

# Sesión 3: Constructores

---

Los **constructores** se encargan de la inicialización de las instancias. Es importante **inicializar todos los atributos**.

## JAVA

---

Características:

- Tienen el mismo nombre que la clase.
- No devuelven nada (ni void).
- Se utilizan únicamente para asegurar la inicialización de los atributos.
- Puede haber varios que se llamen igual pero tienen que tener diferentes parámetros.
- Se puede reutilizar un constructor desde otro constructor.
- Para construir un objeto se utiliza **new**.
- Existe un constructor por defecto.

Ejemplo:

```
class Persona {  
    private static int numPersonas = 0; // Atributo de clase  
    private String nombre; // Atributo de instancia  
    private int edad; // Atributo de instancia  
  
    Persona(String nombre){ // constructor  
        this.nombre = nombre;  
    }  
  
    Persona(int edad){ // constructor  
        this.edad = edad;  
    }  
  
    Persona (int edad, String nombre){ // constructor que reutiliza  
        this (edad);  
        this (nombre);  
    }  
  
    private int devolverEdad(){ // metodo de instancia  
        return edad;  
    }  
}
```

## RUBY

---

Características:

- Llamada a initialize
- Es un método de instancia privado
- Se le llama con new
- Crea e inicializa atributos de instancia
- No se puede sobrecargar

## EJEMPLO

```
class Persona
  def initialize (nombre_usuario, edad_usuario)
    @nombre = nombre_usuario
    @edad = edad_usuario
  end
end
```