JavaScript

Lenguaje de scripting multiplataforma y orientado a objetos.

Los tipos de datos JavaScript son dinámicos, no es necesario declarar el tipo de dato que vamos a utilizar.

Template literals

Forma de escribir strings con interpolación de variables.

Ej: const nombreCompleto = `${nombre} ${apellido}`;

Operadores Ternarios

Escribir condiciones en una sola línea.

Ej: const esMayorDeEdad = edad >= edadMinima ? 'Es mayor de edad' : 'Es menor de edad'

Variables

Cuando declaras una variable fuera de una función se le denomina variable global, porque está disponible en cualquier parte del código.

Cuando declaras una variable dentro de una función es una variable local, solo está disponible en esa función.

Variable Hoisting

Las variables pueden hacer referencia a una variable declarada más tarde.

Las variables son “elevadas” a la parte superior de la función o la declaración.

Tipos de datos

* String: secuencia de caracteres que representan un valor.
* Number: valor numérico.
* Bolean: valores true o false.
* Symbol
* Null/NULL
* Object: que puede contener más variables en su interior

TypeOf

Utilizada para obtener el tipo de dato que es una variable

Conversión String-number

* parseInt() [Retorna números enteros]Sirve para parsear una cadena e intentar obtener un valor numérico
* parseFloat() [El número de interpretará como decimal]

Operadores aritméticos

* Resto %
* Incremento ++
* Decremento --