Object.preventExtensions()

概述

Object.preventExtensions() 方法让一个对象变的不可扩展,也就是永远不能再添加新的属性。

语法

Object.preventExtensions(obj)

参数

obj

将要变得不可扩展的对象

描述

如果一个对象可以添加新的属性,则这个对象是可扩展的。 preventExtensions 可以让这个对象变的不可扩展,也就是不能再有新的属性。需要注意的是不可扩展的对象的属性通常仍然可以被删除。尝试给一个不可扩展对象添加新属性的操作将会失败,不过可能是静默失败,也可能会抛出 TypeError 异常(严格模式)。

Object.preventExtensions 只能阻止一个对象不能再添加新的自身属性,仍然可以为该对象的原型添加属性。然而Object.preventExtensions会阻止一个对象将__proto__属性重新指向另一个对象。

在 ECMAScript 5 中可扩展的对象可以变得不可扩展,但反过来不行。

例子

```
// Object.preventExtensions将原对象变的不可扩展,并且返回原对象.
var obj = {};
var obj2 = Object.preventExtensions(obj);
assert(obj === obj2);

// 字面量方式定义的对象默认是可扩展的.
var empty = {};
```

```
2017/10/13
                              Object.preventExtensions() - JavaScript | MDN
   8
       assert(Object.isExtensible(empty) === true);
   9
       // ...但可以改变.
   10
       Object.preventExtensions(empty);
   11
       assert(Object.isExtensible(empty) === false);
   12
   13
       // 使用Object.defineProperty方法为一个不可扩展的对象添加新属性会抛出异常.
   14
       var nonExtensible = { removable: true };
   15
       Object.preventExtensions(nonExtensible);
   16
       Object.defineProperty(nonExtensible, "new", { value: 8675309 }); // 抛出T
   17
   18
       // 在严格模式中,为一个不可扩展对象的新属性赋值会抛出TypeError异常.
   19
       function fail()
   20
   21
       {
   22
         "use strict";
   23
         nonExtensible.newProperty = "FAIL"; // throws a TypeError
   24
       }
       fail();
   25
   26
   27
       // 一个不可扩展对象的原型是不可更改的, proto 是个非标准魔法属性,可以更改一个对
   28
       var fixed = Object.preventExtensions({});
```

规范

29

Specification	Status	Comment
☑ ECMAScript 5.1 (ECMA-262) Object.preventExtensions	Standard	Initial definition. Implemented in JavaScript 1.8.5
☑ ECMAScript 2015 (6th Edition, ECMA- 262)Object.preventExtensions	Standard	

fixed.__proto__ = { oh: "hai" }; // 抛出TypeError异常

浏览器兼容性

Desktop	Mobile					
Feature	Firefox (Gecko)	Chrome	Internet Explorer	Opera	Safari	
Basic support	4 (2.0)	6	9	未实现	5.1	

相关链接

- Object.isExtensible
- Object.isSealed
- Object.isFrozen
- Object.seal
- Object.freeze