# 클래스의 상속 1

14-1. 상속의 기본 문법 이해

## 상속의 매우 치명적인 오해

"코드의 재활용을 위한 문법입니다." (X)

"연관된 일련의 클래스들에 대해 공통적인 규약을 정의할 수 있습니다." (○)

#### 상속의 가장 기본적인 특성

```
BusinessMan man = new BusinessMan( );
class Man {
   String name;
                                                       man •
                                                                  String name : Manel 1214
   public void tellYourName() {
                                                                  String company;
                                                      참조변수
      System.out.println("My name is " + name);
                                                                  String position;
                                                                  void tellYourName( ) {..}: Man의 멤버
}
                                                                  void tellYourInfo( ) {..}
class BusinessMan extends Man {
                                                                      BusinessMan 인스턴스
   String company;
   String position;
   public void tellYourInfo() {
      System.out.println("My company is " + company);
      System.out.println("My position is " + position);
     tellYourName();
```

# 상속 관련 용어의 정리와 상속의 UML표현

```
class Man {
    . . .
}

class BusinessMan extends Man {
    . . .
}

상속의 대상이 되는 클래스 상위 클래스, 기초 클래스, 부모 클래스
    ex) Man 클래스

상속을 하는 클래스 하위 클래스, 유도 클래스, 자식 클래스
    ex) BusinessMan 클래스
```

#### 상속과 생성자1

```
class Man {
                                               class BusinessMan extends Man {
  String name;
                                                  String company;
                                                  String position;
  public Man(String name) {
                                                  public BusinessMan(String company, String position) {
     this.name = name;
                                                     this.company = company;
                                                     this.position = position;
  public void tellYourName() {
                                                  }
     System.out.println("My name is " + name);
                                                  public void tellYourInfo() {
                                                     System.out.println("My company is " + company);
                                                     System.out.println("My position is " + position);
                                                    tellYourName();
BusinessMan 인스턴스 생성시 문제점은?
                                                  }
```

#### 상속과 생성자2

```
class Man {
class BusinessMan extends Man {
                                                                    String name;
  String company;
  String position;
                                                                    public Man(String name) {
                                                                      this.name = name;
  public BusinessMan(String name, String company, String position) {
     // 상위 클래스 Man의 멤버 초기화
     this.name = name;
     // 클래스 BusinessMan의 멤버 초기화
     this.company = company;
     this.position = position;
  }
                                                모든 멤버의 초기화는 이루어진다. 그러나
  public void tellYourInfo() { . . . }
                                               생성자를 통한 초기화 원칙에는 어긋남!
                                    BusinessMan man =
                                       new BusinessMan("YOON", "Hybrid ELD", "Staff Eng.");
```

## 상속과 생성자3: 생성자 호출 관계 파악하기

```
class SuperCLS {
                                                👊 명령 프롬프트
                                               C:\JavaStudy>java SuperSubCon
   public SuperCLS() {
                                                I'm Super Class
     System.out.println("I'm Super Class");
                                                I'm Sub Class
                                               C:#JavaStudy>_
}
                                                상위 클래스의 생성자 실행 후
class SubCLS extends SuperCLS {
                                                하위 클래스의 생성자 실행 됨
  public SubCLS() {
     System.out.println("I'm Sub Class");
     호출할 상위 클래스의 생성자 명시하지 않으면 void 생성자 호출 됨
class SuperSubCon {
   public static void main(String[] args) {
     new SubCLS();
}
```

#### 상속과 생성자4: 상위 클래스의 생성자 호출지정

```
class SuperCLS {
   public SuperCLS() {
      System.out.println("...");
   }

  public SuperCLS(int i) {
      System.out.println("...");
   }

  public SuperCLS(int i, int j) {
      System.out.println("...");
   }
}
```

```
class SubCLS extends SuperCLS {
   public SubCLS() {
      System.out.println("...");
   }

   public SubCLS(int i) {
      super(i);
      System.out.println("...");
   }

   public SubCLS(int i, int j) {
      super(i, j);
      System.out.println("...");
   }
}
```

키워드 super를 통해 상위 클래스의 생성자 호출을 명시할 수 있음

### 적절한 생성자 정의의 예

```
class Man {
                                                    String name;
                                                    public Man(String name) {
                                                      this.name = name;
                                                    public void tellYourName() {
                                                       System.out.println("My name is " + name);
class BusinessMan extends Man {
   String company;
                                                 }
   String position;
   public BusinessMan(String name, String company, String position) {
      super(name);
     this.company = company;
      this.position = position;
   public void tellYourInfo() {
      System.out.println("My company is " + company);
      System.out.println("My position is " + position);
     tellYourName();
```

## 단일 상속만 지원하는 자바

```
class AAA {...}

class MMM extends AAA {...}

class ZZZ extends MMM {...}

자바는 다중 상속을 지원하지 않는다.
한 클래스에서 상속할 수 있는 최대 클래스의 수는 한 개이다.
```

14-2. 클래스 변수, 클래스 메소드와 상속

## 클래스 변수, 메소드는 상속이 되는가?