

# 和管爺一起散步(%)\*\*\*

組員名單:柯宥圻、吳芃寬

曾順偉、曾繁宸、謝智祐

### 01

遊戲介紹

#### INTRODUCTION

#管爺每天過者0037睡覺 0939起床的日子

#卻被卻被每天都在趕 Deadline同學質疑他到底 懂不懂台大校園?!





請在兩分鐘之內,盡速回答 散落在台大四周的問題,讓 管爺重振雄風!

-SOMEONE FAMOUS

## 02使用模組



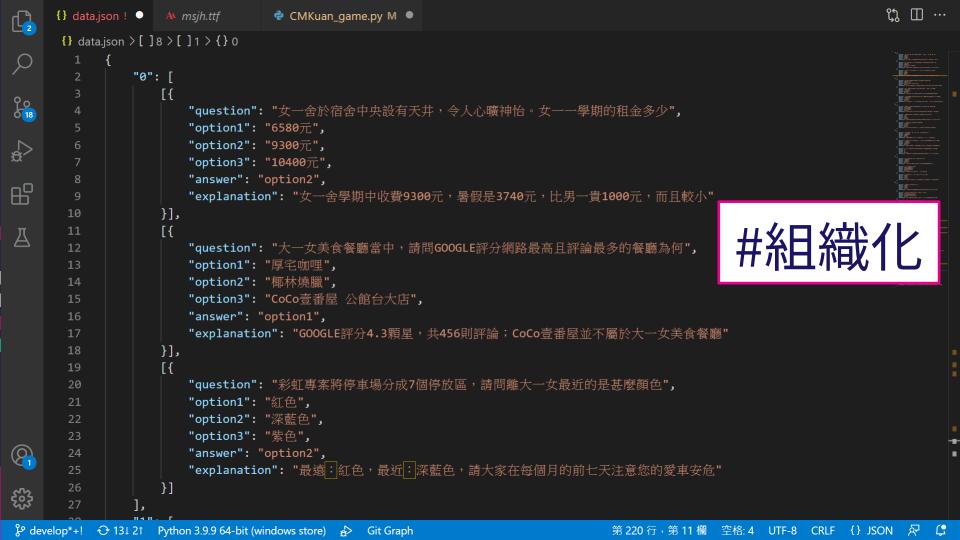
#### **Pygame**

說到遊戲設計,Pygame是首選。 裡面的各式參數和Sprite小精靈 讓程式順暢許多。



#### **JSON**

JSON有python中「字典」 的優點,且獨立於主程式之 外,使程式易於辨識、維修。



### 03

程式分類

#### CMKuanInNTU.py

```
# 負責程式的運行(執行位置)
 # 使用00P使主程式清楚明瞭
 # 複雜的運行問題丟給其他三段程式碼
if name == ' main ':
   CMKGame = CMKuan game.Game()
   # display cover page
   CMKGame.init screen()
   CMKGame.display cover()
   pygame.display.update()
   # display game page
   CMKGame.init screen()
   CMKGame.init setting()
   game loop(CMKGame) # 進入遊戲迴圈
```

#### CMKuanInNTU.py

```
# 負責程式的運行(執行位置)
 # 使用00P使主程式清楚明瞭
 # 複雜的運行問題丟給其他三段程式碼
def game loop(gameName):
   game exit = False
   while not game exit:
       gameName.display background()
       gameName.display status()
       gameName.display event()
       gameName.display_player()
       gameName.check event()
       gameName.update timer()
       pygame.display.update()
   gameName.display ending()
```

#### CMKuan\_player.py

```
# 基本屬性、圖片、大小...
 # 玩家的操作反應
 # 邊界設定(到下一張圖/撞牆)
class Player(pygame.sprite.Sprite):
   def init (self):
      # omitted
   def update(self):
      if keys[K_RIGHT]:
        # 如果沒有碰到邊界:右移x格
        # 如果碰到邊界:
        >>>判斷管爺現在在哪裡
        >>>是否要進入下一張圖
```

#### CMKuan\_event.py

```
# 碰到關卡時,系統的反應
 # Ex.這一關有沒有被玩過?(用list儲存)
  # 文字設定(提取Json資料)
class Event:
    def display_event_flag(self, position):
       if Event. reachMatrix
[position][counter] == 1:
           event flag = 'image\Peko.png'
       # others omitted
   def searchFile(self, position):
       with open('data.json',
encoding='UTF-8') as json_file:
           data = json.load(json file)
           return data[str(position)]
       # others omitted
```

#### CMKuan\_game.py

```
# 其餘的所有設定,主要是遊戲本身的顯示
 # 以下為部分舉例
class Game:
   def display cover(self):
      # 初始介面設定,按任意鍵進入遊戲
   def display ending(self):
      # 結束畫面,以及正確的關閉遊戲方式
   def display music(self):
      # 播放背景音樂
   def display status(self):
      # 右上角時間和分數的顯示
   def display_text(self, text, size):
      # 所有想要顯示的文字都必須經過處理
   def update timer(self):
      self. clock.tick(self. FPS)
      self. timer -= 1
      # 簡單的計時器
```

# THANKS FOR LISTENING!

講者:財金一柯宥圻

組員名單:柯宥圻、吳芃寬

曾順偉、曾繁宸、謝智祐

