



# IPO

## Interacción Persona Ordenador

E.T.S. Ingeniería Informática  
Universidad de Sevilla

# Reubicación



1. Posicionamiento
2. Capas de dibujo
3. Transformaciones
4. Pseudoelementos
5. Pseudoclases

# Posicionamiento: Conceptos

**Posicionamiento:** Propiedades para ubicar los elementos CSS de forma personalizada

- Casos de uso: ocultación y superposición de elementos

## DEFINICIONES

- **Espacio inicial:** el que de partida asigna el flujo CSS a la hora de ubicar el elemento HTML
- **Espacio final:** donde el elemento HTML se muestra efectivamente
- **Elemento posicionado:** aquel cuyo espacio final *puede* ser distinto del espacio inicial

## CARACTERIZACIÓN

Los elementos posicionados pueden ser caracterizados según las siguientes razones:

- **Conservación:** ¿se conservan ambos espacios (inicial y final) o sólo el espacio final?
- **Referencia:** ¿respecto a qué elemento se realiza el desplazamiento?
- **Visibilidad:** ¿el desplazamiento de la barra lateral (*scroll*) puede llegar a ocultar el elemento?

Propiedades relacionadas con el posicionamiento



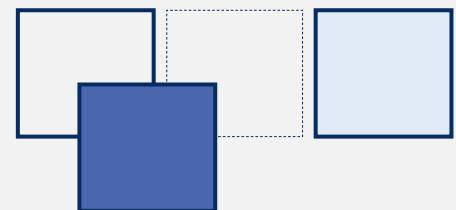
position  
left, top, right, bottom  
z-index



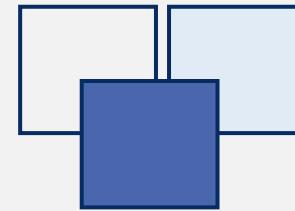
El posicionamiento no es necesario si la ubicación de los elementos puede ser obtenida mediante el flujo de CSS: normal, flexbox, grid, etc.



Posicionamiento del cuadrado azul conservando el espacio inicial

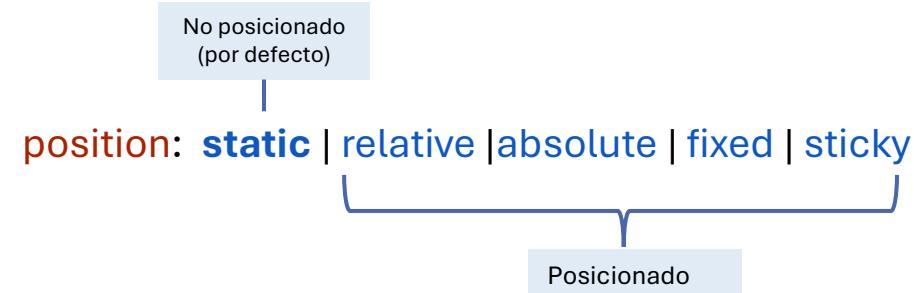
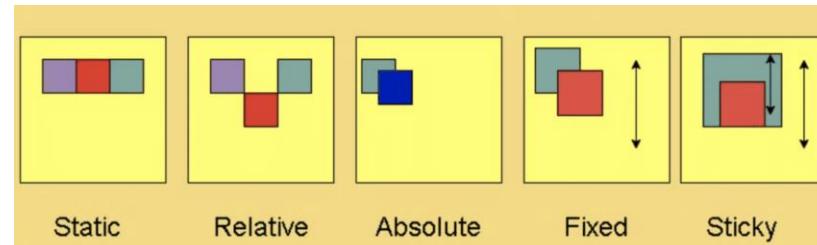


Posicionamiento del cuadrado azul sin conservar el espacio inicial



# Posicionamiento: Propiedad position

La propiedad **position** determina el género de desplazamiento asociado a un elemento



VALOR	CONSERVACIÓN	REFERENCIA	VISIBILIDAD
relative	INICIAL y FINAL	POSICIÓN INICIAL	SI lo oculta el scroll
absolute	FINAL	PRIMER ANCESTRO NO ESTÁTICO	SI lo oculta el scroll
fixed	FINAL	PANTALLA	NO lo oculta el scroll
sticky	INICIAL y FINAL	PANTALLA	NO lo oculta el scroll

```
.ancestro-elemento {  
    position: relative;  
}  
  
.elemento {  
    position: absolute  
}
```

**absolute** Requiere fijar el elemento de referencia respecto del que se mueve

El elemento de referencia será el primer ancestro no **posicionado** (no estático). El caso más frecuente es que en la regla del elemento de referencia figure la propiedad **position** con valor **relative** (salvo que el elemento de referencia a su vez requiera ser posicionado con otro valor).

La pantalla es en última instancia el elemento de referencia (en caso de que no existiera ancestro estático explícito)

**sticky** Se comporta de forma mixta: pasando de **relative** a **fixed**

Al emplear la barra de desplazamiento para cambiar el área visible, el elemento se adhiere (sticky) a su posición original hasta detenerse cuando alcance su posición fija

# Posicionamiento: Propiedades de posicionamiento

Propiedades de posicionamiento (*offset properties*) se encargan de establecer el desplazamiento de los elementos **posicionados**

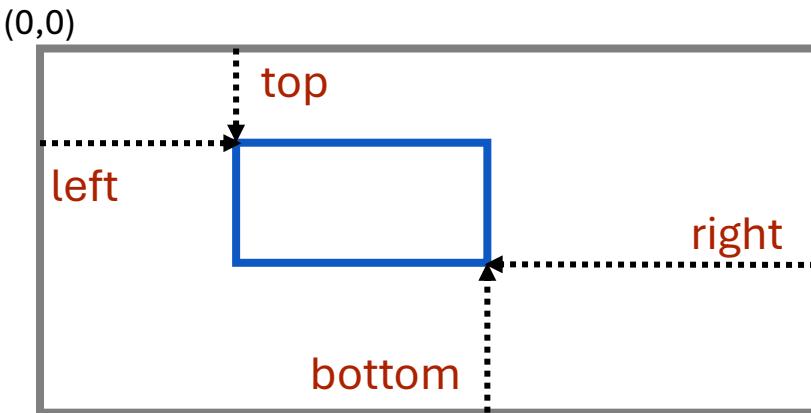
Las propiedades de posicionamiento son ignoradas en elementos estáticos



Desplazamiento horizontal: **top** y **bottom**

Desplazamiento vertical: **left** y **right**

**top:** **auto** | <longitud> | <porcentaje>  
**left:** **auto** | <longitud> | <porcentaje>  
**right:** **auto** | <longitud> | <porcentaje>  
**bottom:** **auto** | <longitud> | <porcentaje>

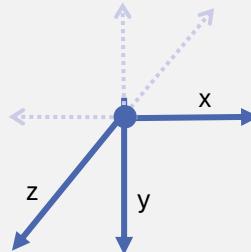


- Admiten valores negativos
- Los valores pueden desplazar el elemento a una posición no visible (fuera de la pantalla)
- Los valores porcentuales se calculan:
  - **top** y **bottom** respecto a la **altura** de un elemento
  - **left** y **right** respecto a la **anchura** de un elemento
- Las combinaciones más frecuentes son:
  - **top left**: el punto de referencia para el desplazamiento es la esquina superior izquierda
  - **bottom right**: el punto de referencia para el desplazamiento es la esquina inferior derecha
  - Ante conflictos, prevalecen los valores de las propiedades **top** y **left**

# Posicionamiento: Propiedad z-index

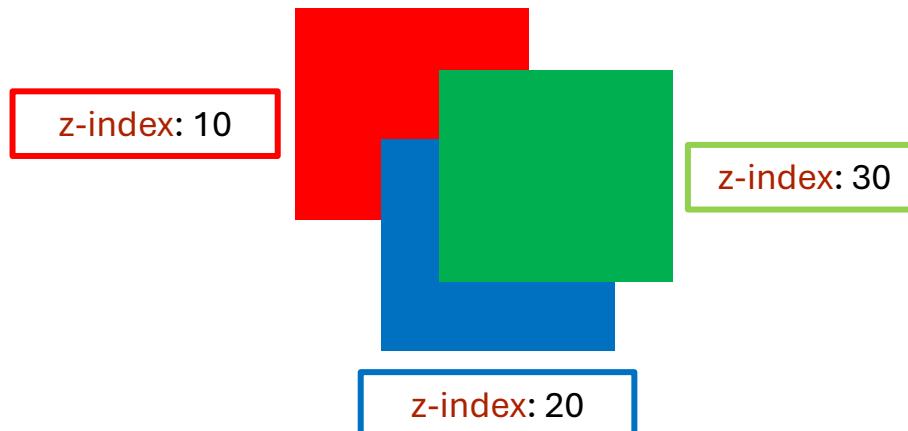
El posicionamiento origina escenarios en los que varios elementos pueden solaparse

- La profundidad viene determinada por el orden de aparición del elemento en la página
- Propiedad **z-index** Establece la profundidad de un elemento posicionado



## z-index: auto | <numero-entero>

- Cuanto menos valor de z, mayor profundidad
- El valor afecta al elemento y sus descendientes
- **OJO:** Es ignorada en elementos estáticos



```
<div class="contenedor">
  <div class="item item-a"></div>
  <div class="item item-b"></div>
  <div class="item item-c"></div>
</div>
```

El valor de **z-index**  
cambia la profundidad  
por defecto del **item-b**

```
.contenedor {
  height: 100vh;
  display: flex;
  flex-direction: column;
  position: relative;
}

.item {
  width: 10vw;
  height: 10vw;
}

.item-a {
  background-color: red;
  position: absolute;
  z-index: 10;
}

.item-b {
  background-color: green;
  position: absolute;
  top: 6%;
  left: 8%; 
  z-index: 30;
}

.item-c {
  background-color: blue;
  position: absolute;
  top: 10%; 
  left: 5%; 
  z-index: 20;
}
```

Respecto a los valores de **z-index** es preferible evitar valores continuos: mejor 10, 20, 30, ... que 1, 2, 3, ...

## Capas de dibujo: Definición

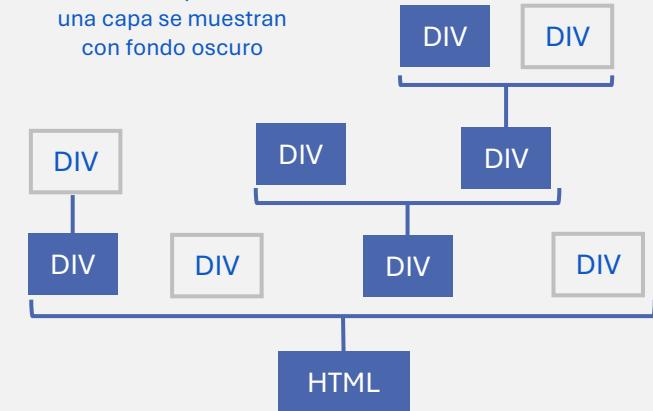
**Capa de dibujo (Stacking Context)** Área donde los elementos pueden ser superpuestos a lo largo del eje Z simulando una tercera dimensión (profundidad)

**Capa inicial:** El elemento raíz `html` crea de partida una capa de dibujo  
**Árbol de capas:** Algunos elementos pueden crear capas de dibujo

- Elementos posicionados con un valor de `z-index` distinto de `auto`
- Ítems flex o grid con un valor de `z-index` distinto de `auto`
- Elementos con la propiedad `opacity` con un valor menor que 1

**OJO:** Sólo se muestran algunas de las propiedades cuya presencia crean una capa de dibujo

Los nodos que crean una capa se muestran con fondo oscuro



- Las áreas ocupadas por las capas pueden superponerse de forma que afecte a la visibilidad de los elementos situados en distintas capas
- Los valores `z-index` solo son tenidos en cuenta dentro de la capa donde se establecen

## Capas de dibujo: Ejemplo

```
.item-A{  
    background-color: red;  
  
    position: absolute;  
  
    z-index: 10;  
    top: 5%;  
    left: 5%;  
}  
  
.item-B{  
    background-color: yellow;  
  
    position: absolute;  
  
    z-index: 100;  
    top: 20%;  
    left: 20%;  
}  
  
.item-C{  
    background-color: green;  
  
    position: absolute;  
  
    z-index: 50;  
    left: 10%;  
    top: 10%;  
}
```

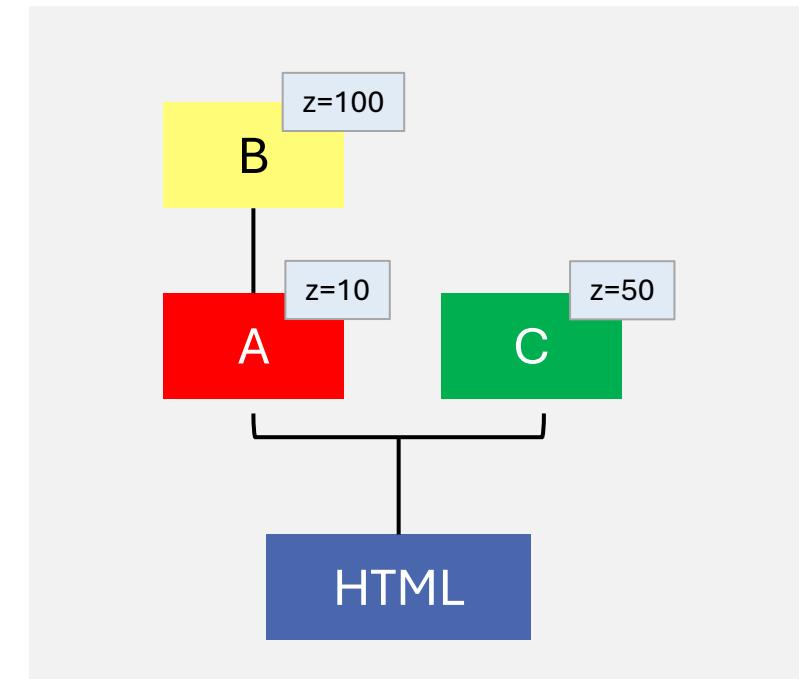
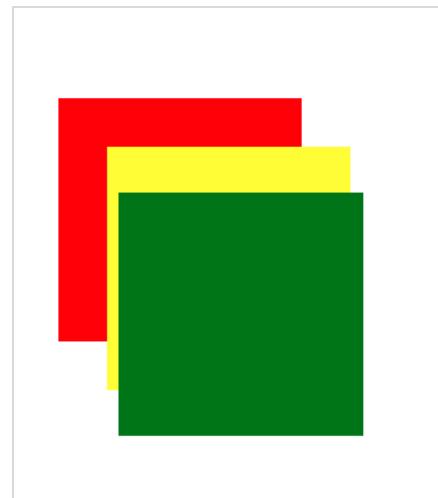
El ítem B se muestra en la capa de dibujo creada por A

- El valor de **z-index** de B se compara con el de A (no con el de C)
- El ítem A (z=10) se muestra detrás de B (z=100)

Los ítems A y C se muestran en la capa creada por HTML

- Los valores **z-index** comparados son (z=10 y z=50)
- El ítem C se muestre delante de A (y sus descendientes)

```
<div class="item item-A">  
    <div class="item item-B"></div>  
</div>  
<div class="item item-C"></div>
```



# Transformaciones: Propiedades

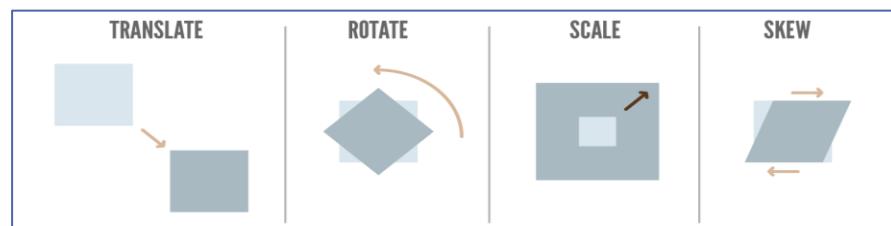
Propiedad **transform** permite mover, rotar, escalar y deformar elementos

- Las transformaciones crean una capa de dibujo superior donde se muestra el resultado
  - La propiedad **z-index** afecta sólo a elementos posicionados
- Admite una secuencia de transformaciones
- El posicionamiento y la traslación pueden originar un mismo resultado visual
  - En general, la traslación es un proceso más eficiente)

**transform: none | <func> ... <func>**

secuencia (separadas por espacio) de funciones

NOMBRE	FUNCION	UNIDADES
Traslación	<b>translate(X,Y)</b>	px, vh, vw, %
Rotación	<b>rotate(V)</b>	deg, grad, rad, turn
Escalado	<b>scale(X,Y)</b>	número (factor)
Deformación	<b>skew(X,Y)</b>	deg, grad, rad, turn



```
<div class="contenedor">
  <div class="item"></div>
  <div class="item item-transform">transform</div>
  <div class="item"></div>
</div>
```

```
.contenedor {
  background-color: var(--color-fondo);
  padding: 1rem;
}

.item {
  padding: 1rem;
  border: 1px solid var(--color-borde);
}

.item-transform {
  transform: translate(5%, 0) rotate(4deg);
  background-color: red;
}
```



# Pseudoelementos

**Pseudoelementos:** Son términos que se añaden como sufijos a los selectores y que permiten dar estilos a ciertas partes de un elemento

::after   ::before   ::first-letter   ::marker   ::selection

**::before** y **::after** añaden dos nuevos elementos que ocupan respectivamente el lugar de su primer y último hijo

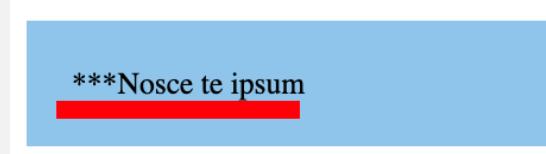
Son usados fundamentalmente para añadir decoraciones o información auxiliar

Propiedad **content**: cadena que recoge el contenido del pseudoelemento

- Debe ser incluida obligatoriamente, aunque el contenido sea vacío
- Es muy frecuente que el contenido sea posicionado o se le aplique transformaciones

Por defecto son de tipo **inline**. Salvo que estén dentro de contenedores Flexbox (o Grid), que pasan a ser ítems Flexbox (o Grid)

```
▼<div class="cita">  
  ::before  
  "Nosce te ipsum"  
  ::after  
</div>
```



\*\*\*Nosce te ipsum

```
.cita {  
  position: relative;  
}  
  
.cita::before {  
  content: "***";  
}  
  
.cita::after {  
  content: "";  
  
  display: block;  
  width: 8rem;  
  height: 0.6rem;  
  background-color: red;  
  
  position: absolute;  
  left: 1rem;  
}
```



Los elementos en línea (salvo los reemplazables, como por ejemplo las imágenes) ignoran las propiedades **width** y **height**

- Para poder dimensionar los elementos **::after** o **::before** debemos cambiar su valor de **display** a **block**
- Al dimensionarlos, debe tenerse en cuenta que por defecto que sólo abarca el contenido (**content-box**)

Los navegadores suelen aplicar un cierto margen o relleno a los pseudoelementos

# Pseudoclases

**Pseudoclases:** Son términos que se añaden como sufijos a los selectores para dar estilo a los elementos en un determinado estado o cuando se cumplen ciertas condiciones

:hover :active :focus :not() :nth-of-type() :nth-child(n) :root

Ayuda contextual (*tooltip*) combinando posicionamiento con ::before, ::after y :hover

La pseudoclase :hover establece los estilos que se aplican al sobreponer un elemento con el cursor

La propiedad content admite como valor la función attr(atributo) que devuelve el contenido del atributo

```
.cita {  
  position: relative;  
}  
  
.cita:hover::after{  
  content: attr(data-tooltip);  
  
  display: block;  
  width: 10rem;  
  padding: 0.2rem;  
  
  background-color: lightyellow;  
  
  position: absolute;  
  top: 0.5rem;  
  left: 2.5rem;  
}
```

Se añade un atributo personal data-tooltip para recoger el texto de la ayuda contextual

```
<div class="cita"  
      data-tooltip="Conócete a ti mismo">  
  Nosce te ipsum  
</div>
```

Conócete a ti mismo  
Nosce te ipsum

Al sobreponer (:hover) sobre el elemento cita aparece la ayuda contextual

