







由于早期的CPU造价极其昂贵,因此人们会<mark>希望让CPU尽可能多地工作</mark>

CPU利用率: 指CPU "忙碌"的时间占总时间的比例。

有的题目还会要求计 算某种设备的利用率

Eg: 某计算机只支持单道程序,某个作业刚开始需要在CPU上运行5秒,再用打印机打印输出5秒,之后再执行5秒,才能结束。在此过程中,CPU利用率、打印机利用率分别是多少?

$$CPU利用率 = \frac{5+5}{5+5+5} = 66.66\%$$

打印机利用率 = $\frac{5}{15}$ = 33.33%

通常会考察多道程序并发 执行的情况,可以用"甘 特图"来辅助计算

英特尔(Intel) i7 8700K 酷睿六核 盒装 CPU处理器 [8器降临,芯有灵7]

王道考研/CSKAOYAN.COM

3

系统吞吐量

对于计算机来说,希望能用尽可能少的时间处理完尽可能多的作业

系统吞吐量:单位时间内完成作业的数量



系统吞吐量=

总共完成了多少道作业 总共花了多少时间

A STATE OF THE PARTY OF THE PAR

Eg: 某计算机系统处理完10道作业, 共花费100秒, 则系统吞吐量为? 10/100 = 0.1 道/秒



王道考研/CSKAOYAN.COM

周转时间

对于计算机的用户来说,他很关心自己的作业从提交到完成花了多少时间。 <mark>周转时间</mark>,是指从作业被提交给系统开始,到作业完成为止的这段时间间隔。

它包括四个部分:作业在外存后备队列上等待作业调度(高级调度)的时间、进程在就绪队列上等待进程调度(低级调度)的时间、进程在CPU上执行的时间、进程等待I/O操作完成的时间。后三项在一个作业的整个处理过程中,可能发生多次。

(作业)周转时间=作业完成时间-作业提交时间

对于用户来说,更关心自 己的单个作业的周转时间

平均周转时间 = 各作业周转时间之和 作业物

对于操作系统来说,更关心系统的整体表现, 因此更关心所有作业周转时间的平均值



思考:有的作业运行时间短,有的作业运行时间长,因此在周转时间相同的情况下,运行时间不同的作业,给用户的感觉肯定是不一样的



一个有味道 的例子:排 队等厕所

听我说

王道考研/CSKAOYAN.COM

5

周转时间

带权周转时间 = -

作业周转时间

作业实际运行的时间

作业完成时间 – 作业提交时间

作业实际运行的时间

带权周转时间必然 > 1

带权周转时间与周转时 间都是越小越好

平均带权周转时间 = 各作业带权周转时间之和

作业数



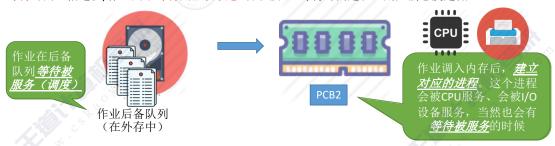
对于周转时间相同的两个作业,实际运行时 间长的作业在相同时间内被服务的时间更多, 带权周转时间更小,用户满意度更高。

对于实际运行时间相同的两个作业,周转时 间短的带权周转时间更小,用户满意度更高。

王道考研/CSKAOYAN.COM

等待时间

计算机的用户希望自己的作业尽可能少的等待处理机 等待时间,指进程/作业处于等待处理机状态时间之和,等待时间越长,用户满意度越低。



对于<mark>进程来说,等待时间就是指进程建立后<mark>等待被服务的时间之和</mark>,在等待I/O完成的期间其实进程也是在被服务的,所以不计入等待时间。</mark>

对于作业来说,不仅要考虑建立进程后的等待时间,还要加上作业在外存后备队列中等待的时间。

一个作业总共需要被CPU服务多久,被I/O设备服务多久一般是确定不变的,因此调度算法其实只会影响作业/进程的等待时间。当然,与前面指标类似,也有"平均等待时间"来评价整体性能。

王道考研/CSKAOYAN.COM

7

响应时间

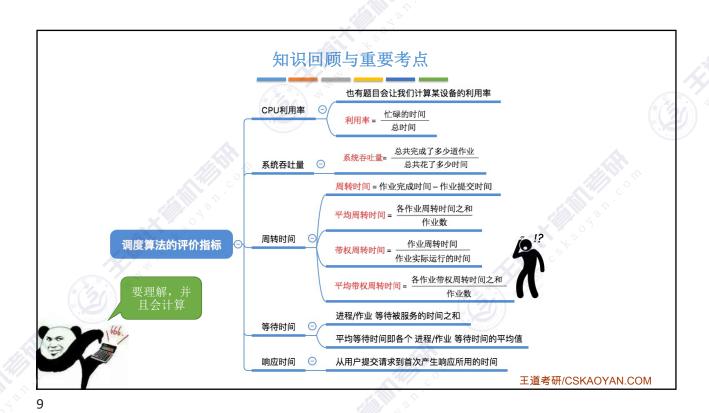
对于计算机用户来说,会希望自己的提交的请求(比如通过键盘输入了一个调试命令)尽早地开始被系统服务、回应。

响应时间,指从用户提交请求到首次产生响应所用的时间。



王道考研/CSKAOYAN.COM





你还可以在这里找到我们

快速获取第一手计算机考研信息&资料



- **⑥** 微博: @王道计算机考研教育
- B站: @王道计算机教育
- ₩15 小红书:@王道计算机考研
- 知 知乎: @王道计算机考研
- 抖音: @王道计算机考研
- 淘宝:@王道论坛书店