UNIDAD 1: REDUCCIÓN DE DIMENSIONALIDAD

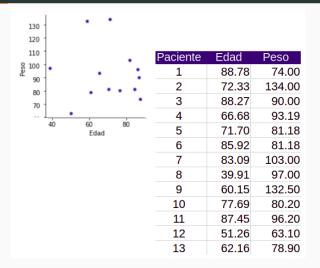
VECTORES Y VALORES PROPIOS DE MATRICES SIMÉTRICAS

Blanca Vázquez 11 de agosto de 2022

Introducción

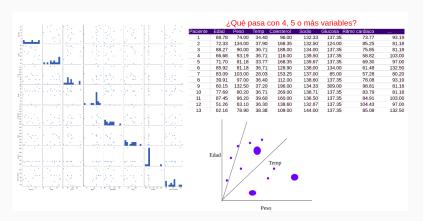
| Paciente | Edad | Peso | Temp | Colesterol | Sodio | Glucosa | Ritmo cardiaco | |
|----------|-------|--------|-------|------------|--------|---------|----------------|--------|
| 1 | 88.78 | 74.00 | 34.40 | 96.00 | 132.33 | 137.35 | 73.77 | 93.19 |
| 2 | 72.33 | 134.00 | 37.90 | 168.35 | 132.50 | 124.00 | 85.25 | 81.18 |
| 3 | 88.27 | 90.00 | 36.71 | 188.00 | 134.00 | 137.35 | 75.85 | 81.18 |
| 4 | 66.68 | 93.19 | 36.71 | 116.00 | 139.50 | 137.35 | 58.82 | 103.00 |
| 5 | 71.70 | 81.18 | 33.77 | 168.35 | 139.67 | 137.35 | 69.30 | 97.00 |
| 6 | 85.92 | 81.18 | 36.71 | 128.90 | 138.00 | 134.00 | 61.48 | 132.50 |
| 7 | 83.09 | 103.00 | 28.03 | 153.25 | 137.00 | 85.00 | 57.28 | 80.20 |
| 8 | 39.91 | 97.00 | 36.40 | 112.00 | 138.60 | 137.35 | 78.08 | 93.19 |
| 9 | 60.15 | 132.50 | 37.20 | 196.00 | 134.33 | 309.00 | 98.81 | 81.18 |
| 10 | 77.69 | 80.20 | 36.71 | 269.00 | 138.71 | 137.35 | 83.79 | 81.18 |
| 11 | 87.45 | 96.20 | 39.60 | 160.00 | 136.50 | 137.35 | 84.91 | 103.00 |
| 12 | 51.26 | 63.10 | 36.30 | 138.60 | 132.67 | 137.35 | 104.43 | 97.00 |
| 13 | 62.16 | 78.90 | 38.38 | 109.00 | 144.00 | 137.35 | 85.08 | 132.50 |

Introducción



Una base de datos, con k número de atributos, es posible visualizar los datos como una nube de puntos en un espacio de k-dimensiones.

Introducción



Tener un largo número de dimensiones puede ocasionar que tengamos datos no representativos.

IMPORTANCIA DE LA REDUCCIÓN DE LA DIMENSIONALIDAD

La reducción de la dimensionalidad consiste en **disminuir** el número de dimensiones en un espacio de características.

- Remover las características redundantes
- · Menos poder de cómputo durante el entrenamiento
- · Es posible reducir el sobreajuste
- Mejora el rendimiento
- · Nos ayuda a reducir el espacio de almacenamiento

TÉCNICAS PARA REDUCCIÓN DE DIMENSIONALIDAD

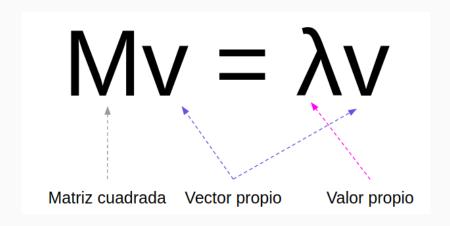
Las técnicas de reducción de dimensionalidad buscan proyectar los datos a un sub-espacio de menor dimensión que captura la esencia original de los datos.

- · Métodos de proyección (álgebra lineal)
 - · Análisis de componentes principales (PCA)
 - · Análisis discriminante lineal (LDA)
 - · Análisis discriminante generalizado (GDA)

DESCOMPOSICIÓN PROPIA DE UNA MATRIZ

Una matriz de tamaño *nxn* puede descomponerse en un conjunto de vectores propios (eigenvectores) y valores propios (eigenvalores).

Dada una matriz cuadrada M, λ una constante y v un vector columna distinto de cero con el mismo número de filas que M, λ es un valor propio de M y v su correspondiente vector propio de M, si $Mv = \lambda v$



EJERCICIO

 Dada la matriz cuadrada M, calcular los valores propios y los vectores propios

$$M = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 6 \end{bmatrix}$$

Demostrar que $Mv = \lambda v$

$$M = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 6 \end{bmatrix}$$

Uno de los vectores propios de M es:

$$\begin{bmatrix} 1/\sqrt{5} \\ 2/\sqrt{5} \end{bmatrix}$$

y su correspondiente valor propio es 7.

Demostrar Que $Mv = \lambda v$

Demostrar que $Mv = \lambda v$

$$\begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1/\sqrt{5} \\ 2/\sqrt{5} \end{bmatrix} = 7 \begin{bmatrix} 1/\sqrt{5} \\ 2/\sqrt{5} \end{bmatrix}$$

Del lado izquierdo, multiplicamos M por v y del lado derecho se multiplica λ por v

$$\begin{bmatrix} 3/\sqrt{5} + 4/\sqrt{5} \\ 2/\sqrt{5} + 12/\sqrt{5} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7/\sqrt{5} \\ 14/\sqrt{5} \end{bmatrix}$$

Finalmente, sumamos

$$\begin{bmatrix} 7/\sqrt{5} \\ 14/\sqrt{5} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7/\sqrt{5} \\ 14/\sqrt{5} \end{bmatrix}$$

¿Cómo se calculan los valores propios y vectores propios?

 $Mv = \lambda v$

Recordemos la ecuación:

$$Mv = \lambda v$$

Empezamos con el lado derecho de la ecuación:

 λv

Buscamos tener una matriz que tenga en la diagonal λ y ceros en el resto de posiciones.

AÑADIR UNA MATRIZ IDENTIDAD

Una matriz identidad es una matriz de nxn que tiene 1s en la diagonal y 0s en el resto de posiciones

$$I = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Deseamos obtener esto:

$$\begin{bmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{bmatrix}$$

Por lo tanto, obtenemos: $(\lambda I)v$

AÑADIR UNA MATRIZ IDENTIDAD

$$Mv = \lambda v$$

$$Mv = (\lambda I)v$$

$$Mv - (\lambda I)v = 0$$

$$M - \lambda I = 0$$

Importante, buscamos que el vector propio v sea distinto de 0

CALCULAR EL DETERMINANTE

Sea v un vector propio que no es 0, entonces para resolver λ se debe calcular el determinante de:

$$|M - (\lambda I)| = 0$$

¿DETERMINANTE?

- El determinante de A |A|: es el número obtenido al sumar todos los diferentes productos de *n* elementos que se pueden formar con los elementos de A.
- El determinante ayuda a encontrar la inversa de una matriz

¿CÓMO SE CALCULA EL DETERMINANTE?

Para calcular el determinante, se debe tener una matriz cuadrada *nxn*

$$A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} |A| = ad - bc$$

Ejemplo:

$$B = \begin{bmatrix} 4 & 6 \\ 3 & 8 \end{bmatrix} |B| = 4 * 8 - 6 * 3 = 14$$

$$|B| = 14$$

INSTANCIAR LAS VARIABLES PARA CALCULAR EL DETERMINANTE

Calcular el determinante de:

$$|M - (\lambda I)| = 0$$

Se instancian todas las variables:

$$\left| \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 6 \end{bmatrix} - \lambda \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right| = 0$$

INSTANCIAR LAS VARIABLES PARA CALCULAR EL DETERMINANTE

Se instancian todas las variables:

$$\left| \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 6 \end{bmatrix} - \lambda \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right| = 0$$

Se obtiene:

$$\left| \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 6 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{bmatrix} \right| = 0$$

$$A - B = a_{i,j} - b_{i,j}$$

$$\left| \begin{bmatrix} 3 - \lambda & 2 \\ 2 & 6 - \lambda \end{bmatrix} \right| = 0$$

CALCULAR EL DETERMINANTE

Calcular el determinante de:

$$\left| \begin{bmatrix} 3 - \lambda & 2 \\ 2 & 6 - \lambda \end{bmatrix} \right| = 0$$

$$|M - (\lambda I)| = (3 - \lambda)(6 - \lambda) - 4 = 0$$

 $|M - (\lambda I)| = 18 - 3\lambda - 6\lambda + \lambda^2 - 4 = 0$
 $|M - (\lambda I)| = \lambda^2 - 9\lambda + 14 = 0$ ecuación cuadrática

FUNCIÓN CUADRÁTICA

Para resolver una ecuación cuadrática, usamos la función cuadrática:

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

Instanciar la función cuadrática

Para resolver una ecuación cuadrática, usamos la función cuadrática:

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

Instanciamos la ecuación cuadrática:

$$\lambda^2 - 9\lambda + 14 = 0$$

$$\lambda = \frac{-(-9) \pm \sqrt{9^2 - 4(1 \cdot 14)}}{2 \cdot 1}$$

CALCULAR EL VALOR PROPIO USANDO LA FUNCIÓN CUADRÁTICA

Instanciamos la ecuación cuadrática:

$$\lambda = \frac{-(-9) \pm \sqrt{9^2 - 4(1 \cdot 14)}}{2 \cdot 1}$$

$$\lambda = \frac{9 \pm \sqrt{81 - 56}}{2}$$

$$\lambda = \frac{9 \pm \sqrt{25}}{2}$$

$$\lambda = \frac{9 \pm 5}{2}$$

CALCULAR EL VALOR PROPIO USANDO LA FUNCIÓN CUADRÁTICA

$$\lambda_1 = \frac{9+5}{2} = 7$$

$$\lambda_2 = \frac{9-5}{2} = 2$$

Los valores propios de la matriz M son: 7 y 2

$$M = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 6 \end{bmatrix}$$

CALCULAR LOS VECTORES PROPIOS

Calcular el vector propio para el valor propio de $\lambda=7$ Recordamos la ecuación a demostrar:

$$Mv = \lambda v$$

Sustituimos los valores que ya conocemos:

$$\begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = 7 \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

CALCULAR LOS VECTORES PROPIOS

Sustituimos los valores que ya conocemos:

$$\begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = 7 \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

Del lado izquierdo, se multiplica la matriz con el vector y del lado derecho se multiplica el escalar con el vector.

$$3x + 2y = 7x$$
$$2x + 6y = 7y$$

CALCULAR LOS VECTORES PROPIOS

$$3x + 2y = 7x$$
$$2x + 6y = 7y$$

Pasamos todo al lado izquierdo:

$$3x + 2y - 7x = 0$$
$$2x + 6y - 7y = 0$$
$$-4x + 2y = 0$$
$$2x - y = 0$$
$$y = 2x$$

Un posible vector propio es:

VECTOR UNITARIO

Dado que el posible vector, no es un vector unitario, debido a que la suma de los cuadrados de sus componentes es 5, en lugar de 1.

$$1^2 + 2^2 = 5$$

Por lo tanto:

$$\begin{bmatrix} 1/\sqrt{5} \\ 2/\sqrt{5} \end{bmatrix}$$

Un vector unitario es aquel donde la suma de cuadrados de sus componentes es 1.

$$(1/\sqrt{5})^2 + (2/\sqrt{5})^2 = 1$$

RESULTADO

Por lo tanto, el vector propio es

$$\begin{bmatrix} 1/\sqrt{5} \\ 2/\sqrt{5} \end{bmatrix}$$

Y el valor propio para este vector es: 7

Demostrar Que $Mv = \lambda v$

Usando los resultado obtenidos, demostrar que $Mv = \lambda v$

$$\begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1/\sqrt{5} \\ 2/\sqrt{5} \end{bmatrix} = 7 \begin{bmatrix} 1/\sqrt{5} \\ 2/\sqrt{5} \end{bmatrix}$$

Del lado izquierdo, multiplicamos M por v y del lado derecho se multiplica λ por v

$$\begin{bmatrix} 3/\sqrt{5} + 4/\sqrt{5} \\ 2/\sqrt{5} + 12/\sqrt{5} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7/\sqrt{5} \\ 14/\sqrt{5} \end{bmatrix}$$

Finalmente, sumamos

$$\begin{bmatrix} 7/\sqrt{5} \\ 14/\sqrt{5} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7/\sqrt{5} \\ 14/\sqrt{5} \end{bmatrix}$$

CONSIDERACIONES

- Ventajas: es posible calcular con exactitud los valores y vectores propios
- Desventaja: el tiempo de ejecución para calcular todos los pares de valores y vectores propios es $O(n^3)$

MÉTODO DE LAS POTENCIAS: GENERALIDADES

- Es un método iterativo que aproxima los valores y vectores propios de una matriz.
- Este método se emplea en matrices grandes, particularmente Google emplea este método para calcular el PageRank de las páginas.
- · Forma parte de los métodos libres de matrices.

MÉTODO DE LAS POTENCIAS

• Sea *M* una matriz, iniciamos con un vector *x*0 e iteramos:

$$x_{k+1} := \frac{Mx_k}{||Mx_k||}$$

Este proceso se hace iterativo hasta que converja $(||x_k - x_{k+1}||)$. El valor resultante de x es aproximadamente el vector propio de M.

Para calcular el valor propio simplemente se aplica $\lambda_1 = x^T Mx$ la cual se desprende de la ecuación de $Mx = \lambda x$, donde x es un vector unitario.

 Dada la matriz cuadrada M, calcular los valores propios y los vectores propios usando el método de las potencias

$$M = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 6 \end{bmatrix}$$

Inicializamos el vector (x0) como un vector de 1s en ambos componentes:

$$\begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ 8 \end{bmatrix}$$

Aplicando la norma de Frobenius el resultado es $\sqrt{5^2 + 8^2}$ = 9.434, se obtiene x_1 :

$$X_1 = \begin{bmatrix} 5/9.434 \\ 8/9.434 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.530 \\ 0.848 \end{bmatrix}$$

En la siguiente iteración obtenemos:

$$\begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0.530 \\ 0.848 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3.286 \\ 6.148 \end{bmatrix}$$

Aplicando nuevamente la norma de Frobenius el resultado es $\sqrt{3.286^2 + 6.148^2} = 6.971$,

$$X_2 = \begin{bmatrix} 0.471 \\ 0.882 \end{bmatrix}$$

Después de *k* iteraciones, obtenemos el siguiente vector cuyo segundo elemento es dos veces el primero:

$$X = \begin{bmatrix} 0.447 \\ 0.894 \end{bmatrix}$$

La x resultante es el vector principal de la matriz M.

Para obtener el valor principal dado el vector previo, únicamente se calcula:

$$\lambda = x^{T}Mx = \begin{bmatrix} 0.447 & 0.894 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0.447 \\ 0.894 \end{bmatrix} = 6.993$$

Para encontrar el segundo par (vector y valor propio), se crea una nueva matriz $M^* = M - \lambda x x^T$

$$M^* = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 6 \end{bmatrix} - 6.993 \begin{bmatrix} 0.447 \\ 0.894 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0.447 & 0.894 \end{bmatrix}$$
$$M^* = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 6 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1.397 & 2.795 \\ 2.795 & 5.589 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1.603 & -0.795 \\ -0.795 & 0.411 \end{bmatrix}$$

Para calcular el segundo par de vectores y valores propios es necesario procesar la matriz M* como se hizo con la matriz original M.

CONSIDERACIONES

Si $M^* = M - \lambda x x^T$ donde x y λ son un par de vector y valor propio con el valor propio más grande entonces:

• x es también un vector propio de M* y su correspondiente valor propio es 0. Dado que:

$$M^*x = (M - \lambda xx^T)x = Mx - \lambda xx^Tx = Mx - \lambda x = 0$$

En el penúltimo paso usamos el hecho que $x^Tx = 1$ debido a que x es un vector unitario

CONSIDERACIONES

• En cambio, si v y λ_v son un par de valor y vector propio de una matriz simétrica distinta del primer par propio (x, λ) , entonces también son un par de M^* , la prueba es:

$$M^*v = (M^*)^T v = (M - \lambda x x^T)^T v = M^T v - \lambda x (x^T v) = M^T v = \lambda_u v$$

Esta secuencia de igualdades sucede debido a:

- Si M es simétrica, entonces $M = M^T$
- Los vectores propios de una matriz simétrica son ortogonales. Esto es, el producto punto de dos vectores propios distintos de una matriz es 0

MÉTODO LOBPCG

El gradiente conjugado precondicionado de bloque localmente óptimo (LOBPCG por sus siglas en ingles) es un método libre de matrices:

- No requiere el almacenamiento explícito de los coeficientes de la matriz, pero puede acceder a la matriz mediante la evaluación de los productos matriz-vector.
- · Acelera la convergencia debido al precondicionamiento

.