DATOS MASIVOS II

DESCOMPOSICIÓN DE VALORES SINGULARES

Blanca Vázquez-Gómez y Gibran Fuentes-Pineda Septiembre 2020

Un poco de historia

- La descomposición de valores singulares (SVD) fue propuesta por Beltrani (1873) y por Jordan (1874).
- Su generalización en el contexto de ecuaciones integrales fue por Smith (1907) y por Weyl (1912).
- En la década de los 60 y 70, cuando consigue popularidad para el tratamiento de imágenes (métodos numéricos).

REPASO DE MATRICES

- Una matriz $A \in C^{m,m}$ es unitaria si sus columnas forman una base ortonormal de vectores C^m
- Una matriz $A \in \mathbb{R}^{m,m}$ es ortogonal si sus columnas forman una base ortogonal de vectores \mathbb{R}^m
- · La inversa de una matriz unitaria es igual a su transpuesta

DEFINICIÓN

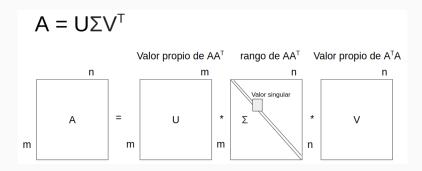
Dada una matriz A de $m \times n$, una descomposición de valores singulares de A es una factorización del tipo:

$$A = U, \Sigma, V^T$$

Dónde:

U es una matriz ortogonal de tamaño $m \times m$ Σ es una matriz diagonal de tamaño $m \times n$ V es una matriz ortogonal de tamaño $n \times n$

DESCOMPOSICIÓN DE VALORES SINGULARES



DESCOMPOSICIÓN DE VALORES SINGULARES

- Los elementos de la matriz Σ se les conoce como los valores singulares de A, se denotan por (σ_i)
- Los vectores $u_i, ..., u_m$ que conforman la matriz U se les conoce como vectores singulares de A por la izquierda.
- Los vectores v_i , ..., v_m que conforman la matriz V se les conoce como vectores singulares de A por la derecha.
- Las matrices U y V son unitarias

- Toda matriz de tamaño m x n puede ser descompuesta en valores singulares
- El rango de A es la cantidad de valores singulares de A distintos de O.
- El valor absoluto del determinante de A será igual a $(\sigma_1,...,\sigma_n)$

• Todo elemento de la diagonal σ_i cumple:

$$Au_i = \sigma_i v_i$$
$$A^T v_i = \sigma_i u_i$$

Siendo u_i la columna U correspondiente a σ_i Siendo v_i la columna V correspondiente a σ_i

Si $A \in C^{n\times n}$ es invertible y sean $\sigma_i \ge \ge \sigma_n$ los valores singulares. Por lo tanto, los valores singulares de A^{-1} son:

$$\frac{1}{\sigma_n} \ge \dots \ge \frac{1}{\sigma_1}$$

• Sea $A = U\Sigma V^T$ una descomposición de A en valores singulares y rango (A) = r, entonces:

$$A = \sum_{i=1}^{r} \sigma_i u_i v_i^T$$

u y v son los vectores columna de U y V respectivamente.

- La descomposición se puede representar como la suma de *r* matrices de rango 1.
- El término $\sigma_i u_i v_i$ se conoce también como tripleta singular.
- El rango de la matriz A, nos da el máximo número de tripletas necesarias.

· Encontrar la descomposición de valores singulares de A

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 2 \\ 2 & 3 & -2 \end{bmatrix}$$

Paso 1: para obtener las matrices U, Σ y V, es necesario calcular:

$$AA^T$$

 A^TA

Posteriormente, se deben calcular los valores propios para cada una de estas matrices.

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 2 \\ 2 & 3 & -2 \end{bmatrix}$$

Por lo tanto:

$$AA^{T} = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 2 \\ 2 & 3 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 3 \\ 2 & -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 17 & 8 \\ 8 & 17 \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 2 \\ 2 & 3 & -2 \end{bmatrix}$$

Por lo tanto:

$$A^{\mathsf{T}}A = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 3 \\ 2 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & 2 & 2 \\ 2 & 3 & -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 13 & 12 & 2 \\ 12 & 13 & -2 \\ 2 & -2 & 8 \end{bmatrix}$$

CÁLCULO DE LA MATRIZ Σ

Dada la matriz AA^T calcular los valores propios:

$$AA^{T} = \begin{bmatrix} 17 & 8 \\ 8 & 17 \end{bmatrix}$$

Recordemos, cómo se hace la descomposición propia de una matriz:

$$AV = \lambda V$$

$$AV = (\lambda I)V$$

$$AV - (\lambda I)V = 0$$

$$A - (\lambda I)V = 0$$

CÁLCULO DEL DETERMINANTE DE AA^T

 $|A - (\lambda I)| = \lambda^2 - 34\lambda + 225 = 0$

$$\begin{vmatrix} \begin{bmatrix} 17 & 8 \\ 8 & 17 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{bmatrix} \end{vmatrix} = 0$$
$$\begin{vmatrix} \begin{bmatrix} 17 - \lambda & 8 \\ 8 & 17 - \lambda \end{bmatrix} \end{vmatrix} = 0$$
$$\begin{vmatrix} A - (\lambda I) \end{vmatrix} = (17 - \lambda)(17 - \lambda) - 64 = 0$$
$$\begin{vmatrix} A - (\lambda I) \end{vmatrix} = 289 - 17\lambda - 17\lambda + \lambda^2 - 64 = 0$$

CÁLCULO DE LOS VALORES PROPIOS

Usamos la función cuadrática para resolver la ecuación:

$$\lambda^2 - 34\lambda + 225 = 0$$

$$\lambda = \frac{-(-34) \pm \sqrt{(-34)^2 - 4(1 \cdot 225)}}{2 \cdot 1}$$

Los valores propios quedan:

$$\lambda_1 = \frac{34 + 16}{2} = 25$$

$$\lambda_2 = \frac{34 - 16}{2} = 9$$

CÁLCULO DE LOS VALORES SINGULARES

Los valores singulares de la matriz Σ son las raíces cuadradas de los valores propios:

$$\sigma_i = \sqrt{\lambda_i}$$

Entonces:

$$\sigma_1 = \sqrt{\lambda_1} = \sqrt{25} = 5$$

$$\sigma_2 = \sqrt{\lambda_2} = \sqrt{9} = 3$$

1er resultado: matriz Σ

Dado que:

$$\sigma_1 = 5$$
 $\sigma_2 = 3$

La matriz Σ es una matriz diagonal de tamaño de A:

$$\Sigma = \begin{bmatrix} 5 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

CALCULAR LA MATRIZ U

Para obtener *U*, es necesario calcular los vectores propios de la matriz de AA^T :

Para $\lambda_1 = 25$

$$\begin{bmatrix} 17 & 8 \\ 8 & 17 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = 25 \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

Se obtiene el sistema de ecuaciones:

$$17x + 8y = 25x$$
$$8x + 17y = 25y$$

Resolvemos el sistema de ecuaciones:

$$17x + 8y = 25x$$
$$8x + 17y = 25y$$

Obteniendo un posible vector propio de:

Calculamos el vector unitario: $1^2 + 1^2 = 2$

El vector propio cuando $\lambda_1 = 25$ es:

$$\begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} \\ 1\sqrt{2} \end{bmatrix}$$

Para $\lambda_2 = 9$

$$\begin{bmatrix} 17 & 8 \\ 8 & 17 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = 9 \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

Se obtiene el sistema de ecuaciones:

$$17x + 8y = 9x$$
$$8x + 17y = 9y$$

Resolvemos el sistema de ecuaciones:

$$17x + 8y = 9x$$
$$8x + 17y = 9y$$

Obteniendo un posible vector propio de:

$$\begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

Calculamos el vector unitario: $1^2 + -1^2 = 2$

CALCULANDO EL VECTOR PROPIO DE λ_2

El vector propio cuando $\lambda_2 = 9$ es:

$$\begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} \\ -1/\sqrt{2} \end{bmatrix}$$

2DO RESULTADO: MATRIZ U

Los vectores propios para $\lambda_1 = 25$ y $\lambda_2 = 9$ son:

$$u_1 \begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \end{bmatrix}, u_2 \begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} \\ -1/\sqrt{2} \end{bmatrix}$$

Por lo tanto,

$$U = \begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} \end{bmatrix}$$

CALCULAR LA MATRIZ V

Recordemos la matriz A^TA

Por lo tanto:

$$A^{T}A = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 3 \\ 2 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & 2 & 2 \\ 2 & 3 & -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 13 & 12 & 2 \\ 12 & 13 & -2 \\ 2 & -2 & 8 \end{bmatrix}$$

CALCULAR EL DETERMINANTE DE A^TA

Dada la matriz A^TA calcular el determinante:

$$\left| \begin{bmatrix} 13 & 12 & 2 \\ 12 & 13 & -2 \\ 2 & -2 & 8 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} \lambda & 0 & 0 \\ 0 & \lambda & 0 \\ 0 & 0 & \lambda \end{bmatrix} \right| = 0$$

$$\left| \begin{bmatrix} 13 - \lambda & 12 & 2 \\ 12 & 13 - \lambda & -2 \\ 2 & -2 & 8 - \lambda \end{bmatrix} \right| = 0$$

CALCULAR EL DETERMINANTE DE A^TA

Dada la matriz A^TA calcular el determinante:

$$\left| \begin{bmatrix} 13 - \lambda & 12 & 2 \\ 12 & 13 - \lambda & -2 \\ 2 & -2 & 8 - \lambda \end{bmatrix} \right| = 0$$

$$|A - (\lambda I)| = \frac{13 - \lambda((13 - \lambda)(8 - \lambda) - 4) - 12(12(8 - \lambda) - (-4)) - 2(2(13 - \lambda) - (-24))}{|A - (\lambda I)| = -x^3 + 34\lambda^2 - 225\lambda}$$

Factorizamos la ecuación y se obtiene: $-\lambda(\lambda^2 - 34\lambda + 225) = 0$

CÁLCULO DE LOS VALORES PROPIOS

Dada la ecuación:

$$\lambda^2 - 34\lambda + 225 = 0$$

se calculan los valores propios usando la función cuadrática:

Los valores propios quedan:

$$\lambda_1 = \frac{34 + 16}{2} = 25$$

$$\lambda_2 = \frac{34 - 16}{2} = 9$$

$$\lambda_3 = 0$$

3er resultado: matriz V^T

Los vectores propios para $\lambda_1=25$, y $\lambda_2=9$ y $\lambda_3=0$ son:

$$v_1 \begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \\ 0 \end{bmatrix} v_2, \begin{bmatrix} 1/\sqrt{18} \\ -1/\sqrt{18} \\ 4/\sqrt{18} \end{bmatrix} v_3, \begin{bmatrix} 2/3 \\ -2/3 \\ -1/3 \end{bmatrix}$$

Por lo tanto,

$$V^{T} = \begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} & 0\\ 1/\sqrt{18} & -1/\sqrt{18} & 4/\sqrt{18}\\ 2/3 & -2/3 & -1/3 \end{bmatrix}$$

DESCOMPOSICIÓN DE VALORES SINGULARES

Dada la matriz A,

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 2 \\ 2 & 3 & -2 \end{bmatrix}$$

La descomposición de valores singulares es:

$$A = U\Sigma V^{T} = \begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 5 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} & 0 \\ 1/\sqrt{18} & -1/\sqrt{18} & 4/\sqrt{18} \\ 2/3 & -2/3 & -1/3 \end{bmatrix}$$

RESUMIENTO SVD

- SVD es la descomposición de una matriz en 3 matrices:
 U, Σ, V
- Σ es una matriz diagonal compuesta de los valores singulares
 - Los valores singulares son los valores importantes en una matriz, nos indica la fuerza de cada concepto.
- Los vectores propios de una matriz son direcciones de máxima dispersión o varianza de datos
- · Es un método de reducción de dimensionalidad

Compresión de imágenes

- · Trasmitir / enviar imágenes por medios electrónicos
- ¿Cuál es la cantidad mínima de información que se debe almacenar? (Sin perder información valiosa y que ahorre espacio).

Supongamos que una matriz A de *mxn* representa los tonos de gris de la imagen de tamaño *mxn* pixeles.



Cada pixel tiene un número asociado (0 - 255) indicando el tono del gris.

Por lo tanto, la matriz A en cada posición *i, j* describirá el valor del tono gris (pixel) de la imagen.

```
      23.
      23.
      23.
      19.
      19.
      19.

      23.
      23.
      23.
      19.
      19.
      19.

      23.
      23.
      23.
      19.
      19.
      19.

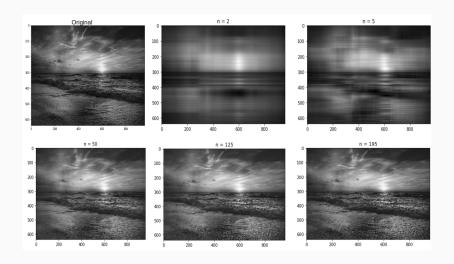
      ...
      39.
      29.
      24.
      45.
      47.
      40.

      25.
      25.
      29.
      7.
      14.
      17.

      23.
      27.
      32.
      21.
      22.
      19.
```

Dada esta matriz, es posible calcular la SVD.

- Al generar la SVD, observaremos que los valores singulares más pequeños (Σ) provienen de las partes de la imagen con menor interés.
- Entre menor número de valores singulares, la imagen puede ser poco nítida.



VENTAJAS EN LA COMPRESIÓN DE IMÁGENES

- Una imagen contiene información redundante, que puede ser eliminada sin afectar a la información importante.
- Observamos que es posible descomponer una imagen en una matriz y calcular sus SVD.
- A partir de los valores singulares, es posible reconstruir la imagen original
- Mientras mayor sea k, mayor será la calidad y menor la compresión.

RELACIÓN DE COMPRESIÓN

Para aproximar cuanto espacio se reduce una imagen usando SVD, se usa la siguiente relación de compresión:

$$r = (n + m + 1)k / nm$$

Dónde:

n y m es el tamaño de la imagen k es el número de valores singulares a usar

RELACIÓN DE COMPRESIÓN

Una imagen de 480 x 640 pixeles está compuesta de 307,200 puntos ≈ 0.3 MB, calcular la relación de compresión, si únicamente usamos 50 valores singulares para reconstruir la imagen:

$$r = (n + m + 1)k / nm$$

 $r = (480 + 640 + 1)50 / 480*640$
 $r = 0.18$

Una imagen reconstruida con 50k, únicamente requiere el 18 % de la información original $\approx 0.05~\text{MB}$

Resolución de mínimos cuadrados

- Se requiere resolver Ax = b
- Se multiplica en ambos lados de la ecuación por A^T y se obtiene: $A^TA = A^Tb$
- Se calcula SVD de $A = U\Sigma V^T$

Cálculo de la inversa

• La inversa de una matriz A, puede calcular de la forma: $A^{-1} = VS^{-1}U^{T}$

Recordemos que: U y V son matrices ortogonales y S una matriz diagonal

Reducción de dimensionalidad en datos dispersos

 Los datos dispersos se refiere cuando tenemos filas de datos, con muchos valores en O

```
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      0.
      <td
```

Reducción de dimensionalidad en datos dispersos Ejemplos de información con datos dispersos, en donde es posible aplicar SVD:

- · Sistemas de puntajes (películas, canciones)
- Bolsa de palabras
- One-hot encoding

OTRAS APLICACIONES DE LA SVD

- · Reducción de ruido
- Mínimos cuadrados
- · Cálculos estadísticos
- · Procesamiento de señales