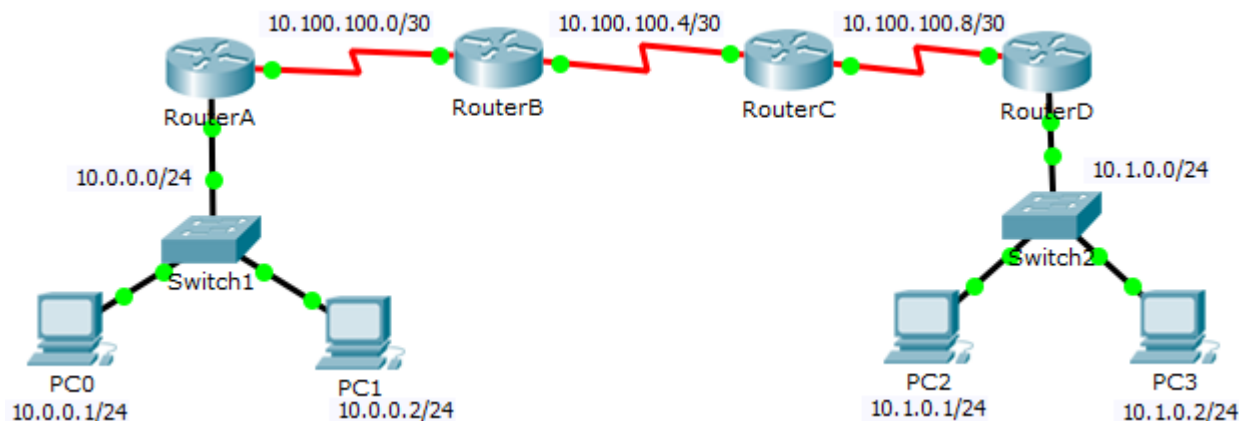


# Packet Tracer. Проверка подключения с помощью команды Traceroute

## Топология



## Задачи

Часть 1. Проверка сквозного подключения при помощи команды **tracert**

Часть 2. Сопоставление с командой **traceroute** на маршрутизаторе

## Общие сведения

Цель этого задания — помочь вам при поиске и устранении проблем сетевого соединения с помощью служебных команд для отслеживания маршрута от источника к адресату. Вам необходимо проверить выходные данные команд **tracert** (команда Windows) и **traceroute** (команда IOS) в процессе перемещения пакетов по сети и определить причину сетевых неполадок. Когда проблема будет решена, убедитесь в ее окончательном устранении при помощи команд **tracert** и **traceroute**.

## Часть 1: Проверка сквозного подключения при помощи команды **tracert**

**Шаг 1:** Отправьте команду **ping** с одного конца сети на другой.

Щелкните **PC1** и откройте **Command Prompt** (Командная строка). Отправьте команду **ping** на **PC3** с адресом **10.1.0.2**. Какое сообщение было получено в результате выполнения команды **ping**?

**Шаг 2:** Проследите маршрут от **PC1**, чтобы определить место, где произошел сбой связи.

- В **Command Prompt** (Командная строка) на **PC1** введите команду **tracert 10.1.0.2**.
- Когда появится сообщение **Request timed out** (Превышен интервал ожидания для запроса), нажмите сочетание клавиш **Ctrl+C**. Какой IP-адрес был указан первым в выходных данных команды **tracert**?

- с. Изучите результаты команды **tracert**. Какой адрес был последним в выходных данных команды **tracert**?
- 

### Шаг 3: Устраните проблему сети.

- а. Сравните последний адрес, показанный командой **tracert**, с сетевыми адресами, указанными в топологии. Точка сбоя приходится на устройство, максимально удаленное от узла 10.0.0.2 с адресом в найденном диапазоне сети. Какие устройства имеют адреса, настроенные для сети, в которой произошел сбой?
- 
- б. Щелкните **RouterC** и откройте вкладку **CLI** (Интерфейс командной строки). Каково состояние интерфейсов?
- 
- с. Сравните IP-адреса на интерфейсах с сетевыми адресами в топологии. Какие видны отличия?
- 
- д. Внесите необходимые изменения, чтобы восстановить связь, но при этом не изменяйте подсети. Что необходимо предпринять?
- 

### Шаг 4: Убедитесь, что сквозное подключение установлено.

- а. В **PC1 Command Prompt** (Командная строка на PC1) введите команду **tracert 10.1.0.2**.
- б. Изучите выходные данные команды **tracert**. Успешно ли была выполнена команда? \_\_\_\_\_

## Часть 2: Сопоставление с командой traceroute на маршрутизаторе

- а. Щелкните **RouterA** и откройте вкладку **CLI** (Интерфейс командной строки).
- б. Введите команду **traceroute 10.1.0.2**. Успешно ли была выполнена команда? \_\_\_\_\_
- с. Сравните выходные данные команды **traceroute** на маршрутизаторе и команды **tracert** на компьютере. Какие существенные отличия имеются в списке полученных адресов?
- 

## Часть 3: Использование расширенной команды traceroute

Помимо обычной команды **traceroute**, в системе Cisco IOS имеется расширенная команда **traceroute**. Расширенная команда **traceroute** используется администраторами для настройки дополнительных параметров выполнения операции **traceroute** путем предоставления ответов на ряд простых вопросов.

В рамках процесса проверки выполните расширенную команду **traceroute** на маршрутизаторе **RouterA**, чтобы увеличить количество пакетов ICMP, отправляемых командой **traceroute** за каждый переход.

**Примечание.** В операционной системе Windows можно также настроить ряд аспектов выполнения команды **tracert** с помощью параметров командной строки.

- а. Щелкните **RouterA** и откройте вкладку **CLI** (Интерфейс командной строки).
- б. Введите команду **traceroute** и нажмите клавишу **ENTER**. Обратите внимание: необходимо ввести только саму команду **traceroute**.

- с. Предоставьте ответы на вопросы расширенной команды `traceroute`. Выполнять расширенную команду **`traceroute`** следует после ответа на последний вопрос.

```
Protocol [ip]: ip
Target IP address: 10.1.0.2
Source address: 10.100.100.1
Numeric display [n]: n
Timeout in seconds [3]: 3
Probe count [3]: 5
Minimum Time to Live [1]: 1
Maximum Time to Live [30]: 30
```

**Примечание.** В квадратных скобках указывается значение по умолчанию, которое используется командой **`traceroute`** в случае, если соответствующее значение не введено. Чтобы использовать значение по умолчанию, просто нажмите клавишу **ENTER**.

Каково количество ответов, в которых фигурировали значения, отличные от значений по умолчанию? Каково новое значение?

---

Сколько пакетов ICMP отправил маршрутизатор **RouterA**?

---

**Примечание.** Чтобы указать количество пакетов ICMP, отправляемых командой **`traceroute`** за каждый переход, используется параметр `Probe count`. Чем выше это значение, тем точнее будет среднее время приема-передачи пакетов.

- d. Снова выполните расширенную команду **`traceroute`** на маршрутизаторе **RouterA**, однако на этот раз укажите задержку 7 секунд.

Что произошло? Как изменение значения задержки повлияло на результаты выполнения команды **`traceroute`**?

---

Каким образом можно использовать параметр задержки? объявить его недоступным

---

↑

узла (исключить вероятность бракования узла из-за слишком большого времени ответа)

## Предлагаемый способ подсчета баллов

Раздел упражнений	Вопрос	Максимальное количество баллов	Заработанные баллы
Часть 1. Проверка сквозного подключения при помощи команды <b>tracert</b>	Шаг 1	10	
	Шаг 2b	10	
	Шаг 2c	10	
	Шаг 3a	10	
	Шаг 3c	10	
	Шаг 3d	5	
	Шаг 3e	5	
	Шаг 4b	10	
<b>Часть 1. Всего</b>		<b>80</b>	
Часть 2. Сопоставление с командой <b>tracert</b> на маршрутизаторе	a	2	
	b	3	
	c	5	
<b>Часть 2. Всего</b>		<b>10</b>	
Часть 3. Использование расширенной команды <b>tracert</b>	a	2	
	b	3	
	c	2	
	d	3	
<b>Часть 3. Всего</b>		<b>10</b>	
<b>Балл Packet Tracer</b>		<b>10</b>	
<b>Общее число баллов</b>		<b>100</b>	