

知识总览

两级页表

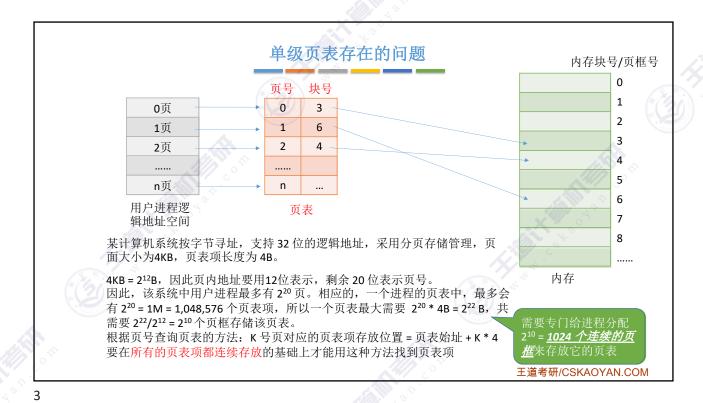
单级页表存在什么问题? 如何解决?

两级页表的原理、逻辑地址结构

如何实现地址变换?

两级页表问题需要注意的几个细节

王道考研/CSKAOYAN.COM



单级页表存在的问题 内存块号/页框号 0 页号 块号 1 0页 0 3 2 1页 1 6 3 2页 2 4 4 5 n页 n 6 用户进程逻 页表 7 辑地址空间 8 某计算机系统按字节寻址,支持32位的逻辑地址,采用分页存储管理,页 面大小为4KB,页表项长度为4B。 内存 4KB = 2¹²B, 因此页内地址要用12位表示, 剩余 20 位表示页号。 因此,该系统中用户进程最多有 2^{20} 页。相应的,一个进程的页表中,最多会有 2^{20} = 1M = 1,048,576 个页表项,所以一个页表最大需要 2^{20} * 4B = 2^{22} B,共 需要 2²²/2¹² = 2¹⁰ 个页框存储该页表。 根据局部性原理可知,很多时候,进程在一段时间内只需要访问某几个页面 就可以正常运行了。因此没有必要让整个页表都常驻内存。 王道考研/CSKAOYAN.COM

Л

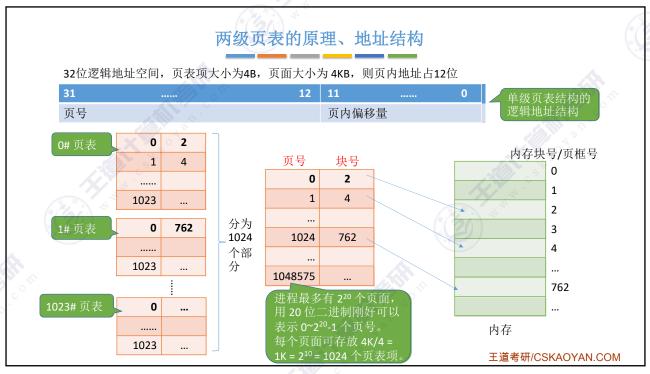


问题一: 页表必须连续存放,因此当页表很大时,需要占用很多个连续的页框。 问题二: 没有必要让整个页表常驻内存,因为进程在一段时间内可能只需要访问某几个特定的页面。

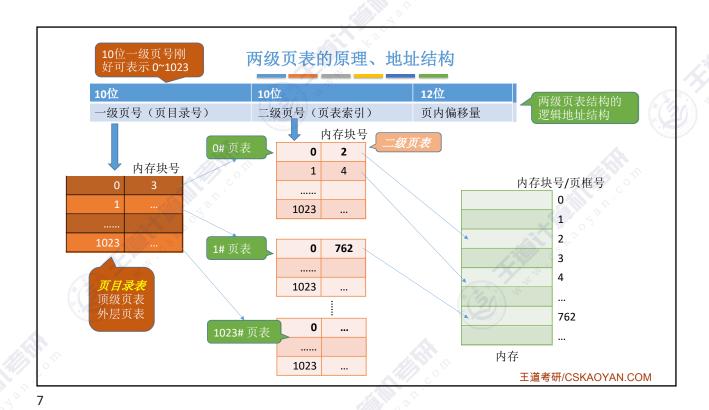


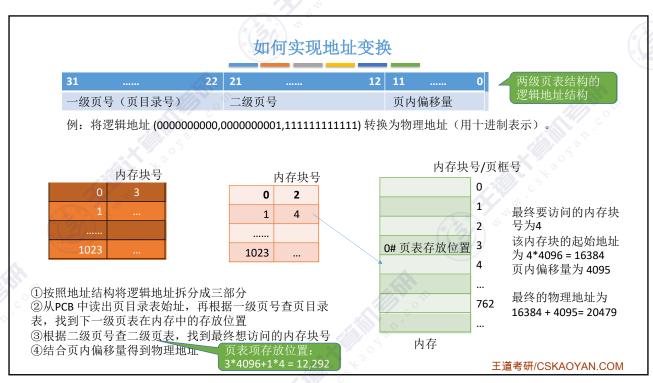
把页表再分页并离散存储,然后再建立一张页表记录页表各个部分的存放位置,称为<mark>页目录表</mark>,或称<mark>外层页表</mark>,或称<mark>顶层页表</mark>

王道考研/CSKAOYAN.COM









如何解决单级页表的问题?

问题一: 页表必须连续存放, 因此当页表很大时, 需要占用很多个连续的页框。

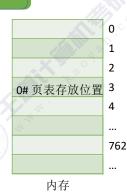
问题二:没有必要让整个页表常驻内存,因为进程在一段时间内可能只需要访问某几个特定的页面。

可以在需要访问页面时才把页面调入内存(虚拟存储技术)。可以 在页表项中增加一个标志位,用于表示该页面是否已经调入内存

	一级 页号	内存 块号	是否在 内存中
	0	3	是
		无。	~ 否
7	1023		
	~ ## # 11911		

二级 页号	内存 块号	是否在 内存中
0	2	是
1	4	是
1023		

若想访问的页面不在内存中,则 产生缺页中断(内中断/异常), 然后将目标页面从外存调入内存



王道考研/CSKAOYAN.COM

9

需要注意的几个细节

1. 若分为两级页表后,页表依然很长,则可以采用更多级页表,一般来说各级页表的大小不能超过一个页面例:某系统按字节编址,采用 40 位逻辑地址,页面大小为 4KB,页表项大小为 4B,假设采用纯页式存储,则要采用()级页表,页内偏移量为()位?

页面大小 = $4KB = 2^{12}B$,按字节编址,因此页内偏移量为12位页号 = 40 - 12 = 28 位

页面大小=2¹²B,页表项大小=4B,则每个页面可存放 2¹²/4=2¹⁰个页表项 因此各级页表最多包含 2¹⁰个页表项,需要 10 位二进制位才能映射到 2¹⁰个页表项,因此每一级的页 表对应页号应为10位。总共28位的页号至少要分为三级

逻辑地址:

页号 28位

页内偏移量 12位

逻辑地址:

一级页号8位

级页号 10位

三级页号 10位

页内偏移量 12位

2. 两级页表的访存次数分析(假设没有快表机构)

第一次访存:访问内存中的页目录表 第二次访存:访问内存中的二级页表 第三次访存:访问目标内存单元 如果只分为两级页表,则一级页号占 18 位, 也就是说页目录表中最多可能有 2¹⁸个页表项 显然,一个页面是放不下这么多页表项的。

王道考研/CSKAOYAN.COM





你还可以在这里找到我们

快速获取第一手计算机考研信息&资料



- 微博: @王道计算机考研教育
- B站: @王道计算机教育
- 小红书:@王道计算机考研
- 知 知乎: @王道计算机考研
- 抖音: @王道计算机考研
- 淘宝:@王道论坛书店