EL PROBLEMA DEL PRODUCTOR-CONSUMIDOR

EJERCICIOS:

Describe la variable o variables necesarias, y cómo se determina en qué posición se puede escribir y en qué posición se puede leer del buffer.

Describe los semáforos necesarios, la utilidad de los mismos, el valor inicial y en qué puntos del programa se debe usar sem_wait y sem_signal sobre ellos

- num items
 - o Integer.
 - Número de items total.
- tam vec
 - o Integer.
 - Número de items que se rellena el buffer (tamaño).
 - El tamaño del buffer es el valor de esta variable.
- cont prod[num items] y cont cons[num items]
 - Unsigned.
 - Dos vectores que son contadores de verificación para los productores y consumidores.
- puede_escribir = tam_vec y puede_leer = 0
 - o Semaphore.
 - Controla a la hebra productora y la hebra consumidora a la hora de producir y consumir del buffer para que el indice no se sobreescriba.

CÓDIGO FUENTE

```
Semaphore puede escribir = tam vec,
     puede leer = 0;
mutex mtx;
int buffer [tam vec];
int indice = 0;
// plantilla de función para generar un entero aleatorio uniformemente
// distribuido entre dos valores enteros, ambos incluidos
// (ambos tienen que ser dos constantes, conocidas en tiempo de compilación)
//-----
template< int min, int max > int aleatorio()
 static default_random_engine generador( (random_device())() );
 static uniform int distribution<int> distribucion uniforme( min, max );
 return distribucion uniforme( generador );
// funciones comunes a las dos soluciones (fifo y lifo)
//-----
int producir dato()
 static int contador = 0;
 this_thread::sleep_for( chrono::milliseconds( aleatorio<20,100>() ));
 mtx.lock();
 cout << "producido: " << contador << endl << flush;
 mtx.unlock();
 cont prod[contador] ++;
 return contador++;
.
//-----
void consumir dato( unsigned dato )
 assert( dato < num items );
 cont cons[dato] ++;
 this_thread::sleep_for( chrono::milliseconds( aleatorio<20,100>() ));
 mtx.lock();
 cout << "
                 consumido: " << dato << endl;
 mtx.unlock();
}
```

```
void test_contadores()
  bool ok = true;
 cout << "comprobando contadores ....";</pre>
 for( unsigned i = 0 ; i < num_items ; i++ )
 { if (cont prod[i]!= 1)
   { cout << "error: valor " << i << " producido " << cont_prod[i] << " veces." << endl ;
     ok = false;
   if ( cont_cons[i] != 1 )
   { cout << "error: valor " << i << " consumido " << cont_cons[i] << " veces" << endl ;
     ok = false;
   }
 if (ok)
   cout << endl << flush << "solución (aparentemente) correcta." << endl << flush ;
}
void funcion_hebra_productora( )
 for( unsigned i = 0 ; i < num_items ; i++ )
   int dato = producir_dato();
   sem_wait( puede_escribir );
   mtx.lock();
   indice = i % tam_vec;
   buffer[indice] = dato;
   mtx.unlock();
   sem_signal( puede_leer );
}
void funcion_hebra_consumidora( )
 for( unsigned i = 0 ; i < num_items ; i++ )
   int dato;
   sem_wait( puede_leer );
   mtx.lock();
   indice = i % tam_vec;
   dato = buffer[indice];
   mtx.unlock();
   sem_signal( puede_escribir );
```

EL PROBLEMA DE LOS FUMADORES

EJERCICIO

Nombres de los semáforos empleados para sincronización y, para cada uno de ellos:

- Utilidad
- Valor inicial
- Hebras que hacen wait y signal sobre dicho semáforo
 - vector<Semaphore> ingr disp
 - El semáforo controla si el ingrediente perteneciente a cada fumador esta disponible (1) o no (0).
 - El valor inicial del semáforo es 0.
 - Hace sem_signal(ingr_disp[ingrediente]) la hebra estanquero para indicar que el ingrediente está disponible.
 - Hace sem_wait(ingr_disp[ingrediente]) la hebra fumador cuando consume el ingrediente que estaba disponible.
 - Semaphore mostr vacio
 - El semáforo controla si el mostrador esta vacío o no.
 - El valor inicial del semáforo es 1.

// distribuido entre dos valores enteros, ambos incluidos

- Hace sem_signal(mostr_vacio) la hebra fumador para indicar que el mostrador esta vacio y debe ser rellenado.
- Hace sem_signal(mostr_vacio) la hebra estanquero para generar un ingrediente y que los fumadores puedan acceder.

CÓDIGO FUENTE

```
#include <iostream>
#include <cassert>
#include <thread>
#include <mutex>
#include <random> // dispositivos, generadores y distribuciones aleatorias
#include <chrono> // duraciones (duration), unidades de tiempo
#include "Semaphore.h"
using namespace std;
using namespace SEM;
// variables compartidas + Semáforos
const int NUM FUMADORES = 5; // fumadores
Semaphore mostr vacio = 1; // Semaforo para indicar si el mostrador esta vacio o no
vector<Semaphore> ingr_disp; // Semaforo para controlar si el ingrediente esta
disponible(1) o no (0)
mutex mtx;
// plantilla de función para generar un entero aleatorio uniformemente
```

```
// (ambos tienen que ser dos constantes, conocidas en tiempo de compilación)
template< int min, int max > int aleatorio()
 static default random engine generador( (random device())() );
 static uniform int distribution<int> distribucion uniforme( min, max );
 return distribucion uniforme( generador );
// funcion Producir() que produce un numero aleatorio '0,1,2' con retraso
// aleatorio
 int producir(){
  // genera un ingrediente aleatorio
  int ingrediente aleat(aleatorio<0,2>());
  // espera un tiempo aleatorio
  this thread::sleep for(chrono::milliseconds(aleatorio<50,200>()));
  // devuelves el ingrediente generado
  return ingrediente aleat;
// función que ejecuta la hebra del estanguero
void funcion hebra estanguero()
 int ingrediente:
 while (true) {
  sem wait(mostr vacio); // pone mostr vacio a 0
  // genera un ingrediente aleatorio y además hace un retraso aleatorio
  ingrediente = producir();
  mtx.lock();
   cout << "Estanguero: Ha producido ingrediente " << ingrediente << endl << flush:
  mtx.unlock();
  // el ingrediente pasa a estar disponible
  sem signal(ingr disp[ingrediente]);
}
// Función que simula la acción de fumar, como un retardo aleatoria de la hebra
void fumar( int num fumador )
 // calcular milisegundos aleatorios de duración de la acción de fumar)
  chrono::milliseconds duracion fumar( aleatorio < 50,200 > () );
  // informa de que comienza a fumar
  mtx.lock();
```

```
cout << "Fumador " << num fumador << " :"
       << " empieza a fumar (" << duracion fumar.count() << " milisegundos)" << endl <<
flush;
  mtx.unlock();
 // espera bloqueada un tiempo igual a "duracion fumar' milisegundos
 this thread::sleep for(duracion fumar);
 // informa de que ha terminado de fumar
  mtx.lock();
   cout << "Fumador " << num_fumador << " : termina de fumar, comienza espera de
ingrediente." << endl << flush;
  mtx.unlock();
}
// función que ejecuta la hebra del fumador
void funcion hebra fumador (int num fumador)
 while( true ){
   // espera hasta que el ingrediente esta disponible
   sem_wait(ingr_disp[num_fumador]);
   mtx.lock():
    cout << "Fumador: retirado ingrediente: " << num fumador << endl << flush;
   mtx.unlock();
   sem signal(mostr vacio);
   fumar(num fumador);
 }
int main()
 for(int k=0; k<NUM FUMADORES; k++){
              ingr disp.push back(0);
 thread hebraEstanquero(funcion hebra estanquero):
 thread fumadores[NUM FUMADORES];
 for(int i = 0; i<NUM FUMADORES; i++){</pre>
   fumadores[i] = thread (funcion hebra fumador,i);
 for(int j=0; j<NUM FUMADORES; j++){
  fumadores[j].join();
 }
  hebraEstanguero.join();
}
```