赵俊炜

联系电话:+1(716)-429-5952 邮箱:<u>blairzhao111@gmail.com</u> <u>Github</u> <u>电子简历</u>

教育背景

二月 2016 硕士, 电气工程, 纽约州立大学布法罗分校, 布法罗, 纽约州, GPA: 3.73/4.

六月 2014 **本科**, 电气工程及自动化, 北京交通大学, 北京, GPA:3.2/4.

编程技能

语言: JavaScript (精通), Java (熟练), C/C++ (有实践经验), SQL (有实践经验)

技术: Node.js/Express.js, Servlets/JSP, HTML/CSS, JQuery, Linux/Bash Shell, Git, Apache, MySQL, MongoDB

项目经历

ReviewU (Node.js/Express.js/MongoDB/Bootstrap) 夏, 2016 网站链接

- ❖ ReviewU 是一个基于用户附近周边地点的点评网站,为所有用户提供附近商户的信息和以往的评分评价。
- ◆ 网站提供注册用户机制,注册用户除了能够使用浏览查询功能外,还能进行点评及提交创建新的商户。
- ❖ 网站提供多种地点查询机制、网站用户能够通过各种筛选从而找的合适的商家信息及评价。
- ❖ 网站的 UI 界面是基于 responsive 设计的,支持多种客户平台,并为各平台用户提供最佳用户体验。
- ❖ 整个网站架设在云平台上,Heroku 提供 Node.js 的运行环境,mlab 提供 MongoDb 数据库的云平台。

线上课程管理系统 (Java EE/Servlets/JSP/MySQL/Apache Tomcat) 春, 2016

- ❖ 基于线上的课程管理系统、为学生和教师用户提供了相应的应用界面。
- ❖ 对于学生用户,系统保留学生的信息和课程注册信息,学生可在选课页面进行查,退,选,改等操作。
- ❖ 对于教师用户. 系统保留教师的信息和课程开设情况. 教师可在课程页面管理开设的课程及学生课程注册。
- ❖ 学生和教师用户可以将课程信息以 spreadsheet(Excel 表格)的格式下载到用户本地。

Carcassonne (Java SE) 秋, 2015

- ❖ 带领一个4人小组,基于 Java SE 平台,设计和开发纸牌游戏 Carcassonne 的桌面级 GUI 客户端.
- ◆ 作为团队主领、承担分配任务和协调组员间协作的职责、并设计和编写了项目的底层框架。
- ❖ 设计和编写一个用于存储和读取功能的 parser,参与 UI 的设计和实现,扩展内容的开发。
- ❖ 设计和编写了应用的得分系统,运用的多种图形算法(DFS/BFS, Topological Sort)。

简易网络聊天室 (Node.js/Express.js/Redis) 夏,2015

❖ 简易网络聊天室,所有用户分享一个公共大厅,小型用户组可以开设私人聊天室。

游戏: 2048 (Java SE) 春, 2015

❖ 设计和编写一基于 MVC 模式的 Java GUI 客户端应用,该应用实现 2048 游戏逻辑。