

Programa que escribe:

- Tu nombre en una línea
- Tus dos apellidos en otra línea
- En otra línea se escribirá: Nota de programación: (seguido de un espacio)
- En la misma línea se escribirá tu nota en programación que es de: 8.75
- En otra línea se escribirá: Nota de Base de Datos: (seguido de un espacio)
- En la misma línea se escribirá tu nota de Base de Datos que es de: 7.05
- En otra línea se escribirá: FINNN

MisNotas.zip

Programa que escribe:

- Tu nombre en una línea
- Tus dos apellidos en otra línea
- En otra línea se escribirá: Nota de programación: (seguido de un espacio)
- En la misma línea se escribirá tu nota en programación (te la pregunta y has de introducirla por teclado)
- En otra línea se escribirá: Nota de Base de Datos: (seguido de un espacio)
- En la misma línea se escribirá tu nota de Base de Datos que es de: XX

Donde XX es tu nota de programación (te la pregunta y has de introducirla por teclado)

- En otra línea se escribirá: FINNN

MisNotas2.zip

Programa que escribe:

- Tu nombre en una línea

- Tus dos apellidos en otra línea
- En otra línea se escribirá: Nota de programación: (seguido de un espacio)
- En la misma línea se escribirá tu nota en programación (te la pregunta y has de introducirla por teclado)
- En otra línea se escribirá: Nota de Base de Datos: (seguido de un espacio)
- En la misma línea se escribirá tu nota de Base de Datos que es de: XX

Donde XX es tu nota de programación (te la pregunta y has de introducirla por teclado)

Si has suspendido alguna de las dos asignaturas te lo indica

- En otra línea se escribirá: FINNN

MisNotas2.zip

- Se desea comprar una chaqueta que cuesta 85.05 euros. No obstante, estamos de rebajas y tiene un 15% de descuento.
- Mostrar por pantalla el precio aplicando el descuento para saber el importe final que nos gastaremos.

ComprarChaqueta1.zip

- Como vemos en el ejercicio anterior sale un gran número de decimales pero queremos saber lo que cuesta la chaqueta de un modo más amigable.
- Para ello, partiendo del ejercicio anterior vamos a mostrar el importe anterior redondeando a 2 decimales.

[ComprarChaqueta2.zip](#)

Hacer lo mismo que en el ejercicio anterior con la siguiente variación.

Se le pregunta al usuario cuánto dinero tiene.

Si tiene suficiente para comprar la chaqueta se muestra un mensaje indicando que se puede comprar. Después se le muestra otro mensaje indicándole cuánto dinero le quedaría tras la compra.

Si no tiene suficiente para comprar la chaqueta se muestra un mensaje indicando que NO se puede comprar. Después se le muestra otro mensaje indicándole cuánto dinero le falta para poder realizar la compra.

[ComprarChaqueta3.zip](#)