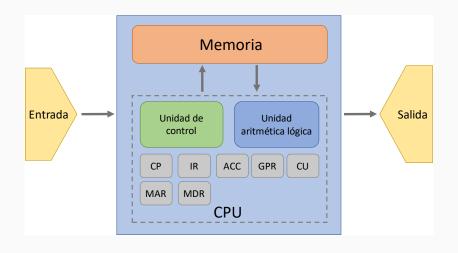
## UNIDAD 5: ALGORITMOS DE MEMORIA EXTERNA

#### MODELO DE MEMORIA EXTERNA

Gibran Fuentes Pineda Mayo 2020

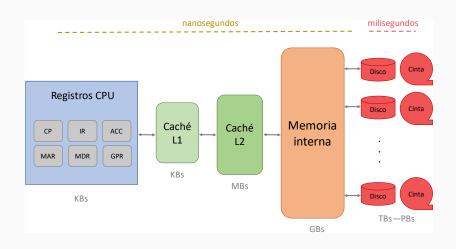
## **ARQUITECTURA VON NEUMANN**



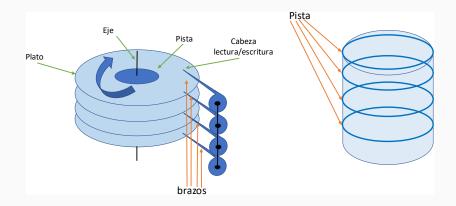
# JERARQUÍA DE MEMORIA



#### SISTEMAS MULTIDISCO



## COMPONENTES DE UN DISCO MAGNÉTICO



# ORGANIZACIÓN DE ALMACENAMIENTO EN DISCOS MAGNÉTICOS

- A Pista
- **B** Sector circular
- C Pista de un sector
- **D** Bloque

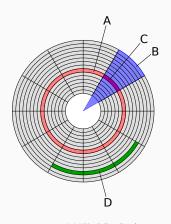


Imagen tomada de Wikipedia (Data Cluster)

#### ACCESO A DISCO

- Tiempo de operaciones de lectura y escritura (E/S) no es constante
  - · Tiempo de búsqueda: 0-10 ms
  - · Tiempo de rotación: 0–3 ms
  - Tiempo de transferencia: 0.2 ms por 8KB (tasa de transferencia es cerca de 50–100 MB/s)
- Acceso a disco es varios órdenes de magnitud más lento que el acceso a memoria interna

### PAGINACIÓN Y PRECARGA

- Estrategias de sistemas operativos para minimizar el cuello de botella de operaciones E/S
- Precarga instrucciones o datos del disco a la memoria
  RAM para que estén disponibles cuando sean accedidos
- Se almacena y lee en tamaños fijos de bloques (llamadas páginas)

#### TRANSFERENCIA DE BLOQUES

- Acceso secuencial a disco es más rápido (8-156KB) que acceso aleatorio
- Operaciones E/S en disco son más eficientes si se realizan en fragmentos grandes de bloques contiguos
- Bloques completos se transfieren entre el disco y la memoria interna
- · Cada transferencia por bloque es 1 operación E/S

# MODELO DE DISCOS PARALELOS (PDM)

- · Explota dos mecanismos en sistemas multidisco
  - 1. Localidad de referencia, la cual aprovecha la transferencia por bloques
  - 2. Acceso paralelo a múltiples discos
- Presuposiciones
  - En cada operación E/S cada uno de los *D* discos puede transferir un bloque de *B* elementos contiguos
  - Transferencia síncrona de los D bloques (toman el mismo tiempo)

# PARÁMETROS DEL MODELO DE DISCOS PARALELOS (1)

- P procesadores comparten D discos
- N: número de elementos (del mismo tamaño) del problema
- M: número de elementos que se pueden almacenar en la memoria RAM (P/M por procesador)
- · B: número de elementos por bloque de disco
- $M < N y 1 \le B \le M/2$

# PARÁMETROS DEL MODELO DE DISCOS PARALELOS (2)

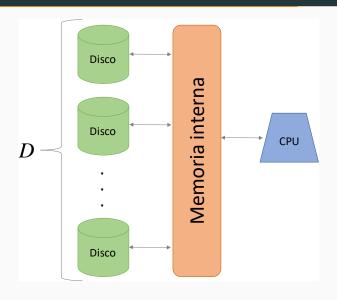
- · Para consultas, se definen dos parámetros adicionales
  - · Q: número de consultas
  - · Z: número de elementos en la respuesta
- Parámetros del modelo de discos paralelos expresados en términos de bloques de disco

$$n = \frac{N}{B}$$
,  $m = \frac{M}{B}$ ,  $q = \frac{Q}{B}$ ,  $z = \frac{Z}{B}$ 

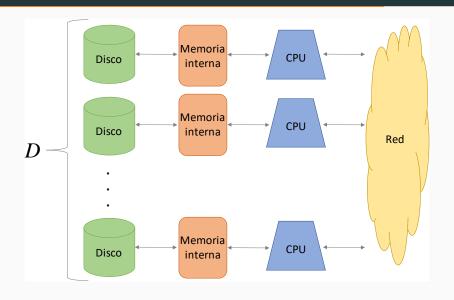
· Considera que los datos están alineados

	$D_0$		D <sub>1</sub>		D <sub>2</sub>		D <sub>3</sub>		D <sub>4</sub>	
Línea 0	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Línea 1	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
Línea 2	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
Línea 3	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39

#### MODELO DE MEMORIA PARALELA



#### MODELO DE MEMORIA PARALELA MULTIPROCESADOR



# COMPLEJIDAD E/S

- Una operación E/S involucra leer o escribir un bloque de B elementos contiguos de o al disco
- La complejidad E/S para un algoritmo es el número de bloques que transfiere entre memoria y disco<sup>1</sup>
- Tamaño del bloque: al menos 512 bytes (dependiendo del hardware), aunque usualmente se usan al menos 8 KB

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Las operaciones internas no se consideran en el modelo

### DISEÑO DE ALGORITMOS DE MEMORIA EXTERNA

- · Métricas de rendimiento
  - · Complejidad E/S
  - Máximo espacio en disco (número de bloques) activo en un tiempo dado
  - · Tiempo de procesamiento interno
- · Objetivos
  - · Tiempo comparable a algoritmos en memoria interna
  - Acceso a bloques con tantos datos útiles como sea posible
  - Aprovechamiento máximo de datos que se encuentren en memoria interna

## Programación de algoritmos de memoria externa

- Orientado a acceso: se controlan de forma explícita las solicitudes de transferencia, incluyendo los tipos.
- Orientado a arreglos: se accede a través de los tipos reconocidos por el compilador y de las operaciones sobre esos tipos. Se utilizan principalmente para computación científica que ocupan regularmente arreglos.
- Orientado a marcos de trabajo: los programas acceden continuamente a datos de los discos y van produciendo resultados.