

# Array.prototype.splice()

**splice()** 方法通过删除现有元素和/或添加新元素来更改一个数组的内容。

```
var myFish = ['angel', 'clown', 'mandarin', 'sturgeon'];

myFish.splice(2, 0, 'drum'); // 在索引为2的位置插入'drum'
// myFish 变为 ["angel", "clown", "drum", "mandarin", "sturgeon"]

myFish.splice(2, 1); // 从索引为2的位置删除一项（也就是'drum'这一项）
// myFish 变为 ["angel", "clown", "mandarin", "sturgeon"]
```

## 语法

```
array.splice(start)
array.splice(start, deleteCount)
array.splice(start, deleteCount, item1, item2, ...)
```

## 参数

### start

指定修改的开始位置（从0计数）。如果超出了数组的长度，则从数组末尾开始添加内容；如果是负值，则表示从数组末位开始的第几位（从1计数）。

### deleteCount 可选

整数，表示要移除的数组元素的个数。如果 **deleteCount** 是 0，则不移除元素。这种情况下，至少应添加一个新元素。如果 **deleteCount** 大于 **start** 之后的元素的总数，则从 **start** 后面的元素都将被删除（含第 **start** 位）。

如果 **deleteCount** 被省略，则其相当于 `(arr.length - start)`。

### item1, item2, ... 可选

要添加进数组的元素,从 **start** 位置开始。如果不指定，则 **splice()** 将只删除数组元素。

## 返回值

由被删除的元素组成的一个数组。如果只删除了一个元素，则返回只包含一个元素的数组。如果没有删除元素，则返回空数组。

## 描述

如果添加进数组的元素个数不等于被删除的元素个数，数组的长度会发生相应的改变。

## 提示和注释

注释：请注意，`splice()` 方法与 `slice()` 方法的作用是不同的，`splice()` 方法会直接对数组进行修改。

## 示例

### 使用 `splice()`

如下代码演示了 `splice` 的用法：

```
1  var myFish = ["angel", "clown", "mandarin", "surgeon"];
2
3  //从第 2 位开始删除 0 个元素，插入 "drum"
4  var removed = myFish.splice(2, 0, "drum");
5  //运算后的 myFish: ["angel", "clown", "drum", "mandarin", "surgeon"]
6  //被删除元素数组: [], 没有元素被删除
7
8  //从第 3 位开始删除 1 个元素
9  removed = myFish.splice(3, 1);
10 //运算后的myFish: ["angel", "clown", "drum", "surgeon"]
11 //被删除元素数组: ["mandarin"]
12
13 //从第 2 位开始删除 1 个元素，然后插入 "trumpet"
14 removed = myFish.splice(2, 1, "trumpet");
15 //运算后的myFish: ["angel", "clown", "trumpet", "surgeon"]
16 //被删除元素数组: ["drum"]
17
18 //从第 0 位开始删除 2 个元素，然后插入 "parrot", "anemone" 和 "blue"
19 removed = myFish.splice(0, 2, "parrot", "anemone", "blue");
20 //运算后的myFish: ["parrot", "anemone", "blue", "trumpet", "surgeon"]
21 //被删除元素的数组: ["angel", "clown"]
22
23 //从第 3 位开始删除 2 个元素
24 removed = myFish.splice(3, Number.MAX_VALUE);
25 //运算后的myFish: ["parrot", "anemone", "blue"]
26 //被删除元素的数组: ["trumpet", "surgeon"]
```

## 规范

Specification	Status	Comment
<a href="#">ECMAScript 3rd Edition (ECMA-262)</a>	<div><div></div>STStandard</div>	Initial definition. Implemented in JavaScript 1.2
<a href="#">ECMAScript 5.1 (ECMA-262)</a> Array.prototype.splice	<div><div></div>STStandard</div>	
<a href="#">ECMAScript 2015 (6th Edition, ECMA-262)</a> Array.prototype.splice	<div><div></div>STStandard</div>	
<a href="#">ECMAScript Latest Draft (ECMA-262)</a> Array.prototype.splice	<div><div></div>LSLiving Standard</div>	

## 浏览器兼容性

	Desktop	Mobile			
Feature	Chrome	Firefox (Gecko)	Internet Explorer	Opera	Safari
Basic support	1.0	1.0 (1.7 or earlier)	5.5	(Yes)	(Yes)

## 向后兼容

在 JavaScript 1.2 中，如果只删除了一个元素（即 `howmany` 参数为 1），则 `splice` 方法返回这个被删除的元素；当删除多个元素时，返回由被删元素组成的数组。不过，在 Netscape Navigator 4 之后就没有浏览器使用 JavaScript 1.2 了，所以可以认为 `splice` 总是返回一个数组。

## 相关链接

- [push](#) / [pop](#) - 在数组末尾增/删元素；
- [unshift](#) / [shift](#) - 在数组首部增/删元素；
- [concat](#) - 把一个（或多个）数组和（或）值与原数组拼接，返回拼接后的数组。

