# 一零二五七九

我的另一个总结性博客: todototry 大米粒

会当临绝顶,一览众山小

博客园

首页

新随笔

联系

订阅 管理

随笔-296 文章-0 评论-84



昵称: fandyst 园龄: **6**年**11**个月

粉丝: 57 关注: 29 +加关注

<		20	15年	7月		>
Н	_		$\equiv$	四	五.	六
28	29	30	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	<u>27</u>	28	29	30	31	1
2	3	4	5	6	7	8

#### 搜索

找找看	
谷歌搜索	

常用链接	`
我的随笔	
我的评论	
我的参与	
最新评论	
我的标签	
更多链接	

### 最新随笔

- 1. nginx 反向代理 与 Apache back end的配置联合配置
- 2. ubuntu 休眠之后网络间接失败 ca n not connect to network after sus pend (wake up)
- 3. Javascript的一个生产PDF的库: unicode和中文问题的解决
  - 4. redmine v3.02版的安装问题

# 真正理解 git fetch, git pull 以及 FETCH\_HEAD

真正理解 git fetch, git pull

要讲清楚git fetch,git pull,必须要附加讲清楚git remote,git merge 、远程repo, branch 、commit-id 以及 FETCH\_HEAD。

1. 【git remote】首先, git是一个分布式的结构,这意味着本地和远程是一个相对的名称。

本地的repo仓库要与远程的repo配合完成版本对应必须要有 git remote子命令,通过git remote add来添加当前本地长度的远程repo, 有了这个动作本地的repo就知道了当遇到git push 的时候应该往哪里提交代码。

- 2.【git branch】其次,git天生就是为了多版本分支管理而创造的,因此分支一说,不得不提, 分支就相当于是为了单独记录软件的某一个发布版本而存在的,既然git是分布式的,便有了本地分支和远程分支一说,git branch 可以查看本地分支, git branch -r 可以用来查看远程分支。 本地分支和远程分支在git push 的时候可以随意指定,交错对应,只要不出现版本从图即可。
- 3. 【git merge】再者,git的分布式结构也非常适合多人合作开发不同的功能模块,此时如果每个人都在其各自的分支上开发一个相对独立的模块的话,在每次release制作时都需先将各成员的模块做一个合并操作,用于合并各成员的工作成果,完成集成。 此时需要的就是git merge.
- **4.**【git push 和 commit-id】在每次本地工作完成后,都会做一个git commit 操作来保存当前工作到本地的repo,此时会产生一个commit-id,这是一个能唯一标识一个版本的序列号。 在使用git push后,这个序列号还会同步到远程repo。

在理解了以上git要素之后,分析git fetch 和 git pull 就不再困难了。

首先, git fetch 有四种基本用法

- 1. git fetch  $\longrightarrow$  这将更新git remote 中所有的远程repo 所包含分支的最新commit-id, 将其记录到.git/FETCH\_HEAD文件中
- 2. git fetch remote\_repo  $\longrightarrow$  这将更新名称为remote\_repo 的远程repo上的所有 branch的最新commit-id,将其记录。
- 3. git fetch remote\_repo remote\_branch\_name  $\longrightarrow$  这将这将更新名称为remote\_repo 的远程repo上的分支: remote\_branch\_name
- 4. git fetch remote\_repo remote\_branch\_name:local\_branch\_name →→ 这将这将更新名称为remote\_repo 的远程repo上的分支: remote\_branch\_name ,并在本地创建 local\_branch\_name 本地分支保存远端分支的所有数据。

**FETCH\_HEAD**: 是一个版本链接,记录在本地的一个文件中,指向着目前已经从远程仓库取下来的分支的末端版本。

# git pull 的运行过程:

git pull: 首先,基于本地的FETCH\_HEAD记录,比对本地的FETCH\_HEAD记录与远程仓库的版本号,然后git fetch 获得当前指向的远程分支的后续版本的数据,然后再利用git merge将其与本地的当前分支合并。

#### 参考链接:

- 1.https://ruby-china.org/topics/4768
- 2.http://stackoverflow.com/questions/9237348/what-does-fetch-head-in-git-mean

- 5. 用etckeeper来解救运维工程师 6. mediawiki的安装与配置 7. Redmine性能优化方案 8. linux 系统性能指标采样脚本 9. 如何舒适地编写技术博客 10. mediawiki的管理与使用
- 我的标签 linux(7) ruby(7) cassandra(5) tomcat(5) python(5) 源代码(4) git(4) ios(4)C++(4)mysql(4)更多

# 随笔分类(172)

- 0 Machine Learning & Mathmatic s(2)
  - 1.图像处理-字符识别(3)
  - 2.动态语言(35)
  - 3.通用静态语言(1)
  - 4.随想录(4)
- 5.服务器一项目一生态一架构--部署(9
- 6.软件工程、敏捷(9)
- 7.转载区(109)

#### 随笔档案(296)

2015年7月 (1)

2015年6月 (2)

作者: fandyst

出处: http://www.cnblogs.com/todototry/

关注语言: <u>python、javascript(node\_js)、objective-C、java、R、C++</u>

兴趣点: 互联网、大数据技术、大数据IO瓶颈、col-oriented DB、Key-Value DB、数据挖掘、模式识别、 p learning、开发与成本管理

产品: 猪哥网,猪场管理软件,畜牧行业

本文版权归作者和博客园共有,欢迎转载,但未经作者同意必须保留此段声明,且在文章页面明显位置给出原文连接。





<u>fandyst</u> 关注 - 29

粉丝 - 57

0

(请您对文章做出评价)

« 上一篇: <u>在纳德拉的带领下微软开始了新的征途</u>

» 下一篇: 不常用但很有用的git show 和 git blame

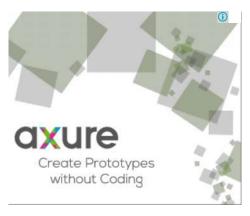
posted @ 2014-11-14 14:21 fandyst 阅读(3995) 评论(0) 编辑 收藏

刷新评论 刷新页面 返回顶部

注册用户登录后才能发表评论,请<u>登录</u>或<u>注册,访问</u>网站首页。

【推荐】50万行VC++源码:大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库

【热门】支持Visual Studio2015的葡萄城控件新品发布暨夏季促销



#### 最新**IT**新闻:

- · 提升效率 Windows 10快捷键汇总
- ·俄罗斯另类宣传: Win10、Edge变身热恋情侣
- ·如何暂停Windows Insider预览版本更新
- · Office Mobile apps随Windows 10一同发布
- 谷歌气球上网计划成真: 将覆盖斯里兰卡全境
- » 更多新闻...

# 【教程】Android开发工程师极速养成计划



0基础入门+项目实战,3个月学习,快速开发属于你自己的APP!

#### 最新知识库文章:

- 通过心理学知识提高问题定位与解决能力(上)
- 用医生的思考方式调试你的代码
- 代码审查的价值——为何做、何时做、如何做?
- · 所有程序员都应该遵守的11条规则
- ·RESTful架构详解
- » 更多知识库文章...

### 历史上的今天:

2013-11-14 python ipython spyder

第2页、共10页 2015-07-30 13:30

-/41	git receif, git pair 9000 1 2 1 et
	2015年5月 (9)
	2015年4月 (17)
	2015年3月 (11)
	2015年2月 (12)
	2015年1月 (31)
	2014年12月 (7)
	2014年11月 (13)
	2014年10月 (4)
	2014年9月 (2)
	2014年8月 (1)
	2014年5月 (1)
	2014年4月 (1)
	2014年1月 (8)
	2013年12月 (4)
	2013年11月 (2)
	2013年3月 (1)
	2013年2月 (2)
	2013年1月 (1)
	2012年11月 (2)
	2012年7月 (1)
	2011年11月 (2)
	2011年10月 (13)
	2011年9月 (50)
	2011年8月 (42)
	2011年7月 (14)
	2011年5月 (1)
	2010年3月 (1)
	2010年1月 (3)
	2009年8月 (1)
	2009年7月 (12)
	2009年6月 (23)
_	2008年9月 (1)

第 3 页、共 10 页 2015-07-30 13:30

积分与排名

积分 - 81850

排名 - 2188

### 最新评论

1. Re:如何看懂源代码--(分析源代码 方法)

刚参加工作,看代码都快疯了。 这个可以借鉴下,前人电灯,后人 好走。。。

--影子斌

2. Re:iphone app的非appstore发布方法及其兔越狱安装方法

免费App网页自动下载安装所需服务器!微信里无需跳转直接安装!安卓苹果二合一安装!App刷榜刷评论刷量排名优化!iosapp无需经过苹果漫长严格审核,直接发布,通过网页或二维码,无需苹果帐号一键下载安.....

--网络开发者

3. Re:把python自然语言处理的nltk \_data打包到360云盘,然后共享给朋友 们

感谢分享!

--cc3630

4. Re:git server 搭建指南

发现2个整合好了的安装包: Git blit, gitlab

--FanDongping

5. Re:gem install 出现Errno::ECO NNRESET: Connection reset by pe er - SSL\_connect (https://api.ruby gems.org

赞一个

--江海不系舟

6. Re:git server 搭建指南

@FanDongping哈哈,多多支持

--fandyst

7. Re:git server 搭建指南

看完了,才发现是你写的啊!  $O( \cap_{n})$ O哈哈~

--FanDongping

8. Re:使用Cucumber+Rspec玩转B DD(1)——用户注册

好的 谢啦,想问下 这么多年过去了 你们还在用BDD吗

--JaneTao

9. Re:使用Cucumber+Rspec玩转B DD(1)——用户注册

@JaneTao这是我很早以前转来的文章,刚搜索了以下404用户,以及bdd\_user\_demo项目,都没有搜到,原作者可能已经删除和注销了。...

--fandyst

10. Re:使用Cucumber+Rspec玩转 BDD(1)——用户注册

这是我很早以前转来的文章,刚 搜索了以下404用户,以及bdd\_us er\_demo项目,都没有搜到,原作 者可能已经删除和注销了。

--fandyst

11. Re:使用Cucumber+Rspec玩转 BDD(1)——用户注册

你好 想问下 github上的projec t被删掉了吗 返回404.。。

--JaneTao

12. Re:把python自然语言处理的nlt k\_data打包到360云盘,然后共享给朋 友们

赞楼主。

--金良酒庄

13. Re:ios开发版证书与企业证书相 关文件申请安装及其使用方法

免费提供App网页自动下载安装 所需https服务器!微信里无需跳转 直接安装!App刷榜刷评论刷量排 名优化!iosapp无需经过苹果漫长 严格审核,直接发布,通过网页或二维 码,无需苹果帐号一键下载安装! 无.....

--网络开发者

14. Re:把python自然语言处理的nlt

k\_data打包到360云盘,然后共享给朋 友们

@Wanna\_Go请确认nltk包已经放在了nltk指定的搜索目录之一,然后打开nltk\_data,确认提示中所提及的资源是否存在,如果确实并不存在于我分享的压缩包中,那么可能这个资源时新增的,你……

--fandyst

15. Re:把python自然语言处理的nlt k\_data打包到360云盘,然后共享给朋友们

您好,我按照上面的方法,还是 提示 Resource u'corpora/inaug ural' not found. Please use the NLTK Downloader to obtai......

--Wanna\_Go

16. Re:ios app: 使用企业license设置发布app的过程

免费提供App网页自动下载安装 所需https服务器! 微信里无需跳转 直接安装! iosapp无需经过苹果漫 长严格审核,直接发布,通过网页或二 维码,无需苹果帐号一键下载安装 ! 无需越狱都可安装,无数量限制 苹果.....

--技术开发者

17. Re:在没有创建Provision Profile 权限的情况下 发布Enterprise inhouse app 的方法

好文章,顶一下! 免费提供App 网页自动下载安装所需https服务器! ios app无需经过苹果漫长严格审核,直接发布,通过网页或二维码,无需苹果帐号一键下载安装! 无需越狱都可安装,无数量限制苹果和安卓……

--网络技术开发者

18. Re:如何学好C语言

非常感谢您!我也是一名初学者 ,在您的文章中得到了我想要的一 些东西,谢谢您

--aytsoft

19. Re:如何看懂源代码--(分析源代码 方法)

写得好,应该时常看看

--过省

20. Re:the most beautiful media player on the linux platform.

很炫, 但是稳定性欠佳

#### --fandyst

21. Re:把python自然语言处理的nlt  $k_d$ ata打包到360云盘,然后共享给朋友们

感谢博主

# --littlekideee

22. Re:把python自然语言处理的nlt k\_data打包到360云盘,然后共享给朋友们

@ten thousand已更新...

#### --WTF

23. Re:把python自然语言处理的nlt k\_data打包到360云盘,然后共享给朋友们

@osiris222已更新...

# --WTF

24. Re:把python自然语言处理的nlt k\_data打包到360云盘,然后共享给朋友们

文件不存在了,博主能在分享下 么,谢谢

--ten thousand

### 阅读排行榜

- 如何看懂源代码--(分析源代码方法)
   (19525)
- 2. xcode修改项目名后反复出现 clan g error(4457)
- 3. iphone 开发中使用zbar时遇到的 几个典型问题解决方法。(4059)
- 4. 真正理解 git fetch, git pull 以及 FETCH\_HEAD(3995)
- 5. gem install 出现Errno::ECONN RESET: Connection reset by peer -SSL\_connect (https://api.rubygem s.org(3007)
- 6. 把python自然语言处理的nltk\_da ta打包到360云盘,然后共享给朋友们(2 993)
  - 7. ios app: 使用企业license设置发

布app的过程(2621)

- 8. OpenGL学习总结(2268)
- 9. git server 搭建指南(1891)
- 10. python代码风格建议(1853)
- 11. git 使用经验与技巧总结 (不断更新中)(1721)
- 12. VIM使用系列之一—配置VIM下编程和代码阅读环境(1638)
- 13. 浅析Ruby on Rails部署方案(转载)(1634)
- 14. 超级棒的 图像显著性 计算 matla b 源代码(1317)
- **15.** Rails插件: CanCan权限验证插件学习总结(1307)
- 16. ios开发版证书与企业证书相关文件申请安装及其使用方法(1255)
- 17. mac 上运行cassandra出现的ja va.net.MalformedURLException: Lo cal host name unknown: java.net. UnknownHostException: : : unknown error错误解决方法(1224)
  - 18. 内存泄露检测之ccmalloc(1115)
  - 19. markdown中的锚点处理(1061)
- 20. 如何在OpenGl实现透明纹理贴图? (转)(1002)

### 评论排行榜

- 1. 把python自然语言处理的nltk\_da ta打包到360云盘,然后共享给朋友们(1 7)
  - 2. 总结下我所学 设计模式(7)
- 3. 如何看懂源代码--(分析源代码方法) (6)
- 4. 用 C 语言 连接 mysql (问题已解决)(5)
  - 5. 一个老笑话的伟大境界(5)
- 6. 使用Cucumber+Rspec玩转BDD( 1)——用户注册(4)
  - 7. git server 搭建指南(3)
  - 8. Tomcat源码学习(一)(转载)(3)
  - 9. Rspec在Rails项目中的使用(2)

- 10. Struts 源码分析笔记1(尚无内容-请跳过,省得浪费时间)(2)
  - 11. 一辈子做程序员吗?(2)
- 12. java 连接 mysql 数据库 ..pass word [yes]问题(2)
  - 13.23种设计模式 有趣的介绍(2)
- 14. Rails每周一题(六): Security Gui de (上) (转载)(2)
- 15. 浅析Ruby on Rails部署方案(转载)(2)
  - 16. 关于指针的总结(2)
  - 17. 如何学好C语言(2)
- 18. ios app: 使用企业license设置发 布app的过程(1)
- 19. 在没有创建Provision Profile权 限的情况下 发布Enterprise inhouse a pp 的方法(1)
- 20. iphone app的非appstore发布 方法及其免越狱安装方法(1)

### 推荐排行榜

- 如何看懂源代码--(分析源代码方法)
   (8)
  - 2. 如何学好C语言(5)
- 3. 把python自然语言处理的nltk\_data打包到360云盘,然后共享给朋友们(2)
- 4. 使用Cucumber+Rspec玩转BDD( 1)——用户注册(2)
  - 5. OpenGL学习总结(2)
- **6.** #### 高薪 ##招聘: 。。。。。。 待遇非常不错。**(1)**
- 7. 使用Cucumber+Rspec玩转BDD( 3)——用户登录(1)
- 8. 浅析Ruby on Rails部署方案(转载) (1)
- 9. turbo C BGI 基本图形接口的 例子 (1)
- 10. 编译器处理相关 -----记 error LN K2005: XX already defined in DBHe lper.obj in connectMysql Project(1)
  - 11. Vim 常用插件 整理(1)

12. Ruby/Rails 生态环境、社区、资料 Ecosystem(1)

13. Windows编程革命简史(1)

14. 网页打印的分页问题(1)

15. 微信开放平台API开发资料(1)

16. markdown中的锚点处理(1)

17. iphone 开发中使用zbar时遇到的几个典型问题解决方法。(1)

18. 你永远学不会的设计-->百度地图

map api key 的设置(1)

Copyright ©2015 fandyst

第 10 页、共 10 页