

Tarea: Generación de música con redes recurrentes

El objetivo de esta tarea es que construyas un modelo capaz de generar música clásica. Para realizarlo, debes construir y comparar tres arquitecturas:

- RNN
- LSTM
- GRU

Por cada modelo, deberás:

- Medir el tiempo de ejecución y recursos utilizados
- Medir el error
- Visualizar la arquitectura y número de parámetros a entrenar
- Guardar la música generada por cada modelo (al menos tres piezas).

Para realizar esta actividad, puedes apoyarte de la siguiente libreta disponible en Kaggle:

<https://www.kaggle.com/code/karnikakapoor/music-generation-lstm/notebook>