ESCOLA DE IDIOMAS

PROJETO FINAL BACKEND - FIRJAN SENAI

GRUPO 4

O PROJETO

O PROJETO ESCOLA DE IDIOMAS REPRESENTA A CONCLUSÃO DAS DISCIPLINAS DO CURSO DE BACKEND - FIRJAN SENAI.

DURANTE A ELABORAÇÃO DO PROJETO, FORAM APLICADOS CONCEITOS DE LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO, UML, JAVA, BANCO DE DADOS, SPRINGBOOT E API REST.

ENTIDADES PRINCIPAIS E SUAS RELAÇÕES

UTILIZAMOS TRÊS TABELAS PRINCIPAIS:

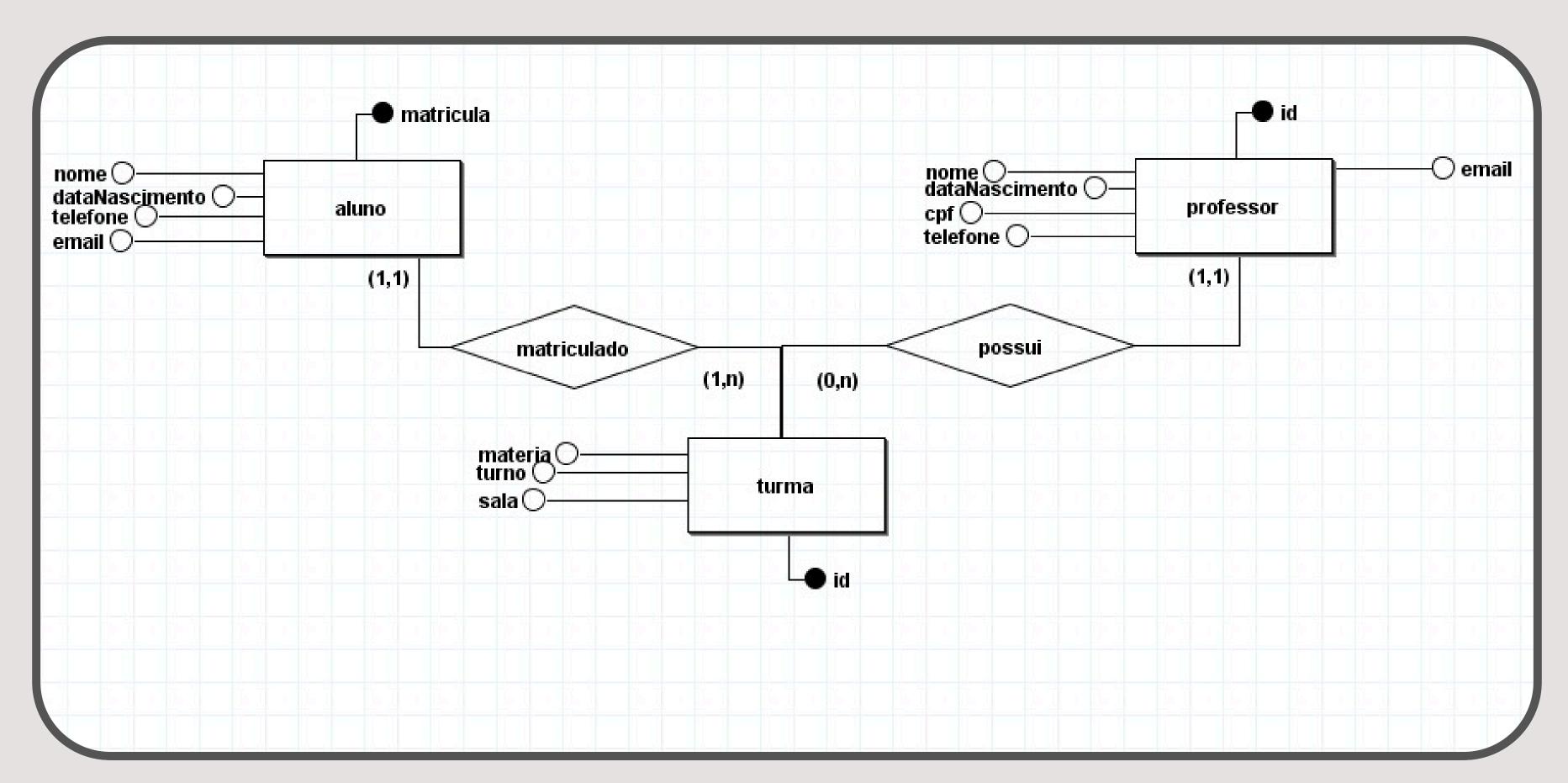
ALUNO;

PROFESSOR:

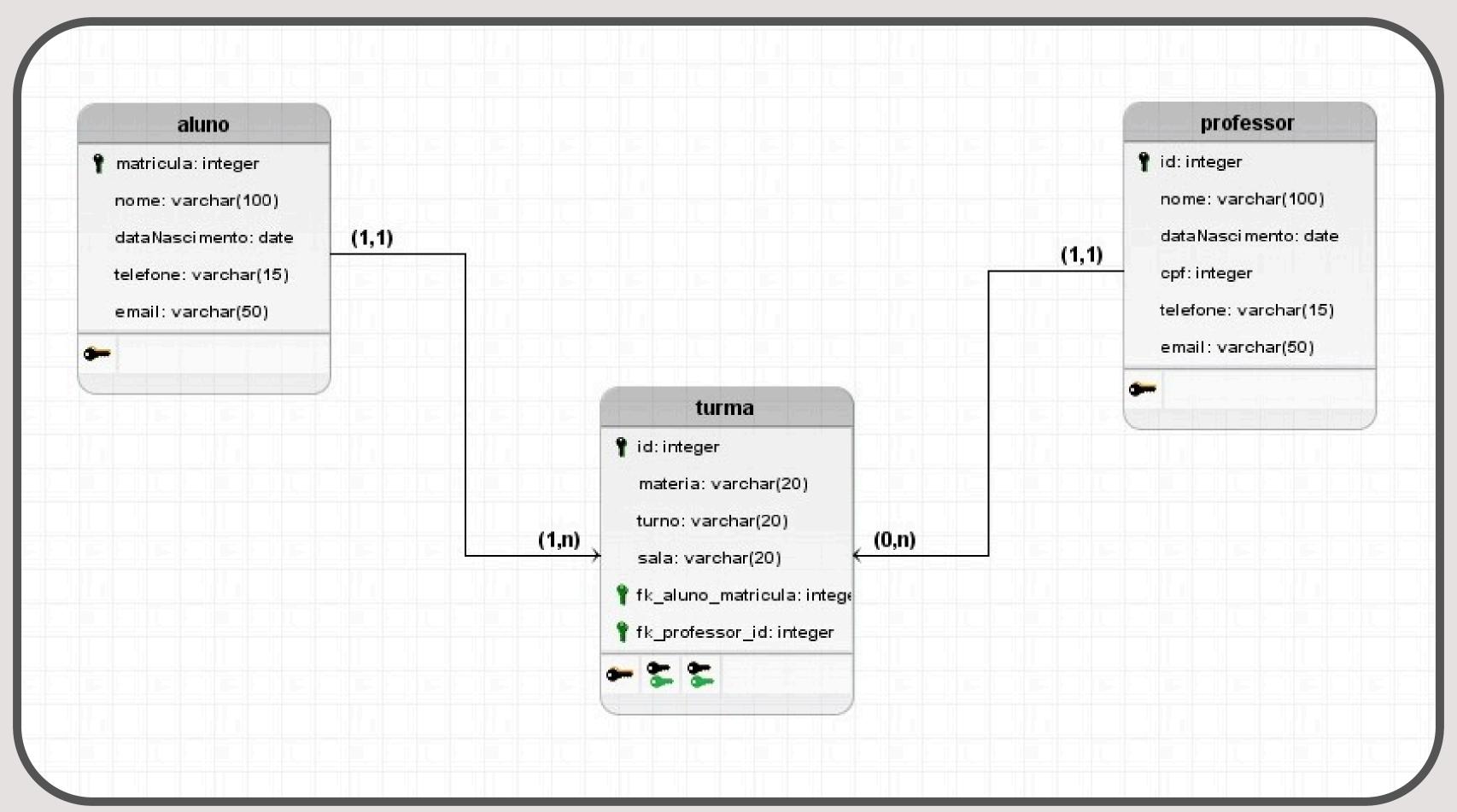
TURMA.

. ESSAS TABELAS COMPÕEM UM RELACIONAMENTO DE ENTIDADE ASSOCIATIVA.

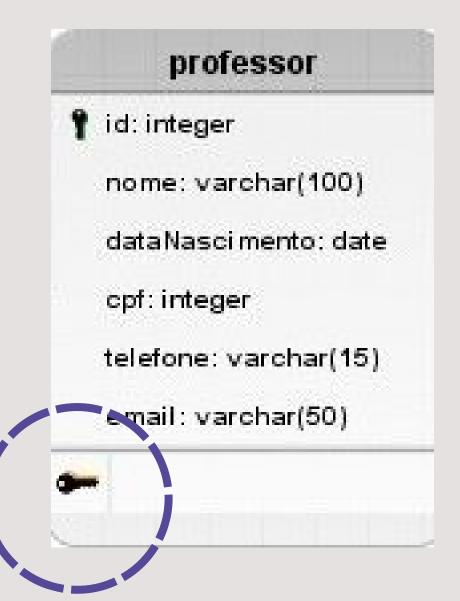
A TABELA "ALUNO" ARMAZENA INFORMAÇÕES SOBRE CADA ESTUDANTE, COMO MATRÍCULA (SUA CHAVE PRIMÁRIA), NOME, DATA DE NASCIMENTO E CONTATO. A TABELA "PROFESSOR" CONTÉM DADOS SOBRE OS DOCENTES, INCLUINDO ID (SUA CHAVE PRIMÁRIA), SEUS DADOS PESSOAIS E DE CONTATO. JÁ A TABELA "TURMA" REGISTRA AS TURMAS DISPONÍVEIS, COM DETALHES SOBRE TURNO, DISCIPLINA, OS PROFESSORES RESPONSÁVEIS E OS ALUNOS MATRICULADOS. TAMBÉM É A TABELA "TURMA" QUE FAZ A LIGAÇÃO ENTRE ALUNOS E PROFESSORES.



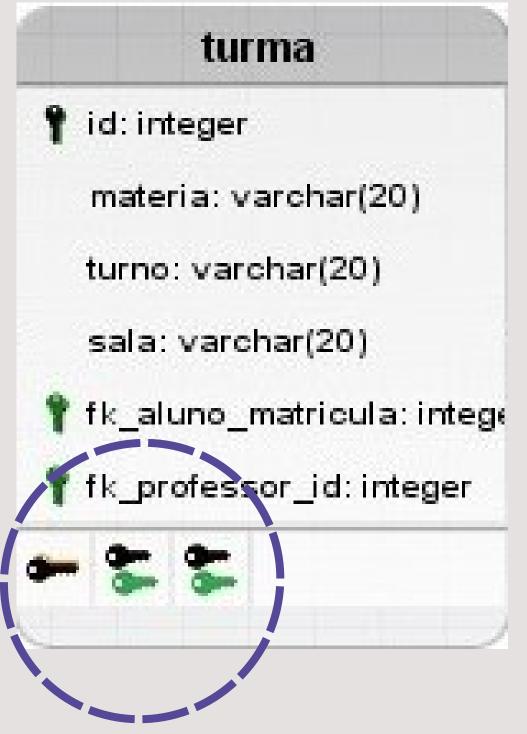
modelo conceitual



modelo lógico



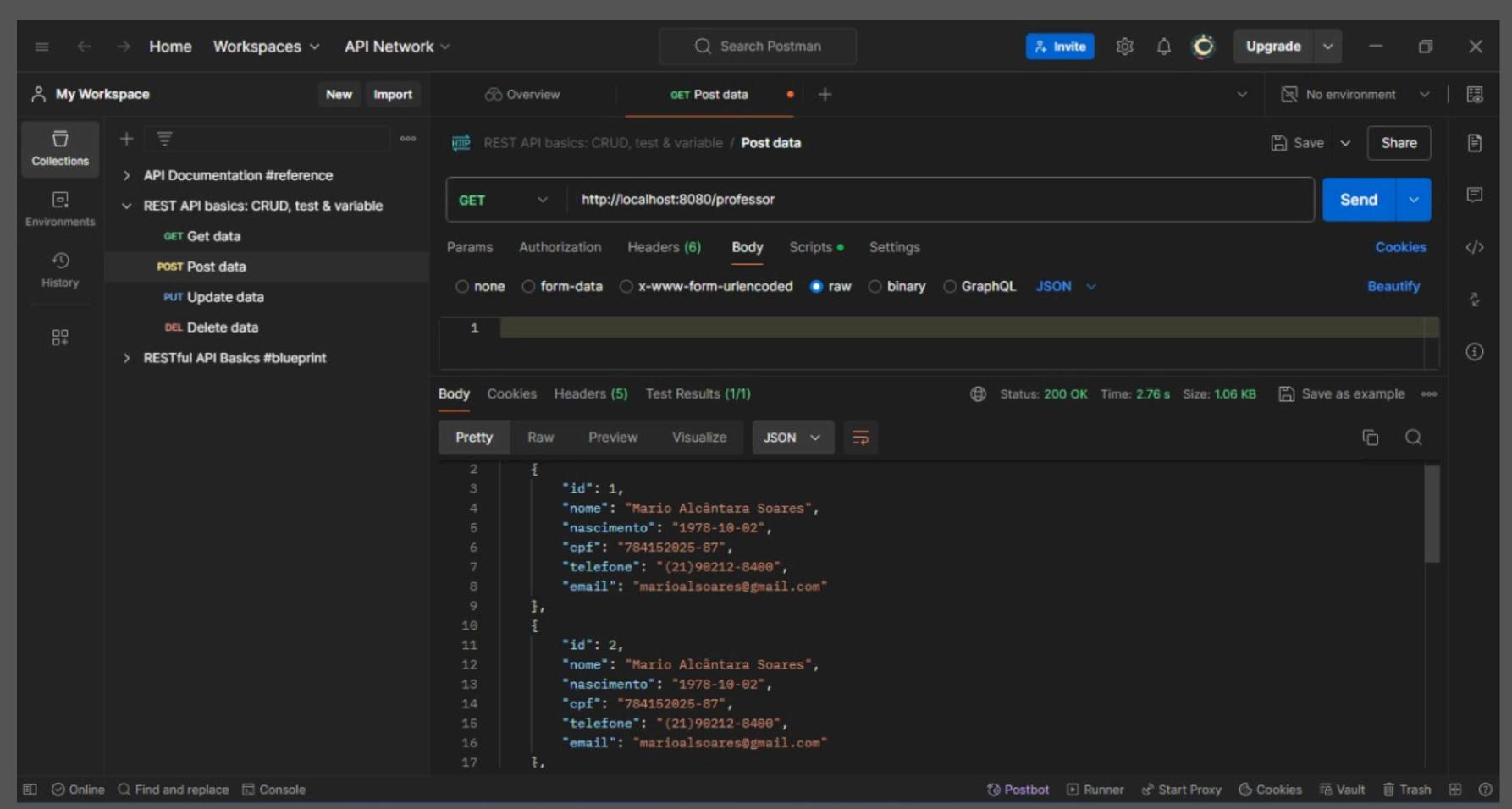
• identificação professor



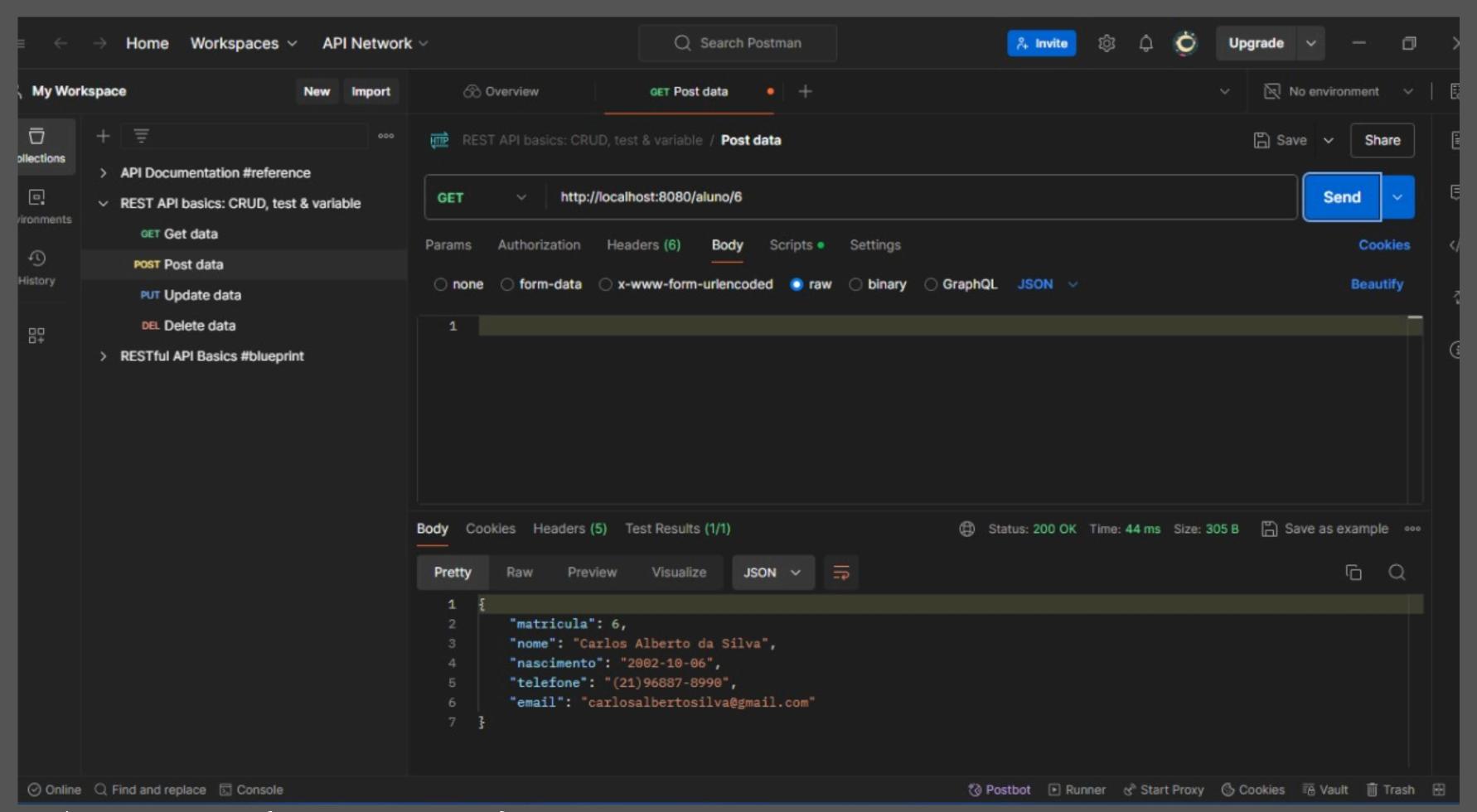
- identificação turma
- chaves estrangeiras



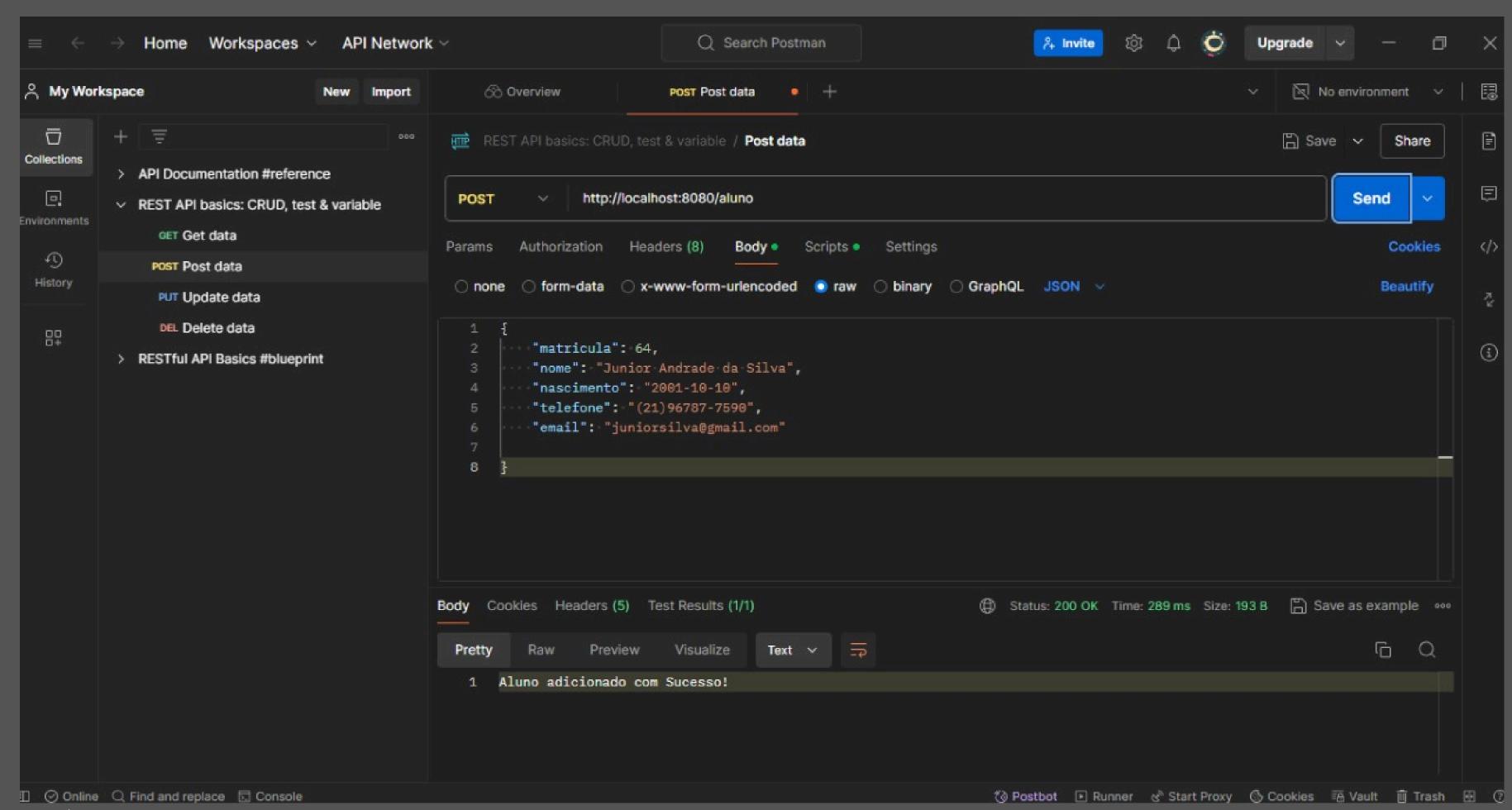
(matrícula)



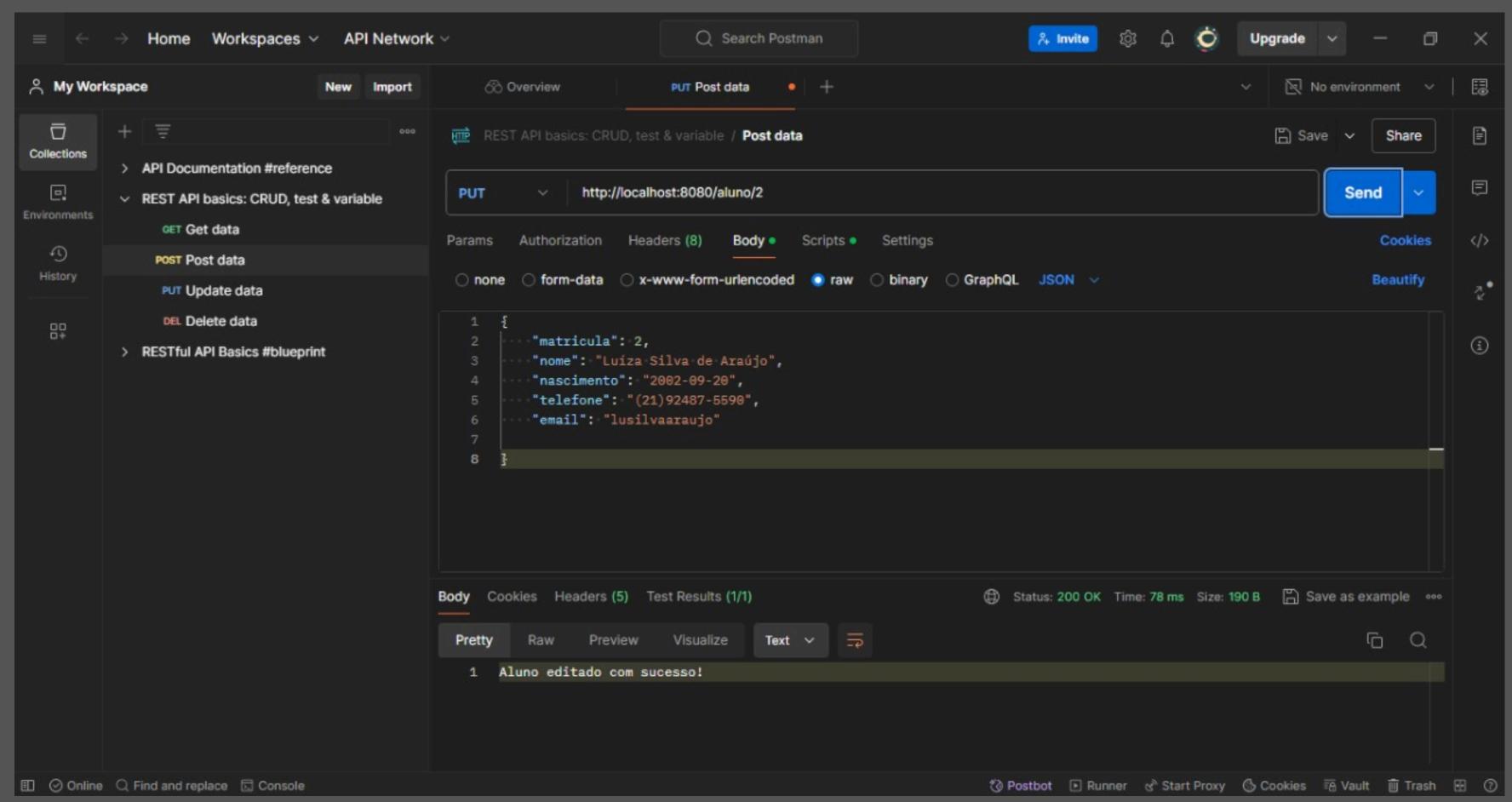
método GET (tabela professor)



método GET (tabela aluno): chamando aluno pelo ID.



método POST: adicionando aluno



método PUT: editando aluno

GRUPO 4

INTEGRANTES

ERICK DE ANDRADE NINA

JOÃO PAULO DE LIMA BALBINO DOS SANTOS

LETÍCIA ARAUJO MONTEIRO DE BARROS

PAULO SÉRGIO CARNEIRO DE ASSIS NETO