

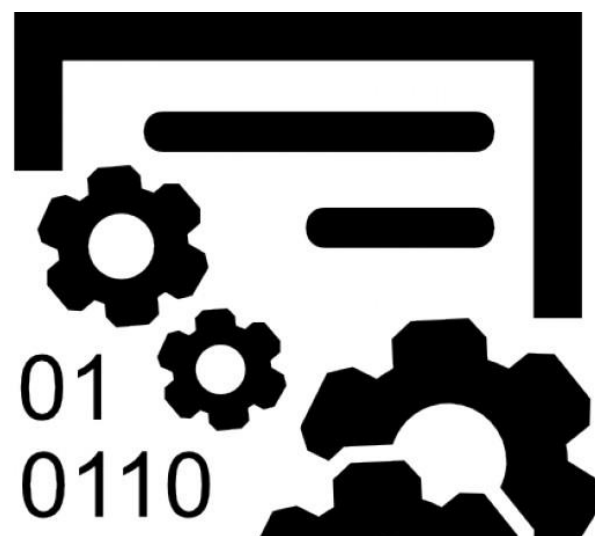
개발자를 꿈꾸는 분들을 위한 커리어 전환 세미나

Session 2. Mobile





STORY

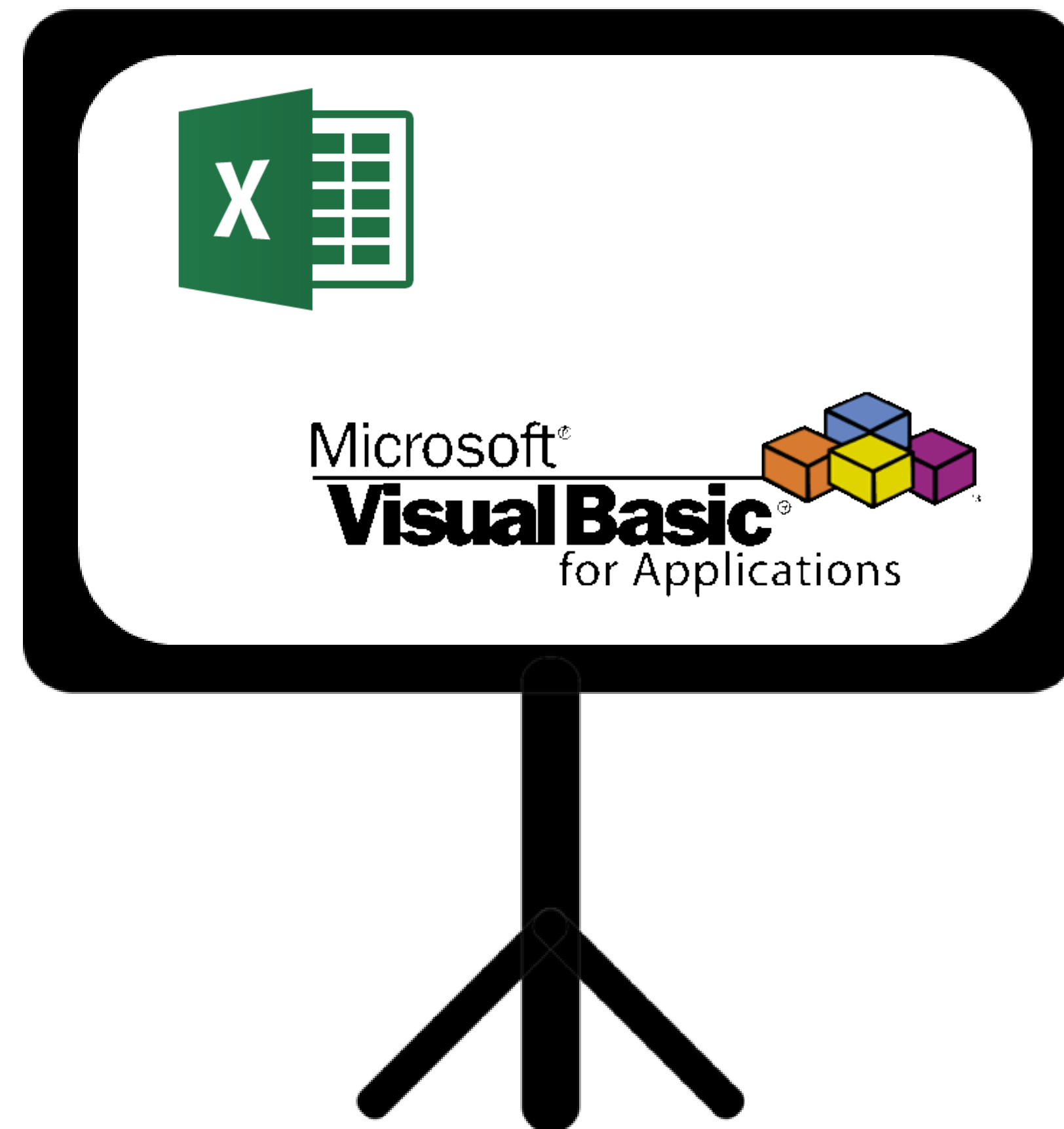


99.999996%

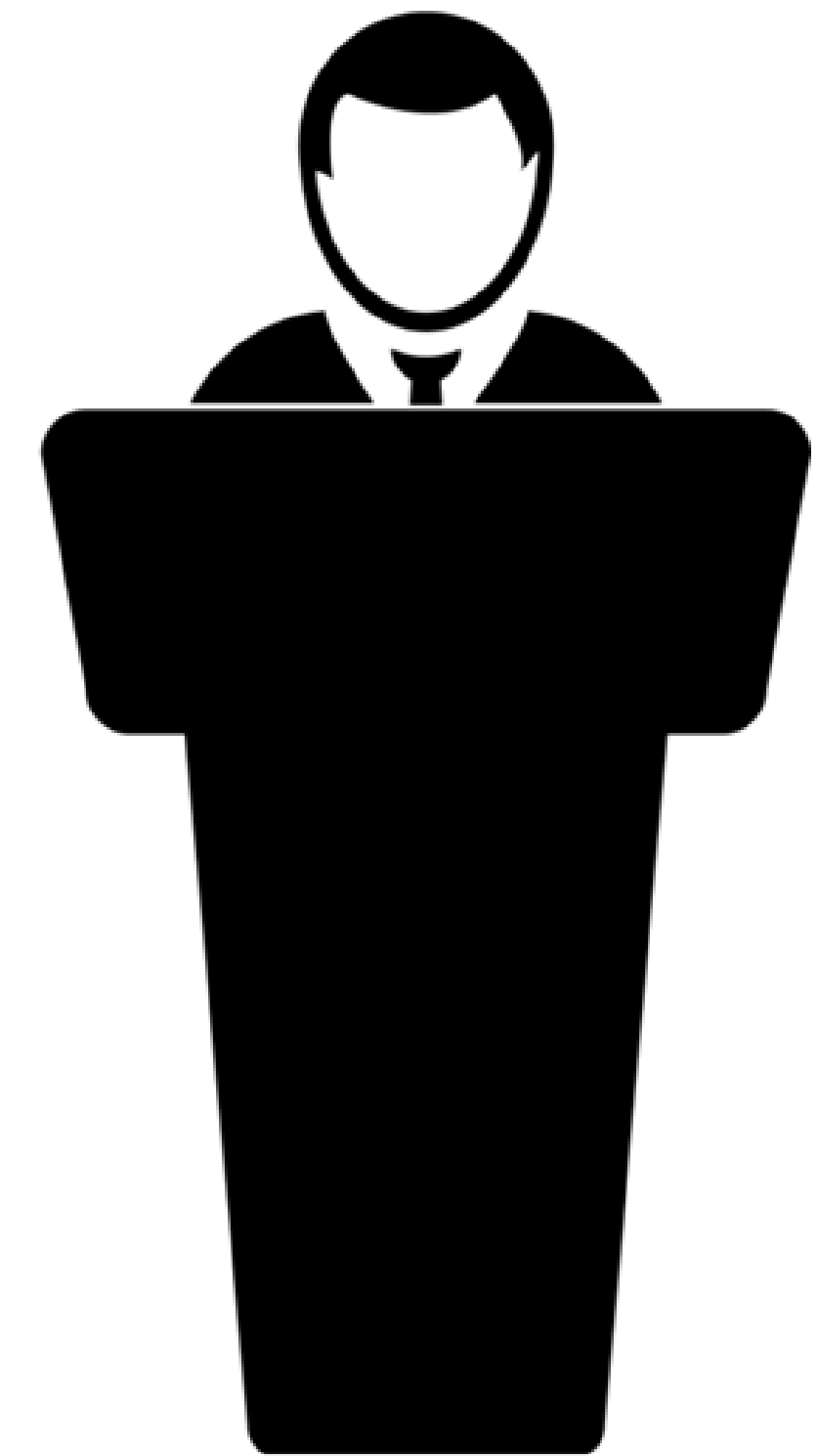




STORY

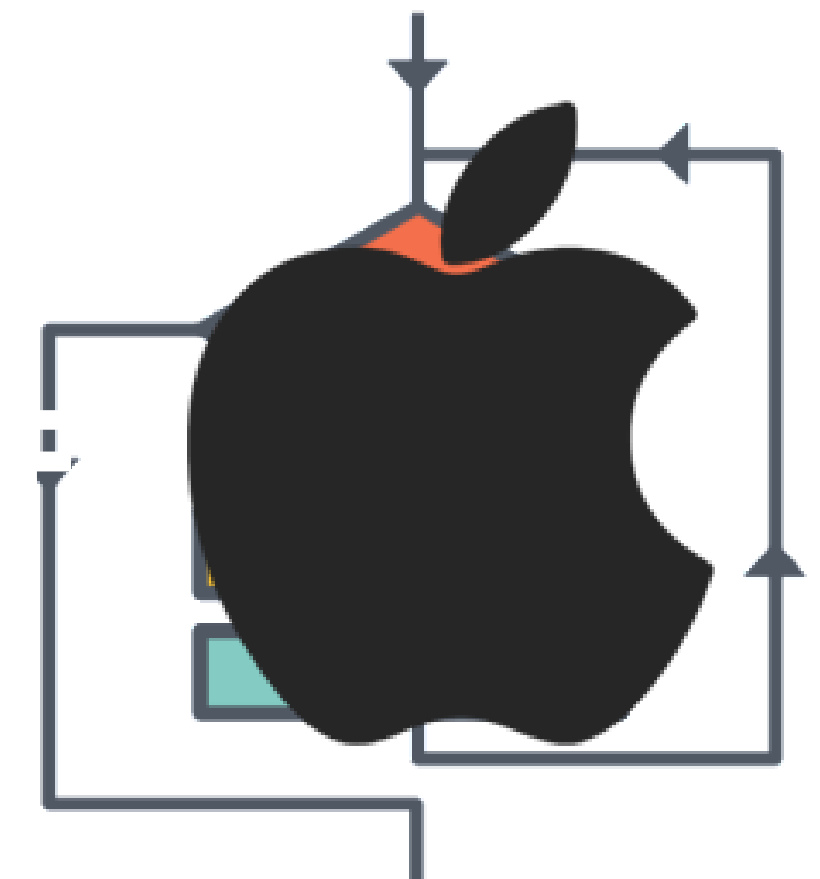


4 years





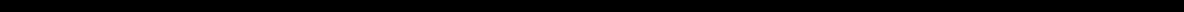
STORY







Android









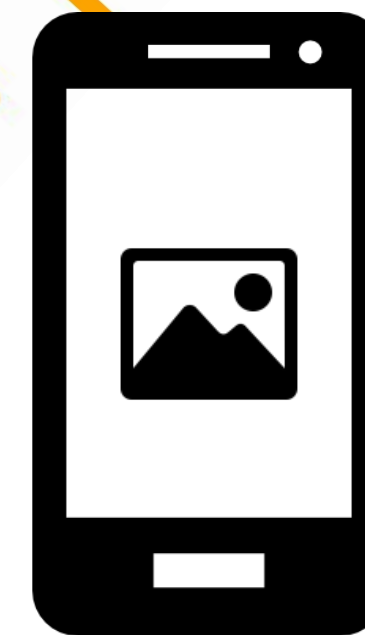
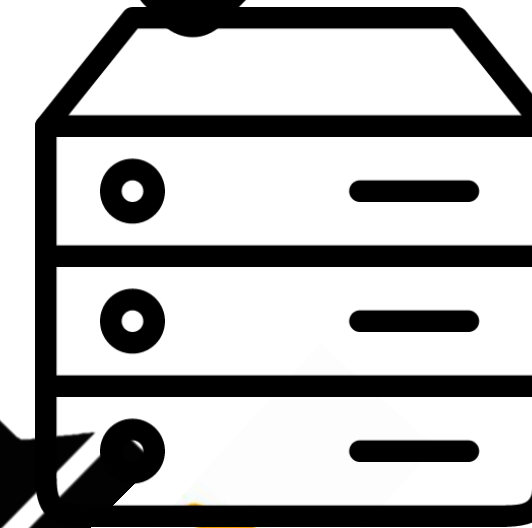
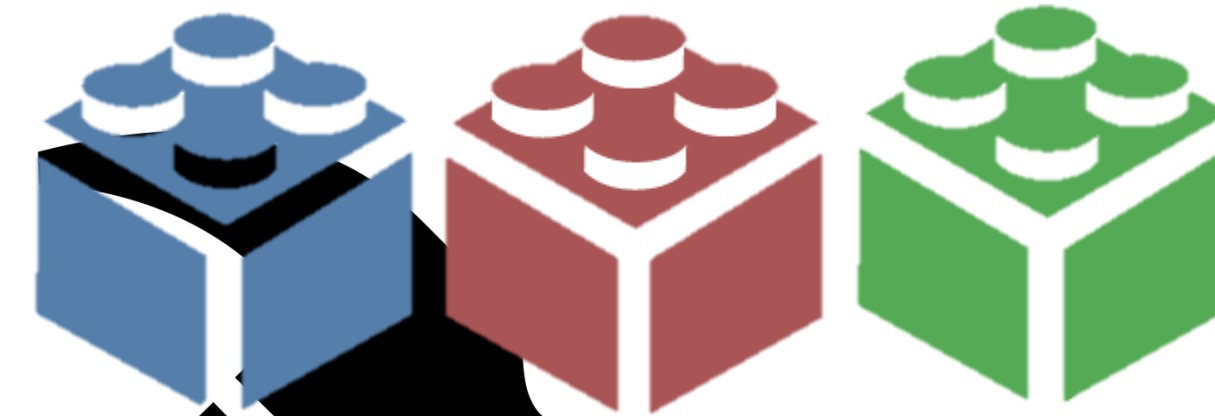
firebase



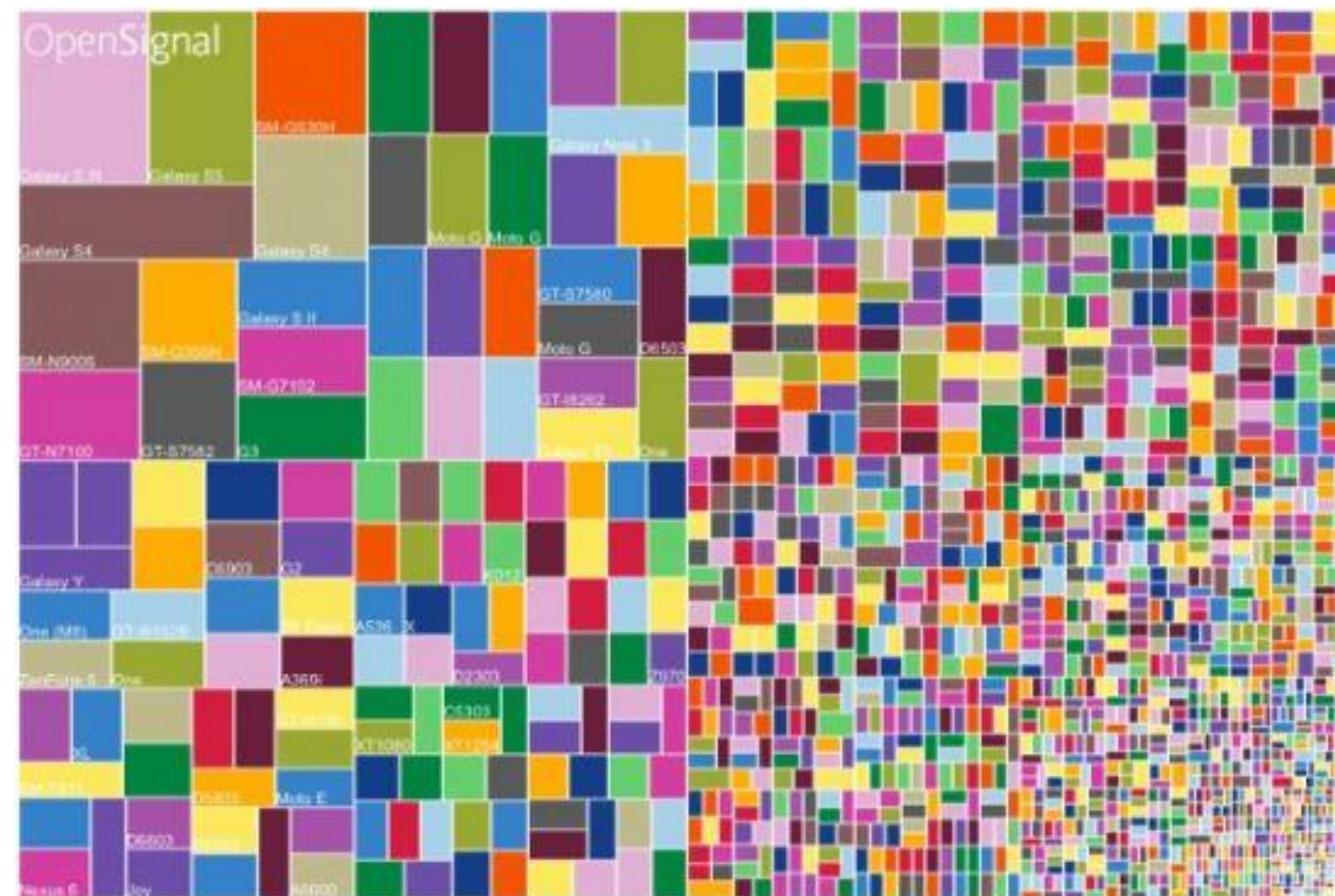
realm



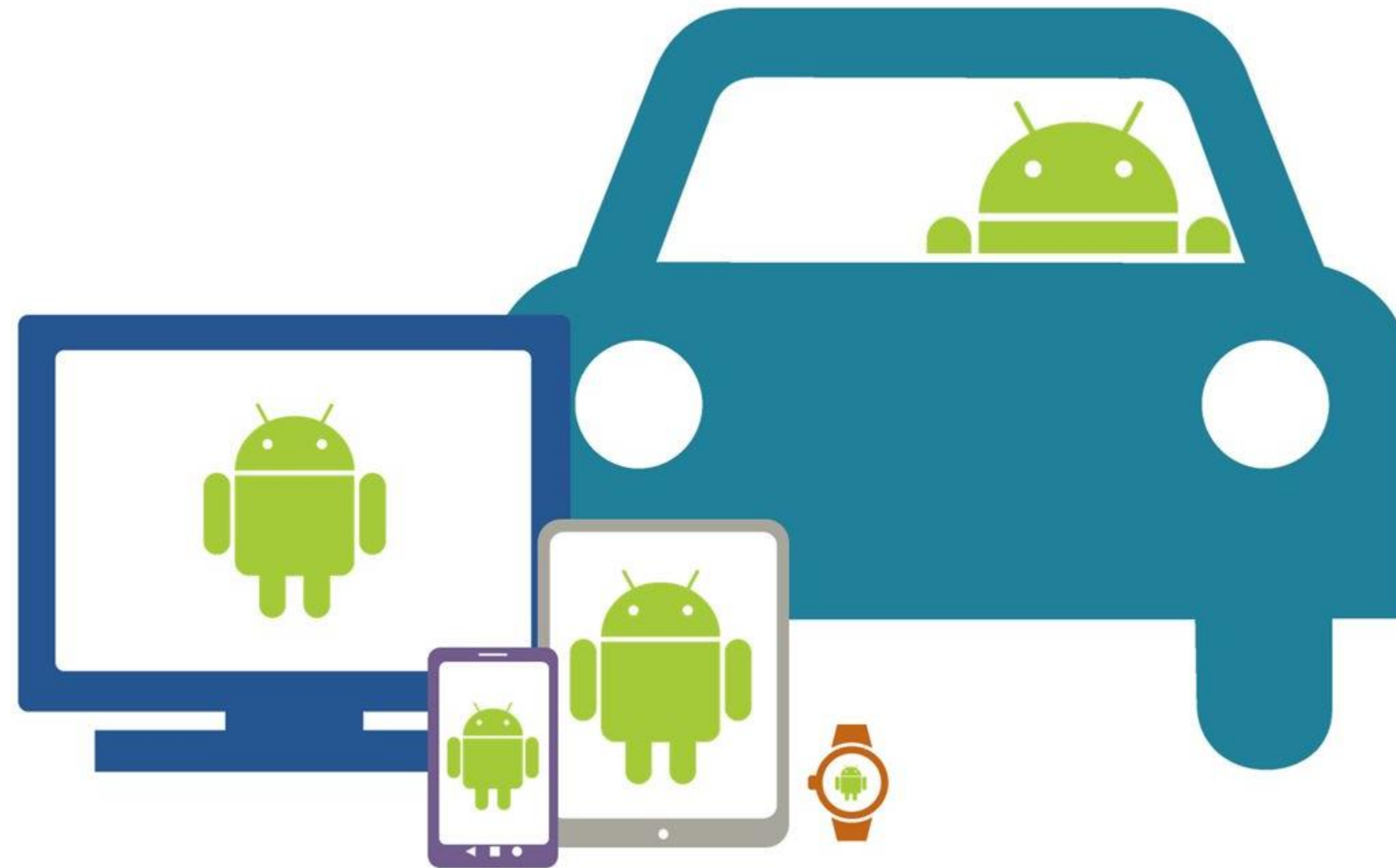
glide





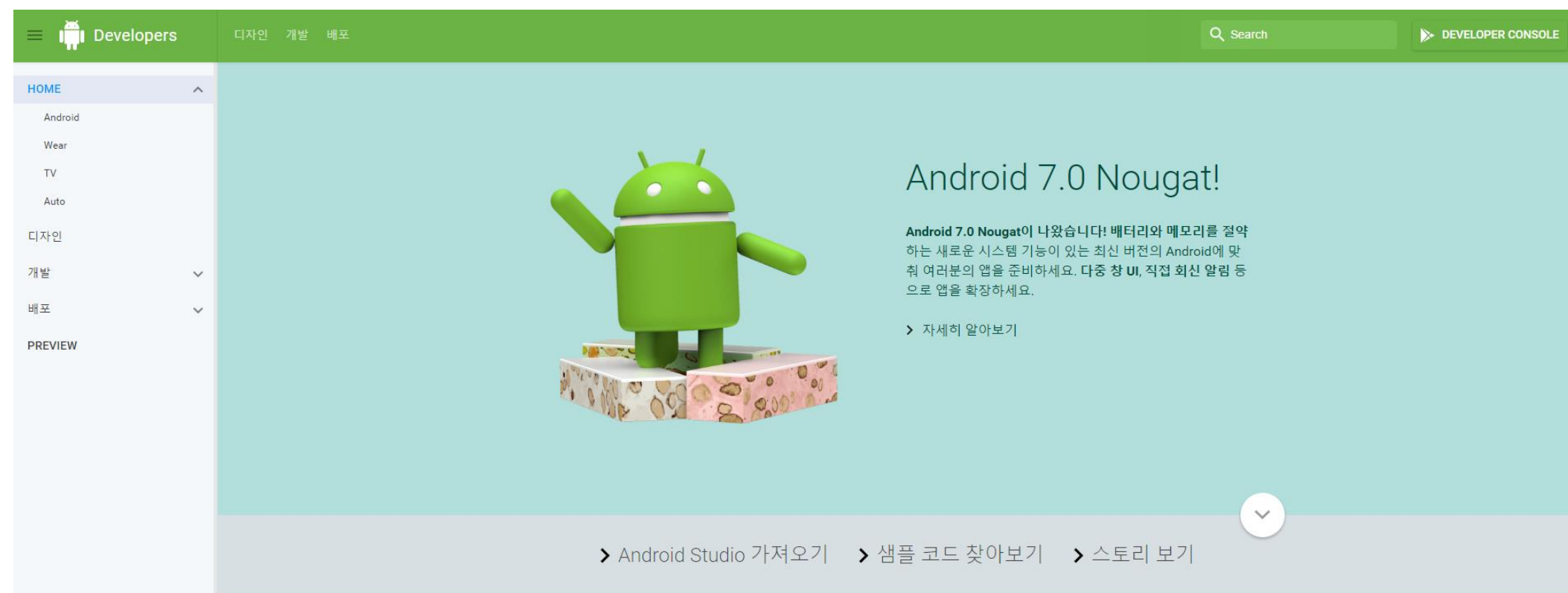




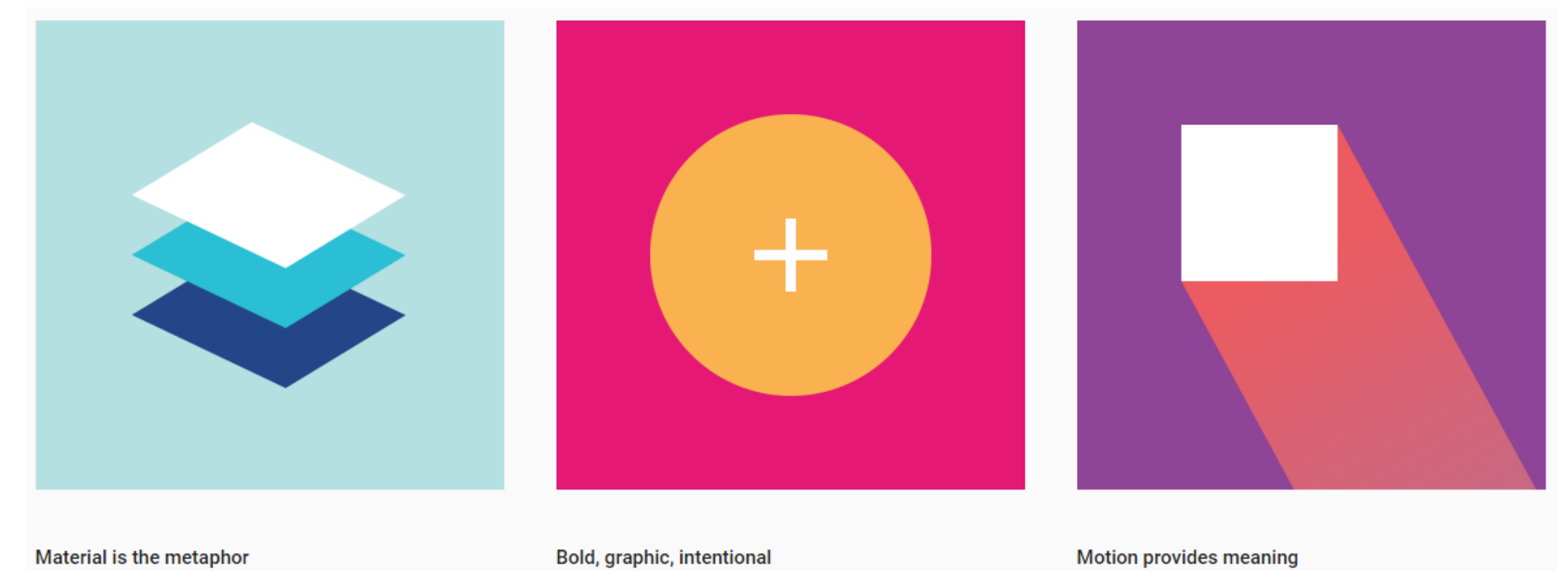


구글 I/O – 'Android everywhere' 천명

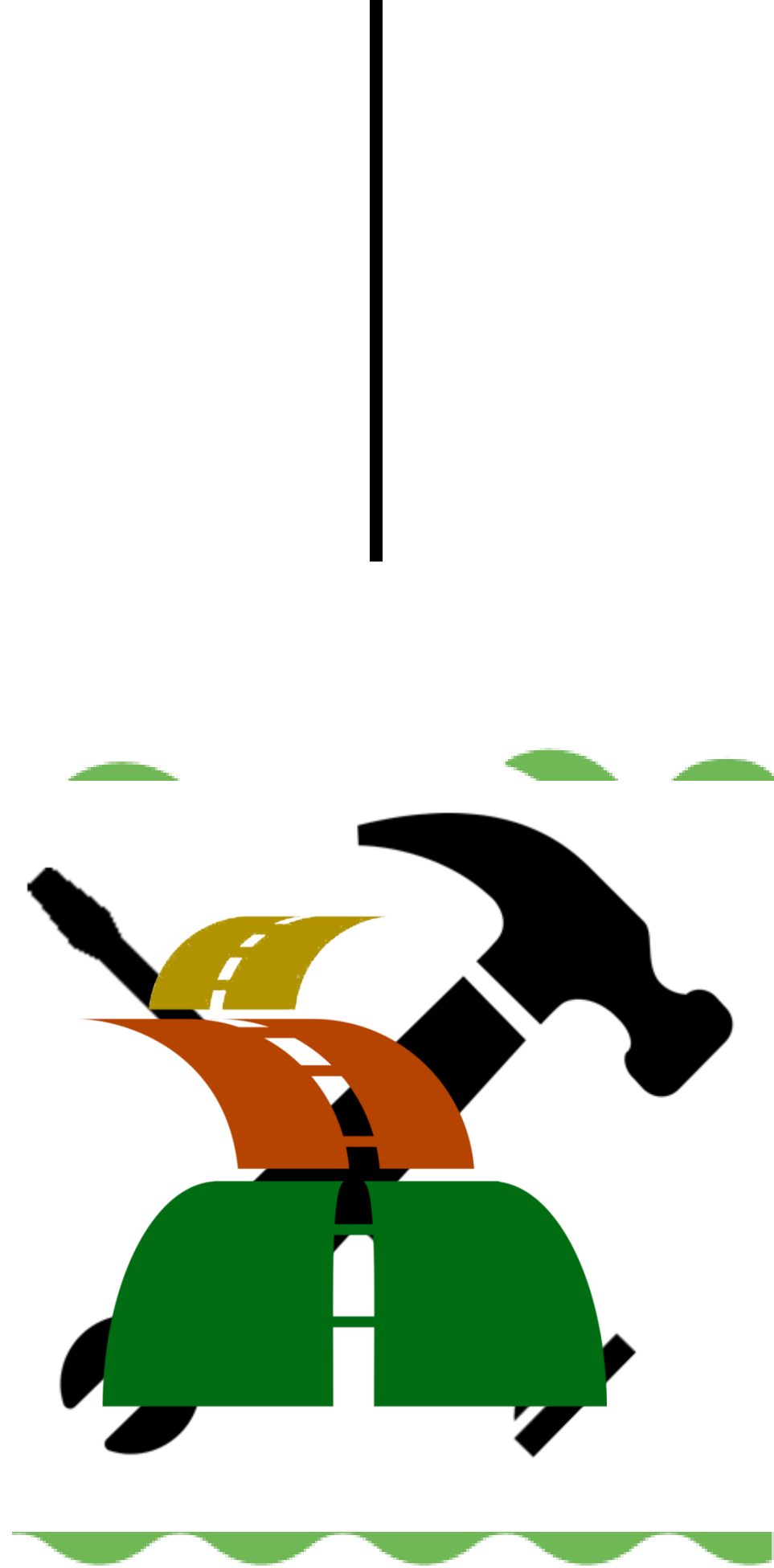
A vertical black line extends downwards from the text.



developer.android.com



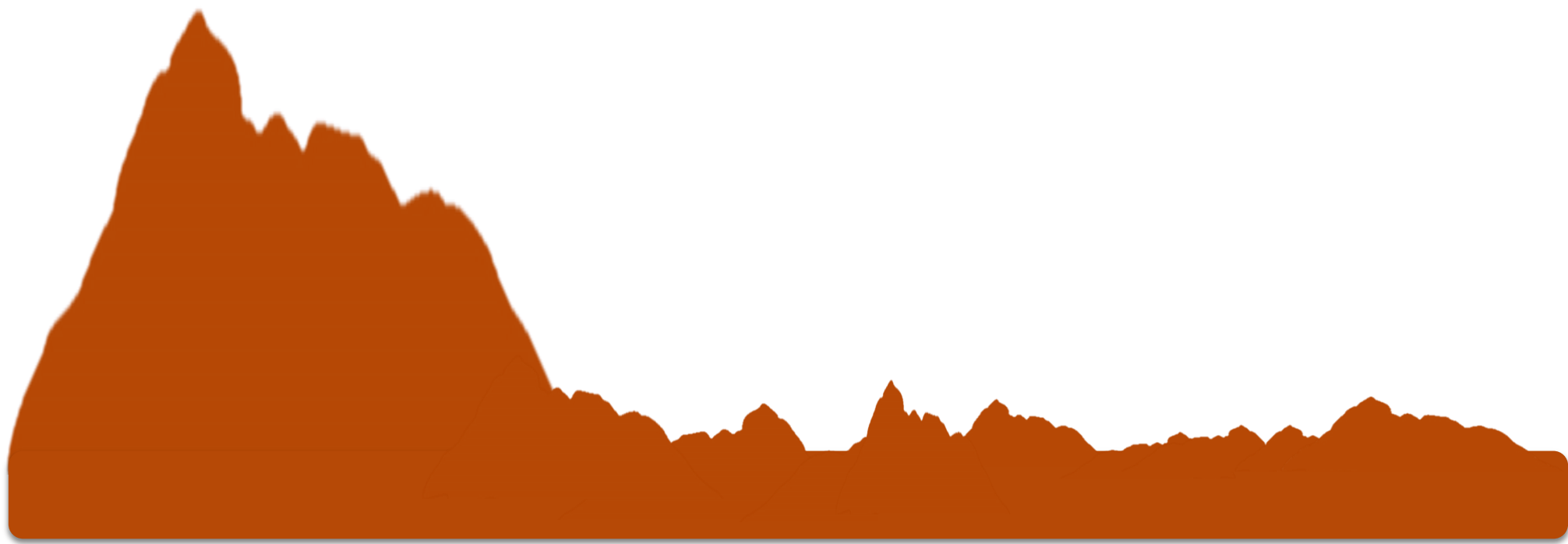
Material Design

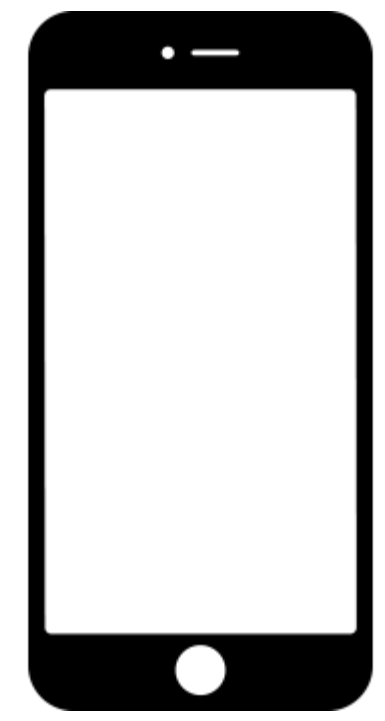




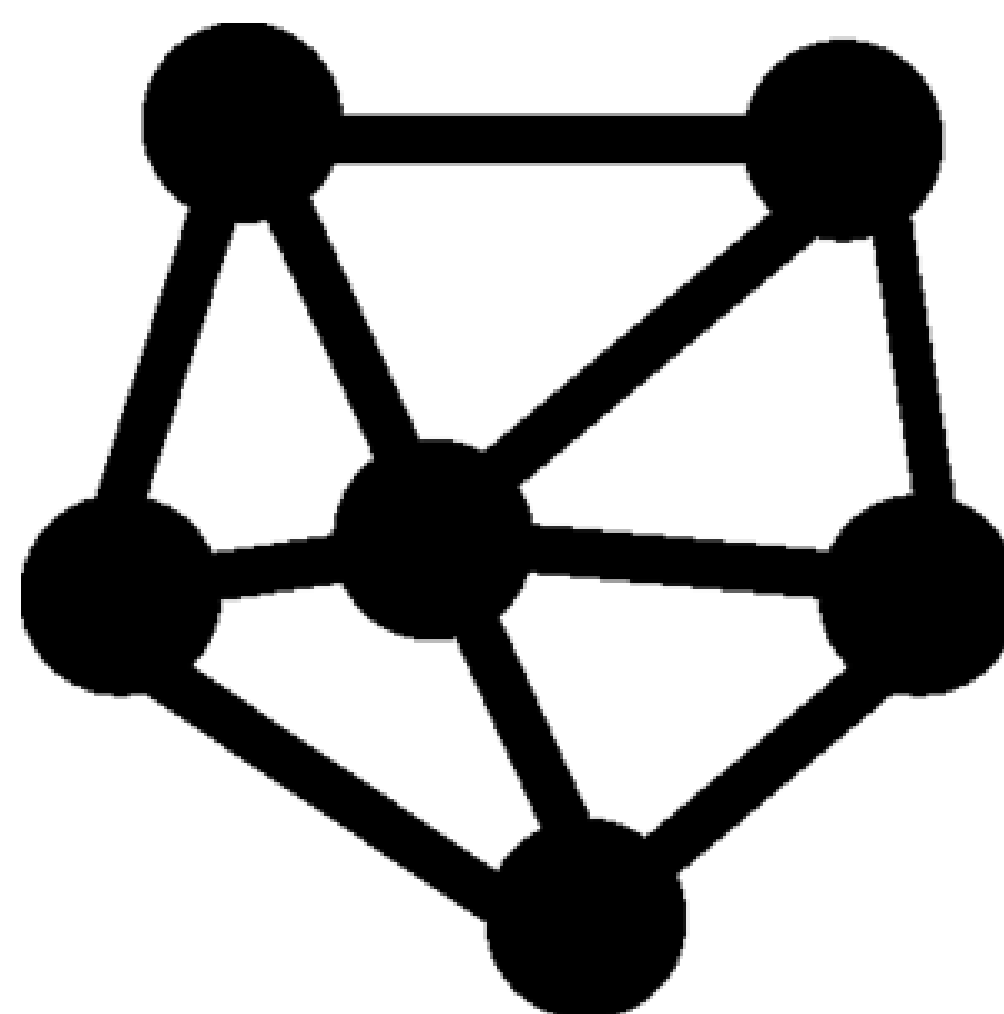
Android vs iOS

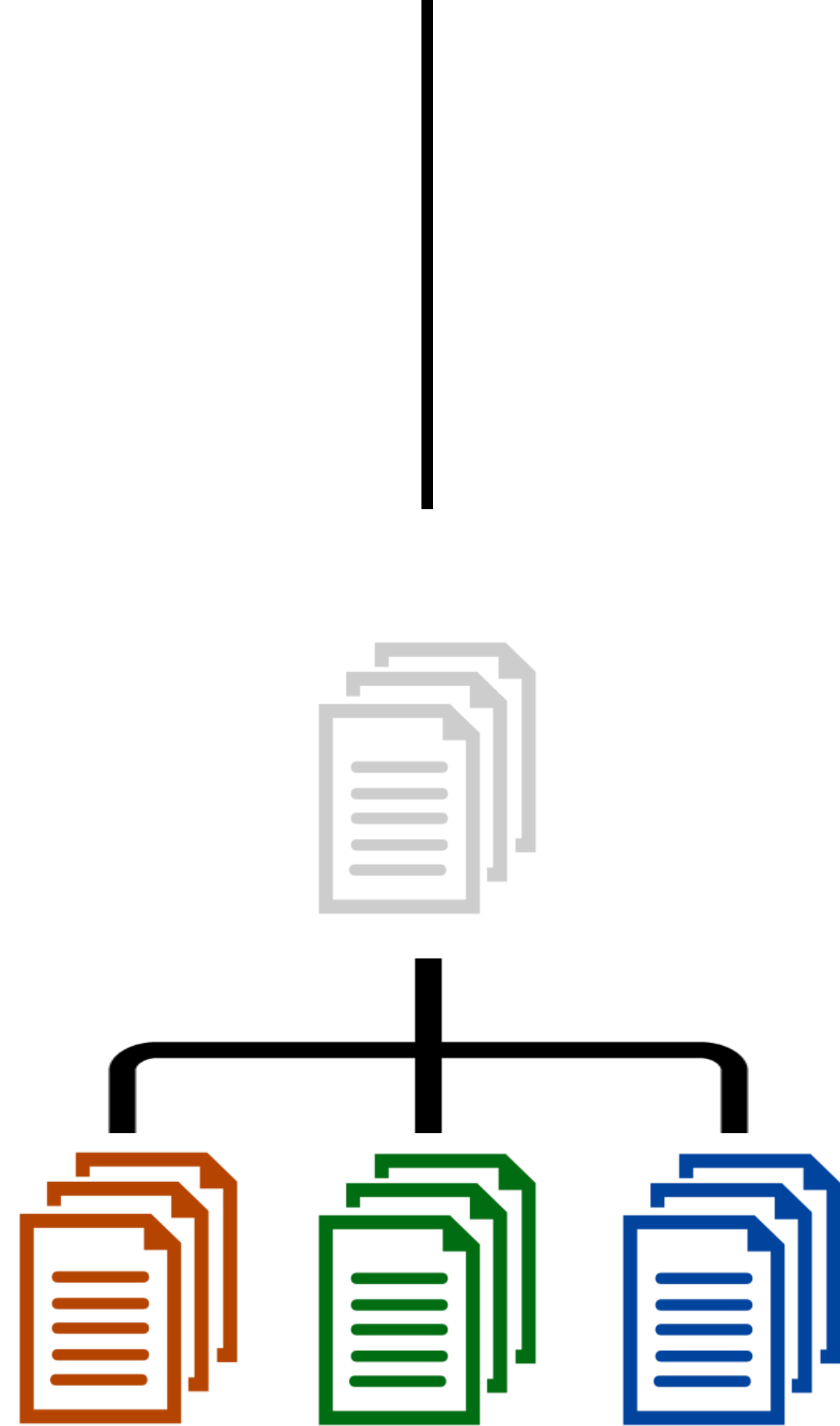
iOS

















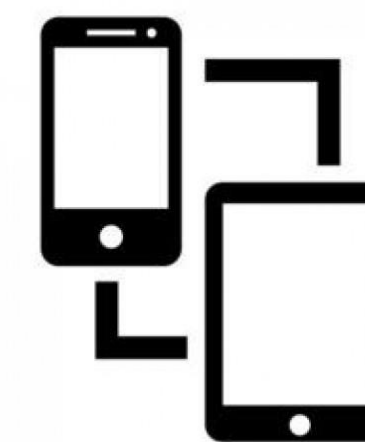
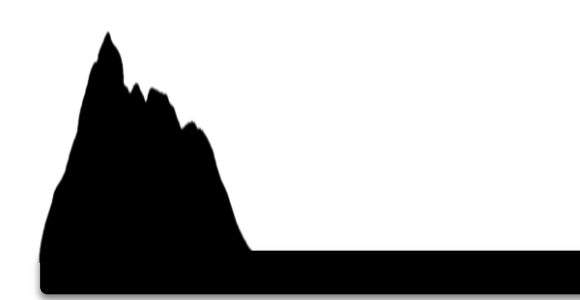
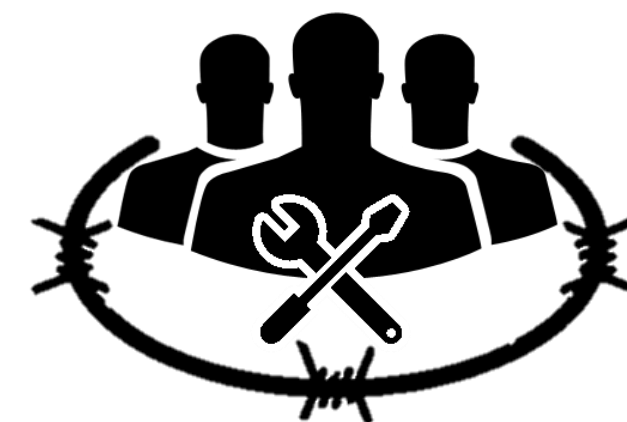
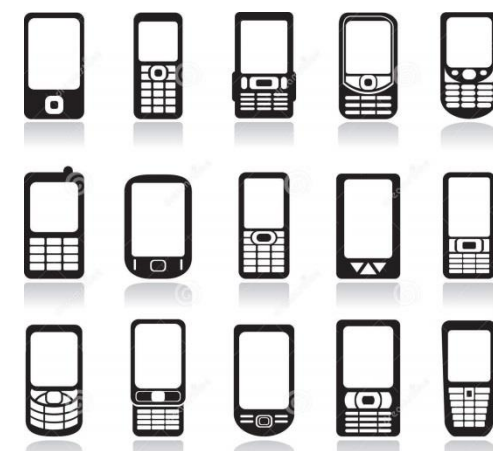
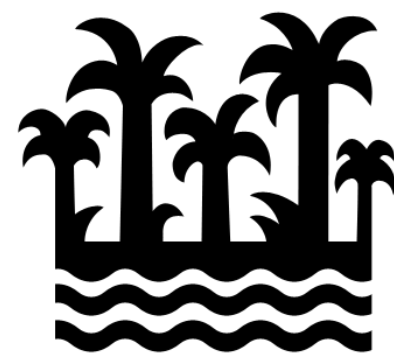
86 %

iOS 버전 중 iOS9의 비율



Android

iOS





**플랫폼을 제공하고,
이에 따른 광고 수익을 노린다.**
(Ex. 페이스북, 인스타그램, 카톡)

플랫폼 내에 결제되는 품목이 있다.
(Ex. 게임 내 구매 되는 아이템)



플랫폼을 제공하고,
이 플랫폼을 광고 수익을 노린
(페이스북, 인스타그램, 카톡)
88% 점유율



그애키준
에 결제되는 품목이 있다.
. 게임 내 구매되는 아이템
안드로이드 2배 이상

기업들이 말하는 모바일 개발자 수요와 전망

Session 2. Mobile

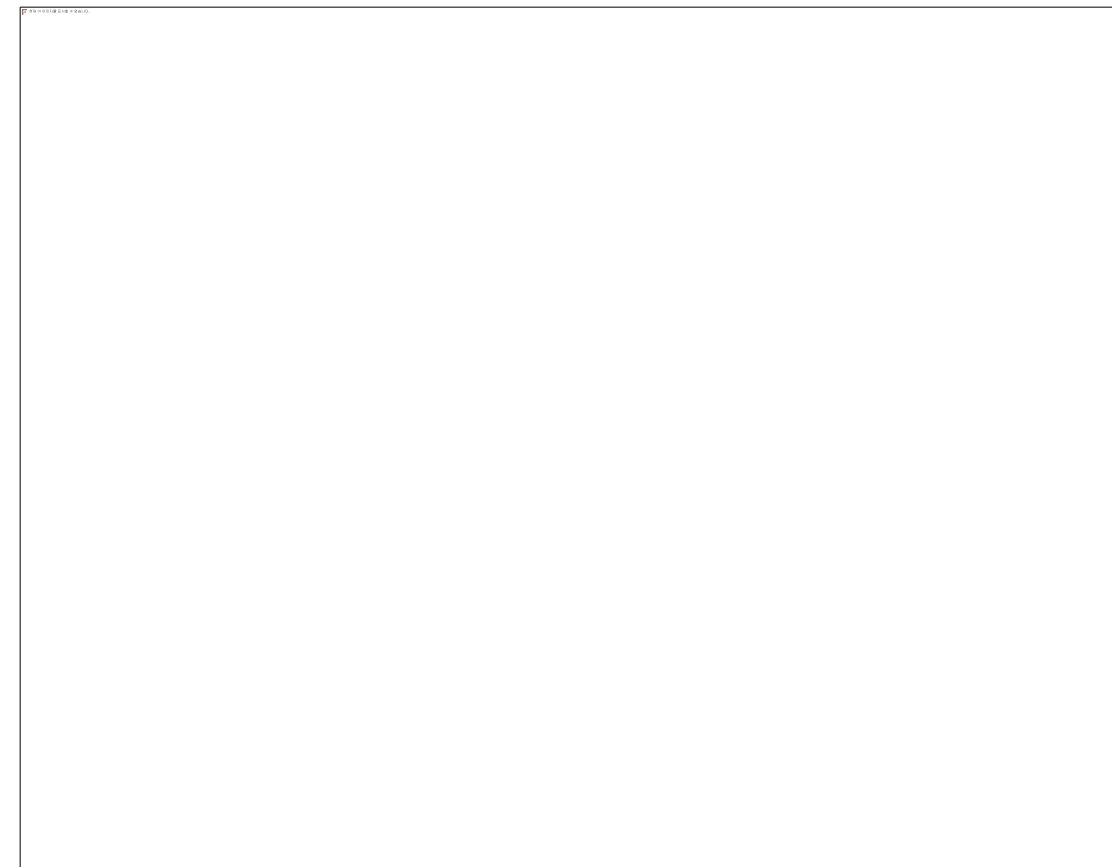
스타트업 중심의 모바일 서비스 생태계가 전체 기술 생태계를 주도

- 대기업이 오히려 스타트업의 기술과 실행력을 배우러 오는 상황
- 활발한 모바일 스타트업 M&A 사례 (여전히 부족합니다.)
- 실행력 있는 개발자들이 전 세계를 대상으로 하는 제품을 빠르게 개발 및 interaction

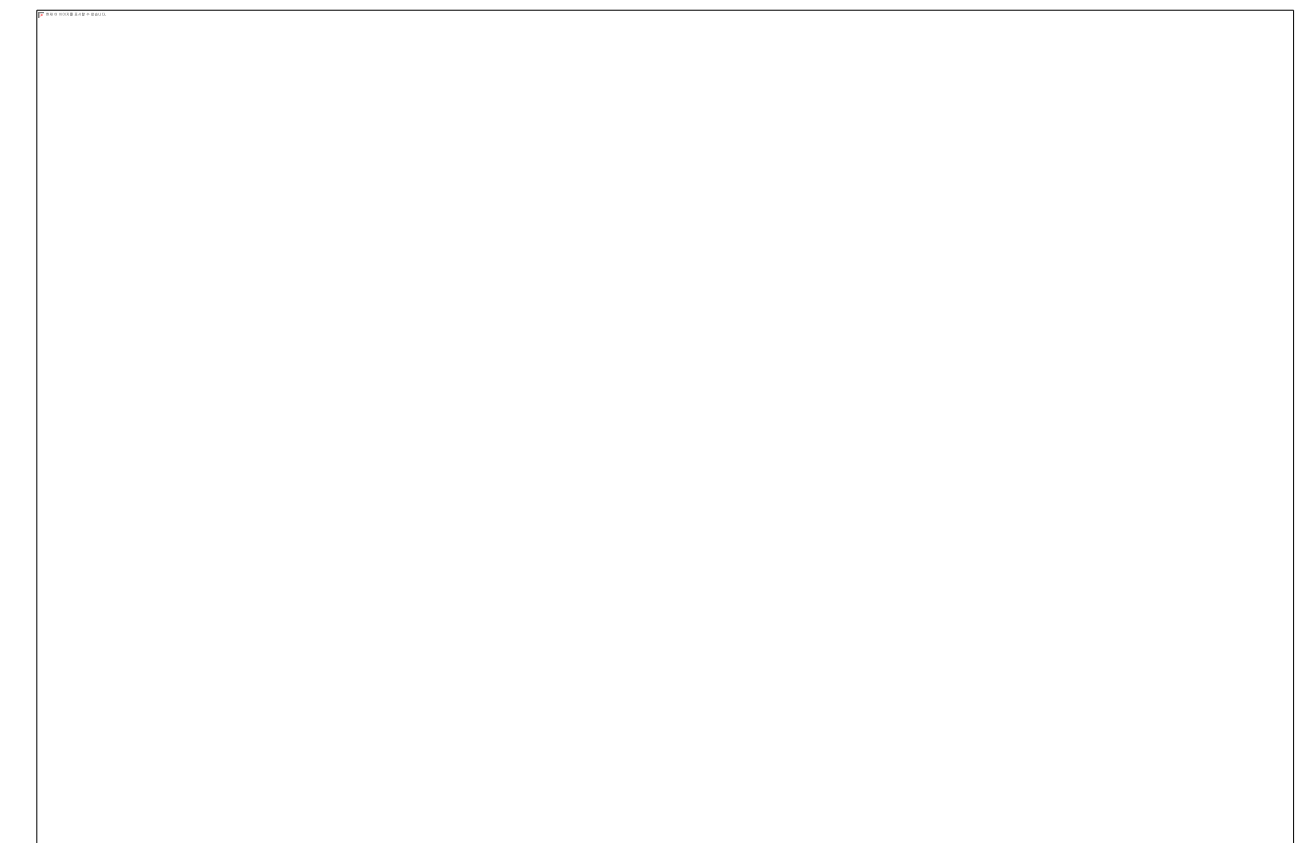
‘좋은 모바일 개발자’ 품귀 현상



안드로이드 / iOS 로
재편된 모바일 생태계



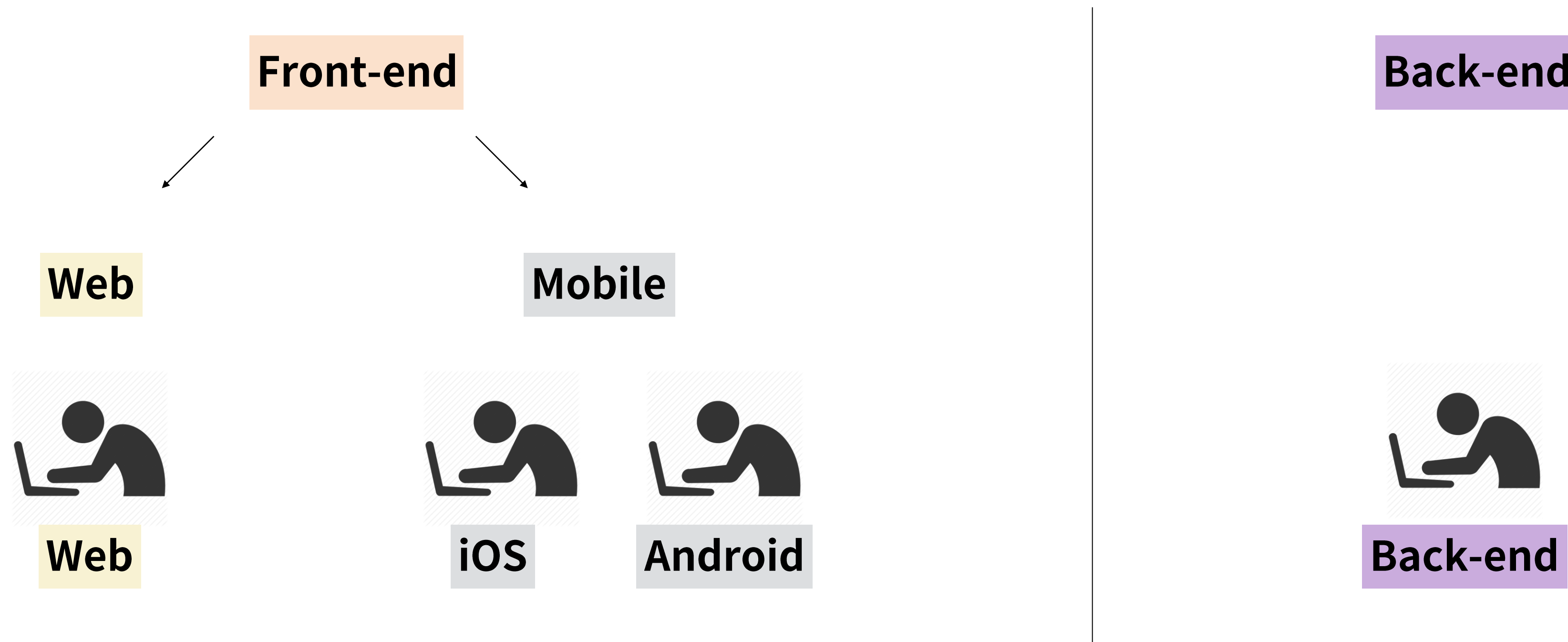
O2O 비즈니스 증가에 따른
모바일 개발자 수요 증가



수요가 공급을 초과
→ 개발자 연봉 상승

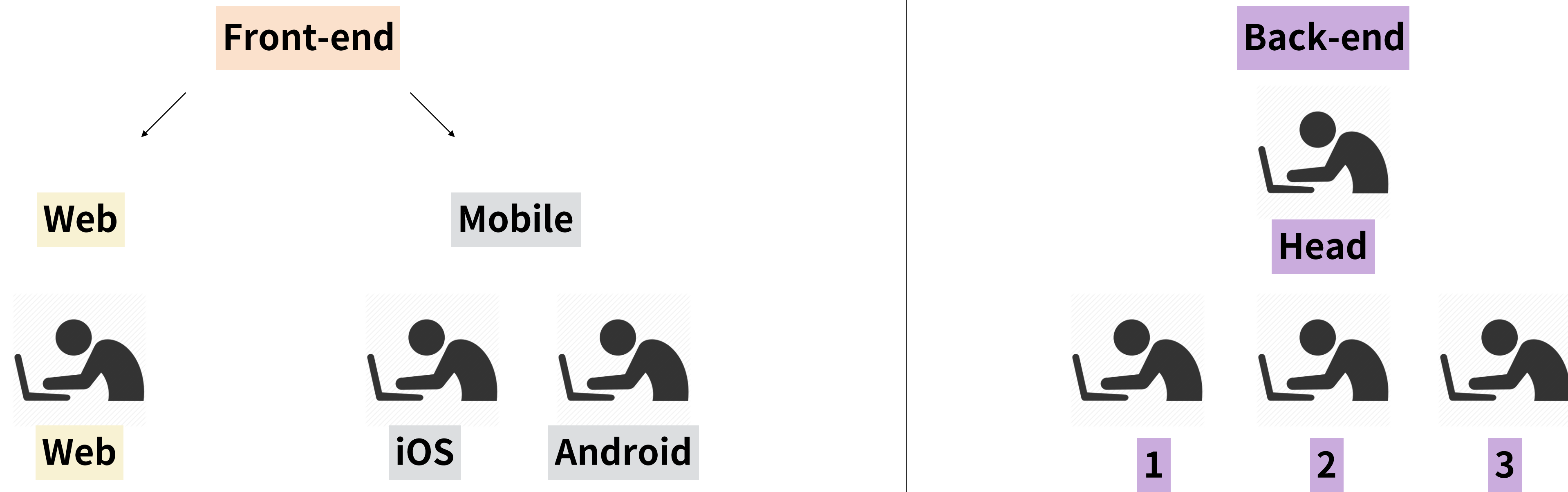
IT 회사의 개발팀 구성 ?

초기 IT 회사의 개발팀 구성

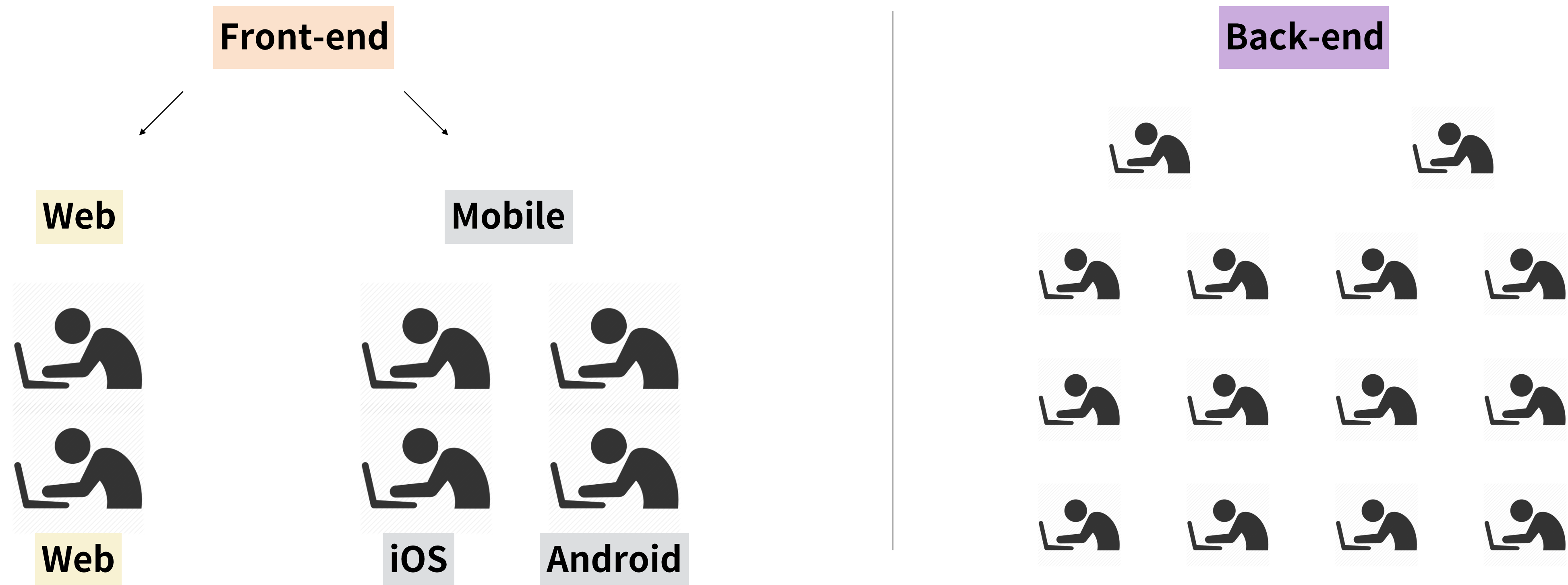


Series A 이후 IT 회사의 개발팀 구성

***Series A**: 기관에서 받는 첫 번째 투자. 보통 3억 - 15억 내외의 규모.



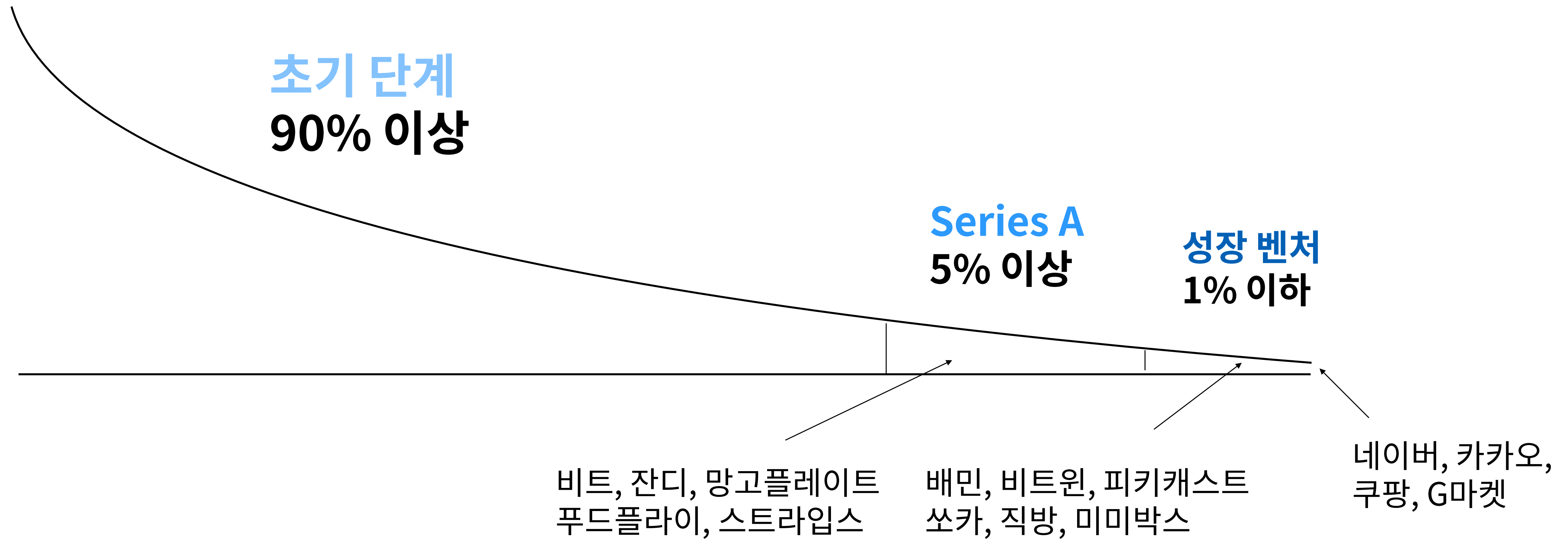
성장기 IT 회사의 개발팀 구성



“그럼 **Back-end** 취업이 가장 잘 되겠다!”

“그럼 Back-end 취업이 가장 잘 되겠다!”

과연 그럴까요?



초기 기업이 대부분! 정답은 ‘그 때 그 때 달라요’

초기 단계
90% 이상

Series A
5% 이상

성장 벤처
1% 이하

비트, 잔디, 망고플레이트
푸드플라이, 스트라입스

배민, 비트윈, 피키캐스트
쏘카, 직방, 미미박스

네이버, 카카오,
쿠팡, G마켓

신입 모바일 개발자의 채용

신입 모바일 개발자 채용 : 선호 인재 타입

	기본 충실형 인재 선호	실무형 인재 선호
기업 규모	30인 이상의 성장기에 접어든 스타트업	30인 이내의 초기 스타트업
중요하게 보는 역량	기술자보다 과학자형 인재를 추구 대학교때 기본 학문에 충실했던 사람 선호 컴공 전공자라면 알고리즘 / 자료구조	처음부터 끝까지 만들어본 프로젝트 Github 한 가지 이상 언어에 대한 자신감
테스트 방식	간단한 알고리즘 테스트(반복문)	실제 회사에서 1일 - 3일간 프로젝트 개발 사전 과제 배포

공통 사항

협업 경험

신입 모바일 개발자 채용 : 프로세스



- 이력서
- 자기소개서
- 프로젝트 소개서
- Github



- 사전과제
- 프로젝트에서 나의 역할
- 간단한 알고리즘
- 실제 개발 테스트
- 손코딩



- with CEO, 공동창업자
- 우리 회사 문화와 잘 맞을까?
- 갈등 해결 방식
- 스트레스 관리
- 업무 성향 파악



- 여전히 100% 알기 어려움
- Weekly/Monthly feedback
- Learning Curve 확인
- 커뮤니케이션 이슈 파악

기업의 채용 담당자 선배 개발자들이 해주고 싶은 말

기업이 채용하고자 하는 모바일 개발자

“

정말 가고 싶은 회사를 먼저 정해야 한다.

그리고 **그 회사의 스택을 따라서 공부** 를 시작해라.

개발자는 정말 다른 어느 직무보다도
회사를 먼저 잘 선택하는 것이 중요하다.”

기업이 채용하고자 하는 모바일 개발자

“ 한 분야를 파고 드는 것이 중요하다.

신입이 풀스택이 이야기 하며 이것 저것 다 한다고 하면
채용에서도 애매해진다. 두드러진 메인 **키워드가 있고,**
전반적인 이해도가 있는 사람을 선호한다.”

기업이 채용하고자 하는 모바일 개발자

“ 앱 개발자에게 **리소스 관리하는 부분이 매우 중요하다.**
이미지 이름, 색깔 이름 정하는것 까지도 일관성 있게
합리적인 이름으로 정하고 깔끔하게 관리하는 것이 중요하다. ”

기업이 채용하고자 하는 모바일 개발자

“ 안드로이드와 iOS를 플랫폼 내 광고와 인 앱 결제 요소로
분류한 것은 참신해 보이면서도 현재까지의 상황을
잘 정리한 문장인 것 같다. 하지만 이에 덧붙여
개발을 잘하기 위해, 한번쯤 만들고 싶은 서비스를 기획
하는 것을 추가하고 싶다.
이는 공부를 위한 훌륭한 동기가 된다.”

기업이 채용하고자 하는 모바일 개발자: **iOS**

“ iOS 개발자는 영어를 잘 해야 한다. 문제 해결을 위한 디테일은 대부분 애플에서 발행한 문서 또는 개발자 블로그 안에 숨어 있다. 남들이 해결해주지 않기 때문에 스스로 **영어 문서를 독해하며 문제를 해결해 나가야 한다.** ”

기업이 채용하고자 하는 모바일 개발자: **Android**

“

안드로이드 교육 과정이 많아져서,

안드로이드 개발로 지원하는 사람은 엄청 많아졌다.

근데 그 중에서 **진짜 개발 능력**을 갖춘 사람은 진짜 적다.

겨우 겨우 찾아서 채용하면 **백엔드 개발자와 협업**할 줄 모른다.

사람을 찾기가 너무 힘들다.”

기업이 채용하고자 하는 모바일 개발자: **Android**

“하이브리드 앱을 만드는 역량도 중요하긴 하지만 핵심은 아니다.
기본적으로 **네이티브 앱을 제대로 잘 만들 줄 알아야**
Android 개발자라고 말 할 수 있다.”

결론

“프로그래밍 기초를 가지고,
리소스를 효과적으로 관리하면서
주변 포지션과 원활히 협업 할 수 있으며
한 가지 이상의 네이티브앱 제작 역량을 갖춘 개발자”