

## Ejercicio 1

Explica de forma concisa y clara el subsistema “Motor de renderizado” de la estructura de ejecución de un navegador. Especifica los utilizados actualmente por los navegadores principales.

Un motor de renderizado es el responsable de tomar el código HTML y CSS para convertirlo en un producto final que sea bonito y fácil de entender para el usuario. También ayudan en la optimización del rendimiento, las páginas se cargarán más rápido y la interacción con el usuario sea más fluida.

Los más utilizados actualmente son: Gecko, Trident, KHTML/Web Core, Presto, WebKit...

## Ejercicio 2

Declara seis variables utilizando nombres acordes a su contenido:

- el precio de una sola rosa (8) y el número de rosas que tienes (70)
- el precio de un solo lirio (10) y el número de lirios que tienes (50)
- el precio de un solo tulipán (2) y la cantidad de tulipanes que tienes (120)
  - a) Ahora declara tres variables, una para cada una de las rosas, lirios y tulipanes que tienes, en las que colocas su precio total. Inserta los valores correspondientes en las variables utilizando las variables declaradas en el paso anterior.
  - b) Finalmente, declara una variable en la que almacenes el precio de todas tus flores (nuevamente, usa las variables anteriores para la inicialización). Muestra toda la información del inventario en la consola de la siguiente forma:  
Rosa: precio unitario: 8 , cantidad: 70 , valor: 560  
Lirio: precio unitario: 10 , cantidad: 50 , valor: 500  
Tulipán: precio unitario: 2 , cantidad: 120 , valor: 240  
Total: 1300

## Ejercicio 3

Uso de “var” en JavaScript

1. Define una variable saludo=“Hola” como variable local dentro de una función saludar() que muestre una ventana emergente con el valor de la variable saludo
  - Invoca la función
  - Muestra la variable desde fuera de la función mediante un window.alert
2. Define una variable global despedida=“Adiós” fuera de una función despedir( ) que muestre una ventana emergente con el valor de la variable despedida.
  - Invoca la función
  - Muestra la variable desde fuera de la función

3. Define dos variables con el mismo nombre y distinto valor: una fuera y otra dentro de una función ámbito() que muestre un window.alert de la misma. Muestra el valor de las dos mediante window.alert e invocando a la función.
4. Declara y define una variable global. Redefínela dentro de una función que la muestre mediante un window.alert. Muestra el valor de la variable mediante window.alert e invocando a la función.
5. Averigua qué son las variables automáticamente globales. Pon un ejemplo.

Una variable se vuelve automáticamente global si se declara fuera de cualquier función independientemente de si se define.

```
<script>
    Variable="global";
    Var global2="también global";
    Function no()
    {
        Var noglobal="no";
    }
</script>
```

## Bibliografía y Fuentes consultadas

Wikipedia  
Apuntes  
Alegsa  
Scatec

**Entrega un pdf y los ficheros html y/o texto**

**Fecha límite de presentación**

6 de octubre de 2023