POLITECHNIKA WARSZAWSKA

Wydział Elektryczny
Instytut Elektrotechniki Teoretycznej i Systemów
Informacyjno-Pomiarowych
Zakład Konstrukcji Urządzeń Elektrycznych

PRACA DYPLOMOWA MAGISTERSKA

na kierunku INFORMATYKA



Piotr Błądek Nr ind. 252536

Wykorzystanie infrastruktury internetu rzeczy oraz bezzałogowych statków powietrznych przy wspomaganiu prowadzzenia akcji ratunkowej

Zakres pracy:

- 1. Koncepcja pomysłu
- 2. Komponenty systemu
- 3. Możliwości systemu
- 4. Wykonanie
- 5. Testy

(Podpis i pieczątka kierownika zakładu dydaktycznego)

Kierujący pracą: dr hab. inż. Piotr Biczel

Termin wykonania: 31 sierpnia 2017

Praca wykonana i zaliczona pozostaje własnością Instytutu i nie będzie zwrócona wykonawcy

Warszawa, dn	ia	roku
--------------	----	------

Politechnika Warszawska Wydział Elektryczny

OŚWIADCZENIE

Świadomy odpowiedzialności prawnej oświadczam, że niniejsza praca dyplomowa magisterska pt. Wykorzystanie infrastruktury internetu rzeczy oraz bezzałogowych statków powietrznych przy wspomaganiu prowadzenia akcji ratunkowej:

- została napisana przeze mnie samodzielnie
- nie narusza niczyich praw autorskich
- nie zawiera treści uzyskanych w sposób niezgodny z obowiązującymi przepisami.

Oświadczam, że przedłożona do obrony praca dyplomowa nie była wcześniej podstawą postępowania związanego z uzyskaniem dyplomu lub tytułu zawodowego w uczelni wyższej.

Jestem świadom, że praca zawiera również rezultaty stanowiące własności intelektualne Politechniki Warszawskiej, które nie mogą być udostępniane innym osobom i instytucjom bez zgody Władz Wydziału Elektrycznego.

Oświadczam ponadto, że niniejsza wersja pracy jest identyczna z załączoną wersją elektroniczną.

(data i podpis dyplomanta)

Streszczenie

Temat pracy:

Wykorzystanie infrastruktury internetu rzeczy oraz bezzałogowych statków powietrznych przy wspomaganiu prowadzenia akcji ratunkowej

Słowa kluczowe: IoT, UAV	
(data i podpis dyplomanta)	(data i podpis opiekuna)

Abstract

Topic:	
Keywords:: IoT, UAV	
(date and signature of graduate student)	(date and signature of mentor)

Spis treści

Wykaz ważniejszych skrótów i oznaczeń

IoT Internet rzeczy (ang. Internet of Things) - koncepcja, wedle której przedmioty mogą gromadzić, przetwarzać, oraz wymieniać dane za pośrednictwem szeroko rozumianej sieci.

UAV Bezzałogowy statek powietrzny (ang. Unmanned Aerial Vehicle) dron, który nie wymaga do lotu załogi obeznej na pokładzie oraz nie ma możliwości zabierania pasażerów.

1. Wstęp

1.1. Cel i zakres pracy

Sprawdzenie możliwosci wykorzystania internetu rzeczy oraz bezzałogowych statków powietrznych przy wspomaganiu prowadzenia akcji ratowniczej. Fizyczne zaprojektowanie i wykonanie kompletnego systemu, cześci działającej na pokładzie statku powietrznym, oraz części diałającej na ziemi. Przetestowanie systemu w warunkach symulowanej akcji ratunkowej. Potwierdzenie lub zaprzeczenie użytecznosci projektowanego systemu, wykazanie wad i zalet systemu.

1.2. Tło projektu

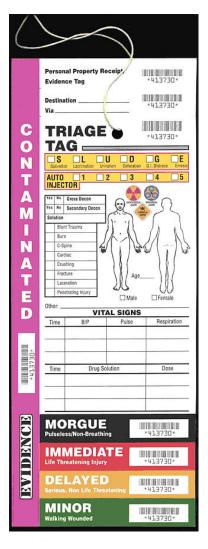
Pomysł projektu nasunęli organizatorzy konferencji "Parada Robotów 2017" i zarazem konkursu "Droniada" [?]. Zadaniem uczestników konkursu było wspomaganie ewakuacji medycznej 10 osób po ataku huraganowego wiatru, przy użyciu bezzałogowców w locie autonomicznym, lub ewentualnie półautonomicznym, oraz tzw. beaconów. W tym dokumencie opiszę system lokkalizowania poszkodowanych osób, który stworzony został na potrzeby wspomnianego wyżej konkursu.



Rys. 1.1. Nasz zespół na konkursie "Droniada".

1.3. Wprowadzenie do zagadnienia

Projektowany system składał się z kliku części. Część pierwsza to poszkodowane w katastrofie osoby, którym ratownicy medyczni przypisują kolejne kolory przy pomocy beaconów, i tak kolor czerwony jest przyporządkowany do osób co do których wymagana jest natychmiastowa ewakuacja, kolorem żółtym oznaczone zostają osoby które wymagają pilnej ewakuacji (mniejszy priorytet), kolorem zielonym osoby które chodzą o własnych siłach, natomiast kolorem czarnym zgony, osoby których ciała zostaną usunięte dopiero po zakończeniu akcji ratowania życia. Jest to tzw. system znaczników Triage [?].



Rys. 1.2. Typowy znacznik systemu Triage, używany w akcjach ratowniczych [?].

Kolejnym komponentem był statek powietrzny który miał za zadanie zbieranie, nadawanych dookólnie przez beacony, sygnałów i umiejscawianie ich na płaszczyźnie mapy. Taki statek musiał zostać wyposażony w odbiornik bluetooth w wersji conajmniej 4.0 i odpowiednie oprogramowanie.

Ostatnim elementem systemu był system naziemny (ang. Ground Station). Sys-

tem ten zbierał zlokalizowane przez statek powietrzny sygnały i wyświetlał je na mapie, dodatkowo aproksymując pozycję realną beacona na mapie.

W kolejnych rozdziałach będę przybliżał powyższe komponenty systemu.

2. Internet rzeczy

2.1. Koncepcja pomysłu internetu rzeczy

Internet rzeczy (ang. Internet of Things - IoT) to idea która zakłada że wszystko można podłączyć do sieci internet [?], wszystko to znaczy pojazd, budynek, i inne rzeczy wyposażone w elektroniczny system wbudowany z sensorami, aktorami oraz interfejs sieciowy, dzięki czemu możliwa jest wymiana danych.

2.2. Sprzęt i BLE

Głównym komponentem systemu jest tzw. beacon, jest to urządzenie małej mocy które, w z góry określonych interwałach czasowych, nadaje dookólnie ramki danych poprzez bluetooth. Ważne jest że beacon ma zaimplementowany bluetooth w wersji 4.0 (lub wyższej) potocznie nazywany BLE (ang. Bluetooth Low Energy). Z czego składa się IoT, jakich urządzeń używa, czym różni się bluetooth 4.0 od wcześniejszych wersji. Czym charakteryzują się kolejne wersji 4.1, 4.2, 4.3. Co to jest RSSI i jak je wykorzystać do określania pozycji, czy jest dokładne.

2.3. Komponenty IoT wykorzystane w tworzonym systemie

Beacony, gateway, urządzenia odbiorcze.

3. Bezzałogowe statki powietrzne

3.1. Czym są UAV

Bezzałogowy statek powietrzny, dron– statek powietrzny, który nie wymaga do lotu załogi obecnej na pokładzie oraz nie ma możliwości zabierania pasażerów, pilotowany zdalnie lub wykonujący lot autonomicznie...

3.2. Rola UAV w projektowanym systemie

Po co UAV, jak będziemy je wykorzystywać, czy nie lepiej skorzystać z czegoś innego.

3.3. Autonomiczna misja

Jak zaplanować, czy jest możliwa, jakie są obostrzenia, co mogę, a czego nie mogę zrobić w misji autonomicznej.

3.4. Bezpieczeństwo stosowania UAV w misji ratunkowej

Czy nie stanie się tak że trzeba będzie ratować ratownika, na co trzeba uważać, jak trzeba się oznaczyć, o czym należy pamiętać.

4. Koncepcja techniczna systemu

4.1. Architektura tworzonego systemu

Komponenty systemu, podział odpowiedzialności pomiędzy sprzęt i ludzi, protokoły pomiędzy urządzeniami, fale radiowe, zakłócenia...

4.2. Schemat blokowy rozwiązania

4.3. Algorytm pracy

Co po kolei się włącza, kto za co odpowiada i w którym momencie należy coś wyzwolić, pod jakimi warunkami, kto to ma zrobić.

4.4. Podłączenie wielu statków w jeden system

Czy jest możliwe, czy jest bezpieczne, jak nimi sterować, czy się wzajemnie nie zakłócają

4.5. Sterowanie autonomiczne

Jak to robić, jak unikać kolizji, jak plaować misje

4.6. Bezpieczeństwo użytkowania

O czym powienien pamiętać ratownik tak żeby sam nie potrzebował pomocy

4.7. Aspekty mechaniczne systemu

5. Problemy i próba ich rozwiązania

- 5.1. Krótki czas lotu UAV
- 5.2. Zawodność linku telemetrycznego
- 5.3. Wrażliwość systemu na sytuacje wyjątkowe
- 5.4. Problemy sprzętowe

6. Testy systemu

Loty autonomiczne, wyznaczanie charakterystyk siły sygnału bluetooth...

7. Konkurs

Jak nam poszło, jak dokładnie udało się określić pozycje, problemy podczas konkursu, wypadki, wyjątkowe sytuacje. Jak sprawdził się nasz osprzęt.

8. Podsumowanie

- 8.1. Wnioski
- 8.2. Plany na przyszłość

Literatura

- [1] Parada Robotów Droniada 2017[online], dostęp w internecie w dniu 24 czerwca 2017: http://www.5zywiolow.pl/droniada2017/
- [2] Znacznik systemu Triage[online], dostęp w internecie w dniu 24 czerwca 2017: https://en.wikipedia.org/wiki/Triage_tag
- [3] Internet rzeczy[online], dostęp w internecie w dniu 24 czerwca 2017: https://en.wikipedia.org/wiki/Internet_of_things

Spis rysunków

Spis tablic

