



IPO

Interacción Persona Ordenador

E.T.S. Ingeniería Informática
Universidad de Sevilla

Reubicación



1. Posicionamiento
2. Capas de dibujo
3. Transformaciones
4. Pseudoelementos
5. Pseudoclases

Posicionamiento: Conceptos

Posicionamiento: Propiedades para ubicar los elementos CSS de forma personalizada

- Casos de uso: ocultación y superposición de elementos

DEFINICIONES

- **Espacio inicial:** el que de partida asigna el flujo CSS a la hora de ubicar el elemento HTML
- **Espacio final:** donde el elemento HTML se muestra efectivamente
- **Elemento posicionado:** aquel cuyo espacio final *puede* ser distinto del espacio inicial

CARACTERIZACIÓN

Los elementos posicionados pueden ser caracterizados según las siguientes razones:

- **Conservación:** ¿se conservan ambos espacios (inicial y final) o sólo el espacio final?
- **Referencia:** ¿respecto a qué elemento se realiza el desplazamiento?
- **Visibilidad:** ¿el desplazamiento de la barra lateral (*scroll*) puede llegar a ocultar el elemento?

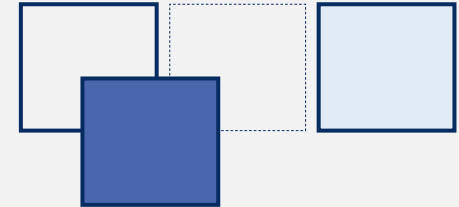
Propiedades
relacionadas con el
posicionamiento → **position**
left, top, right, bottom
z-index



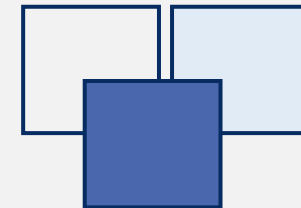
El posicionamiento no es necesario si la ubicación de los elementos puede ser obtenida mediante el flujo de CSS: normal, flexbox, grid, etc.



Posicionamiento del cuadrado azul
conservando el espacio inicial

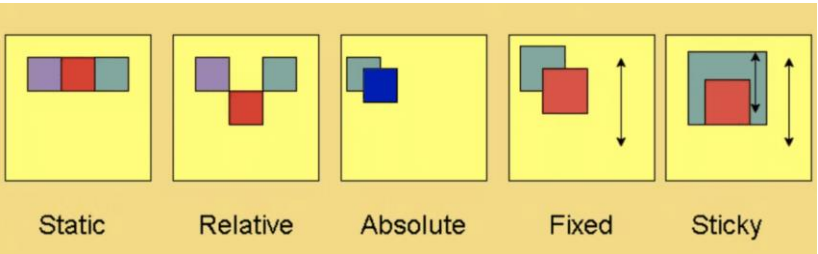
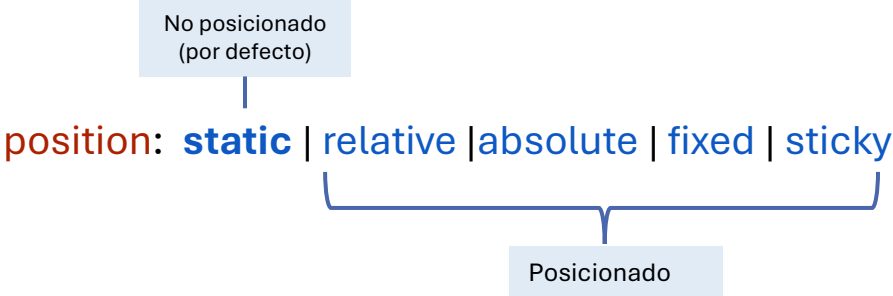


Posicionamiento del cuadrado azul
sin conservar el espacio inicial



Posicionamiento: Propiedad position

La propiedad **position** determina el género de desplazamiento asociado a un elemento



VALOR	CONSERVACIÓN	REFERENCIA	VISIBILIDAD
relative	INICIAL y FINAL	POSICIÓN INICIAL	SI lo oculta el <i>scroll</i>
absolute	FINAL	PRIMER ANCESTRO NO ESTÁTICO	SI lo oculta el <i>scroll</i>
fixed	FINAL	PANTALLA	NO lo oculta el <i>scroll</i>
sticky	INICIAL y FINAL	PANTALLA	NO lo oculta el <i>scroll</i>

```
.ancestro-elemento {  
  position: relative;  
}  
  
.elemento {  
  position: absolute  
}
```

absolute Requiere fijar el elemento de referencia respecto del que se mueve

El elemento de referencia será el primer ancestro no **posicionado** (no estático) El caso más frecuente es que en la regla del elemento de referencia figure la propiedad **position** con valor **relative** (salvo que el elemento de referencia a su vez requiera ser posicionado con otro valor)

La pantalla es en última instancia el elemento de referencia (en caso de que no existiera ancestro estático explícito)

sticky Se comporta de forma mixta: pasando de **relative** a **fixed**

Al emplear la barra de desplazamiento para cambiar el área visible, el elemento se adhiere (sticky) a su posición original hasta detenerse cuando alcance su posición fija

Posicionamiento: Propiedades de posicionamiento

Propiedades de posicionamiento (*offset properties*) se encargan de establecer el desplazamiento de los elementos **posicionados**

Las propiedades de posicionamiento son ignoradas en elementos estáticos



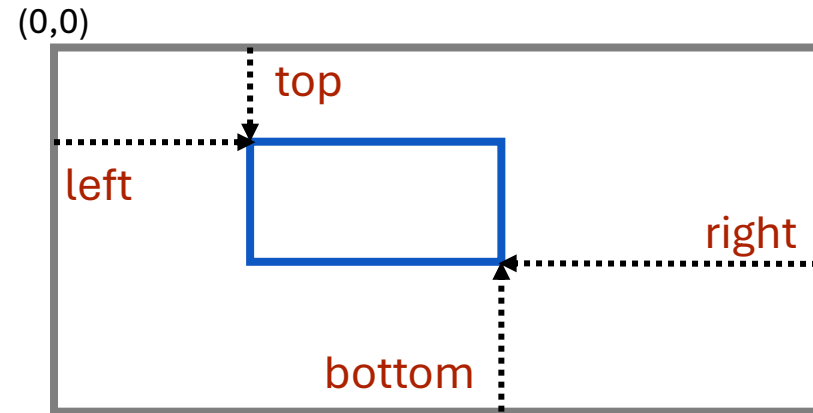
Desplazamiento horizontal: **top** y **bottom**
Desplazamiento vertical: **left** y **right**

top: **auto** | <longitud> | <porcentaje>

left: **auto** | <longitud> | <porcentaje>

right: **auto** | <longitud> | <porcentaje>

bottom: **auto** | <longitud> | <porcentaje>

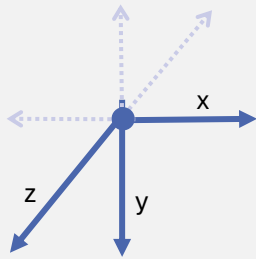


- Admiten valores negativos
- Los valores pueden desplazar el elemento a una posición no visible (fuera de la pantalla)
- Los valores porcentuales se calculan:
 - **top** y **bottom** respecto a la **altura** de un elemento
 - **left** y **right** respecto a la **anchura** de un elemento
- Las combinaciones más frecuentes son:
 - **top left**: el punto de referencia para el desplazamiento es la esquina superior izquierda
 - **bottom right**: el punto de referencia para el desplazamiento es la esquina inferior derecha
 - Ante conflictos, prevalecen los valores de las propiedades **top** y **left**

Posicionamiento: Propiedad z-index

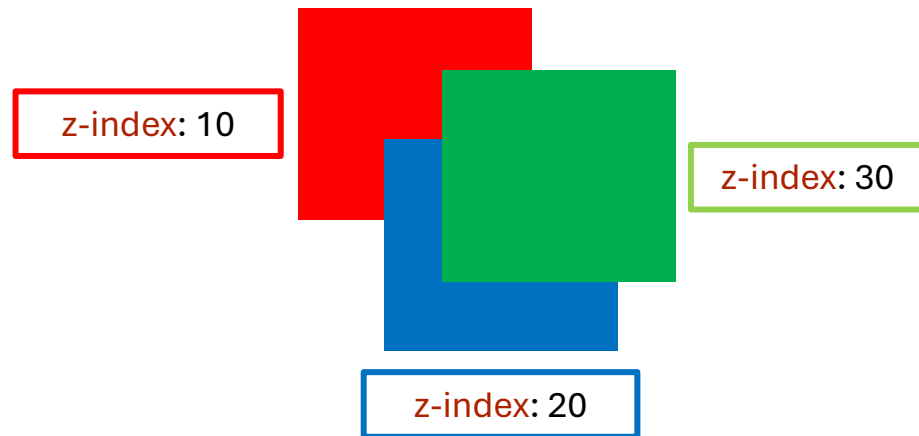
El posicionamiento origina escenarios en los que varios elementos pueden solaparse

- La profundidad viene determinada por el orden de aparición del elemento en la página
- Propiedad **z-index** Establece la profundidad de un elemento posicionado



z-index: **auto** | *<numero-entero>*

- Cuanto menos valor de z, mayor profundidad
- El valor afecta al elemento y sus descendientes
- **OJO:** Es ignorada en elementos estáticos



```
<div class="contenedor">  
  <div class="item item-a"></div>  
  <div class="item item-b"></div>  
  <div class="item item-c"></div>  
</div>
```

El valor de **z-index**
cambia la profundidad
por defecto del **item-b**

```
.contenedor {  
  height: 100vh;  
  
  display: flex;  
  flex-direction: column;  
  
  position: relative;  
}  
  
.item {  
  width: 10vw;  
  height: 10vw;  
}  
  
.item-a {  
  background-color: red;  
  position: absolute;  
  z-index: 10;  
}  
  
.item-b {  
  background-color: green;  
  position: absolute;  
  top: 6%;  
  left: 8%;  
  z-index: 30;  
}  
  
.item-c {  
  background-color: blue;  
  position: absolute;  
  top: 10%;  
  left: 5%;  
  z-index: 20;  
}
```

Respecto a los valores de **z-index** es preferible evitar valores continuos: mejor 10, 20, 30, ... que 1, 2, 3, ...

Capas de dibujo: Definición

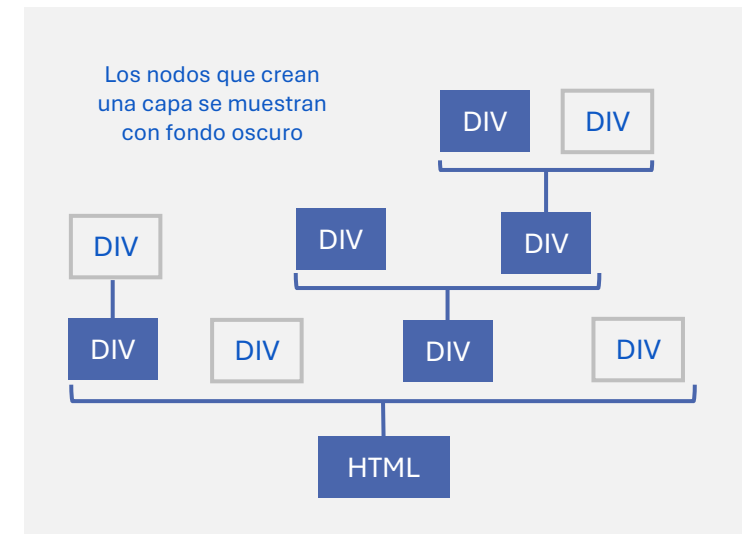
Capa de dibujo (*Stacking Context*) Área donde los elementos pueden ser superpuestos a lo largo del eje Z simulando una tercera dimensión (profundidad)

Capa inicial: El elemento raíz **html** crea de partida una capa de dibujo

Árbol de capas: Algunos elementos pueden crear capas de dibujo

- Elementos posicionados con un valor de **z-index** distinto de **auto**
- Ítems flex o grid con un valor de **z-index** distinto de **auto**
- Elementos con la propiedad **opacity** con un valor menor que 1

OJO: Sólo se muestran algunas de las propiedades cuya presencia crean una capa de dibujo



- Las áreas ocupadas por las capas pueden superponerse de forma que afecte a la visibilidad de los elementos situados en distintas capas
- Los valores **z-index** solo son tenidos en cuenta dentro de la capa donde se establecen

Capas de dibujo: Ejemplo

```
.item-A {  
  background-color: red;  
  
  position: absolute;  
  
  z-index: 10;  
  top: 5%;  
  left: 5%;  
}  
  
.item-B {  
  background-color: yellow;  
  
  position: absolute;  
  
  z-index: 100;  
  top: 20%;  
  left: 20%;  
}  
  
.item-C {  
  background-color: green;  
  
  position: absolute;  
  
  z-index: 50;  
  left: 10%;  
  top: 10%;  
}
```

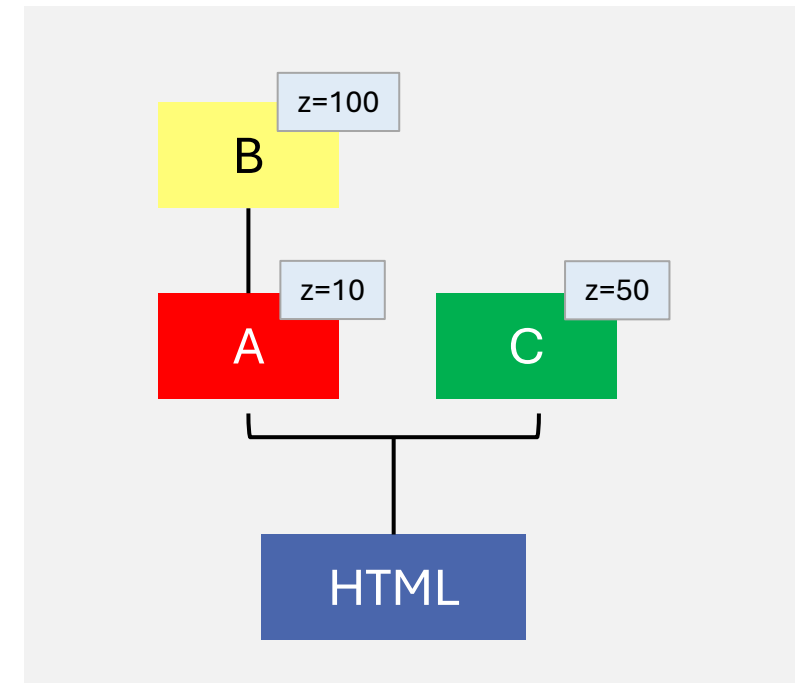
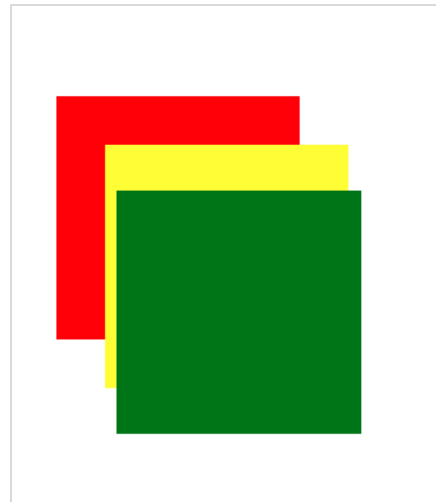
El ítem B se muestra en la capa de dibujo creada por A

- El valor de **z-index** de B se compara con el de A (no con el de C)
- El ítem A (z=10) se muestra detrás de B (z=100)

Los ítems A y C se muestran en la capa creada por HTML

- Los valores **z-index** comparados son (z=10 y z=50)
- El ítem C se muestre delante de A (y sus descendientes)

```
<div class="item item-A">  
  <div class="item item-B"></div>  
</div>  
<div class="item item-C"></div>
```



Transformaciones: Propiedades

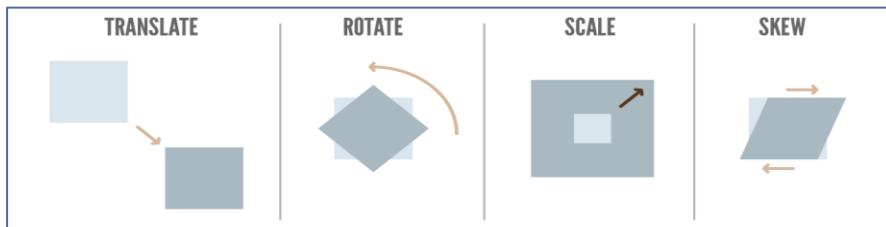
Propiedad **transform** permite mover, rotar, escalar y deformar elementos

- Las transformaciones crean una capa de dibujo superior donde se muestra el resultado
 - La propiedad **z-index** afecta sólo a elementos posicionados
- Admite una secuencia de transformaciones
- El posicionamiento y la traslación pueden originar un mismo resultado visual
 - En general, la traslación es un proceso más eficiente)

transform: **none** | <func> ... <func>

↑
secuencia (separadas por espacio) de funciones

NOMBRE	FUNCION	UNIDADES
Traslación	translate (X,Y)	px, vh, vw, %
Rotación	rotate (V)	deg, grad, rad, turn
Escalado	scale (X,Y)	número (factor)
Deformación	skew (X,Y)	deg, grad, rad, turn



```
<div class="contenedor">
  <div class="item"></div>
  <div class="item item-transform">transform</div>
  <div class="item"></div>
</div>
```

```
.contenedor {
  background-color: var(--color-fondo);
  padding: 1rem;
}

.item {
  padding: 1rem;
  border: 1px solid var(--color-borde);
}

.item-transform {
  transform: translate(5%, 0) rotate(4deg);
  background-color: red;
}
```



Pseudoelementos

Pseudoelementos: Son términos que se añaden como sufijos a los selectores y que permiten dar estilos a ciertas partes de un elemento

::after **::before** **::first-letter** **::marker** **::selection**

::before y **::after** añaden dos nuevos elementos que ocupan respectivamente el lugar de su primer y último hijo

Son usados fundamentalmente para añadir decoraciones o información auxiliar

Propiedad **content**: cadena que recoge el contenido del pseudoelemento

- Debe ser incluida obligatoriamente, aunque el contenido sea vacío
- Es muy frecuente que el contenido sea posicionado o se le aplique transformaciones

Por defecto son de tipo **inline**. Salvo que estén dentro de contenedores Flexbox (o Grid), que pasan a ser ítems Flexbox (o Grid)

```
<div class="cita">
  ::before
  "Nosce te ipsum"
  ::after
</div>
```

***Nosce te ipsum

```
.cita {
  position: relative;
}

.cita::before {
  content: "***";
}

.cita::after {
  content: "";

  display: block;
  width: 8rem;
  height: 0.6rem;
  background-color: red;

  position: absolute;
  left: 1rem;
}
```



Los elementos en línea (salvo los reemplazables, como por ejemplo las imágenes) ignoran las propiedades **width** y **height**

- Para poder dimensionar los elementos **::after** o **::before** debemos cambiar su valor de **display** a **block**
- Al dimensionarlos, debe tenerse en cuenta que por defecto que sólo abarca el contenido (**content-box**)

Los navegadores suelen aplicar un cierto margen o relleno a los pseudoelementos

Pseudoclasas

Pseudoclasas: Son términos que se añaden como sufijos a los selectores para dar estilo a los elementos en un determinado estado o cuando se cumplen ciertas condiciones

:hover :active :focus :not() :nth-of-type() :nth-child(n) :root

Ayuda contextual (*tooltip*) combinando posicionamiento con **::before**, **::after** y **:hover**

La pseudoclase **:hover** establece los estilos que se aplican al sobrevolar un elemento con el cursor

La propiedad **content** admite como valor la función **attr(atributo)** que devuelve el contenido del **atributo**

```
.cita {  
  position: relative;  
}  
  
.cita:hover::after{  
  content: attr(data-tooltip);  
  
  display: block;  
  width: 10rem;  
  padding: 0.2rem;  
  
  background-color: lightyellow;  
  
  position: absolute;  
  top: 0.5rem;  
  left: 2.5rem;  
}
```

Se añade un atributo personal **data-tooltip** para recoger el texto de la ayuda contextual

```
<div class="cita"  
  data-tooltip="Conócete a ti mismo">  
  Nosce te ipsum  
</div>
```

Conócete a ti mismo
Nosce te ipsum

Al sobrevolar (**:hover**) sobre el elemento **cita** aparece la ayuda contextual



UNIVERSIDAD DE SEVILLA