

Controladores y Servicios

Controladores

- En Angular, un controlador es una función constructor JavaScript que se utiliza para aumentar el scope
- Cuando un controlador se asocia al DOM a través de la directiva `'ngController'`, Angular crea una instancia de un nuevo objeto controlador

Controladores

- Un subscope se crea como parámetro inyectable a la función constructor del controlador como \$scope
- Utilizamos controladores Angular para:
 - Configurar el estado inicial del objeto \$scope
 - Añadir comportamiento al objeto \$scope

Controladores

- No utilizamos controladores Angular para:
 - Manipular DOM - Controladores deben contener sólo la lógica de negocio
 - Formatear inputs de formularios
 - Aplicar filtros
 - Compartir código entre controladores (Para eso servicios)

Controladores

```
var myApp = angular.module('myApp', []);  
myApp.controller('myAppCtrl', function ($scope){  
    var greeting = 'Hola!!! Waaasssup?'  
    console.log(greeting);  
});
```

Ejercicios

- Utilizando "gna-uilogic-mio.html", crea una app Angular (usando module) y añádele un controlador que genere números aleatorios

Scope:Propiedades

- A menudo, al crear una app, necesitas inicializar el estado inicial del \$scope de Angular
- \$scope es simplemente un objeto
- Inicializas el estado añadiendo propiedades a este objeto

Scope:Propiedades

- Las propiedades contienen el modelo de vista (el modelo que será presentado por la vista)
- Todas las propiedades del `$scope` estarán a disposición del template en el DOM, donde se ha registrado en el controlador

Scope:Propiedades

.html

```
<body ng-app="myApp">
  <div ng-controller="'greetingCtrl">
    {{ greeting }}
  </div>
</body>
```

.js

```
var myApp = angular.module('myApp', []);
myApp.controller('greetingCtrl', function
($scope){
  $scope.greeting = 'Hola!!! Waaasssup?'
});
```

Scope:Comportamiento

- Con el fin de reaccionar a eventos o ejecutar cálculos relacionados con la vista debemos proporcionar un comportamiento al scope
- Le damos comportamiento al scope añadiendo métodos al `$scope`

Scope:Comportamiento

- Estos métodos son entonces disponible para ser llamado de la vista

```
<body ng-app="myApp">  
  <div ng-controller="greetingCtrl">  
    <button type="submit" class="btn btn-default" ng-click="greeting()">  
      {{ greeting }}  
    </button>  
  </div>  
</body>
```

Scope: Comportamiento

```
var myApp = angular.module('myApp', []);  
myApp.controller('greetingCtrl', function ($scope){  
    $scope.greeting = function(){  
        $scope.greeting = 'Hola!!! Waaasssup?'  
    }  
});
```

Scope:Comportamiento

- ngClick: La directiva ngClick permite llamar una función específica del \$scope cuando se hace click sobre el elemento

```
<button type="submit" class="btn btn-default"  
ng-click="generateRandomNumber()">Generar Numero Aleatorio</button>
```

Ejercicios

- Añade a tu controlador un método que ejecute la función que calcula números aleatorios cuando este sea convocado. Crea un botón y utiliza ngClick para poder llamar a este método desde la UI

Servicios

- Son componentes Angular disponibles por Inyección de dependencia
- Instanciación perezosa: Angular solo instancia un servicio cuando un componente depende de el

Servicios

- Son singletons
- Angular ofrece muchos servicios útiles (como \$http, \$location etc)
- Al igual que otros identificadores básicos de Angular, los servicios integrados siempre comienzan con \$ (por ejemplo, \$source)

Servicios

- Para utilizar un servicio angular, se agrega como una dependencia para el componente (controlador, servicio, filtro o directiva) que depende del servicio
- La inyección de dependencias de angular se encarga del resto

Servicios

```
var myApp = angular.module('myApp', []);  
myApp.controller('secondsCtrl', function ($scope, $interval){  
    $scope.seconds = 0;  
    $scope.startCount = function(){  
        $scope.seconds ++;  
    }  
});
```

Servicios

- `$interval $interval(fn, delay, [count], [invokeApply]);`
 - Envoltorio Angular `window.setInterval`
 - La función `fn` es ejecutada cada `delay` en milisegundos

Servicios

```
$scope.startCount = function(){  
    $interval(function() {  
        $scope.seconds ++;  
    }, 1000);  
};
```

Ejercicios

- Mejora tu generador de números aleatorios de tal manera que al hacer click, se genere un número aleatorio cada segundo. Puedes usar `$interval` inyectando el servicio en tu controlador