

ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH
TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA
KHOA KHOA HỌC - KỸ THUẬT MÁY TÍNH



Kỹ thuật lập trình

Assignment 2: Thiết kế phần mềm quản lý thư viện

Sinh Viên:	Vũ Hoàng Văn	1614063
	Nguyễn Văn Tường	1614028
	Huỳnh Phúc Nghi	1612233
	Lương Tuấn Kiệt	1611695

TP. HỒ CHÍ MINH, THÁNG 6/2017

Mục lục

1	Tổ chức nhóm	4
2	Khảo sát và Phân tích yêu cầu của phần mềm	5
2.1	Khảo sát, tìm hiểu yêu cầu	5
2.2	Phân tích yêu cầu	5
3	Thiết kế phần mềm	5
3.1	Thiết kế các cấu trúc dữ liệu dùng để phát triển phần mềm thư viện	5
3.2	Thiết kế các khối chức năng và hệ thống con	5
3.3	Thiết kế giao diện	5
4	Tổ chức và quản lý mã nguồn trong quá trình quá triển	5
5	Thu thập số liệu	5
6	Kiểm tra phần mềm	5
7	Các tài liệu	6
7.1	Chú thích mã nguồn và định dạng	6
7.2	Tài liệu hỗ trợ phát triển và nâng cấp	6
7.3	Tài liệu hướng dẫn triển khai	6
7.4	Tài liệu hướng dẫn sử dụng phần mềm	6
8	Bảng tự đánh giá	6
8.1	Theo tiêu chí của giảng viên	6
8.2	Những điểm khác	6
	Tài liệu tham khảo	6

Danh sách bảng

1	Bảng tổ chức nhóm	4
2	Các tiêu chí chấm bài	7

Danh sách hình vẽ



1 Tổ chức nhóm

Thành lập bảng, nêu rõ:

- % đóng góp của các thành viên vào dự án này. Tổng % của tất cả phải là 100%.
- Tự cho điểm cho mỗi thành viên.
- Bảng chia công việc cho các thành viên đã làm.

Bên cạnh đó, nêu rõ tổ chức nhóm như nhóm trưởng và thư ký. Cũng có thể minh chứng các lịch họp và nội dung thảo luận.

Sinh viên	MSSV	Thành phần	Tỉ lệ điểm	Ghi chú
Huỳnh Phúc Nghị	1612233	Sơ đồ, giải thuật, tester	25%	
Lương Tuấn Kiệt	1611695	Thiết kế mã nguồn, cơ sở dữ liệu	25%	
Nguyễn Văn Trường	1614028	Thiết kế giao diện	25%	
Vũ Hoàng Văn	1614063	Thiết kế tính năng	25%	

Bảng 1: Bảng tổ chức nhóm

Trao đổi giữa các thành viên trong nhóm:

- Trao đổi ý tưởng: Facebook
- Trao đổi mã nguồn: Git + Github
-

2 Khảo sát và Phân tích yêu cầu của phần mềm

Nêu bản khảo sát và phân tích. Đúc kết các tính năng của phần mềm. Yêu cầu đề bài: Thiết kế một phần mềm hỗ trợ các hoạt động diễn ra hằng ngày ở một thư viện.

2.1 Khảo sát, tìm hiểu yêu cầu

2.2 Phân tích yêu cầu

3 Thiết kế phần mềm

3.1 Thiết kế các cấu trúc dữ liệu dùng để phát triển phần mềm thư viện

Nêu sơ đồ thiết kế bằng hình ảnh và diễn giải. Đối với các lớp hay cấu trúc, có thể trích code đặt tại đây, nhưng cần ngắn gọn.

- Cấu trúc dữ liệu chính: lớp Người dùng.
- Phương thức lưu trữ / truy xuất dữ liệu: ngôn ngữ cơ sở dữ liệu SQLITE tích hợp trong Qt
-

3.2 Thiết kế các khối chức năng và hệ thống con

Nêu sơ đồ và diễn giải.

3.3 Thiết kế giao diện

Giao diện của phần mềm được thiết kế dưới sự hỗ trợ của IDE Qt

4 Tổ chức và quản lý mã nguồn trong quá trình quá triển

Nêu sơ đồ tổ chức code (thường là cây các thư mục chứa mã nguồn, tài nguyên, tài liệu, v.v.)
Trích dẫn link đến Git nếu có dùng.

Đường dẫn vào kho Github: <https://github.com/blackslender/LIBPRO.git>

5 Thu thập số liệu

Nêu phương pháp thu thập, kết quả thu thập.

6 Kiểm tra phần mềm

Nêu các testcases được thiết kế ra và kết quả kiểm tra. Lập bảng "checklist".

7 Các tài liệu

7.1 Chú thích mã nguồn và định dạng

Phần này cần tự đánh giá là có làm hay không và làm như thế nào thì có thể trích dẫn một hàm nào đó có đi kèm chú thích và được định dạng.

7.2 Tài liệu hỗ trợ phát triển và nâng cấp

Các nội dung liên quan để giúp người khác (không phải các thành viên) theo tài liệu này thì có thể biên dịch dự án thành công và phát triển tiếp được.

kèm theo là các sơ đồ flowchart và mã giả cho các hàm quan trọng.

7.3 Tài liệu hướng dẫn triển khai

7.4 Tài liệu hướng dẫn sử dụng phần mềm

8 Bảng tự đánh giá

8.1 Theo tiêu chí của giảng viên

Viết một hoặc vài đoạn bàn về các kết quả đạt được với Bài tập lớn số 2 và những điểm chưa làm tốt (nếu có).

Phía cuối cùng của đoạn này, các thành viên cần tự đánh giá và cho điểm theo Bảng 2.

8.2 Những điểm khác

Ngoài các tiêu chí cứng như trong Bảng 2, nếu nhóm thực hiện thấy những điểm mà nhóm đã nỗ lực nhưng chưa được đánh giá trong các tiêu chí của giảng viên thì cũng có thể viết ra ở đây. Các thành viên có thể sẽ được cộng thêm điểm cho những cố gắng này.

Nếu không có thì nhóm nên xoá phần này khỏi báo cáo.

Tài liệu

[tvtt] Thư viện trung tâm, Đại học Quốc gia Tp.HCM: <http://www.vnulib.edu.vn/#1>. Truy cập nhật dd/mm/yyyy.



Bảng 2: Các tiêu chí chấm bài

Phần Bắt buộc				
STT	Tiêu chí	Báo cáo	Mã nguồn	C.Trình
1.	Phân tích	0.1		
2.	Thiết kế	0.1		
3.	Tổ chức mã nguồn		0.05	
4.	Thu thập số liệu			
5.	Kiểm tra phần mềm	0.025		
6.	Lập tài liệu	0.025	0.05	
7.	Phân chia công việc và phối hợp	0.025		
8.	Báo cáo hoàn chỉnh và chuyên nghiệp			
9.	Sử dụng thành thạo nhập xuất màn hình			0.1
10.	Sử dụng thành thạo nhập xuất tập tin			0.1
11.	Phát triển giải thuật phù hợp (\in Báo cáo & chương trình)	0.025		0.4
Tổng phần bắt buộc:		0.3	0.1	0.6
Phần cộng thêm				
1.	Có sử dụng GUI			0.1
2.	Có sử dụng Git hay phần mềm tương đương		0.05	
3.	Có sử dụng công cụ để thiết kế	0.1		
4.	Viết được Makefile		0.05	
5.	Có nhiều tính năng hay bổ sung			0.0 \rightarrow 0.15
Tổng phần cộng thêm:		0.1	0.1	0.1 \rightarrow 0.25
Tổng toàn bộ				1.3 \rightarrow 1.45