|  |
| --- |
| Jean Rostand |
| Projet V-Lion |
| Réparation |
|  |
| **Benoît ELIE, Kevin ELAIN** |
|  |

|  |
| --- |
| [Tapez le résumé du document ici. Il s’agit généralement d’une courte synthèse du document. Tapez le résumé du document ici. Il s’agit généralement d’une courte synthèse du document.] |



Charte graphique

Afin d’établir des interfaces respectant les mêmes normes, il est indispensable d’établir une charte graphique. Tous les éléments de l’application seront affichés selon une même structure.

Nous avons décidé de positionner le menu en haut de l’écran. Ce menu comprendra également un sous menu pour certains onglets. Si le « chemin absolu » (fil d’Ariane des menus) affiché est trop long, le menu se raccourcira de lui-même pour n’afficher que le sous menu où l’application se trouve.

Il est également prévu d’intégrer en bas de page un bouton RETOUR permettant de revenir au menu précédent.

Lorsqu’on clique sur le menu, celui-ci se « déploie » verticalement afin de voir tous les onglets disponibles du même niveau. Il en sera de même pour les sous menus s’il y en a. Dans le cadre des sous menus avec un nombre trop important d’élément de même niveau (vélo numéro X), on redirige directement vers la page de recherche.

Alors que pour les stations, elles pourront être visibles dans les sous menus, mais il y aura tout de même une page de recherche de station ainsi qu’une liste de toutes les stations.