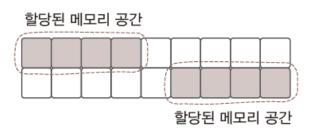
변수와 자료형

02-1.

변수의 이해와 활용

메모리 공간의 활용을 위해 필요한 변수



▶ 변수(Variable)

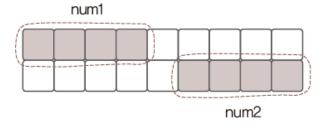
- 메모리 공간의 활용을 위한 도구
- 메모리 공간의 할당과 접근을 위해 필요한 도구
- 변수의 선언은 '메모리 공간의 할당'으로 이어진다.

메모리 공간 할당의 예

- ▶ 변수의 선언을 통해 결정하는 것 두 가지!
 - 변수의 이름
 - 변수의 용도

int num1; < 변수 num1의 선언

int num2; ◀ 변수 num2의 선언



변수 활용의 예

```
UseVariable.java
     class UseVariable {
        public static void main(String[] args) {
 2.
                                                  자바에서 = 은 '같다'가 아닌 '대입'의 의미이다.
            int num1; // 변수 num1의 선언
 3.
                                                  대입은 오른쪽에 있는 값을 왼쪽으로!
            num1 = 10; // 변수 num1에 10을 저장
 4.
 5.
           int num2 = 20; // 변수 num2 선언과 동시에 20으로 초기화
 6.
           int num3 = num1 + num2; // 두 변수 값을 대상으로 덧셈
 7.
            System.out.println(num1 + " + " + num2 + " = " + num3);
 8.
 9.
 10. }
                       ■ 명령 프롬프트
                                                                         \times
                       |C:₩JavaStudy>java UseVariable
                       10 + 20 = 30
                       C: #JavaStudy>_
```

자료형의 종류와 구분

자료형	데이터	크기	표현 가능 범위			
boolean	참과 거짓	1 바이트	true, false			
char	문자	2 바이트	유니코드 문자			
byte		1 바이트	−128 ~ 127			
short	정수	2 바이트	-32,768 ∼ 32,767			
int		4 바이트	-2,147,483,648 ~ 2,147,483,647			
long		8 바이트	-9,223,372,036,854,775,808 ~ 9,223,372,036,854,775,807			
float	٨٨	4 바이트	$\pm (1.40 \times 10^{-45} \sim 3.40 \times 10^{38})$			
double	실수	8 바이트	$\pm (4.94 \times 10^{-324} \sim 1.79 \times 10^{308})$			

자바에서 기본적으로 제공하는 자료형이라 하여 '기본 자료형(Primitive Data Type)'이라 한다.

다양한 자료형 활용의 예

```
VariableDecl.java
     class VariableDecl {
         public static void main(String[] args) {
  2.
             double num1, num2; // 두 개의 변수 동시 선언
  3.
             double result;
 4.
             num1 = 1.00000001;
  5.
 6.
             num2 = 2.00000001;
 7.
             result = num1 + num2;
             System.out.println(result);
 8.
 9.
                           ₫ 명령 프롬프트
                                                                                   X
 10.}
                          C:#JavaStudy>java VariableDecl
                          3.0000001999999997
                          C:#JavaStudy>_
```

기대하는 값 3.0000002 가 출력되지 않았다. 이유는 실수 표현에 오차가 존재하기 때문이다.

변수의 이름을 짓는데 있어서의 제약사항

01

자바는 대소문자를 구분한다. 02

변수의 이름은 숫자로 시작할 수 없다. 03

\$과 _ 이외의 특수문자는 변수의 이름에 사용할 수 없다. 04

키워드는 변수의 이름으로 사용할 수 없다. 02-2.

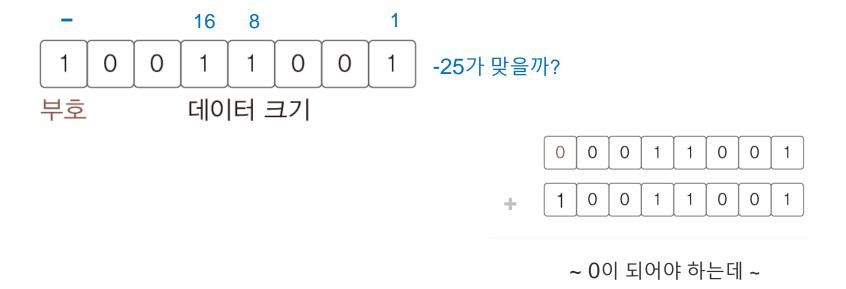
정수의 표현 방식 이해하기

컴퓨터가 양의 정수를 표현하는 방식



- 부호 비트가 0이면 양의 정수, 1이면 음의 정수
- 부호 비트가 0이면, 나머지 비트들은 값의 크기를 결정

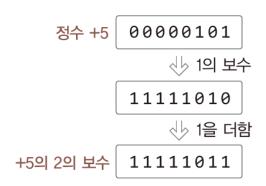
양의 정수 표현법 기반으로 음의 정수를 표현한다면?

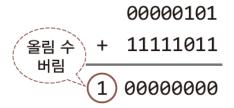


음의 정수를 표현하는 방법

• 양의 정수의 이진수 표현에 2의 보수를 취한 결과를 음의 정수로 표현한다.

• 이 경우, 임의의 양의 정수가 있을 때, 이와 절댓값이 같은 음의 정수의 합은 0이 된다.





02-3.

실수의 표현 방식 이해하기

실수의 표현 방식 이해

- 정수와 달리 실수는 오차 없이 표현이 불가능
- 따라서 정밀도를 낮추고 표현할 수 있는 값의 범위 넓힘
- 실수 표현 방법의 기준 『IEEE 754』

$$\pm (1.m) \times 2^{e-127}$$

아 이 수식에 반영

```
sign
1000001011101000
e m
```

```
double num1 = 1.0000001;
double num2 = 2.0000001;
```

num1과 num2에는 최대한 가까운 실수의 표현이 저장된다. 02-4.

자바의 기본 자료형

정수 자료형



변수의 자료형 결정은 '해당 변수에 값을 저장 및 참조하는 방식의 결정'을 의미한다.

short형 변수와 int형 변수 중 하나를 선택한다면?

```
OperatePromotion.java
      class OperatePromotion {
           public static void main(String[] args) {
  2.
               short num1 = 11;
  3.
               short num2 = 22;
  4.
  5.
               short result = num1 + num2;
                                                  ₫ 명령 프롬프트
                                                                                                        X
  6.
               System.out.println(result);
                                                 C:\JavaStudy>javac OperatePromotion.java
  7.
                                                 OperatePromotion.java:5: error: incompatible types: possible lossy conv
                                                 lersion from int to short
      }
  8.
                                                        short result = num1 + num2;
                                                 ll error
                                                 C:#JavaStudy>_
```

컴파일 에러는 정수형 덧셈 시 자료형에 상관없이 int형 덧셈을 진행함을 의미한다.

실수 자료형

float

double

4 byte

8 byte

float	۸۱۸	4 바이트	$\pm (1.40 \times 10^{-45} \sim 3.40 \times 10^{38})$		
double		8 바이트	$\pm (4.94 \times 10^{-324} \sim 1.79 \times 10^{308})$		

float와 double 사이에서의 자료형 선택 기준은 정밀도!

문자 자료형

	D5D	D5E	D5F	D60	D61	D62	D63	D64	D65
0	헌 🚆	헠 DSED	헰 DSF0	혀	현 ⁶⁵⁰	ə 	혰 ⁰⁵³⁰		호 555
1	<u></u>	헡 0581	헱 DSF1	현 5501	현 ⁰⁶¹¹	혡 ®21	혱 D531	호 린 리 0641	文 E D651
2	<u></u>	호 55E2	<u>헰</u>	혁 8802	혒 D612	형 822	혲 ^{D532}	<u> </u>	<u>호</u> 표 0652
3	<u>র</u>	헣 	헳 BF3	혃 	혓 ⁰⁶¹³	혣 	혣 	<u>궁</u> 대 0643	호 888
4	헔 0504	헤 05E4	<u>헤</u>	현 	혔 0614	혤 ®4	폐 D634	<u>家</u>	화 0654
5	헕 0505	헤 05E5	헵 DSF5	혅 	형 0615	혉 ®\$	혵 5535	交 2645	확 D655

한글 유니코드의 일부

- 자바의 문자 자료형 char
- 자바는 문자를 2바이트 유니코드로 표현한다.
- •작은 따옴표로 묶어서 하나의 문자를 표시한다.
- 문자의 저장은 유니코드 값의 저장으로 이어진다.

```
char ch1 = '헐';
char ch2 = '확';
```

문자 '헐' 의 유니코드 값 D5D 와 0 의 조합 결과 D5D0 문자 '확' 의 유니코드 값 D65 와 5 의 조합 결과 D655

코드상에서 문자 표현의 예

◆ CharTypeUnicode.java

```
class CharTypeUnicode {
        public static void main(String[] args) {
2.
            char ch1 = '헐';
3.
            char ch2 = '확';
4.
5.
            char ch3 = 54736; // 문자 '헐'의 유니코드 값
           char ch4 = 54869; // 문자 '확'의 유니코드 값
6.
            char ch5 = 0xD5D0;
7.
8.
            char ch6 = 0xD655;
            System.out.println(ch1 + " " + ch2);
9.
            System.out.println(ch3 + " " + ch4);
10.
            System.out.println(ch5 + " " + ch6);
11.
12.
        }
                                       명령 프롬프트
                                                                                        C:쎇JavaStudy>java CharTypeUnicode
헐확
헐확
헐확
헐확
13. }
                                      C:#JavaStudy>_
```

논리 자료형

```
    Boolean.java

      class Boolean {
  2.
          public static void main(String[] args) {
                                                                   true '참'을 의미하는 값
              boolean b1 = true;
  3.
              boolean b2 = false;
  4.
                                                                   false '거짓'을 의미하는 값
              System.out.println(b1);
                                       // b1이 지닌 값 출력
  5.
              System.out.println(b2);
  6.
  7.
  8.
              int num1 = 10;
  9.
              int num2 = 20;
              System.out.println(num1 < num2);</pre>
 10.
              System.out.println(num1 > num2);
 11.
 12.
          }
                                     🚾 명령 프롬프트
                                                                                           \times
 13. }
                                    C:#JavaStudy>java Boolean
                                    true
                                    lfalse
                                    ltrue
                                    lfalse
                                    C: #JavaStudy>_
```