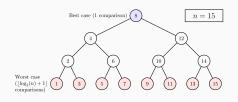
UNIDAD 5: ALGORITMOS DE MEMORIA EXTERNA

BÚSQUEDA

Gibran Fuentes Pineda Junio 2020

BÚSQUEDA DE ELEMENTOS

- Dado un arreglo de N elementos, determinar si un elemento de consulta q está en el arreglo
- Recorriendo todos los elementos tomaría O(N/B) operaciones E/S
- Si están ordenados podríamos usar búsqueda binaria y tomaría $O\left(\log_2 \frac{N}{B}\right)$ operaciones E/S



ALGORITMOS DE BÚSQUEDA PARA MEMORIA EXTERNA

- Hashing
 - · Métodos con directorios
 - · Métodos sin directorios
- · Algoritmos de árboles
 - Árboles-B y variantes
 - · Árboles de buffer

HASHING EXTENDIBLE

- · Directorio
 - Consiste de una tabla con 2^d referencias, donde $d \ge 0$
 - La ubicación en la tabla de un elemento está dada por los d bits menos significativos de su valor hash

$$hash_d(x) = hash(x) \mod 2^d$$

- Cada ubicación de la tabla contiene una referencia a un bloque donde se almacenan los elementos
- Una ubicación comparte el mismo bloque con las ubicaciones con los mismos k bits menos significativos

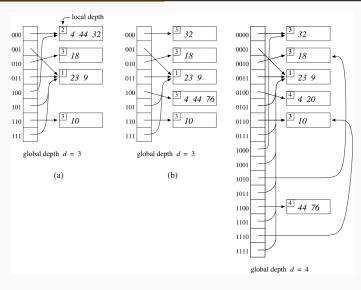
$$hash_k(x) = hash_d(x) \mod 2^k$$

- Búsquedas requieren 2 operaciones E/S si el directorio reside en disco
 - · Acceso a ubicación de la tabla
 - · Acceso a bloque asignado a ubicación

Profundidad global y local

- · d es la profundidad global
 - Se elige el número más pequeño con el cual cada ubicación de la tabla tiene a lo mucho B elementos
- · k es la profundidad local
 - Se elige el número más pequeño para que los elementos asignados entren en un solo bloque
- · Cuando un bloque se desborda, d y k se recalculan
 - · Se divide el bloque y se redistribuyen sus elementos
 - El tamaño del directorio crece (se duplica cuando *d* se incremente en 1)
 - Permite adaptarse al crecimiento en el número de elementos N

Ejemplo de hashing extendible con bloque B=3



HASHING LINEAR

- No necesita directorio: cada ubicación de la tabla corresponde a un bloque donde se almacenan elementos
- Cuando hay desbordamiento, un bloque predefinido de la tabla se divide y sus elementos se redistribuyen
 - El bloque que se divide no es necesariamente el que se desbordó, por lo que los bloques desbordados necesitan listas auxiliares para almacenar elementos desbordados
- · Búsquedas requieren usualmente una sola operación E/S

ÁRBOLES-B

- Árboles balanceados que mantienen sus elementos ordenados
 - Operaciones: escaneo secuencial, inserción, eliminación y búsqueda
- Definición de árbol-B de orden m¹
 - · Cada nodo tiene a lo mucho *m* hijos
 - Cada nodo no hoja tiene al menos [m/2] hijos (excepto la raíz)
 - · Si no es hoja, el nodo raíz tiene al menos 2 hijos
 - Un nodo no hoja con k hijos contiene k 1 valores de separación (llaves)
 - · Los nodos hoja están en el mismo nivel del árbol
 - · Elementos de un nodo están ordenados

¹De acuerdo a D. Knuth: Sorting and Searching, The Art of Computer Programming, vol. 3.

EJEMPLO DE ÁRBOL-B

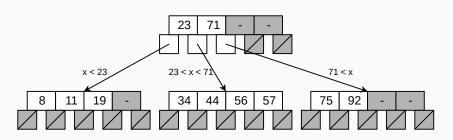


Imagen tomada de Wikipedia (Árbol-B)

Inserción en árboles-B

- Se hacen de nodos hoja a raíz
 - Se encuentra el nodo hoja donde insertar el elemento
 - Si el nodo hoja tiene menos elementos que el máximo, se inserta en ese nodo
 - 3. En caso contrario, se divide en 2
 - a) Escoge mediana de elementos del nodo y nuevo elemento
 - b) Valores menores a mediana se agregan en hijo izquierdo y mayores en hijo derecho
 - c) La mediana se inserta en nodo padre, si excede capacidad se divide en 2 (se repite a)-c))
 - d) Si se llega a raíz, se crea nueva

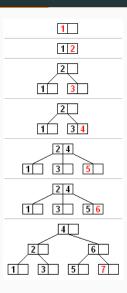


Imagen tomada de Wikipedia (B-tree)

Eliminación en árboles-B

- · Eliminación en un nodo hoja
 - 1. Se busca el elemento a eliminar
 - 2. Si el valor se encuentra en un nodo hoja, se elimina
 - 3. Si queda con muy pocos elementos, se rebalancea
- · Eliminación en un nodo no hoja (interno)
 - 1. Encuentra un nuevo separador que substituya al elemento
 - Toma elemento más grande del hijo izquierdo o el más pequeño del derecho, elimínalo del sub-árbol correspondiente y reemplaza con este el elemento a eliminar
 - 3. Rebalancea sub-árbol, si es necesario

Búsqueda en árboles-B

- 1. Se recorre el árbol de la raíz a las hojas
- 2. Si el elemento está almacenado en el nodo la búsqueda termina y si no se continúa con el sub-árbol correspondiente al valor a buscar
- 3. Si estamos en un nodo hoja y el elemento no está almacenado, entonces no se encontró

ÁRBOLES-B+

 Árboles-B+ son una variante en la cual todos los elementos se almacenan en las hojas y los nodos internos solo almacenan llaves y referencias

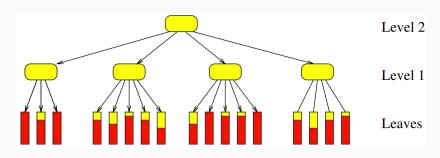


Imagen tomada de Vitter. Algorithms and Data Structures for External Memory, 2008.