## GESTIÓN DE RANGOS EN UN SERVIDOR DE MINECRAFT

buenos días , buenas tardes y buenas noches , aqui en este documento explicaré todo en lo que consiste mi proyecto , lo que se podría mejorar en un futuro y algunas pruebas que he realizado para ver su funcionalidad.

a continuacion describire el proyecto completo:

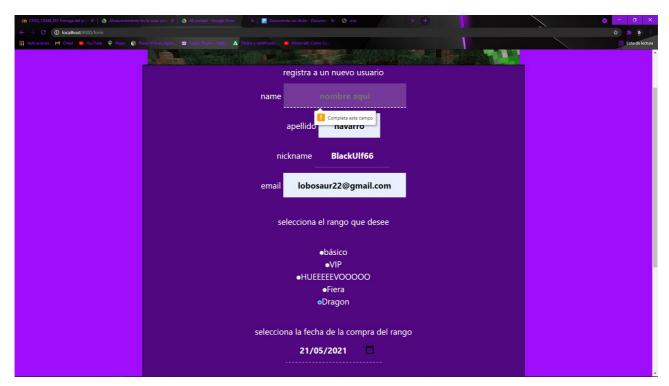
este proyecto está pensado para la persona encargada de llevar todos los rangos en un servidor de minecraft survival, en un servidor de este estilo tu puedes pagar por conseguir rangos en ese servidor y tener ventajas ante otros jugadores ya sea dándote más minerales para forjar espadas mas poderosas o ya sea dando algun tipo de insignia para que cuando hables en el servidor tu nombre salga diferente al resto, mientras más alto sea el rango más ventajas tienes.

Entonces en mi aplicación administrar esos rangos y los usuarios que están en esos rangos , mi aplicación está pensada para un servidor no muy grande en el que puedes agregar usuarios nuevos y también en el que puedes agregar nuevos rangos por si acaso al administrador supremo del servidor le da por borrar o crear un nuevo rango

en un futuro la aplicación web podría mejorar añadiendo una parte donde los usuarios de internet puedan ver y comprar los rangos (esta aplicación está sólo pensada para la parte del administrador) añadir seguridad para que nadie pueda entrar en la parte de administración sin un usuario que sea el usuario de administración y tambien podria mejorar en un filtrado para buscar nombres de usuarios específicos o cualquier filtrado por ejemplo buscar la persona que lleva más tiempo en el servidor.

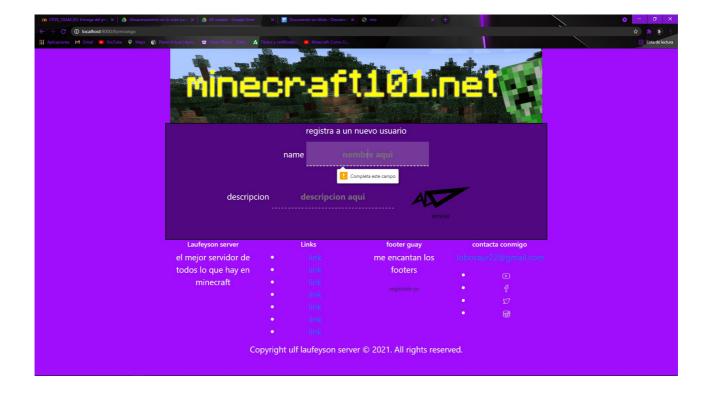
Algunas de las pruebas son:

intentar agregar un usuario sin ponerle nombre (yo lo he hecho para que todos tengan que tener un nombre si o si)



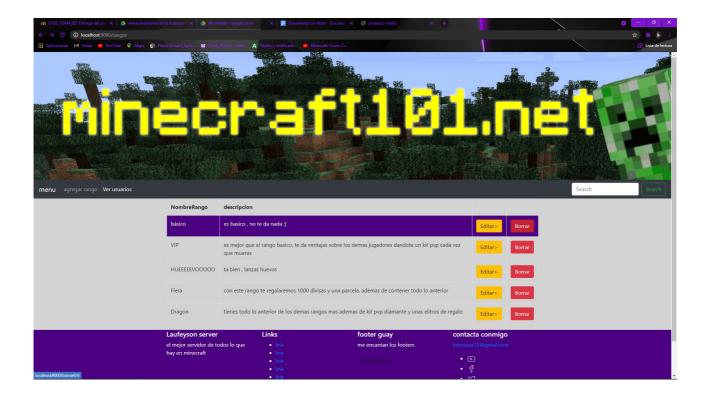
tambien esto mismo serviria para el apellido nickname...

otra de las pruebas que he hecho es agragar un rango sin nombre ni descripcion



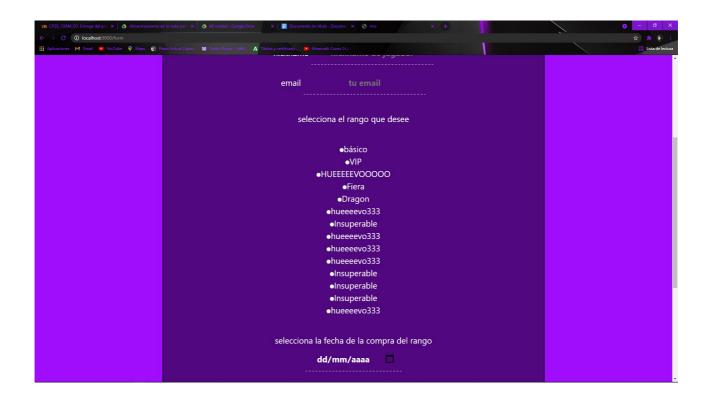
que tampoco deja agregarlo , tiene que tener si o si un nombre y una minima descripcion

una de las pruebas que he hecho ha sido intentar borrar un rango con usuarios dentro, cosa que no deja hacerla porque si hay gente dentro no se puede borrar un rango



esta prueba salta a un error 500 y no borra el rango, ya que tienen una relacion onetomany de rango a usuario, un usuario solo puede tener un rango y un rango puede tener muchos usuarios, si intentamos borrar a un rango que tiene usuarios, este no puede borrarse ya que tiene dentro a gente y no borra en cascada

otra de las pruebas que he hecho ha sido agregar tantos rangos para ver si rompia la plantilla, cosa que no he conseguido hacer



otra prueba ha sido la del boton editar que lamentandome mucho no soy capaz de sacar bien :'(

la ultima prueba que he hecho ha sido eliminar todos los rangos y todos los usuarios e intentar agregar un usuario nuevo sin rango, pero cuando hago eso pasa esto:



## Whitelabel Error Page

This application has no explicit mapping for /error, so you are seeing this as a fallback. Fri May 21 19:39:25 CEST 2021
There was an unexpected error (type=Internal Server Error, status=500).

