

Hoja Bucle While

1. El programa le pide al usuario un número del 0 al 9 hasta que el usuario introduzca el 5 en cuyo caso acaba el programa y sale un mensaje de FINN.
2. Realiza lo mismo que en el ejercicio uno pero con un do - while
3. El programa consulta al usuario si está trabajando actualmente (¿Estás trabajando? S o N
 - Si contesta S (o s) el programa muestra por pantalla: "Estás trabajando"
 - Si contesta N (o n) el programa muestra por pantalla: "NO Estás trabajando"
 - En caso que introduzca otro carácter volverá a realizar la pregunta y solicitar una respuesta al usuario.
4. Pide un número. Te dice si hay(existe) un número entre 1 y ese número que sea divisible por 7.
5. Pide dos números. Te dice si hay(existe) un número entre el primero y el segundo que sea divisible por 7.
6. El usuario podrá meter información de grupos de música (como se vio en el ejercicio correspondiente) y se le irá preguntando si quiere seguir metiendo información de otro grupo o no. Si responde S querrá introducir información de otro grupo y si responde N acabará el programa con un mensaje de FINNNN.
7. Programa que pide un número al usuario y muestra por pantalla ese número incrementado en 8. El programa terminará cuando el usuario introduzca un 0 y mostrará el mensaje de fin.
8. Un programa que realiza saludos en distintos idiomas.

Se le pedirá al usuario que introduca un número del 1 al 4.

- . Si mete un 1 saluda en castellano
- . Si mete un 2 saluda en italiano
- . Si mete un 3 saluda en francés
- . Si mete un 4 saluda en inglés

El programa le pedirá la opción de saludo al usuario hasta que introduzca un cero.

Si mete un número que no sea ni 0, ni 1, ni 2, ni 3, ni 4. Le mostrará un mensaje de opción incorrecta y luego le volverá a pedir la opción de saludo.

9. Programa que pide al usuario un carácter sucesivamente hasta que el usuario introduce dos veces seguidas el mismo carácter.