // === false
12
13 // 冻结对象也是不可扩展。
```

```
14 | var frozen = Object.freeze({});
15 | Object.isExtensible(frozen); // === false
```

注意

在 ES5 中，如果参数不是一个对象类型，将抛出一个 `TypeError` 异常。在 ES6 中，`non-object` 参数将被视为一个不可扩展的普通对象，因此会返回 `false`。

```
1 | Object.isExtensible(1);
2 | // TypeError: 1 is not an object (ES5 code)
3 |
4 | Object.isExtensible(1);
5 | // false                                (ES6 code)
```

规范

| Specification | Status | Comment |
|--|-----------------------|--|
| ECMAScript 5.1 (ECMA-262) Object.isExtensible | ST Standard | Initial definition. Implemented in JavaScript 1.8.5 |
| ECMAScript 2015 (6th Edition, ECMA-262) Object.isExtensible | ST Standard | |

浏览器兼容性

| | Desktop | Mobile | | | |
|---------------|-----------------|--------|-------------------|-------|--------|
| Feature | Firefox (Gecko) | Chrome | Internet Explorer | Opera | Safari |
| Basic support | 4 (2.0) | 6 | 9 | 12 | 5.1 |

相关链接

- [Object.preventExtensions](#)
- [Object.seal](#)
- [Object.isSealed](#)

- `Object.freeze`
- `Object.isFrozen`