





Para añadir la posibilidad del breathalyser ha sido necesario no solo crear esa clase, sino también la clase Instrumento. Esto se debe a que solo así se conseguiría una correcta abstracción de las clases. De la clase Instrumento, heredan tanto Breathalyser como SpeedRadar. No obstante, aún hay métodos que habría que cambiar de la clase Police Car, que son específicos para SpeedRadar.

Para la posibilidad de crear vehículos sin matrícula y cumplir con el principio L, se ha creado una clase adicional UnregisteredVehicle de la que heredaría tanto Vehicle como Scooter. UnregisteredVehicle, no tiene matrícula como parámetro, pero tiene los métodos comunes a todos los vehículos, que serían los relacionados con la velocidad y con el tipo de vehículo. Por tanto, para no repetir código estos los he eliminado de la clase Vehicle y he mantenido sólo los específicos de la matrícula.

