

Array.prototype.filter()

filter() 方法创建一个新数组, 其包含通过所提供函数实现的测试的所有元素。

```
1 function isBigEnough(value) {  
2   return value >= 10;  
3 }  
4  
5 var filtered = [12, 5, 8, 130, 44].filter(isBigEnough);  
6  
7 // filtered is [12, 130, 44]  
8  
9 // ES6 way  
10  
11 const isBigEnough = value => value >= 10;  
12  
13 let [...spraed]= [12, 5, 8, 130, 44];  
14  
15 let filtered = spraed.filter(isBigEnough);  
16  
17 // filtered is [12, 130, 44]
```

语法

```
var new_array = arr.filter(callback[, thisArg])
```

参数

callback

用来测试数组的每个元素的函数。调用时使用参数 (element, index, array)。
返回true表示保留该元素（通过测试），false则不保留。

thisArg

可选。执行 callback 时的用于 this 的值。

返回值

一个新的通过测试的元素的集合的数组

描述

filter 为数组中的每个元素调用一次 **callback** 函数，并利用所有使得 **callback** 返回 **true** 或 等价于 **true** 的值 的元素创建一个新数组。**callback** 只会在已经赋值的索引上被调用，对于那些已经被删除或者从未被赋值的索引不会被调用。那些没有通过 **callback** 测试的元素会被跳过，不会被包含在新数组中。

callback 被调用时传入三个参数：

1. 元素的值
2. 元素的索引
3. 被遍历的数组

如果为 **filter** 提供一个 **thisArg** 参数，则它会被作为 **callback** 被调用时的 **this** 值。否则，**callback** 的 **this** 值在非严格模式下将是全局对象，严格模式下为 **undefined**。

The **this** value ultimately observable by **callback** is determined according to [the usual rules for determining the **this** seen by a function](#).

filter 不会改变原数组。

filter 遍历的元素范围在第一次调用 **callback** 之前就已经确定了。在调用 **filter** 之后被添加到数组中的元素不会被 **filter** 遍历到。如果已经存在的元素被改变了，则他们传入 **callback** 的值是 **filter** 遍历到它们那一刻的值。被删除或从来未被赋值的元素不会被遍历到。

示例

例子：筛选排除掉所有的小值

下例使用 **filter** 创建了一个新数组，该数组的元素由原数组中值大于 10 的元素组成。

```
1 | function isBigEnough(element) {  
2 |     return element >= 10;  
3 | }  
4 | var filtered = [12, 5, 8, 130, 44].filter(isBigEnough);  
5 | // filtered is [12, 130, 44]
```

兼容旧环境 (Polyfill)

`filter` 被添加到 ECMA-262 标准第 5 版中，因此在某些实现环境中不被支持。可以把下面的代码插入到脚本的开头来解决此问题，该代码允许在那些没有原生支持 `filter` 的实现环境中使用它。该算法是 ECMA-262 第 5 版中指定的算法，假定 `fn.call` 等价于 `Function.prototype.call` 的初始值，且 `Array.prototype.push` 拥有它的初始值。

```
1  if (!Array.prototype.filter)
2  {
3      Array.prototype.filter = function(fun /* , thisArg */)
4      {
5          "use strict";
6
7          if (this === void 0 || this === null)
8              throw new TypeError();
9
10         var t = Object(this);
11         var len = t.length >>> 0;
12         if (typeof fun !== "function")
13             throw new TypeError();
14
15         var res = [];
16         var thisArg = arguments.length >= 2 ? arguments[1] : void 0;
17         for (var i = 0; i < len; i++)
18         {
19             if (i in t)
20             {
21                 var val = t[i];
22
23                 // NOTE: Technically this should Object.defineProperty at
24                 //       the next index, as push can be affected by
25                 //       properties on Object.prototype and Array.prototype.
26                 //       But that method's new, and collisions should be
27                 //       rare, so use the more-compatible alternative.
28                 if (fun.call(thisArg, val, i, t))
29                     res.push(val);
30             }
31         }
32
33         return res;
34     };
35 }
```

Specification	Status	Comment
ECMAScript 5.1 (ECMA-262) Array.prototype.filter	<div><div></div>STStandard</div>	Initial definition. Implemented in JavaScript 1.6
ECMAScript 2015 (6th Edition, ECMA-262) Array.prototype.filter	<div><div></div>STStandard</div>	

浏览器兼容性

	Desktop	Mobile				
Feature	Chrome	Firefox (Gecko)	Internet Explorer	Opera	Safari	
Basic support	(Yes)	1.5 (1.8)	9	(Yes)	(Yes)	

相关链接

- [Array.prototype.forEach\(\)](#)
- [Array.prototype.every\(\)](#)
- [Array.prototype.some\(\)](#)

