E2E testing

E2E testing

- Las tests unitarios son la primera línea de defensa para la captura de bugs
- Pero a veces los problemas surgen con la integración entre los componentes
- Los problemas de integración no se pueden pillar con unit tests

E2E testing

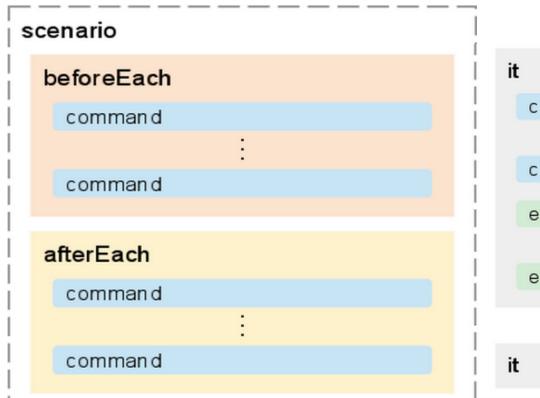
- Se realizan pruebas "extremo a extremo" (E2E) para detectar estos problemas
- Angular ha construido **Protractor** para ejecutar pruebas E2E que simula interacciones de usuario

- Es un programa Node.js para realizar pruebas E2E escritas en JavaScript
- Utiliza WebDriver para controlar navegadores y simular las acciones del usuario
- http://angular.github.io/protractor/#/getting-started
- http://angular.github.io/protractor/#/api

- Utiliza Jasmine para su sintaxis
- Al igual que en los "Unit tests" un archivo de prueba se compone de uno o más bloques de it que describen los requisitos
- Los bloques it están hechos de comandos y expectativas

- Los comandos le dicen a Protractor de hacer algo con la aplicación, como navegar a una página o hacer click en un botón
- Las expectativas ("expect") le dicen a Protractor de afirmar algo sobre el estado de la aplicación, como el valor de un campo o la URL actual

- Si una expectativa dentro de un **bloque** de falla, Protractor lo marca como "fracasado" y continúa con el siguiente bloque
- También existen los bloques beforeeach y afterEach, que se ejecutarán antes o después de cada bloque independientemente de si este pasa o no



it			
СО	mman d		
		:	
СО	mman d		
ex	pectation		
		:	
ex	pectation		
		:	
it			

Ejercicios

- Abre la carpeta tests y vamos a ver qué tests E2E tenemos
- Abre el test existente navbarModulesLoaderSpecs.js y añade el código que falta en "// 3 Checking that..."
- Añade un test que valide que se genera un número aleatorio en el módulo uilogic cuando clicamos al botón