

# Object.prototype.toLocaleString()

**toLocaleString()** 方法返回一个该对象的字符串表示。此方法用于子类对象的设置特定区域的目的。

## 语法

```
obj.toLocaleString();
```

## 返回值

表示对象的字符串。

## 描述

**Object** **toLocaleString** 返回调用 **toString()** 的结果。

该函数提供给对象一个通用的 **toLocaleString** 方法，即使不是全部都可以使用它。见下面的列表。

## 覆盖 toLocaleString 的对象

- Array** : `Array.prototype.toLocaleString()`
- Number** : `Number.prototype.toLocaleString()`
- Date** : `Date.prototype.toLocaleString()`

## 规范

Specification	Status	Comment
<a href="#">ECMAScript 3rd Edition (ECMA-262)</a>	<b>ST</b> Standard	Initial definition.
<a href="#">ECMAScript 5.1 (ECMA-262)</a> <code>Object.prototype.toLocaleString</code>	<b>ST</b> Standard	
<a href="#">ECMAScript 2015 (6th Edition, ECMA-262)</a>	<b>ST</b> Standard	

Object.prototype.toLocaleString		
<a href="#">↗ ECMAScript Latest Draft (ECMA-262)</a> Object.prototype.toLocaleString	 <b>Living Standard</b>	

## 浏览器兼容性

	Desktop		Mobile			
Feature	Chrome	Edge	Firefox	Internet Explorer	Opera	Safari
Basic Support	(Yes)	(Yes)	(Yes)	(Yes)	(Yes)	(Yes)

## 相关链接

- Object.prototype.toString()