

## Introdução a Programação em Java

## Aula 5

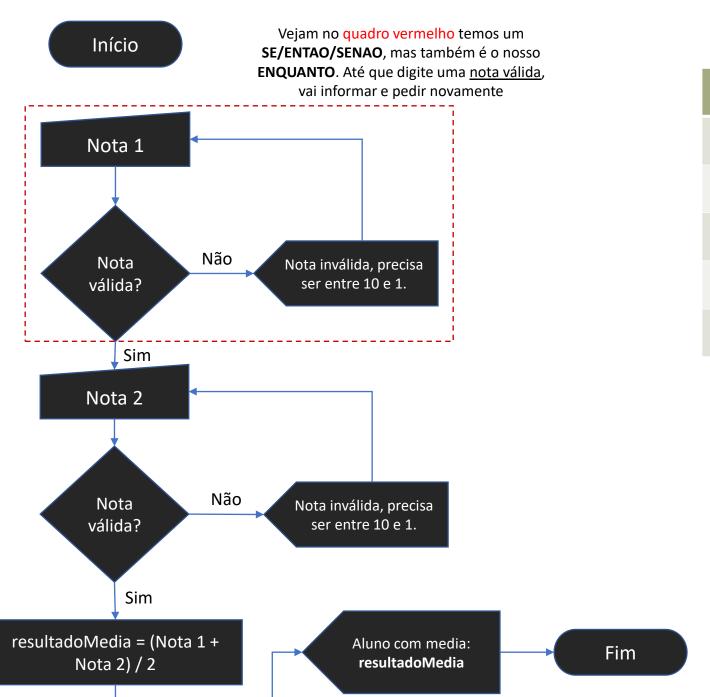
#### **Primeira Parte**

- Sintaxe JAVA
  - Comentários
  - Blocos {}
  - Encerrar linha (;)
  - Estrutura de Decisão em JAVA
    - If | else | if else
- Conversão dos exercícios em Pseudocodigo para Linguagem JAVA
  - Usar IDE online ()
  - Configurar VSCode

#### **Segunda Parte**

Repetição

Exemplo em Java



**DICA:** as figuras para o Fluxograma.

Símbolo	Função
	Indica o <b>início</b> e o <b>fim</b> de um processamento
	Indica <b>entrada de dados</b>
	Indica processamento
	Indica uma <b>decisão</b> a ser tomada (desvios)
	Indica <b>saída de dados</b>

**FLUXOGRAMA** 

**Tarefa:** Receba 2 notas, calcule a média entre elas e exiba essa informação. Lembre notas menores que 1 e maiores que 10 são inválidas.

```
INICIO
```

**VARIAVEIS** 

nota1: inteiro

nota2: inteiro

resultadoMedia: decimal

nota1 = ESCREVA("Informe a primeira nota: ")

ENQUANTO nota1 [maior] 10 ou nota1 [menor] 1 ENTAO

nota1 = ESCREVA("Informe a primeira nota: ")

nota2 = ESCREVA("Informe a segunda nota: ")

ENQUANTO nota2 [maior] 10 ou nota2 [menor] 1 ENTAO

nota2 = ESCREVA("Informe a segunda nota: ")

resultadoMedia = (nota1 + nota2) / 2

ESCREVA(resultadoMedia)

FIM

#### Pseudocódigo

Comando	Descrição
Inicio e Fim	Identifica inicio e fim das atividade do programa.
Variável	Espaço para salvar informações em memória. Nós atribuímos um nome ao espaço e esse nome é chamado de variável.
ESCREVA	Exibe as informações para o usuário.
SE/ENTAO/SENAO	Estrutura de decisão, que usa uma condição para verificar os dados.
ENQUANTO	Estrutura de repetição, para poder repetir uma tarefa igual, sem precisar escrever a mesma coisa mais de uma vez.

**PSEUDOCÓDIGO** 

# Operadores Aritméticos

Sinal	Descrição
+	Operador aritmético tradicional de soma.
-	Operador aritmético tradicional de subtração.
*	Operador aritmético tradicional de multiplicação.
/	Operador aritmético tradicional de divisão.
	O resultado pode ser um número real.
	Operador de divisão inteira.
	O resultado sempre é um inteiro.
%	Operador de módulo ou resto da divisão.
^	Operador de exponenciação.

# Operadores Aritméticos

Operação	Operador	Expressão algébrica	Expressão Java
Adição	+	a + 1	a +1
Subtração	-	b -2	b -2
Multiplicação	*	cm	c * m
Divisão	/	d/e	d/e
Resto	%	f mod g	f % g

## Precedência de Operadores

Operador	Operação	Ordem de avaliação(precedência)
* / %	Multiplicação Divisão Resto	Avaliado primeiro. Se houver vários operadores desse tipo serão avaliados da <mark>esquerda para a direita</mark>
+ -	Adição Subtração	Avaliado em seguida. Se houver vários operadores desse tipo, serão avaliados da esquerda para a direita.
=	Atribuição	Avaliado por último

# Operadores de Igualdade e Relacionais

Operador de	Operador de	Exemplo de	Significado da	
igualdade	igualdade	condição em Java	condição em Java	
	Operadores de igualdade			
=	==	x == y	x é igual a y	
?	!=	x!= y	x é diferente de y	
Operadores relacionais				
>	>	x > y	x é maior que y	
<	<	x < y	x é menor que y	
	>=	x >= y	x é maior que ou igual	
>_	>-		ау	
<_ <=	/-	v /- v	x é menor que ou igual	
	x <= y	ау		

## Operadores Relacionais

```
public class Valor_Menor {
   public static void main(String[] args) {
     int valorA = 14;
     int valorB = 20;

     if(valorA < valorB)
        System.out.printf("%d é menor que %d", valorA, valorB);
   }
}</pre>
```





# Exercícios

https://wiki.python.org.br/EstruturaSequencial

Os 3 exercícios escolhidos, vamos converter para Java!

## Exercícios

### Sintaxe Java: Básico

https://wiki.python.org.br/EstruturaSequencial

Vamos começar entendendo como acontece a definição de uma variável e o tipo dela!

```
Declaração de variáveis:
int nota = 10;
int n1, n2, n3;

Exibir na tela do Usuário:
System.out.println("Hello, world!");
```

Operação	Operador	Expressão Java
Adição	+	a +1
Subtração	-	b -2
Multiplicação	*	c * m
Divisão	/	d/e
Resto	%	f % g

## Aula 5

#### **Primeira Parte**

- Sintaxe JAVA
  - Comentários Blocos {}
  - Encerrar linha (;)
  - Estrutura de Decisão em JAVA
    - If | else | if else
- Conversão dos exercícios em Pseudocodigo para Linguagem JAVA
  - Usar IDE online ()
  - Configurar VSCode

#### **Segunda Parte**

Repetição

Exemplo em Java

### Sintaxe Java: Decisão

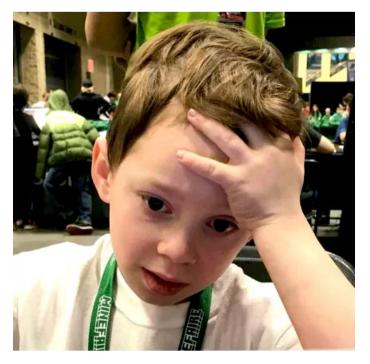
```
int resposta = 10;
if (resposta == 10) {
    // Se a variável for igual a 10, a frase abaixo será escrita
    System.out.println("Você gabaritou o teste!");
} else {
    // Caso contrário, a frase abaixo será escrita
    System.out.println("Você não gabaritou!");
}
```

### Sintaxe Java: Decisão

```
int resposta = 10;
if (resposta == 10) {
    // Se a variável for igual a 10, a frase abaixo será escrita
    System.out.println("Você gabaritou o teste!");
}
// Se a variável não for igual a 10, nenhuma frase será exibida
```

#### Sintaxe Java: Decisão

```
int resposta = 10;
if (resposta == 10) {
    System.out.println("A resposta é exatamente 10!");
} else if (resposta > 10) {
    System.out.println("A resposta é maior que 10!");
} else {
    System.out.println("A resposta é menor que 10!");
}
```



# Exercícios para fazer em Aula

Vamos começar com Decisão! Pegue o primeiro da Lista, e comece com pseudocódigo, seguindo para tradução <u>na Sintaxe Java!</u>

https://wiki.python.org.br/EstruturaDeDecisao

## Sintaxe Java: Repetição

```
for (<variável de controle>, <análise da variável de controle>, <incremento da variável de controle>) {
    // Código a ser executado
}
```



# RESPOSTA PARA O EVENTO???

barnlp.com.br