# 总的 Disruptor 的使用场景

Disruptor 它可以用来作为高性能的有界内存队列, 适用于两大场景:

- 生产者消费者场景
- 发布订阅 场景

生产者消费者场景。Disruptor 的最常用的场景就是 "生产者 - 消费者" 场景, 对场景的就是 "一个生产者、多个消费者" 的场景, 并且要求顺序处理。

备注,这里和 JCTool 的 MPSC 队列,刚好相反,MPSC 使用于多生产者,单消费者场景

发布订阅 场景: Disruptor 也可以认为是观察者模式的一种实现,实现发布订阅模式。

当前业界开源组件使用 Disruptor 的包括 Log4j2、Apache Storm 等,

# Disruptor 使用细分场景

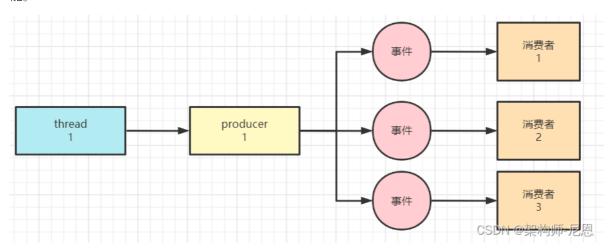
Disruptor 是一个优秀的并发框架,可以使用在多个生产者单消费者场景

- 单生产者多消费者场景
- 多生产者单消费者场景
- 单生产者多消费者场景
- 多个消费者串行消费场景
- 菱形方式执行场景
- 链式并行执行场景
- 多组消费者相互隔离场景
- 多组消费者航道执行模式

## 单生产者多消费者并行场景

在并发系统中提高性能最好的方式之一就是单一写者原则,对 Disruptor 也是适用的。

如果在生产者单消费者需求中仅仅有一个事件生产者,那么可以设置为单一生产者模式来提高系统的性能。



## ProducerType 的类型

ProducerType 定义了生产者的类型, 两类

#### 在这种场景下, ProducerType 的类型的 SINGLE

说明:本文会以 pdf 格式持续更新,更多最新尼恩 3 高 pdf 笔记,请从下面的链接获取: <u>语雀</u> 或者 <u>码云</u>

### 单生产者多消费者并行场景的参考代码

参考的代码如下:

执行结果:

```
D: dev\jdk\java-1.8.0-openjdk-1.8.0.312-2.b07.dev.redhat.windows.x86_64\bin\java.exe ...
Connected to the target VM, address: '127.0.0.1:56848', transport: 'socket'

0
0
1
1
1
2
2
2
3
3
3
4
4
Disconnected from the target VM, address: '127.0.0.1:56848', transport: 'socket'

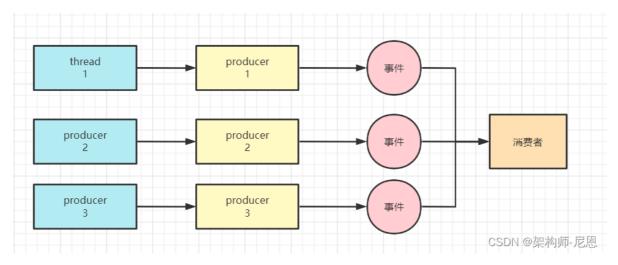
Process finished with exit code 0

CSDN @架构师-尼恩
```

以上用例的具体减少,请参见 尼恩《100wqps 日志平台实操,视频》

# 多生产者单消费者场景

该场景较为简单, 就是多个生产者, 单个消费者



其实, 消费者也可以是多个

# ProducerType 的类型

ProducerType 定义了生产者的类型, 两类

在这种场景下, ProducerType 的类型的 MULTI

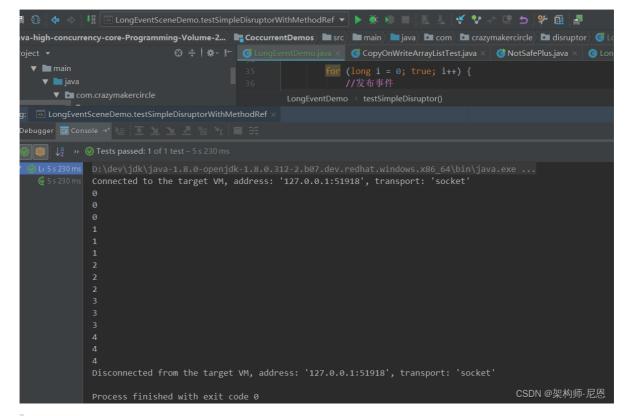
## 多生产者场景的要点

在代码编写维度, 多生产者单消费者场景的要点如下:

- 创建 Disruptor 的时候,将 ProducerType.SINGLE 改为 ProducerType.MULTI,
- 编写多线程生产者的相关代码即可。

### 多生产者场景的参考代码

参考的代码如下:

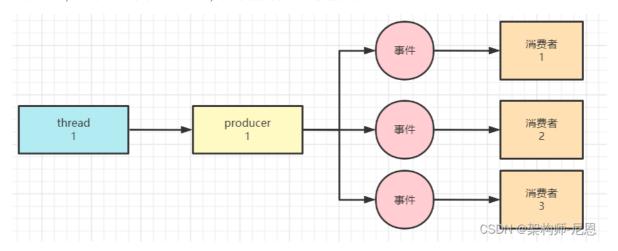


以上用例的具体减少,请参见尼恩《100wqps 日志平台实操,视频》

# 单生产者多消费者竞争场景

该场景中, 生产者为一个, 消费者为多个, 多个消费者之间, 存在着竞争关系,

也就是说,对于同一个事件 event,多个消费者 不重复消费



# disruptor 如何设置多个竞争消费者?

首先,得了解一下,disruptor 框架的两个设置消费者的方法

#### 大概有两点:

- 消费者需要 实现 WorkHandler 接口,而不是 EventHandler 接口
- 使用 handleEventsWithWorkerPool 设置 disruptor 的 消费者,而不是 handleEventsWith 方法

在 disruptor 框架调用 start 方法之前,有两个方法设置消费者:

- disruptor.handleEventsWith(EventHandler ... handlers),将多个 EventHandler 的实现类传入方法,封装成一个 EventHandlerGroup,实现多消费者消费。
- disruptor.handleEventsWithWorkerPool(WorkHandler ... handlers),将多个 WorkHandler 的 实现类传入方法,封装成一个 EventHandlerGroup 实现多消费者消费。

那么,以上的 Disruptor 类的 handleEventsWith,handleEventsWithWorkerPool 方法的联系及区别是什么呢?

#### 相同的在于:

两者共同点都是,将多个消费者封装到一起,供框架消费事件。

### 第一个不同点在于:

对于某一条事件 event,

handleEventsWith 方法返回的 EventHandlerGroup,Group 中的每个消费者都会对 event 进行消费,各个消费者之间不存在竞争。

handleEventsWithWorkerPool 方法返回的 EventHandlerGroup, Group 的消费者对于同一条事件 event 不重复消费;也就是,如果 c0 消费了事件 m,则 c1 不再消费事件 m。

#### 另外一个不同:

在设置消费者的时候,Disruptor 类的 handleEventsWith,handleEventsWithWorkerPool 方法所传入的形参不同。对于独立消费的消费者,应当实现 EventHandler 接口。对于不重复消费的消费者,应当实现 WorkHandler 接口。

因此,根据消费者集合是否独立消费事件,可以对不同的接口进行实现。也可以对两种接口同时实现, 具体消费流程由 disruptor 的方法调用决定。

### 演示代码如下:

执行结果

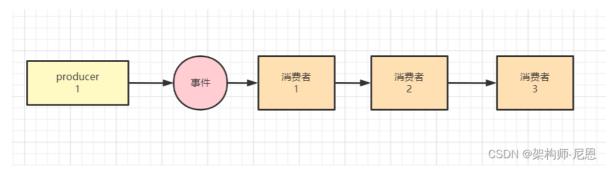
```
g: Onsole ** On
```

以上用例的具体减少,请参见 尼恩《100wqps 日志平台实操,视频》

# 多个消费者串行消费场景

在 多个消费者串行消费场景中, 多个消费者, 可以按照次序, 消费消息。

比如:一个用户注册的 Event、需要有一个 Handler 来存储信息、一个 Hanlder 来发邮件等等。



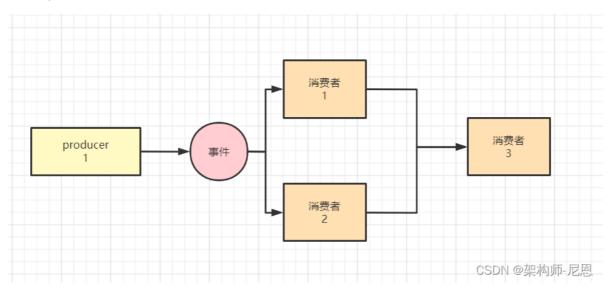
### 多个消费者串行消费场景案例

```
ugger 🔳 Console →
\blacksquare \downarrow \stackrel{a}{\downarrow} \stackrel{a}{\downarrow} \stackrel{a}{\otimes} \stackrel{b}{\otimes} Tests passed: 1 of 1 test – 5 s 66 ms
             [pool-1-thread-1|LongEventSceneDemo.handleEvent]: 0
             [pool-1-thread-2|LongEventSceneDemo.handleEvent2]: 0
             [pool-1-thread-1|LongEventSceneDemo.handleEvent]: 1
             [pool-1-thread-2|LongEventSceneDemo.handleEvent2]: 1
             [pool-1-thread-1|LongEventSceneDemo.handleEvent]: 2
             [pool-1-thread-3|LongEventSceneDemo.handleEvent3]: 2
             [pool-1-thread-1|LongEventSceneDemo.handleEvent]: 3
             [pool-1-thread-2|LongEventSceneDemo.handleEvent2]: 3
             [pool-1-thread-3|LongEventSceneDemo.handleEvent3]: 3
             [pool-1-thread-1|LongEventSceneDemo.handleEvent]: 4
             [pool-1-thread-2|LongEventSceneDemo.handleEvent2]: 4
             [pool-1-thread-3|LongEventSceneDemo.handleEvent3]: 4
             Disconnected from the target VM, address: '127.0.0.1:57169', transport: 'socket'
                                                                                                              CSDN @架构师-尼恩
```

# 菱形方式执行场景

## 场景特点

先并发,后串行



菱形方式执行场景案例

```
» 

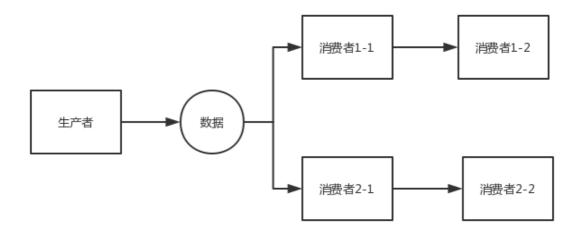
√ Tests passed: 1 of 1 test – 5 s 64 ms
   D:\dev\jdk\java-1.8.0-openjdk-1.8.0.312-2.b0/.dev.redhat.windows.x86 64\bin\java.exe -agent
   [pool-1-thread-2|LongEventSceneDemo.handleEvent2]: 0
   [pool-1-thread-1|LongEventSceneDemo.handleEvent]: 0
   [pool-1-thread-3|LongEventSceneDemo.handleEvent3]: 0
   [pool-1-thread-1|LongEventSceneDemo.handleEvent]: 1
   [pool-1-thread-2|LongEventSceneDemo.handleEvent2]: 1
   [pool-1-thread-3|LongEventSceneDemo.handleEvent3]: 1
   [pool-1-thread-2|LongEventSceneDemo.handleEvent2]: 2
   [pool-1-thread-1|LongEventSceneDemo.handleEvent]: 2
   [pool-1-thread-3|LongEventSceneDemo.handleEvent3]: 2
   [pool-1-thread-1|LongEventSceneDemo.handleEvent]: 3
   [pool-1-thread-2|LongEventSceneDemo.handleEvent2]: 3
   [pool-1-thread-3|LongEventSceneDemo.handleEvent3]: 3
   [pool-1-thread-2|LongEventSceneDemo.handleEvent2]: 4
   [pool-1-thread-1|LongEventSceneDemo.handleEvent]: 4
   [pool-1-thread-3|LongEventSceneDemo.handleEvent3]: 4
   Disconnected from the target VM, address: '127.0.0.1:49515', transport: CSDN@架构师-尼恩
```

## 链式并行执行场景

## 场景特点

多组消费者形成 并行链, 特点是:

- 链内 串行
- 链间并行



### 场景案例

```
| Str. | main | java | com | crazymakercircle | disruptor | LongEventSceneDemo | CongEventSceneDemo | CongEventSc
```

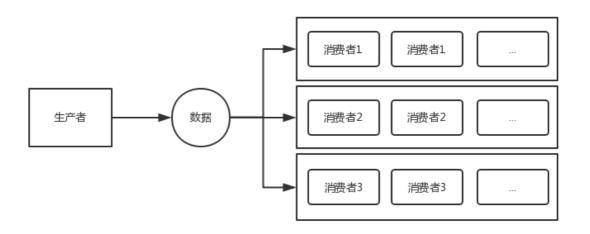
执行结果

# 多组消费者相互隔离场景

### 场景特点

多组消费者 相互隔离,特点是:

- 组内相互竞争
- 组间相互隔离



## 场景案例

```
@org.junit.Test
public void testIsolateDisruptorWithMethodRef() throws InterruptedException {
    // 消费者线程池
    Executor executor = Executors.newCachedThreadPool();
    // 环形队列大小、2的指数
    int buffersize = 1024;
    // 构造 分裂者 (事件分发者)
    Disruptor<LongEvent> disruptor = new Disruptor<LongEvent>(LongEvent::new, bufferSize, executor, ProducerType.SINGLE, //多个生产者
    new YieldingWaitStrategy());
    // 连接 消费者 处理器
    // 可以使用lambda来注册一个EventHandler
    disruptor.handleEventsWithWorkerPool(new LongEventWorkHandler2(),new LongEventWorkHandler2());
    disruptor.handleEventsWithWorkerPool(new LongEventWorkHandler2(),new LongEventWorkHandler2());
    // 并启 分裂者 (事件分发)
    disruptor.start();
    // 集取环队队列,用于生产 事件
    RingBuffer<LongEvent ringBuffer = disruptor.getRingBuffer();
    //1生产者,并发生产数据
    LongEventProducerWithTranslator producer = new LongEventProducerWithTranslator(ringBuffer);
    Thread thread = new_Thread() {
        @Override
        public void run() { for (long i = 0; true; i++) { producer.onData(i);ThreadUtil.sLeepSeconds(1); } }
        thread.start();
        ThreadUtil.sLeepSeconds(5);
```

```
D:\dev\jdk\java-1.8.0-openjdk-1.8.0.312-2.b07.dev.redhat.windows.x86_64\bin\java.exe ...
Connected to the target VM, address: '127.0.0.1:51217', transport: 'socket'
[pool-1-thread-3|LongEventWorkHandler2.onEvent]: 0
[pool-1-thread-4|LongEventWorkHandler2.onEvent]: 1
[pool-1-thread-2|LongEventWorkHandler.onEvent]: 1
[pool-1-thread-4|LongEventWorkHandler.onEvent]: 2
[pool-1-thread-3|LongEventWorkHandler2.onEvent]: 2
[pool-1-thread-3|LongEventWorkHandler2.onEvent]: 3
[pool-1-thread-4|LongEventWorkHandler2.onEvent]: 3
[pool-1-thread-4|LongEventWorkHandler2.onEvent]: 4
[pool-1-thread-1|LongEventWorkHandler2.onEvent]: 4
[pool-1-thread-1|LongEventWorkHandler2.onEvent]: 4
Poisconnected from the target VM, address: '127.0.0.1:51217', transport: 'socket'

Process finished with exit code 0

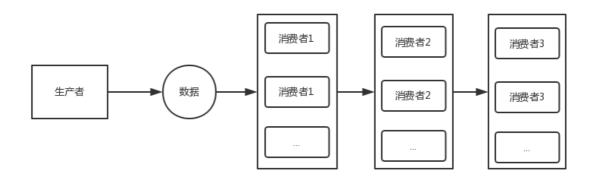
CSDN @架构师-尼恩
```

# 多组消费者航道执行模式

### 场景特点

多组消费者形成并行链,特点是:

- 组内相互竞争
- 组之间串行依次执行



### 场景案例

组之间串行依次执行,组内有多个实例竞争执行

```
EventSceneDemojava ※ ② EventHandlerGroupjava × ② Disruptorjava × ② WorkHandlerjava × ② LongEventHandlerjava × ② public void testChannelModelDisruptorWithMethodRef() throws InterruptedException {

// 消费者线程池

Executor executor = Executors.newCachedThreadPool();

// 环形队列大小、2的指数
int bufferSize = 1024;

// 构造 分裂者 (事件分发者)
DisruptorXtongEvent disruptor = new Disruptor*(LongEvent*(LongEvent::new), bufferSize, executor,
ProducerType.SINGLE, //多个生产者
new YieldingWaitStrategy());

// 连接 消费者 处理器

// 可以使用lambda来注册一个EventHandler
disruptor.handleEventsWithWorkerPool(new LongEventWorkHandler(),new LongEventWorkHandler2());

// 开启 分裂者 (事件分发)
disruptor.start();

// 获取环形队列,用于生产 事件
RingBuffer*(LongEvent*> ringBuffer = disruptor.getRingBuffer();
//1生产者,并发生产数据
LongEventProducerWithTranslator producer = new LongEventProducerWithTranslator(ringBuffer);
Thread thread = new Thread() {
@Override
public void run() { for (long i = 0; true; i++) { producer.onData(i);ThreadUtil.sLeepSeconds(1); } }

CSDN @架构师-尼恩
```

#### 执行效果

```
| Console - Con
```

说明:本文会以 pdf 格式持续更新,更多最新尼恩 3 高 pdf 笔记,请从下面的链接获取: <u>语雀</u> 或者 码云

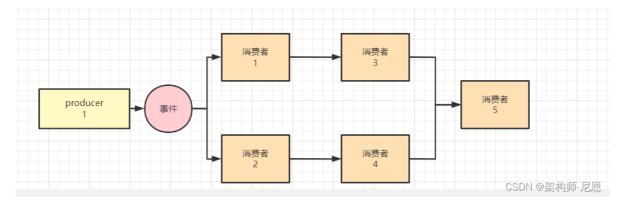
# 六边形执行顺序

这是一种比较复杂的场景

## 场景特点

单边内部是有序的

边和边之间是并行的



# 参考代码

```
@org.junit.Test
   public void testHexagonConsumerDisruptorWithMethodRef() throws
InterruptedException {
       // 消费者线程池
       Executor executor = Executors.newCachedThreadPool();
       // 环形队列大小, 2的指数
       int bufferSize = 1024;
       // 构造 分裂者 (事件分发者)
       Disruptor<LongEvent> disruptor = new Disruptor<LongEvent>(LongEvent::new,
bufferSize,
               executor,
               ProducerType.SINGLE, //多个生产者
               new YieldingWaitStrategy());
       EventHandler consumer1 = new LongEventHandlerWithName("consumer 1");
       EventHandler consumer2 = new LongEventHandlerWithName("consumer 2");
       EventHandler consumer3 = new LongEventHandlerWithName("consumer 3");
       EventHandler consumer4 = new LongEventHandlerWithName("consumer 4");
       EventHandler consumer5 = new LongEventHandlerWithName("consumer 5");
       // 连接 消费者 处理器
       // 可以使用lambda来注册一个EventHandler
       disruptor.handleEventsWith(consumer1, consumer2);
       disruptor.after(consumer1).handleEventsWith(consumer3);
       disruptor.after(consumer2).handleEventsWith(consumer4);
       disruptor.after(consumer3, consumer4).handleEventsWith(consumer5);
       // 开启 分裂者(事件分发)
       disruptor.start();
       // 获取环形队列, 用于生产 事件
       RingBuffer<LongEvent> ringBuffer = disruptor.getRingBuffer();
       //1生产者,并发生产数据
       LongEventProducerWithTranslator producer = new
LongEventProducerWithTranslator(ringBuffer);
       Thread thread = new Thread() {
           @Override
           public void run() {
               for (long i = 0; true; i++) {
                   producer.onData(i);
                   ThreadUtil.sleepSeconds(1);
               }
           }
       };
       thread.start();
       ThreadUtil.sleepSeconds(5);
```

```
}
```