



CISC和RISC

类比:没有库函 数的C语言

CISC: Complex Instruction Set Computer

设计思路: 一条指令完成一个复杂的基本功能。

代表: x86架构,主要用于笔记本、台式机等

RISC: Reduced Instruction Set Computer

设计思路: 一条指令完成一个基本"动作"; 多条指令组合完成一个复杂的基本功能。

代表: ARM架构, 主要用于手机、平板等

80-20规律: 典型程序中 80% 的语句仅仅使用处理机中 20% 的指令

比如设计一套能实现整数、矩阵加/减/乘运算的指令集:

CISC的思路:除了提供整数的加减乘指令除之外,还提供矩阵的加法指令、矩阵的减法指令、矩阵的乘法指令

一条指令可以由一个专门的电路完成

有的复杂指令用纯硬件实现很困难 →采用"存储程序"的设计思想,由一个比较通用的电路配合存储部件完成一条指令 RISC的思路: 只提供整数的加减乘指令

一条指令一个电路,电路设计相对简单,功耗更低 "并行"、"流水线"

王道考研/CSKAOYAN.COM

3

CISC和RISC

类 别对比项目	CISC	RISC
指令系统	复杂,庞大	简单,精简
指令数目	一般大于200条	一般小于100条
指令字长	不固定	定长
可访存指令	不加限制	只有Load/Store指令
各种指令执行时间	相差较大	绝大多数在一个周期内完成
各种指令使用频度	相差很大	都比较常用
通用寄存器数量	较少	3
目标代码	难以用优化编译生成高效的目标代码程序	采用优化的编译程序,生成代码较为高效
控制方式	绝大多数为微程序控制	绝大多数为组合逻辑控制
指令流水线	可以通过一定方式实现	必须实现

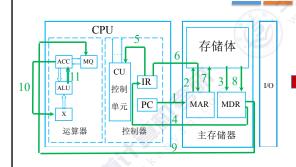
王道考研/CSKAOYAN.COM





计算机的工作过程

乘法指令可以访存,一定是CISC



	主存	指令		<i>}}</i> - 422
地址	也址	操作码	地址码	注释
	0	000001	000000101	取数a至ACC
	1	000100	0000000110	乘b得ab,存于ACC中
	2	000011	0000000111	加c得ab+c,存于ACC中
	3	000010	0000001000	将ab+c,存于主存单元
	4	000110	0000000000	停机
	5	00000000000000010		原始数据a=2
	6	000000	0000000011	原始数据b=3
	7	000000	0000000001	原始数据c=1
	8	000000	0000000000	原始数据v=0

- 上一条指令取指后PC自动+1, (PC)=1; 执行后, (ACC)=2
- #1: (PC)→MAR, 导致(MAR)=1
- #3: M(MAR)→MDR,导致(MDR)=000100 0000000110
- #4: (MDR)→IR, 导致(IR)= 000100 0000000110
- #5: OP(IR)→CU, 指令的操作码送到CU, CU分析后得知, 这是"乘法"指令
- #6: Ad(IR)→MAR,指令的地址码送到MAR,导致(MAR)=6
- #8: M(MAR)→MDR,导致(MDR)=*00000000000000011=3*
- #9: (MDR)→MQ,导致(MQ)=*000000000000000011=3*

#10: (ACC)→X,导致(X)=2

#11: $(MQ)^*(X) \rightarrow ACC$,由ALU实现乘法运算,导致(ACC)=6,如果乘积太大,则需要MQ辅助存储

取指令(#1~#4) 分析指令(#5)

执行**乘法**指令(#6~#11)

王道考研/CSKAOYAN.COM

5

你还可以在这里找到我们

快速获取第一手计算机考研信息&资料



购买2024考研全程班/领学班/定向班 可扫码加微信咨询

- 微博: @王道计算机考研教育
- B站: @王道计算机教育
- 小红书: @王道计算机考研
- 知 知乎: @王道计算机考研
- 対音: @王道计算机考研
- 淘宝:@王道论坛书店

6