인공지능 : 사람처럼 학습하고 추론할 수 있는 지능을 가진 시스템을 만드는 기술, 강인공지능과 약인공지능으로 나눌 수 있음

머신러닝 : 규칙을 프로그래밍하지 않아도 자동으로 데이터에서 규칙을 학습하는 알고리즘을 연구하는 분야입니다. 사이킷런이 대표적인 라이브러리입니다.

딥러닝 : 인공 신견망이라고도 하며, 텐서플로와 파이토치가 대표적인 라이브러리입니다.

지도 학습(타킷 있음)

비지도 학습(타킷 없이)

입력(데이터) + 타킷(정답) = 훈련 데이터

입력은 특성들의 값 집합