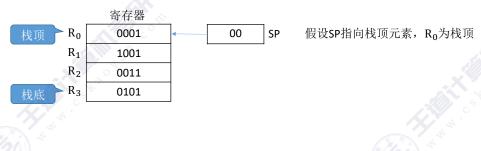




注: SP — Stack Pointer

堆栈寻址:操作数存放在堆栈中,隐含使用堆栈指针(SP)作为操作数地址。

堆栈是存储器(或专用寄存器组)中一块特定的按"后进先出(LIFO)"原则管理的存储区,该存储区中被读/写单元的地址是用一个特定的寄存器给出的,该寄存器称为堆栈指针(SP)。



王道考研/CSKAOYAN.COM

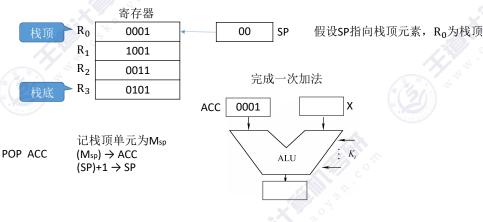
3

堆栈寻址

注: SP — Stack Pointer

堆栈寻址:操作数存放在堆栈中,隐含使用堆栈指针(SP)作为操作数地址。

堆栈是存储器(或专用寄存器组)中一块特定的按"后进先出(LIFO)"原则管理的存储区,该存储区中被读/写单元的地址是用一个特定的寄存器给出的,该寄存器称为堆栈指针(SP)。

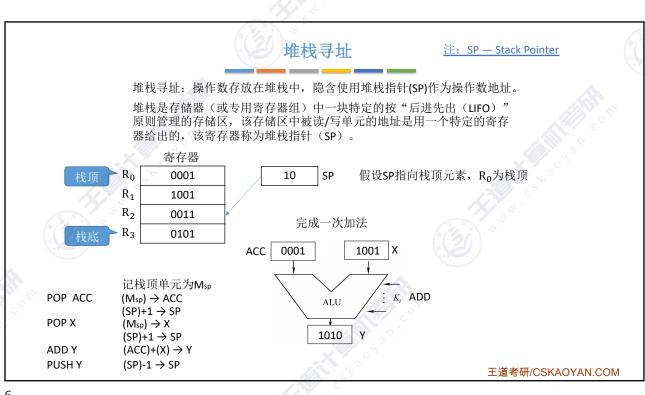


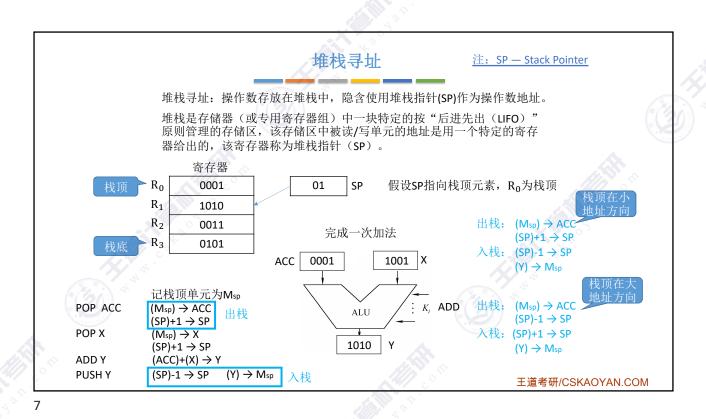
王道考研/CSKAOYAN.COM

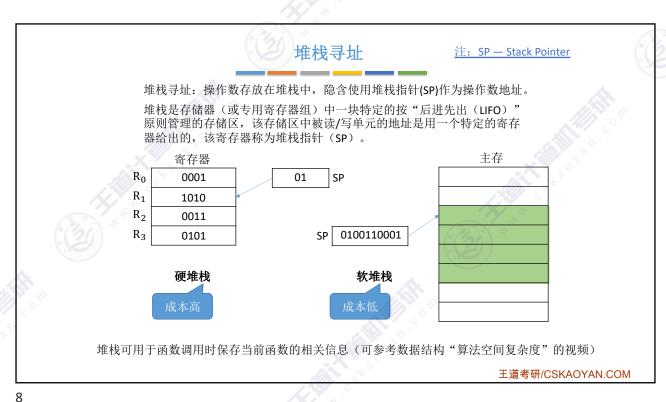
Л



堆栈寻址 注: SP — Stack Pointer 堆栈寻址:操作数存放在堆栈中,隐含使用堆栈指针(SP)作为操作数地址。 堆栈是存储器(或专用寄存器组)中一块特定的按"后进先出(LIFO)" 原则管理的存储区,该存储区中被读/写单元的地址是用一个特定的寄存 器给出的,该寄存器称为堆栈指针(SP)。 寄存器 R_0 假设SP指向栈顶元素, R_0 为栈顶 0001 01 SP R_1 1001 R_2 0011 完成一次加法 R_3 0101 0001 1001 ACC 记栈顶单元为Msp POP ACC $(M_{sp}) \rightarrow ACC$ ALU (SP)+1 → SP POP X $(M_{sp}) \rightarrow X$ $(SP)+1 \rightarrow SP$ 王道考研/CSKAOYAN.COM







本节回顾

寻址方式	有效地址	访 存 次 数(指令执行期间)
隐含寻址	程序指定	0
立即寻址	A即是操作数	0
直接寻址	EA=A	1
一次间接寻址	EA=(A)	2
寄存器寻址	EA=R _i	0
寄存器间接一次寻址	EA=(R _i)	1 5
转移指令 相对寻址	EA=(PC)+A	1
多道程序 基址寻址	EA=(BR)+A	1
循环程序 变址寻址 数组问题	EA=(IX)+A	1
堆栈寻址	入栈/出栈时EA的确定方式不同	硬堆栈不访存,软堆栈访存1次

王道考研/CSKAOYAN.COM

q

偏移寻址

你还可以在这里找到我们

快速获取第一手计算机考研信息&资料



购买2024考研全程班/领学班/定向班 可扫码加微信咨询

- 微博: @王道计算机考研教育
- B站: @王道计算机教育
- 小红书: @王道计算机考研
- 知 知乎: @王道计算机考研
- 抖音: @王道计算机考研
- 淘宝: @王道论坛书店

10