

# Le langage JavaScript

Kit de survie

# La syntaxe de JavaScript

	Variable (Donnée qu'on manipule)	Fonction (Ce qu'on fait avec)
Créer		<ul style="list-style-type: none"><li>- Sans paramètre :</li><li>- Avec paramètre(s) :</li></ul>
Utiliser		<ul style="list-style-type: none"><li>-</li><li>- sans paramètre :</li><li>- avec paramètre :</li><li>-</li></ul>
Équivalent modèle objet		

# La syntaxe de JavaScript

	Variable (Donnée qu'on manipule)	Fonction (Ce qu'on fait avec)
Créer	Déclaration de variable <code>var nom_var;</code> <code>let nom_var;</code> <code>const nom_var;</code>	Déclaration de fonction - Sans paramètre : <code>function nom_f() {corps_f}</code> <code>const nom_f = function() {corps_f};</code> <code>const nom_f = () =&gt; {corps_f};</code> - Avec paramètre(s) : <code>function nom_f(p1, p2) {corps_f}</code> <code>const nom_f = function(p1, p2) {corps_f};</code> <code>const nom_f = (p1, p2) =&gt; {[...] return ...};</code> <code>const nom_f = param =&gt; ... ;</code> (return implicite)
Utiliser	Affectation de valeur à une variable <code>nom_var = valeur;</code>	Appel de fonction - Appel direct : - sans paramètre : <code>nom_f();</code> - avec paramètre : <code>nom_f(argument);</code> - Appel différé (association élt/évt/réaction) : <code>elt.addEventListener('evt', nom_f, false);</code>
Équivalent modèle objet	Propriété <code>objet.propriete</code> <code>objet.propriete = valeur;</code>	Méthode <code>objet.methode();</code>

# Exemples

	Variable (Donnée qu'on manipule)	Fonction (Ce qu'on fait avec)
Créer	Déclaration de variable <code>var size;</code> <code>let i;</code> <code>const name;</code>	Déclaration de fonction - Sans paramètre (et sans return) : <code>function sayHello() {alert('Hello');}</code> <code>const sayHello = function() {alert('Hello');};</code> <code>const sayHello = () =&gt; {alert('Hello');};</code> - Avec un paramètre (et avec un return) : <code>function doubleN(nb) {return 2*nb;}</code> <code>const doubleN = function(nb) {return 2*nb;};</code> <code>const doubleN = (nb) =&gt; {return 2*nb;};</code> <code>const doubleN = nb =&gt; 2*nb;      (return implicite)</code>
Utiliser	Affectation de valeur à une variable <code>size = 180;</code> <code>i = 0;</code> <code>name = 'Toto';</code>	Appel de fonction - Appel direct : - sans paramètre : <code>sayHello();</code> - avec paramètre : <code>doubleN(25);</code> - Appel différé (association élt/évt/réaction) : <code>myButton.addEventListener('click', sayHello, false);</code>
Équivalent modèle objet	Propriété <code>document.title</code> <code>myInput.value = '';</code> <code>document.getElementById('bob').value;</code>	Méthode <code>document.getElementById('bob');</code>

# Généralités

- Un programme est une suite d'instructions
- Instruction : **se termine toujours par un ;**

Exemples :

- déclaration de variable
- déclaration de fonction
- affectation de valeur à une variable
- appel de fonction

- Expression : **opérande opérateur opérande**

**EX : + : addition ou concaténation**

**- : soustraction**

**\* : multiplication**

**/ : division**

**. : accessions à une propriété ou une méthode d'un objet**

ou **opérande opérateur** (opérateur unaire)

**EX : - : inversion de signe**

**[ ] : accessions à un élément d'un tableau**

**( ) : appel de fonction direct**