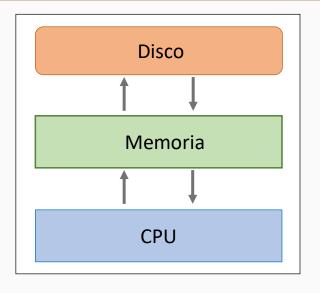
UNIDAD 2: MODELO DE MAPEO Y REDUCCIÓN

SISTEMA DE ARCHIVOS DISTRIBUIDO

Blanca Vázquez

Febrero 2022

CÓMPUTO CON UN SOLO PROCESADOR



CASO DE LA VIDA REAL

- Total de páginas web: ≈20 millones
- Tamaño promedio (por página): ≈20 KB
- Conteo básico: 20 millones * 20 KB = ≈400 TB
- · Ancho de banda (lectura): 30-35 MB/sec desde disco
- Tiempo de lectura: +11 millones de segundos (≈4.6 meses)

CASO DE LA VIDA REAL (2)

- · Total de páginas web: ≈20 millones
- · Tamaño promedio (por página): ≈20 KB
- · Conteo básico: 20 millones * 20 KB = ≈400 TB
- · Ancho de banda (lectura): 30-35 MB/sec desde disco
- Número de discos: 10,000
- Tiempo de lectura: 1,100 segundos = ≈ 1 hora

CÓMPUTO MULTIHILO

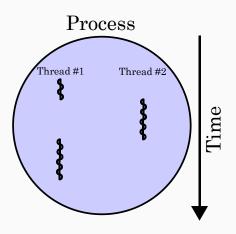


Figura del usuario Cburnett de Wikipedia, tomada de Wikipedia Commons. CC BY-SA 3.0.

CÓMPUTO EN CLÚSTER

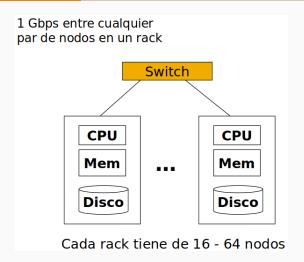


Imagen tomada de J. Leskovec, A. Rajaraman, J. Ullman: Mining of Massive Datasets, http://www.mmds.org

CÓMPUTO EN CLÚSTER

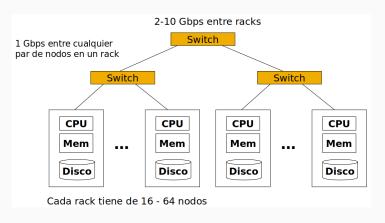


Imagen tomada de J. Leskovec, A. Rajaraman, J. Ullman: Mining of Massive Datasets, http://www.mmds.org

CÓMPUTO EN CLÚSTER

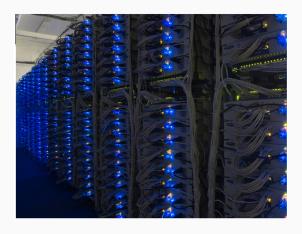


Imagen tomada de J. Leskovec, A. Rajaraman, J. Ullman: Mining of Massive Datasets, http://www.mmds.org

RETOS DEL CÓMPUTO EN CLÚSTER

- 1. Fallo en los nodos
- 2. Cuellos de botella en la red
- 3. La programación distribuida es difícil

RETO 1: FALLO EN LOS NODOS

- Contexto
 - Un nodo puede estar activo hasta por 3 años (1,000 días)
 - 1000 nodos en un clúster >> 1 fallo por día
 - · 1M de nodos en un clúster >> 1000 fallas por día

RETO 1: FALLO EN LOS NODOS

- Contexto
 - · Un nodo puede estar activo hasta por 3 años (1,000 días)
 - · 1000 nodos en un clúster >> 1 fallo por día
 - 1M de nodos en un clúster >> 1000 fallas por día
- ¿Cómo almacenar los datos persistentemente y mantenerlos disponibles si los nodos fallan?

RETO 1: FALLO EN LOS NODOS

- Contexto: en clústeres grandes suelen ocurrir fallos en nodos y en la red
 - · Un nodo puede estar activo hasta por 3 años (1,000 días)
 - · 1000 nodos en un clúster >> 1 fallo por día
 - · 1M de nodos en un clúster >> 1000 fallas por día
- · Objetivos
 - Almacenar los datos persistentemente y mantenerlos disponibles aún si los nodos fallan
 - · Lidiar con fallas de nodos en cómputo de larga duración

RETO 2: CUELLOS DE BOTELLA EN LA RED

- Contexto: transferir demasiado datos a través de la red puede ser muy lento
 - Con un ancho de banda de 1Gbps, tomaría aproximadamente 1 día transferir 10TB de datos de un nodo a otro
- Objetivo
 - · Minimizar transferencia de datos a través de la red

RETO 3: LA PROGRAMACIÓN DISTRIBUIDA ES DIFÍCIL

- Contexto: programación distribuida requiere considerar sincronización, carga de trabajo, comunicación, etc.
- · Objetivo
 - Es necesario un modelo que oculte la complejidad posible de la programación distribuida

RETOS DEL CÓMPUTO EN CLÚSTER

- 1. Fallo en los nodos
- 2. Cuellos de botella en la red
- 3. La programación distribuida es difícil
- 4. Solución: ¡MapReduce!

MAPREDUCE

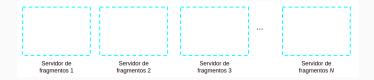
MapReduce es un sistema de programación que permite atender los tres retos del cómputo en clúster.

- Almacenamiento redundante en múltiples nodos para garantizar persistencia y disponibilidad
- 2. Minimiza los problemas de cuello de botella
- 3. Proporciona una modelo simple de programación, ocultando las cuestiones complejas inherentes

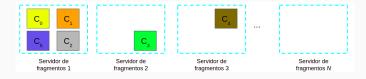
INFRAESTRUCTURA DE ALMACENAMIENTO REDUNDANTE

- · Sistema de archivo distribuido
 - Proporciona un nombre de archivo global, persistencia y disponibilidad.
 - · Ejemplos: Google GFS, Hadoop HDFS
- · Patrones de uso típico
 - · Archivos grandes (100s de GB o TB)
 - · Los datos raramente son actualizados en su lugar

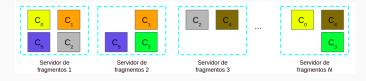
- Los datos se almacenan en fragmentos o chunks que se distribuyen entre los nodos
- · Cada fragmento se replica en diferentes nodos
 - · Se garantiza la persistencia y la disponibilidad



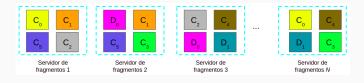
- Los datos se almacenan en fragmentos o *chunks* que se distribuyen entre los nodos
- · Cada fragmento se replica en diferentes nodos
 - · Se garantiza la persistencia y la disponibilidad



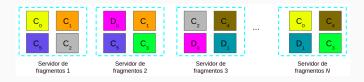
- Los datos se guardan en fragmentos (chunks) que se distribuyen entre los nodos
- · Cada fragmento se replica en diferentes nodos
 - · Se garantiza la persistencia y la disponibilidad



- Los datos se guardan en fragmentos (chunks) que se distribuyen entre los nodos
- · Cada fragmento se replica en diferentes nodos
 - · Se garantiza la persistencia y la disponibilidad



- Los datos se guardan en fragmentos (chunks) que se distribuyen entre los nodos
- · Cada fragmento se replica en diferentes nodos
 - · Se garantiza la persistencia y la disponibilidad



 Los servidores de fragmentos actúan como servidores de cómputo

- · Servidores de fragmentos
 - Archivos se dividen en fragmentos contínuos (16-64 MB)
 - · Cada fragmento se replica (2 o 3 veces)
 - · Sistema trata de mantener réplicas en diferentes racks

- · Servidores de fragmentos
 - · Archivos se dividen en fragmentos contínuos (16-64 MB)
 - · Cada fragmento se replica (2 o 3 veces)
 - · Sistema trata de mantener réplicas en diferentes racks
- · Nodo maestro
 - · Almacena metadatos
 - · También se replica

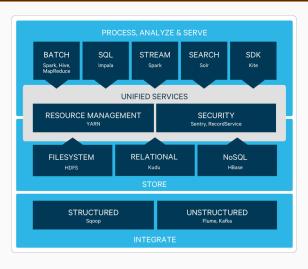
- Servidores de fragmentos
 - Archivos se dividen en fragmentos contínuos (16-64 MB)
 - · Cada fragmento se replica (2 o 3 veces)
 - · Sistema trata de mantener réplicas en diferentes racks
- · Nodo maestro
 - · Almacena metadatos
 - · También se replica
- · Biblioteca cliente
 - Se comunica con nodo maestro para encontrar los servidores de fragmentos
 - Conecta directamente hacia los servidores de fragmentos para acceder a los datos

VENTAJAS DE HADOOP



Imagen tomada de https://www.sas.com/es_pe/insights/big-data/hadoop.html

COMPONENTES DEL ECOSISTEMA DE HADOOP



 ${\tt Imagen\,tomada\,de\,\it https://www.cloudera.com/products/open-source/apache-hadoop.html}$

APACHE HIVE

Es un sistema de almacenamiento de datos de código abierto para consultar y analizar grandes conjuntos de datos almacenados en archivos Hadoop.

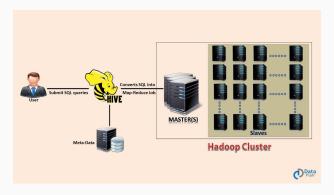


Imagen tomada de https://bit.ly/2JgZwjx