

2. Clase Scanner

Índice

2.- Clase Scanner

2.1 - ¿Qué es la clase Scanner?

2.2 – ¿Cómo se utiliza?

2.3 – Ejercicios

2.1 - ¿Qué es la clase Scanner?

- Es una clase incluída dentro del paquete `java.util` que nos permite obtener la entrada de datos primitivos
- Antes de usarla, debemos importarla. Al inicializarla, el propio IDE debería ayudarnos a importarla. Si no fuera así, deberemos escribir debajo de la línea del package, “`import java.util.Scanner`”
- No debemos poner “`java.util.*`” dado que importaríamos todas las clases disponibles en util y, recordad, la memoria lo es todo

2.2 - ¿Cómo se utiliza?

- El siguiente paso para poder utilizarla es crear un objeto de tipo Scanner de este modo. Ya veremos más adelante que es un objeto, de momento quédate con esta línea de código:

Scanner sc = new Scanner(System.in);

- Lo que introducimos dentro de los paréntesis es una indicación para que sepa de dónde le van a venir los datos que tiene que leer. System.in especifica la entrada de consola por teclado, aunque podríamos pasarlo un objeto de la clase File si quisiéramos leer la entrada de un archivo.

- Ahora crearemos una variable para guardar los datos que vamos a introducir desde el teclado dependiendo del tipo de datos que sean. Ejemplos:

```
String nombre = sc.nextLine();
```

```
int numero = sc.nextInt();
```

2.2 - ¿Cómo se utiliza?

- La diferencia entre poner **next()** y **nextLine()** al introducir un String es que next() solo va a capturar nuestra cadena de caracteres hasta que pongamos un espacio en blanco, mientras que nextLine() va a capturarla hasta que saltemos de línea. Ejemplo:

```
String nombre = sc.next();
```

Introducimos “Me llamo Juan” y solo va a capturar “Me”

```
String nombre = sc.nextLine();
```

Introducimos “Me llamo Juan” y va a capturar “Me llamo Juan”

- Para finalizar, es recomendable cerrar el Scanner con la instrucción **sc.close();**

Variantes

nextBoolean() → Lee valor booleano

nextByte() → Lee valor byte

nextDouble() → Lee valor double

nextFloat() → Leer valor float

nextInt () → Lee valor Int

nextLine () → Lee valor String

nextLong() → Lee valor long

nextShort () → Lee valor short

nextLine () → Lee la línea introducida en forma de cadena de texto

Next() → Lee el token (cadena de texto hasta llegar a un espacio) introducido

2.3 - Ejercicios

- 1 – Hacer un programa en el que nos pida por pantalla nuestro nombre y apellido, lo introduzcamos por teclado y nos saque por pantalla “Hola (nombre)”
- 2 – Hacer un programa en el que nos pida por pantalla un número, lo introduzcamos, luego otro, lo introduzcamos y luego otro más, lo introduzcamos y, finalmente, nos saque por pantalla la suma de los tres números