

Модульное тестирование

Понятие модульного тестирования

- Модуль – это минимальная смысловая единица исходного кода, пригодная для тестирования (функция, процедура, метод, в отдельных случаях – класс).
- Модульный тест проверяет работоспособность модуля в условиях изоляции от других модулей приложения.

Цели тестирования

- Рефакторинг – изменение (улучшение ясности и эффективности, профилирование) кода без изменения функциональности
- Расширение кода с проверкой неизменности задуманной функциональности

3а

- Лучше качество кода. По сути, комбинация “основного” кода и модульных тестов – это двойная запись одной и той же функциональности.
- Модульные тесты описывают прототип приложения – заложенную структуру, базовые алгоритмы. Соответственно, код реализует идеи разработчика, выраженные в модульных тестах (перевод бизнес-языка в язык программного кода).
- Рефакторинг. Цель не пропустить баги в старой функциональности при добавлении новой.
- Скорость нахождения ошибок.
- Возможность тестирования базовой функциональности без UI.
- Модульные тесты служат дополнением к документации.
- Точечная настройка производительности системы и обнаружение утечек памяти.

Против

- Время – деньги. Вместо написания кода, который можно продать, разработчик будет трудиться над тестами.
- Модульных тестов недостаточно для качественного тестирования приложений.
- Модульные тесты выполняются в стерильных условиях.
- Модульные тесты покажут наличие ошибок, но не докажут их отсутствие.

Тесты оправданы

- Бизнес-требования меняются часто, код меняется часто (добавляется новая функциональность, проводится рефакторинг, выполняется починка багов).
- Большая информационная система, которая образована модулями, находящимися в зоне ответственности нескольких групп разработчиков.
- Высококритичные системы (медицина), системы повышенной опасности (ядерные объекты).
- Существует потребность быстро получить оценку текущей работоспособности системы.
- Возможность чинить баги с минимальными издержками.
- Крупные, серьезные проекты.

Разработка тестов не оправдана

- Код-однодневка (в частности фриланс). Модульные тесты отнимут время и деньги.
- Идея модульных тестов не принимается частью разработчиков. Надежность системы равна надежности самого слабого звена.
- Не предполагается возможность обновлять модульные тесты.
- Модульные тесты для старого, унаследованного кода.
- Не нужно писать модульные тесты “для галочки”.

Пример

- Решение квадратного уравнения в действительных числах

Пример

- **from math import ***

```
def SquareEquation(a,b,c):  
    if a!=0:  
        d=b**2-4*a*c  
        if d==0:  
            return [-b/(2*a)]  
        elif d>0:  
            return [(-b-sqrt(d))/(2*a), (-b+sqrt(d))/(2*a)]  
        else:  
            raise ArithmeticError("Действительных корней нет.")  
    else:  
        if b==c==0:  
            raise ArithmeticError("Корень любое число.")  
        elif b!=0:  
            return [-c/b]  
        else:  
            raise ArithmeticError("Корней нет.")
```

Тест примера

```
import unittest
from SquareEquation import *

class TestSquareEquation(unittest.TestCase):

    def setUp(self): pass

    def testEqualRoots(self):
        self.assertEqual(SquareEquation(1,2,1),[-1])

    def testTwoRoots(self):
        self.assertEqual(SquareEquation(1,0,-1),[-1, 1])

    def testOneRoot(self):
        self.assertEqual(SquareEquation(0,1,-1),[1])

    def testErrorRaises(self):
        with self.assertRaises(ArithmeticError):
            SquareEquation(0, 0, 0)

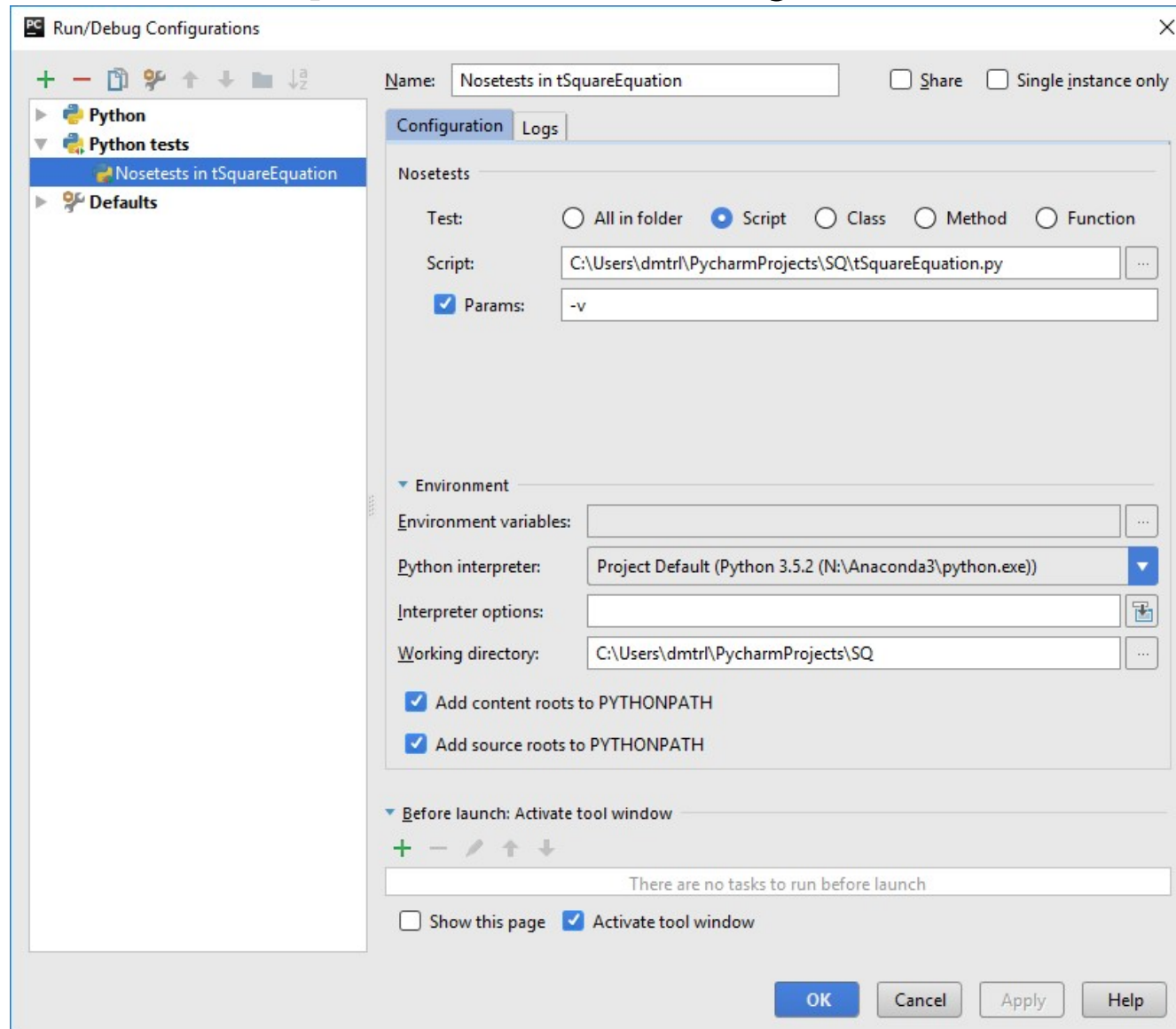
    def testErrorRaises2(self):
        self.assertRaises(ArithmeticError, SquareEquation, 0, 0, -1)

    def testErrorRaises3(self):
        self.assertRaises(ArithmeticError, SquareEquation, 4, 1, 4)

    def tearDown(self): pass

if __name__ == '__main__':
    unittest.main()
```

Настройки в PyCharm



Результаты работы теста

```
N:\Anaconda3\python.exe "C:\Program Files (x86)\JetBrains\PyCharm  
Community Edition 2016.3.2\helpers\pycharm\noserunner.py"  
C:\Users\dmtrl\PycharmProjects\SQ\TSquareEquation.py -v
```

Testing started at 2:36 ...

```
testEqualRoots (tSquareEquation.TestSquareEquation) ... .ok  
testErrorRaises (tSquareEquation.TestSquareEquation) ... .ok  
testErrorRaises2 (tSquareEquation.TestSquareEquation) ... .ok  
testErrorRaises3 (tSquareEquation.TestSquareEquation) ... .ok  
testOneRoot (tSquareEquation.TestSquareEquation) ... .ok  
testTwoRoots (tSquareEquation.TestSquareEquation) ... .ok
```

Ran 6 tests in 0.018s

OK

Термины

- **Test Case** (Тестовый сценарий) – минимальный блок тестирования. Он проверяет ответы для разных наборов данных. Это тестовый сценарий (набор проверяемых условий, переменных, состояний системы или режимов). Обычно является логически неделимым и может содержать одну или более проверок (asserts). Модуль unittest предоставляет базовый класс TestCase, который можно использовать для создания новых тестовых случаев.

Термины

- **Test Suite** (Набор тестов) – набор Test Case в рамках одного класса либо в рамках модуля.
- **Test Fixture** (Испытательный стенд) – набор средств для подготовки, необходимой для выполнения тестов, и действия для очистки после выполнения тестов. Например, создание временных баз данных или запуск серверного процесса.
- **Test Runner** (Исполнитель тестов) – компонент, который управляет выполнением тестов и предоставляет пользователю результат. Исполнитель может использовать графический или текстовый интерфейс или возвращать специальное значение, которое сообщает о результатах выполнения тестов.

Термины

- **setUp** – функция, реализующая предварительную подготовку (создания экземпляров классов, открытие соединений) для прогона тестов. Может относиться к конкретному тесту (setUp), к набору тестов (setUpClass) или к модулю (setUpModule).
- **tearDown** – функция, реализующая окончательную очистку данных и закрытие всех ресурсов.

Использование assert

```
import unittest
```

```
class BaseTestClass(unittest.TestCase):
```

```
    def test_add(self):
```

```
        self.assertEqual(120, 100 + 20)
```

```
        self.assertFalse(10 > 20)
```

```
        self.assertGreater(120, 100)
```

```
    def test_sub(self):
```

```
        self.assertEqual(100, 140 - 40)
```

```
if __name__ == '__main__':  
    unittest.main()
```


Проверки на успешность

assertEqual(a, b) — $a == b$

assertNotEqual(a, b) — $a != b$

assertTrue(x) — $\text{bool}(x)$ is True

assertFalse(x) — $\text{bool}(x)$ is False

assertIs(a, b) — a is b

assertIsNot(a, b) — a is not b

assertIsNone(x) — x is None

assertIsNotNone(x) — x is not None

assertIn(a, b) — a in b

assertNotIn(a, b) — a not in b

assertIsInstance(a, b) — $\text{isinstance}(a, b)$

assertNotIsInstance(a, b) —
 $\text{not isinstance}(a, b)$

assertRaises(exc, fun, *args, **kwargs) —
 $\text{fun}(*args, **kwargs)$ порождает исключение
 exc

assertRaisesRegex(exc, r, fun, *args, **kwargs)
— $\text{fun}(*args, **kwargs)$ порождает
исключение exc и сообщение
соответствует регулярному выражению r

assertWarns(warn, fun, *args, **kwargs) —
 $\text{fun}(*args, **kwargs)$ порождает
предупреждение

assertWarnsRegex(warn, r, fun, *args, **kwargs) —
 $\text{fun}(*args, **kwargs)$ порождает
предупреждение и сообщение
соответствует регулярному выражению r

assertAlmostEqual(a, b) —
 $\text{round}(a-b, 7) == 0$

assertNotAlmostEqual(a, b) —
 $\text{round}(a-b, 7) != 0$

assertGreater(a, b) — $a > b$

assertGreaterEqual(a, b) — $a \geq b$

assertLess(a, b) — $a < b$

assertLessEqual(a, b) — $a \leq b$

assertRegex(s, r) — $r.\text{search}(s)$

assertNotRegex(s, r) — $\text{not } r.\text{search}(s)$

assertCountEqual(a, b) — a и b содержат те
же элементы в одинаковых количествах,
но порядок не важен

Два класса – два тестовых сценария

```
import unittest
```

```
class FirstTestClass(unittest.TestCase):
```

```
    def test_add(self):  
        self.assertEqual(120, 100 + 20)
```

```
class SecondTestClass(unittest.TestCase):
```

```
    def test_sub(self):  
        self.val = 210  
        self.assertEqual(210, self.val)  
        self.val = self.val - 40  
        self.assertEqual(170, self.val)
```

```
    def test_mul(self):  
        self.val = 210  
        self.assertEqual(420, self.val * 2)
```

```
if __name__ == '__main__':  
    unittest.main()
```

Подготовка теста

```
class SecondTestClass(unittest.TestCase):
```

```
    def setUp(self):  
        self.val = 210
```

```
    def test_sub(self):  
        self.assertEqual(210, self.val)  
        self.val = self.val - 40  
        self.assertEqual(170, self.val)
```

```
    def test_mul(self):  
        self.assertEqual(420, self.val * 2)
```

Средства испытательного стенда (Test Fixture)

- **setUp** – подготовка прогона теста; вызывается перед каждым тестом.
- **tearDown** – вызывается после того, как тест был запущен и результат записан. Метод запускается даже в случае исключения (exception) в теле теста.
- **setUpClass** – метод вызывается перед запуском всех тестов класса.
- **tearDownClass** – вызывается после прогона всех тестов класса.
- **setUpModule** – вызывается перед запуском всех классов модуля.
- **tearDownModule** – вызывается после прогона всех тестов модуля.

Средства испытательного стенда (Test Fixture)

setUpClass и **tearDownClass** создаются с декоратором **@staticmethod**

setUpModule и **tearDownModule** -
реализуются в виде отдельных функций
в модуле и не входят ни в один класс
модуля.

unittest - статусы тестов

| | |
|---------|--------------------|
| +-----+ | |
| . | ok |
| F | FAIL |
| E | ERROR |
| x | expected failure |
| s | skipped 'msg' |
| u | unexpected success |
| +-----+ | |

Декораторы unittest

@unittest.skip(reason)

– пропустить тест. reason описывает причину пропуска.

@unittest.skipIf(condition, reason)

– пропустить тест, если condition истинно.

@unittest.skipUnless(condition, reason)

– пропустить тест, если condition ложно.

@unittest.expectedFailure

– пометить тест как ожидаемая ошибка.

Для пропущенных тестов не запускаются setUp() и tearDown().

Для пропущенных классов не запускаются setUpClass() и tearDownClass().

Для пропущенных модулей не запускаются setUpModule() и tearDownModule().

Декораторы unittest

```
import unittest
```

```
class BaseTestClass(unittest.TestCase):
```

```
    @unittest.skip('not supported')  
    def test_skip(self):  
        self.assertEqual(1000, 10 * 10 * 10)
```

```
    @unittest.expectedFailure  
    def test_expected(self):  
        raise ZeroDivisionError('Error! Division by zero')
```

```
if __name__ == '__main__':  
    unittest.main()
```


Работа с модулями

Проблема: есть несколько тестовых сценариев (модулей), находящихся в разных файлах. Как их запустить все сразу?

Работа с модулями

- Для прогона тестов из нескольких файлов, создается набор тестов (**Test Suite**) и в него вносятся тесты из классов (модулей).
- Для занесения тестов с разных модулей мы используем класс **Testloader**, имеющий методы:

loadTestsFromModule()

loadTestsFromName ()

loadTestsFromNames ()

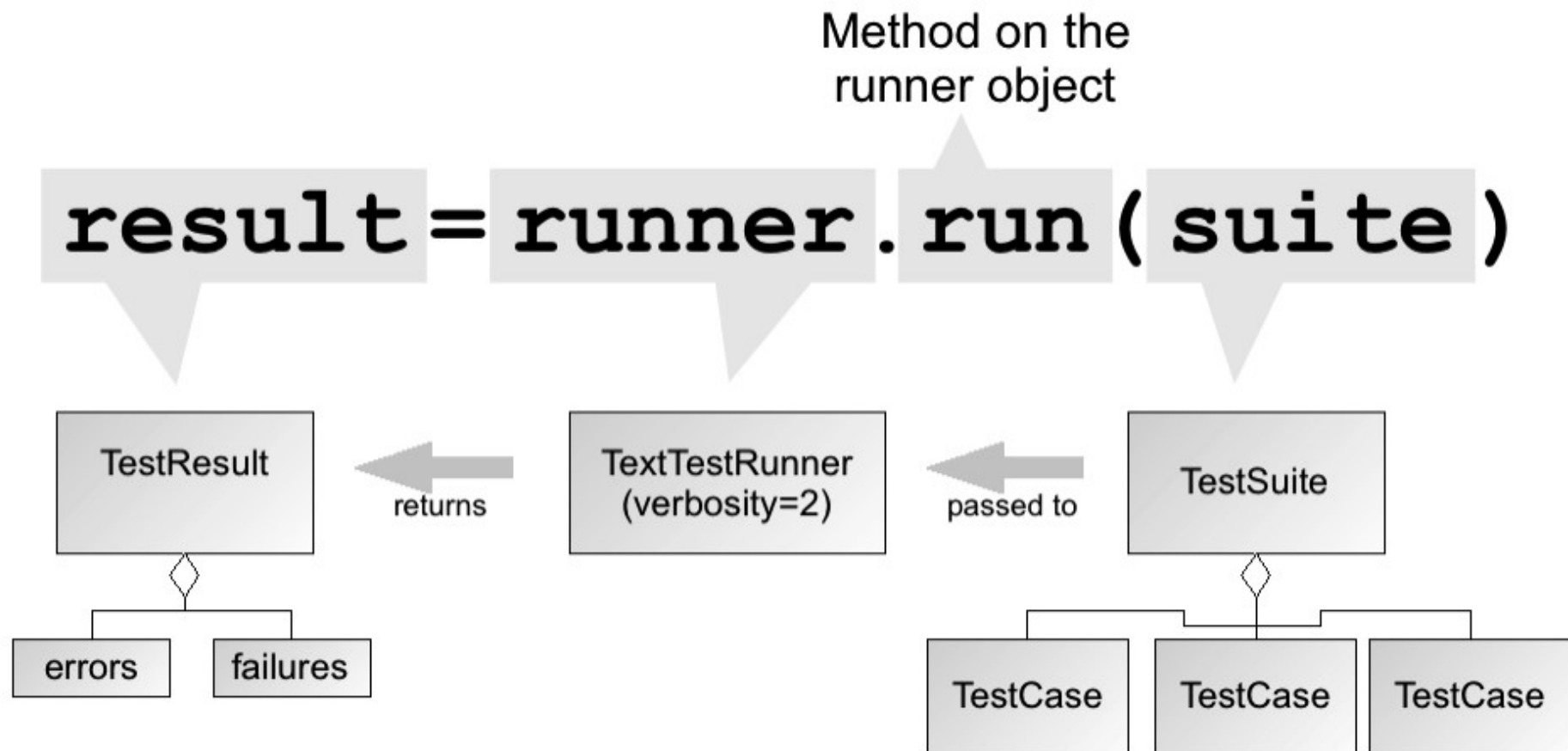
loadTestsFromTestCase ()

Базовые блоки unittest

- **TestResult** и унаследованный от него **TextTestResult**:
хранят результаты выполнения тестов.
- **TextTestRunner** – запускает тесты на прогон и работает с **TextTestResult** для оповещения об успехе/провале прохождения теста.
- **TestLoader** – класс предназначен для создания коллекций тестов (**Test Suite**)

Тесты подгружаются через **TestLoader** в **TestSuite**, **TestRunner** принимает на вход сформированный на первом шаге **TestSuite** и запускает тесты, далее, по факту прохождения тестов, заполняется **TestResult**.

Работа исполнителя тестов



Пример

```
import unittest
```

```
import test_1  
import test_2
```

```
loader = unittest.TestLoader()
```

```
suite = loader.loadTestsFromModule(test_1)  
suite.addTests(loader.loadTestsFromModule(test_2))
```

```
runner = unittest.TextTestRunner(verbosity=2)  
result = runner.run(suite)
```

Запустить все тесты сразу

```
import unittest
```

```
loader = unittest.TestLoader()
```

```
# Если мои тесты начинаются со слова test_  
suite = loader.discover(start_dir='.', pattern='test_*.py')  
runner = unittest.TextTestRunner(verbosity=2)  
result = runner.run(suite)
```

Запустить все тесты сразу

Из папки проекта

```
python -m unittest discover
```

ИСТОЧНИКИ

- <https://docs.python.org/3.2/library/unittest.html>
- <http://blog.openquality.ru/unit-tests-why/>
- <https://pythonworld.ru/moduli/modul-unittest.html>
- <http://python-lab.ru/documentation/27/stdlib/unittest.html>
- <http://www.voidspace.org.uk/python/articles/introduction-to-unittest.shtml#loaders-runners-and-all-that-stuff>