v.1 12/11/13

ELAIN Kevin ELIE Benoît

# **J**USTIFICATION DES CHOIX TECHNIQUES

#### SOMMAIRE

1) Introduction	
2) GIT	
2.1) En lui même :	
2.2) Face aux autres :	
3) Dropbox	
3.1) En lui même :	
3.2) Face aux autres	
4) Html5/CSS3/media-query et responsive design	
4.1) En eux mêmes :	
4.2) Face aux autres :	3
5) AJÁX	3
5) AJAX	3
5.2) Face aux autres :	3
6) MySQL	
6.1) En lui même :	
6.2) Face aux autres :	
MMMAG	
	1
	and the same of th

## 1) INTRODUCTION

Les choix techniques pris lors de ce projet on été les suivants:

- L'utilisation de GIT pour la gestion de version
- La mise en place d'une synchronisation via Dropbox
- L'utilisation de Html5, CSS3, des media-query et du responsive design
- La mise en place d'une couche AJAX
- La mise en place d'une BDD sous MySQL

#### 2) **GIT**

# 2.1) En lui même :

Une gestion des versions simple, par auteur et par ligne, le tout daté et avec les fichiers concernés.

La possibilité d'un travail en branche et d'une navigation entre les versions.

# 2.2) FACE AUX AUTRES :

GIT a l'avantage d'être multiplate-forme, de disposer d'un mode en ligne de commande simple à prendre en main et qui ne change pas entre les plate-formes.

Il se caractérise aussi vis-à-vis de SVN par la possibilité d'un travail en local, sans se référer à un serveur principal.

#### 3) DROPBOX

# 3.1) En lui même :

Synchronisation rapide, possibilité de restaurer des versions antérieurs, bon espace de stockage disponible.

# 3.2) FACE AUX AUTRES

Le principe de dossier synchronisé est simple à prendre en main et automatique.

L'espace disponible (2Go) est aussi adapté à un travail sur des sources logiciel.

Il est lui aussi multiplate-forme et dispose même d'une interface web.

BE / KE p. 2/3

# 4) HTML5/CSS3/MEDIA-QUERY ET RESPONSIVE DESIGN

# 4.1) En EUX MÊMES :

Ils permettent une gestion simple des différentes tailles d'écrans que peut rencontrer une application web.

Le fait que l'application s'adresse à des employés permet de s'assurer que les machines pourrons êtres mise à jour pour le support des technologies requises.

# 4.2) FACE AUX AUTRES :

Le responsive design présente l'avantage de pouvoir s'adapter à la fois à un poste fixe doté d'un affichage supérieur à 17", comme à celui d'un smartphone ou d'une tablette.

L'application n'est donc qu'à développé une seul fois, avec une compatibilité maximale.

Ces technologies permettent de tirer profits de toute la surface d'affichage disponible, ainsi que de mettre en place des améliorations d'ergonomie.

# 5) AJAX

# 5.1) EN LUI MÊME :

Il permet d'éviter des rechargements intempestif de page entière et permet donc à l'utilisateur une navigation plus fluide par la modification en temps réelle de la page qu'il consulte.

# 5.2) FACE AUX AUTRES :

Il reste assez bas niveau et ne demande pas le chargement de bibliothèque externe (JQuery).

La manipulation du DOM étant bien développé en JavaScript, l'AJAX permet une dynamisation rapide des contenus sans complexifier réellement le code.

# 6) MySQL

#### 6.1) En lui même :

SGBDR dans le trio de tête, il permet une gestion de base via les moteurs les plus courent.

Distribué sous licence GPL il est à la fois utilisé par le grand public et les professionnels.

### 6.2) FACE AUX AUTRES :

Il est derrière Oracle, mais présente l'avantage d'être plus simple à administrer et mettre en place (au détriment d'une petite perte de fonctionnalité).

Il est aussi moins lourd en terme de ressources consommé pour le serveur.

BE / KE p. 3/3